



World Para  
**Athletics**

세계장애인육상연맹

# 규칙 및 규정

3월 2024





[www.WorldParaAthletics.org](http://www.WorldParaAthletics.org)

 @ParaAthletics

 @ParaAthletics

 /ParaAthletics



## 세계장애인육상 규칙및 규정 2024

3월 2024

## 해당 규칙 및 규정의 변경

해당 규칙 및 규정들은 세계장애인육상이 필요하다고 생각하는 경우, 결과적으로 (예시: 세계육상연맹의 규정변경 혹은 등급분류 관련 사항이 있을 경우) 변동 사항이 있을 경우 언제든지 변경될 수 있음을 참고하여 주시기 바랍니다.

## 세계장애인육상 등급분류 규칙 및 규정

세계장애인육상 등급분류 규칙 및 규정은 본 규칙 및 규정들에 있어 필수적인 요소이며, 이는 아래의 웹사이트에서 확인할 수 있다:

\*번역본은 대한장애인육상연맹 홈페이지 내 등급분류 게시판에서 확인가능\*

<http://www.paralympic.org/athletics/classification/rules-and-regulations>

## 대한장애인육상연맹 안내사항

1. 본 규칙 및 규정은 대한장애인육상연맹 국제업무전문인력에 의해 번역되었습니다. 담당자가 전문적인 번역가가 아니기에 직역, 오역, 오류 등이 있을 수 있습니다.
2. 본 규정집은 임의 수정 및 출판이 금지되어 있음을 알려드립니다.



## 목 차

파트 A – 일반 .....	11
1 정의 Definitions.....	11
2 일반 규정 General Provisions .....	13
2.1 범위 및 적용 Scope and application .....	13
2.2 해석 Interpretation .....	14
2.3 관리 Governance .....	14
2.4 규칙의 인쇄 Printing of the Rules .....	14
2.5 규칙의 개정 Amendments to the Rules .....	15
파트 B – 세계장애인육상 규정.....	16
3 세계장애인육상 공인대회 World Para Athletics Recognised Competitions.....	16
3.1 대회 레벨 Competition levels .....	16
3.2 대회 주기 Competition cycle .....	17
3.3 대회 운영(관리) Competition management .....	17
3.4 대회 엔트리 Competition entries .....	18
3.5 결과 인정 Recognition of results .....	18
3.6 대회 중 광고 및 전시 Advertising and displays during Competitions .....	19
3.7 반도박 요건 Anti-gambling requirements .....	19
4 자격&등급분류 Eligibility & Classification .....	19
4.1 자격요건 – 패럴림픽 게임 Eligibility requirements – Paralympic Games.....	19

4.2	자격 요건 – IPC 대회 및 세계 장애인육상 인정대회 Eligibility requirements – WPA Championships and World Para Athletics Sanctioned Competitions .....	19
4.3	자격 요건 – 세계장애인육상 승인대회 Eligibility requirements – World Para Athletics Approved Competitions .....	20
4.4	참가 요건 Qualification requirements .....	20
4.5	성별 Gender.....	21
4.6	등급분류 Classification .....	21
5	반도핑 Anti-Doping .....	22
5.1	반도핑 규정 Anti-Doping Code.....	22
5.2	세계 기록 인정 World Record Recognition.....	22
6	의료(의학) Medical.....	22
6.1	의료(의학) 요건 Medical requirements.....	22
6.2	의료(의학) 책임 Medical responsibilities .....	22
6.3	의료(의학) 철회 요청 Medical withdrawal request.....	23
6.4	의료 보험 Medical insurance .....	24
6.5	패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정대회에서의 의료 및 안전 서비스 Medical and safety services at the Paralympic Games, WPA Championships and WorldPara Athletics Sanctioned Competitions .....	25
6.6	괴롭힘 Harassment.....	25
6.7	자율신경반사부전 Autonomic dysreflexia .....	26
6.8	저산소 혹은 과산소 챔버 혹은 텐트 Hypoxic or hyperoxic chambers or tents.....	26
6.9	온도 Heat .....	26
6.10	흡연 금지 Smoking Ban.....	26

7	(과학) 기술 및 장비 Technology and Equipment .....	26
7.1	기본 원칙 Fundamental principles .....	26
7.2	기술 및 장비 사용에 관한 모니터링 Monitoring of the use of technology and equipment ..	26
7.3	금지 기술 Prohibited technology .....	27
8	징계 규칙 Disciplinary rules .....	28
8.1	IPC 윤리규정 및 세계장애인육상 행동강령 The IPC Code of Ethics and the World Para Athletics Code of Conduct .....	28
9	소청&항소 Protests & Appeals.....	28
9.1	경기구역 Field of play.....	28
9.2	반도핑 Anti-doping .....	29
9.3	등급분류 Classification .....	29
	파트 C – 세계장애인육상 경기규칙.....	30
	섹션 I – 국제 임원 .....	30
	규칙1: 임원의 선임 Appointment of Officials .....	30
	규칙2: 임원 설명 및 임무 Description of Officials and Their Duties.....	31
2.1	기술대표 Technical Delegate .....	31
2.2	의무대표 Medical Delegate .....	32
2.3	도핑 컨트롤 대표 Doping Control Delegate .....	34
2.4	국제기술임원 International Technical Officials (ITOs).....	34
2.5	국제 로드 코스 측정원 International Road Course Measurer .....	35
2.6	(국제)출발신호원 및 사진판정관 International Starter and International Photo Finish Judge .....	35

2.7	항소 Jury of Appeal .....	36
2.8	대회 임원 Officials of the Competition.....	36
2.9	경기 본부장 Competition Director .....	39
2.10	대회 총무 Meeting Manager .....	40
2.11	기술 총무 Technical Manager .....	41
2.12	대회 연출 총무 Event Presentation Manager .....	42
2.13	심판장 Referees .....	43
2.14	심판원 Judges.....	45
2.15	감찰원 (달리기 및 휠체어 레이싱 경기종목)Umpires (Running and Wheelchair Racing Events) .....	47
2.16	계시원, 사진판정 및 트랜스폰더 계측 심판원 Timekeepers and Photo Finish and Transponder Timing Judges .....	48
2.17	스타트 코디네이터, 스타터 및 리콜러 Start Co-ordinator, Starter and Recalls ...	48
2.18	스타터 보조원 Starter's Assistants .....	50
2.19	주회 기록원 주임 Lap Scorers .....	51
2.20	대회 서기, 기술정보센터 Competition Secretary, Technical Information Centre (TIC)	51
2.21	장내사령 Marshal.....	54
2.22	풍속 측정원 Wind Gauge Operator.....	55
2.23	(과학)계측심판원 Measurement Judge (Scientific) .....	55
2.24	소집실 심판원 Call Room Judges.....	56
2.25	광고위원 Advertising Commissioner .....	58
2.26	수석 등급분류사 Chief Classifier .....	58

2.27 국제 등급분류사 International Classifiers .....	58
섹션 II – 일반 경기 규칙 .....	59
규칙3: 육상경기 시설 The Athletics Facility .....	59
규칙4: 연령, 성별, 카테고리 및 혼성대회 Age, Gender Categories and Mixed Competition .....	59
규칙5: 엔트리 Entries.....	62
규칙6: 의복, 신발, 선수 배번호표, 인공기관 및 보조기구, 아이마스크, 가이드끈, 장비 불이행 및 헬멧 Clothing, Shoes, Athlete Bibs, Prosthetics and Orthotics, Eye mask, Tether, Non-compliance on Equipment and Helmets .....	66
규칙7: 선수보조 Assistance to Athletes .....	81
규칙8: 경고 및 실격 Warnings and Disqualification .....	91
규칙9: 다른 스포츠 등급에서의 경기 -자격요건 Competing Outside Sport Class – Eligibility .....	94
규칙10: 측량 및 계측 Surveying and Measurements .....	95
규칙11: 기록의 유효성 Validity of Performances.....	96
규칙12: 비디오 녹화 Video Recording .....	97
규칙13: 채점 Scoring .....	98
규칙14: 휠체어와 프레임경기 요청사항 Wheelchair and Frame Running Requirements.....	99
섹션 III – 트랙 경기.....	105
규칙15: 트랙 측정 Track Measurements.....	105
규칙16: 스타팅 블록 Starting Blocks .....	107
규칙17: 스타트 The Start.....	109
규칙18: 레이스 The Race .....	116

규칙19: 피니쉬 The Finish.....	126
규칙20: 시간측정 게시와 포토 피니쉬 Timing and Photo Finish.....	127
규칙21: 트랙경기의 시드배정, 추첨 및 예선통과 Seedings, Draws and Qualification in Track Events.....	132
규칙22: 동순위 Ties .....	145
규칙23: 릴레이 레이스 Relay Races .....	146
 섹션 IV – 필드 경기 .....	 154
규칙24: 총칙 General Conditions .....	154
A. 수직도약 경기.....	166
규칙25: 총칙 General Conditions .....	166
규칙26: 높이뛰기 High Jump .....	171
B. 수평도약 경기.....	176
규칙27: 총칙 General Conditions .....	176
규칙28: 멀리뛰기 Long Jump .....	181
규칙29: 삼단뛰기 Triple Jump .....	184
C. 입식 투척 경기 .....	186
규칙30: 총칙 General Conditions .....	186
규칙31: 포환던지기 Shot Put .....	197
규칙32: 원반던지기 Discus Throw .....	200
규칙33: 창던지기 Javelin Throw .....	209
D. 좌식 선수들의 투척 경기.....	216

규칙34: 총칙 General Conditions .....	216
규칙35: 좌식 투척 요건 Seated Throwing Requirements.....	220
규칙36: 좌식 투척 테크닉, 리프팅 및 실패 Seated Throwing Technique, Lifting and Failure .....	223
규칙37: 곤봉던지기 Club Throw .....	226
 섹션 V – 실내대회 .....	 230
규칙38: 실내경기에 적용되는 실외경기 규칙 Applicability of Outdoor Rules to Indoor Competitions .....	230
규칙39: 실내경기장 The Indoor Stadium .....	230
규칙40: 직선트랙 The Straight Track .....	231
규칙41: 타원형 트랙 및 레인 The Oval Track and Lanes .....	232
규칙42: 타원형 트랙에서의 스타트 및 피니쉬 Start and Finish on the Oval Track .....	234
규칙43: 트랙경기의 조편성 및 레인 추첨 및 참가 라운드 Seeding, Draws and Qualification in Track Event .....	236
규칙44: 스파이크 길이 Spike Length.....	240
규칙45: 릴레이 레이스 Relay Races .....	240
규칙46: 높이뛰기 High Jump .....	241
규칙47: 수평도약 Horizontal Jumps .....	241
규칙48: 포환던지기 Shot Put.....	242
 섹션 VI – 로드 레이스 .....	 244
규칙49: 로드 레이스 Road Races.....	244
 섹션 VII – 소청 및 항소 .....	 253

규칙50: 소청 및 항소 Protests and Appeals .....	253
섹션 VIII – 세계 및 지역 기록 .....	259
규칙51: 세계 및 지역 기록 World and Regional Records.....	259
섹션 IX – 메달 및 수료증(상장) 수여 .....	266
규칙52: 메달 및 수료증(상장) 수여 Awarding Medals and Diplomas .....	266
부록 1.....	268
세계장애인육상 스포츠 등급별 용기구 무게 .....	268
부록 2 .....	273
등급분류 체계표 1 – 패럴림픽경기대회 및 세계선수권대회.....	273
등급분류 체계표 2 – 지역선수권대회 및 지역 대회.....	274
부록 3 .....	275
세계장애인육상 최대허용기립높이 (“MASH”) 규정 .....	275

## 파트 A – 일반

### 1 정의 Definitions

**등급분류(Classification):** 선수의 장애가 각 구체적인 종목 또는 훈련에 영향을 미치는 정도에 따라 스포츠 등급을 분류하는 것(IPC 선수 등급분류 규정에 명시). 이 사항을 “선수 등급분류”라고도 지칭한다.

**대회(Competition):** 하나의 운영주체 하에 함께 시행되는 개인 경기 시리즈.

**대회 의료 디렉터(Competition Medical Director):** IPC 대회 및 세계장애인육상 인정 대회를 위해 세계장애인육상의 ‘대회 의료 서비스 범위’를 담당하며, LOC가 임명한 사람.

**대회 규칙(Competition Rules):** 본 규정 파트C에 작성된 세계장애인육상의 대회 규칙.

**국제 연맹(International Federation):** IPC의 장애인 종목에 참여하는 장애 선수의 종목별 세계적 대표자로, IPC가 인정한 스포츠 연맹이다. IPC 및 IOSD는 특정 장애인 스포츠의 국제 연맹의 역할을 한다.

**IOC:** 국제올림픽위원회.

**IPC:** 국제패럴림픽위원회.

**WPA Championships:** 세계장애인육상선수권 대회와 세계장애인육상 지역선수권대회.

**IOSD(장애인 스포츠 국제기구):** IPC가 특정 장애 그룹에 대한 유일하게 세계 대표로 인정한 독립적인 조직.

(예 : 스페셜올림픽, IBSA).

**LOC:** 현지 조직 위원회 - IPC대회 혹은 세계장애인육상 승인대회를 주관하기 위하여 세계장애인육상이 임명한 단체.

**LOC 수석 의사(LOC Chief Medical Doctor):** IPC 대회 및/또는 세계장애인육상 인정대회에서 조직위원회가 임명한 의사.

**국가 연맹(National Federation):** 국제 연맹의 국가 회원.

**NPC:** 국가 패럴림픽 위원회, 해당 국가 혹은 영토 내 장애인 선수들을 유일하게 대표하는 IPC의 국가 회원. 이들은 IPC의 국가회원이다.

**보조기(Orthosis):** 해부학적으로 온전하지만 손상된 가동범위, 근력 혹은 불균형한 다리 길이를 기능하는데 있어 보조해주기 위한 정형외과적 기기 혹은 기관.

**장애인 스포츠(Para sport):** IPC 선수 등급분류 코드에 의해 다스려지며 IPC에 의해 파라 스포츠로 인정받는 스포츠.

**인공기관(Prosthesis):** 트라우마, 질병 혹은 선천적 조건에 의해 없는 신체 부분을 대체하는 인공기관.

**라자 포인트 시스템(Raza Point System):** 장애인육상 종목의 채점 시스템으로, WPA 웹사이트에 수시로 게시된 여러 스포츠 등급의 선수들이 같은 종목의 경기력을 비교하는데 사용된다.

**심판장(Referee):** 세계장애인육상 공인대회에서 심판을 보기 위해 임명된 사람.

**규정(Regulations):** 해당 규칙파트B에 명시된 세계장애인육상 규정.

**규칙(Rules):** 일반사항, 세계장애인육상 규정 및 세계장애인육상 경기 규칙으로 구성된 세계장애인육상 규칙 및 규정.

**스포츠 등급(Sport Class):** 선수가 파라 스포츠에 요구되는 세부 임무 및 활동을 할 수 있는 범위에 관련하여 세계장애인육상에 의해 정의된 대회 카테고리.

**스포츠 등급 상태(Sport Class Status):** 선수가 선수 평가를 수행하거나 등급분류 소청을 받아야하는 정도를 나타내기 위해 스포츠 등급에 적용되는 지정이다. 스포츠등급 상태와 관련된 더 자세한 내용은 세계장애인육상 등급분류 규정집에서 확인할 수 있다.

**WADC:** 세계 반도핑 규정

**세계육상연맹(World Athletics):** 기존 국제육상연맹(IAAF)

**세계육상연맹 규칙(World Athletics Rules):** 기존 국제육상연맹 대회 규칙으로 알려져 있는 내용.

**WPA:** 세계장애인육상

**세계장애인육상 승인대회(World Para Athletics Approved Competitions):** 세계장애인육상에 의해 승인된 장애인을 위한 국제, 국내, 보증 대회 및 세계육상연맹 보증 대회

**세계장애인육상 선수 라이선스(World Para Athletics Athlete License):** IPC 선수 라이선싱 프로그램에 따라 선수 및 가이드러너들이 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정대회에 참가가 가능하도록 하는 IPC에 의해 발급된 라이선스.

**세계장애인육상 공인대회(World Para Athletics Recognised Competitions):** 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회, 세계장애인육상 인정 및 승인 대회.

**세계장애인육상 인정대회(World Para Athletics Sanctioned Competitions):** 세계장애인육상 그랑프리 대회, 세계장애인육상 월드컵 및 기타 세계장애인육상에 의해 결정된 세계장애인육상 국제대회.

**세계장애인육상 기술대표(World Para Athletics Technical Delegate):** 세계장애인육상 공인대회를 모니터 및 감독하며 모든 기술 운영이 해당 규칙에 따르는지 보장하기 위해서 세계장애인육상에서 임명한 인물.

## 2 일반 규정 General Provisions

### 2.1 범위 및 적용 Scope and application

- 2.1.1 본 세계장애인육상 규칙 및 규정은 세계장애인육상 규정(규정) 및 세계장애인육상 대회 규칙(대회 규칙)으로 구성되어 있다(규정/대회규칙을 합쳐 '본 규칙'으로 지칭).
- 2.1.2 본 규칙은 모든 세계장애인육상 공인대회에서 필수적이다.
- 2.1.3 세계장애인육상 공인대회의 모든 참가자(선수 및 보조 인력, 트레이너, 매니저, 통역관, 팀 스태프, 임원, 의료진 또는 준 의료 인력을 포함하지만 이에 한정하지는 않음)는 참가 조건으로 본 규칙을 준수할 것에 동의하여야 한다.
- 2.1.4 세계장애인육상 등급분류 규칙 및 규정은 본 규칙의 필수적인 부분이며, 이는 세계장애인육상 홈페이지에서 확인할 수 있다(대한장애인육상연맹 등급분류 게시판에 번역본 개시)..
- 2.1.5 IPC 핸드북은 장애인 육상 종목을 운영하는데 있어 필수적인 요소이다.
- 2.1.6 본 규칙에 언급되지 않은 모든 사안들은 WPA의 단독 재량으로 결정될 것이다.

2.1.7 본 규칙은 2024년 3월 11일부터 유효하다.

## 2.2 해석 Interpretation

- 2.2.1 '규정(regulation)에 대한 언급은 본 규칙파트 B에서 언급된 규정을 의미하며, '규칙(rule)에 대한 언급은 본 규칙파트 C에서 언급된 규칙을 의미한다.' 부록(appendix)에 대한 언급은 본 규칙에서의 부록을 의미하며, 본 규칙에서 사용된 대문자로 된 용어들은 본 규칙의 '정의' 섹션에 의미가 적혀 있다.
- 2.2.2 본 규칙의 여러 조항에 주석이 달린 모든 코멘트는 본 규칙을 해석하는데 있어 사용되어야 한다.
- 2.2.3 본 규칙에 사용된 제목들은 편의상의 이유로만 사용되며, 참조하는 규정(들) 혹은 규칙(들)과 별개라는 의미가 아니다.
- 2.2.4 규정에 특별히 명시되어 있지 않은 이상, "선수"와 관련된 모든 규정에는 "가이드러너"도 포함되어 있어야 한다. 이 내용은 본 규칙파트 C에는 적용되지 않는다.

## 2.3 관리 Governance

- 2.3.1 IPC는 국제 연맹의 역할을 하며 장애인육상 종목을 관리한다. "세계장애인육상"이라는 이름 하에 이러한 역할을 수행하며, "세계장애인육상"이라는 용어는 본 규정 및 규칙에서 IPC로 읽혀야 하며 반대로도 마찬가지다(IPC를 세계장애인육상으로).

## 2.4 규칙의 인쇄 Printing of the Rules

- 2.4.1 본 규칙은 IPC의 저작권 재산이며 NPC, 선수, 임원 및 세계장애인육상의 공식 지위로 관계를 맺고 있는 기타 모든 사람의 이익을 위해 출판되었다. 본 규칙은 IPC가 규칙의 저작권을 주장할 수 있는 지속적인 능력에 따라, 번역본에서 저작권을 IPC에 할당하여야 하는 권리를 포함하여 합리적 필요성이 있는 모든 단체에 의해 재인쇄 및 번역이 될 수 있다. 기타 타 단체들은 재인쇄, 번역, 혹은 출판하기 전에 IPC의 허가를 얻어야 한다.

2.4.2 본 규칙의 영문판은 해석의 목적에 있어서 가장 권위 있는 판으로 인정받을 것이다.

## 2.5 규칙의 개정 Amendments to the Rules

2.5.1 각 패럴림픽경기대회 종료 이후, IPC는 IPC 편람(IPC 홈페이지에 위치)에 따라 NPC 및 유사 IOSD들을 통해 본 규칙의 검토에 들어간다. 모든 개정은 관련 패럴림픽경기대회를 시행하기 전 두번째 시즌의 시작 때 시행된다.

2.5.2 본 규칙은 예를 들어 등급분류 관련 내용의 변경, 세계육상 규칙 혹은 세계장애인육상이 필요하다고 판단할 경우 IPC에 의해 언제든지 개정될 수 있다.

## 파트 B – 세계장애인육상 규정

### 3 세계장애인육상 공인대회 World Para Athletics Recognised Competitions

#### 3.1 대회 레벨 Competition levels

3.1.1 세계장애인육상은 규모, 크기, 성격에 따라 각 대회에 적용 가능한 요건을 결정한다.

3.1.2 세계장애인육상 공인 대회 레벨은 다음과 같다.

a) 패럴림픽경기대회 (Paralympic Games)

b) WPA 선수권대회 (WPA Championships)

- 세계장애인육상 선수권대회
- 세계장애인육상 지역 선수권대회

c) 세계장애인육상 인정대회 (World Para Athletics Sanctioned Competitions)

- 세계장애인육상 그랑프리 대회
- 세계장애인육상 월드컵
- 기타 (세계장애인육상에 의해 결정된 국제대회)

d) 세계장애인육상 승인대회 (World Para Athletics Approved Competitions)

- 장애인육상을 위한 국제대회
- 장애인육상을 위한 지역대회
- 세계육상/NF 보증대회(세계육상 규칙에 따라 정의된)
- 기타 세계장애인육상에 의해 결정된 모든 장애인육상 대회

### 3.2 대회 주기 Competition cycle

3.2.1 IPC에 의해 결정되지 않은 이상, 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정대회의 주기는 다음과 같다:

주기	대회
1년차	세계장애인육상 선수권대회 세계장애인육상 그랑프리 대회 세계장애인육상 월드컵
2년차	세계장애인육상 지역 선수권대회 세계장애인육상 그랑프리 대회 세계장애인육상 월드컵
3년차	세계장애인육상 선수권대회 세계장애인육상 그랑프리 대회 세계장애인육상 월드컵
4년차	패럴림픽 경기대회 세계장애인육상 지역 선수권대회 세계장애인육상 그랑프리 대회 세계장애인육상 월드컵

### 3.3 대회 운영(관리) Competition management

3.3.1 IPC는 패럴림픽게임을 관리한다.

3.3.2 WPA는 모든 WPA 선수권 대회와 세계장애인육상 승인대회를 관리할 권리가 있다. 또한 모든 세계장애인육상 승인대회를 감독할 권리가 있다. 세계, 지역 및 WPA의 사전 서면 동의 없이는 어떠한 WPA 행사와 관련하여 사용될 수 없다. 또한 IPC는 “패럴림픽”과 “패럴림픽”이라는 용어와 스포츠 또는 IPC 활동과 관련된 용어인 “장애인 육상”, IPC모토, 국기 및 국가, 패럴림픽 상징(3가지 아기토스 디자인) 및 패럴림픽 운동의 맥락에서 사용되거나 사용되도록 의도된 기타 상표, 로고 및 기타 표시에 대한 모든 권리의 소유자이다.

3.3.3 세계장애인육상은 모든 세계장애인육상 공인 대회에 본 규칙을 시행할 것이다. 세계장애인육상은 다른 인원 혹은 독립체(예를 들어 임원 혹은 LOC)에 할당되지 않은 모든 문제에 대한 관할권을 가지고 있다.

3.3.4 모든 세계장애인육상 공인대회의 경기와 경기 포맷은 대회 규칙에 설명되어 있다.

### 3.4 대회 엔트리 **Competition entries**

3.4.1 WPA 선수권 대회 및 세계 장애인 육상 인정대회에 참가하기 위한 모든 엔트리는 이 규칙과 WPA 웹사이트에 명시된 엔트리 기준에 따라야 한다.

3.4.2 패럴림픽의 엔트리 기준과 최소자격기준은 IPC 웹사이트에 서술된 출전 자격 기준으로 정의한다.

3.4.3 WPA 선수권대회와 세계장애인 육상 인정대회 경기의 엔트리 기준과 최소자격 기준은 WPA웹사이트에 명시된 자격 기준에 정의되어야 한다.

### 3.5 결과 인정 **Recongnition of results**

3.5.1 세계장애인육상은 세계장애인육상 공인대회에서 적합한 선수(규정 4에 따른)에의해 획득된 결과에 대해서 다음과 같은 목적으로만 인정한다.

3.5.1.1 세계장애인육상 랭킹

3.5.1.2 세계장애인육상 기록

3.5.1.3 패럴림픽 게임, WPA 선수권 및 세계장애인육상 인정대회를 위한 NPC 자격 슬롯 할당 및/또는

패럴림픽 게임, WPA 선수권 및 세계장애인육상 인정대회에 대한 엔트리 참가자격기준달성.

### **3.6 대회 중 광고 및 전시 Advertising and displays during Competitions**

- 3.6.1 패럴림픽 경기에서의 광고 요건은 IPC가 결정한다.
- 3.6.2 세계장애인육상 유니폼 및 장비광고 규정(WPA웹사이트) 장애인육상대회에서 세계장애인육상대회가 허용되는 광고에 대해 명시하고 있다. 다른 모든 세계장애인육상대회(패럴림픽 제외) 동안 관련 LOC는 해당 광고 요건을 채택해야 한다.

### **3.7 반도박 요건 Anti-gambling requirements**

- 3.7.1 IPC는 수시로 반도박 규정, 정책, 강령 혹은/그리고 요건을 수시로 채택할 수 있으며, 이는 세계장애인육상 공인 대회의 모든 참가자에게 적용된다.

## **4 자격&등급분류 Eligibility & Classification**

### **4.1 자격요건 – 패럴림픽 게임 Eligibility requirements – Paralympic Games**

- 4.1.1 패럴림픽게임의 자격요건은 IPC에서 결정한다.

### **4.2 자격요건 – WPA 선수권 및 세계장애인육상 인정대회 Eligibility requirements – WPA Championships and World Para Athletics Sanctioned Competitions**

- 4.2.1 WPA 선수권 및 세계장애인육상 인정대회의 자격요건을 충족하기 위해서 선수들은 아래의 내용을 지켜야 한다:
  - 4.2.1.1 IPC (국제패럴림픽위원회) 선수 등록 및 라이선스 프로그램에 따라 발급된 유효한 IPC 선수 라이선스를 보유해야 한다. (세부 정보는 WPA웹사이트에서 확인할 수 있습니다.)
  - 4.2.1.2 국제적으로 분류되어 있어야 하며, WPA 분류 규칙 및 규정에 따라 부적합(NE) 등급을 제외한 스포츠 등급이 지정되어 있어야 한다.
  - 4.2.1.3 IPC의 회원으로서 해당 국가대표단NPC(또는 해당 책임이 국가 대표단으로부터 위임이 된 경우 국가연맹)에 의해 등록되어야 한다.

4.2.1.4 IPC 국적 정책(IPC 홈페이지에 기재)의 국적 요건을 충족하는 자.

4.2.1.5 선수의 나이가 IPC 대회 혹은 세계장애인육상 인정대회가 열리는 해 12월31일에 14세 이상이어야 함.

4.2.1.6 실격, 징계를 받지 않았거나, 승인을 받아야 함.

4.2.2 WPA 선수권 대회 및 WPA 승인대회의 자격 요건을 충족하기 위해서는 가이드러너는 조항 4.2.1.2 항목을 제외한 모든 기준을 충족해야 한다.

### **4.3 자격요건 – 세계장애인육상 승인대회 Eligibility requirements – World Para Athletics Approved Competitions**

4.3.1 세계장애인육상 승인대회에 참가하기 위해 선수/가이드러너는 관련 조직위원회혹은 운영주체가 정한 자격 요건을 충족하여야 한다.

### **4.4 참가 요건 Qualification requirements**

4.4.1 위에 언급된 자격요건을 포함하여 추가적으로, 세계장애인육상 인정대회에 참가하기 위해서 선수는 기준기록, 참가자격 및 세계장애인육상 공인대회 관련 적용 가능한 스포츠 엔트리 규칙을 충족하여야 한다.

## **4.5 성별 Gender**

4.5.1 아래의 규정 4.5.3에 따라, 아래의 내용에 해당되는 경우 선수는 남자 종목에 참가할 수 있다.

4.5.1.1 법적으로 남자로 인정되는 경우. 그리고

4.5.1.2 본 규칙에 따라 참가 자격이 있는 경우.

4.5.2 아래의 규정 4.5.3에 따라, 아래의 내용에 해당되는 경우 선수는 여자 종목에 참가할 수 있다:

4.5.2.1 법적으로 여자로 인정되는 경우. 그리고

4.5.2.2 본 규칙에 따라 참가 자격이 있는 경우.

4.5.3 세계장애인육상은 IOC 트랜스 젠더 가이드라인(IOC에 의해 수시로 개정됨) 및 적용 가능한 세계장애인육상 규정에 따라 트랜스 젠더 선수 관련 사건을 처리할 것이다.

4.5.4 법률상 제 3의 성별로 구분되는 사람들의 자격에 대해서는 사례별로 IPC가 모든적용 가능한 세계장애인육상 규정에 따라 판단할 것이다.

## **4.6 등급분류 Classification**

4.6.1 세계장애인육상은 국제 등급분류가 제공될 세계장애인육상 공인 대회를 판단할 것이다. 이러한 대회에서 등급분류는 세계장애인육상 등급분류 규칙 및 규정에 따라 대회 시작 전에 실시될 것이다.

4.6.2 WPA가 다르게 판단하지 않는 이상, 세계장애인육상 등급분류 패널에 의해 평가를 받지 않은 선수 또는 등급분류사의 자격이 충분하지 않는 사람은 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정대회에 참가할 자격 기준을 충족하지 못한다.

## **5 반도핑 Anti-Doping**

### **5.1 반도핑 규정 Anti-Doping Code**

- 5.1.1 IPC 반도핑 규정(IPC 웹사이트에서 확인 가능)은 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정 대회에 적용된다.
- 5.1.2 세계장애인육상 승인 대회는 관련 지배 기관의 반도핑 규칙과 WADC 국제 표준에 따라 진행되어야 한다.

### **5.2 세계 기록 인정 World Record Recognition**

- 5.2.1 세계장애인육상이 세계 기록을 인정하려면, 기록이 세워진 대회에서 WADA 국제 검사 및 조사 표준에 따라 반도핑 통제가 진행되어야 한다. 검사는 대회 시작 첫날 이전에 사전에 계획되어야 한다. 세계 기록을 세운 선수가 검사를 받아야 하는 것은 필수적인 요구사항이 아니다.
- 5.2.2 만약 기록이 세워진 대회에서 규정 5.2.1에 따른 반도핑 통제가 조치되지 않은 경우, 그 기록은 인정되지 않습니다.

## **6 의료(의학) Medical**

### **6.1 의료(의학) 요건 Medical requirements**

- 6.1.1 IPC 의학 규정(IPC 웹사이트에서 확인 가능)은 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정 대회에 적용됩니다.
- 6.1.2 관련 지배 기관의 의학 및 안전 규정이 세계장애인육상 승인 대회에 적용됩니다.

### **6.2 의료(의학) 책임 Medical responsibilities**

- 6.2.1 IPC 의학 규정에 따라, 모든 선수는 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 공식 대회에 참가할 때 자신의 신체적 및 정신적 건강 및 자신의 의료 감독에 대한 책임을 집니다.

- 6.2.2 패럴림픽게임, WPA 선수권대회 혹은 세계장애인육상 인정대회에 참가함으로써, 선수가 관련 대회에서 등급분류의 참여와 관련 결과로 얻는 손실, 부상 또는 손상에 대하여 법이 허용되는 정도의 법적 책임으로부터 IPC와 세계장애인육상은 해방(책임이 없다)된다.
- 6.2.3 위의 규정 6.2.1 및 6.2.2에도 불구하고, NPC는 패럴림픽대회, WPA 선수권대회 및 세계장애인육상 인정대회 참가 전에 관할 하에 있는 모든 신체 및 정신 건강을 보장하기 위해 최상의 노력을 하여야 한다.
- 6.2.4 모든 NPC는 선수에 대한 적절하고 지속적인 의료 모니터링이 진행되는 것을 보장할 책임이 있다. 또한 NPC가 패럴림픽대회, WPA 선수권대회 및 세계장애인육상 인정대회에 참가하는 각 선수에 대한 주기적인 건강 평가를 주최하고 NPC가 각대회에 팀 의사를 선임하도록 권장한다.
- 6.2.5 본 규칙에 따라, 의료 대표는 기타 선수, 임원, 관중의 안전 및 대회에서의 위험 사항을 포함하여 경기에 참가하는 선수가 위험하다고 간주되는 경우, 경기에 참가하는 것을 막을 권리가 있다.
- 6.2.6 선수, 임원 및 관중의 건강과 안전은 최우선적으로 보호되어야 한다. 관련 대회의 결과가 이러한 결정에 영향을 절대로 미쳐서는 안된다.

### 6.3 의료(의학) 철회 요청 **Medical withdrawal request**

- 6.3.1 모든 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정대회에서 세계장애인육상 공식의료 철회요청 신청서(세계장애인육상 홈페이지에 위치)는 최종 엔트리 숫자 제출 후 관련 대회에서의 선수 철회를 정식으로 요청하기 위해 대회 엔트리 요건을 통해 판단하여 세계장애인육상 사무실에 제출되어야 한다.

- 6.3.2      의학적 철수 요청 양식은 선수와 선수의 팀 의사에 의해 서명되어야 합니다. 팀에 의사가 없는 경우, 다른 팀의 의사를 사용하기로 합의한 경우 해당 의사가 양식에 서명할 수 있다. 또는, 대회 조직위원회의 주 의학 담당자가 서명할 수도 있다.
- 6.3.3      의료 철회요청 신청서의 모든 내용은 작성되어야 한다.
- 6.3.4      모든 의료 철회요청 신청서는 최소 대회 중 관련 경기 시작 24시간 전에 제출하여야 한다. 이것이 불가능할 경우(예를 들어 24시간 내에 급성 부상 혹은 질병이 발생하였을 경우), 의료 철회요청 신청서에 해당 내용이 상세히 설명되어있어야 한다.
- 6.3.5      의료 대표 또는 IPC/세계장애인육상에 의해 선임된 사람이 의료 철회요청이 승인될지에 대해서 결정을 하며 이를 기술대표에게 알린다. 이러한 결정은 소청 및 항소가 불가능한 최종 결정이다.
- 6.3.6      상황이 허가될 경우, 기술대표(TD)는 선수를 출발 목록에서 제외하고 출발 목록을 다시 작성하도록 지시할 수 있다.

## 6.4      의료 보험 Medical insurance

- 6.4.1      NPC는 세계장애인육상 공인대회(아래 규정 6.4.2에 따라)에서 대회장까지의 이동을 포함하여 각 대표단에게 적절한 의료 서비스 제공 및 의료 보험 적용을 보장해 주어야 한다. NPC는 필요할 경우 세계장애인육상에 보험의 사본을 제공하여야 한다.
- 6.4.2      패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정대회에서의 현장의료, 응급차, 응급처치 서비스 및 의료보험 범위의 보장은 LOC의 책임이다. IPC 의료 위원회는 각 대회에서 합당한 안전 조치 및 충분한 의료 서비스 제공을 보조해주기 위하여 지속해서 타당한 가이드라인을 발행하고 지속해서 업데이트 할 것이다.

## **6.5 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 및 세계장애인육상 인정대회에서의 의료 및 안전 서비스 Medical and safety services at the Paralympic Games, WPA Championships and World Para Athletics Sanctioned Competitions**

- 6.5.1 대회 조직위원회(LOC)는 관련 주최 협정 및 WPA 행사 의료 서비스 범위에 따라 패럴림픽 대회의 의료 및 안전 서비스를 시행할 책임이 있습니다.
- 6.5.2 LOC는 IPC 대회 및 세계장애인육상 인정대회에서 IPC 선수들을 위한 경기 내 의료 서비스의 범위(IPC와 LOC간의 호스트 조약의 일부를 구성하는)에 따라 의료 및 안전 서비스를 실행하는데 책임이 있다.
- 6.5.3 대회 의료 담당자는 LOC에 의해 선임되며, 이들은 각 IPC 대회 및 세계장애인육상 인정대회를 준비하고 관련 대회 동안 의료 서비스 및 안전 요건을 조직화 한다. IPC 의료 및 과학 담당자는 모든 의료 및 안전 관련사항에 대해 세계장애인육상과 대회 의료진 사이의 연락 담당관이 될 것이다. IPC 의료 및 과학 담당자는 그의 재량에 따라 특정 인물 혹은 인물들에게 특정 책임을 위임할 수 있다.
- 6.5.4 모든 IPC 대회 및 세계장애인육상에 의해 결정된 경기에서 세계장애인육상은 기타 대회 관련 의료 및 안전 규칙의 수행을 모니터하기 위하여 의료 담당자를 보장하는 것에 대한 책임이 있다.

## **6.6 괴롭힘 Harassment**

모든 개인의 존엄성은 존중되어야 한다. 모든 형태의 폭력 그리고/또는 희롱은 금지된다. IPC 행동강령과 우발적 폭력 및 학대에 관한 정책(IPC 홈페이지에 위치)은 모든 세계장애인육상 공인 대회에 적용된다.

## **6.7 자율신경반사부전 Autonomic dysreflexia**

자율신경반사부전에 관한 IPC정책(IPC웹사이트에 위치)은 모든 세계장애인육상 공인대회에 적용된다.

## **6.8 저산소 혹은 과산소 챔버 혹은 텐트 Hypoxic or hyperoxic chambers or tents**

모든 세계장애인육상 공인대회에서 저산소 혹은 산소과잉 챔버/텐트의 사용은금지된다.

## **6.9 온도 Heat**

WPA 열 대책 정책은 패럴림픽 대회 및 WPA 선수권 대회에 적용됩니다. 다른 모든 WPA 공식 및 공인 대회에 대해서는, WPA는 LOC가 이 정책과 일치하는 합리적인 조치를 시행하도록 기대합니다.

## **6.10 흡연금지 Smoking Ban**

흡연은 모든 세계장애인육상 공인대회의 모든 장소에서 경기 중 흡연은 금지된다.

# **7 (과학) 기술 및 장비 Technology and Equipment**

## **7.1 기본 원칙 Fundamental principles**

7.1.1 IPC의 스포츠 기술 정책(IPC 웹사이트에서 확인 가능)은 모든 세계장애인육상 공인 대회에 적용된다. 이 정책에 명시된 원칙은 특히(하지만 배타적이지는 않음) 스포츠 특정 보조 장치의 개발과 관련하여 적용된다.

## **7.2 기술 및 장비 사용에 관한 모니터링 Monitoring of the use of technology and equipment**

7.2.1 세계장애인육상은 세계장애인육상 공인대회에서 기술 및 장비의 사용을 모니터링 하여 스포츠 장비에 관한 IPC 정책의 원칙을 준수하는지 확인한다. 해당 예시들은 세계장애인육상의 의견에 따라 본 규칙, 기술 및 장비에 반하는 것으로 간주한다.

- 7.2.1.1 투척 경기에서 릴리스(release)를 비정상적으로 향상시키는 것을 제공
- 7.2.1.2 비정상적인 걸음거리(stride length)를 제공
- 7.2.1.3 선수가 아래 내용을 규명할 수 있는 것이 아닌 이상, 모든 선수들에게 상업적으로 제공할 수 없다.
  - 7.2.1.3.1 기술 및/또는 장비가 최종 완제품 형태다.
  - 7.2.1.3.2 제조사가 해당 기술 및/또는 장비의 시장 출시일을 알렸으며, 이날짜가 선수가 사용 요청한 날로부터 9개월 이내여야 한다.
  - 7.2.1.3.3 제조사가 해당 장비/기술에 대한 정보를 개시하였다. 그리고/또는
- 7.2.1.4 해당 기술/장비가 이를 사용하지 않는 선수보다 종합적인 대회 경쟁력을 제공하기 위한 에너지를 저장하거나 만들어내는 장치 혹은 재료를 포함하는 경우. (기술 및 장비가 상업적으로 아직 제공이 가능하지 않거나 2020년 2월부터 제공이 가능한 경우, 선수는 해당 기술 및/또는 장비가 이를 사용하지 않는 선수보다 종합적인 대회 경쟁력을 제공해주지 않는다는 개연성의균형을 수립할 수 있다).
- 7.2.2 세계장애인육상은 장애인 선수들에게 도움을 주기 위한 특정 기술 및 장비를 허용하는 규정을 채택했다. 이러한 규정은 대회 규칙에 서술되어 있다.

### 7.3 금지 기술 Prohibited technology

- 7.3.1 해당 기술들은 세계장애인육상 공인대회에서 사용이 금지된다.
  - 7.3.1.1 스포츠 장비에 관한 IPC 정책의 근본 원칙을 위반하는 장비.
  - 7.3.1.2 운동 수행능력이 결과적으로 기계, 엔진, 전자장치, 모터, 로봇 기구와 같은 것들에 의해 발생되게 하는 장비 그리고

#### 7.3.1.3 골융합 보조 장치(eo-integrated prosthesis)

7.3.2 모든 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회 혹은 세계장애인육상 인정대회에서 세계장애인육상 기술대표는 본 규정에 의해 금지된 장비들을 금지할 권리가 있다. 의심되는 위반에 대한 모든 사례에서 세계장애인육상 기술대표는 세계장애인육상에 상황을 보고하여야 한다. 세계장애인육상은 이러한 보고를 받은 이후 IPC 의학 및 과학 담당관에게 본 사항을 회부하여야 한다. 모든 추후 수사 및 행동은 사례에 따라 IPC에 의해 결정될 것이다.

7.3.3 세계장애인육상은 장비 디자인 및 가용성의 기본 원칙이 위반되었다고 판단할 경우 장비의 사용을 영구적 혹은 일시적(추후 수사를 허용하기 위함)으로 금지할 권리가 있다.

## 8 징계규칙 Disciplinary rules

### 8.1 IPC윤리규정 및 세계장애인육상 행동강령 The IPC Code of Ethics and the World Para Athletics Code of Conduct

8.1.1 IPC 윤리강령 및 세계장애인육상 행동강령(모두 IPC 홈페이지에 위치함)은 세계장애인육상 공인대회의 모든 참가자들에게 적용된다.

8.1.2 본 규정에 대한 모든 위반사항은 세계장애인육상 행동강령에 서술된 절차에 따라 결정될 것이다.

## 9 소청 & 항소 Protests & Appeals

### 9.1 경기구역 Field of play

9.1.1 경기구역과 관련된 소청 및 항소는 대회 규칙에 따라 결정될 것이다.

## **9.2 반도핑 Anti-doping**

9.2.1 모든 반도핑 규정 위반 사항 및 해당 위반에 대한 모든 항소는 IPC 반도핑 규정에 따라 결정됩니다.

## **9.3 등급분류 Classification**

9.3.1 등급분류와 관련된 소청 및 항소는 세계장애인육상 등급분류 규칙 및 규정에 따라 결정될 것이다.

## 파트 C – 세계 장애인 육상 경기 규칙

해석 – 다음 규칙들 제목 옆(밑)에 괄호 안에 숫자가 등장할 경우, 이는 보통 해당 규정에 관련된 WA 규칙이다. 이는 참고목적일 뿐이며, WA 규칙은 제한된 몇 곳에서 본 규칙은 확실하게 WA 규칙이 적용된다고 명시된 경우를 제외하고 WPA 공인대회(파트 B – 3.1.2참고)에 관한 사항에 대한 결정을 위해 사용하면 안된다.

## 섹션 I – 국제 임원

### 규칙1: 임원의 선임 Appointment of Officials

1. 패럴림픽 대회, WPA 선수권 대회에서는 다음과 같은 국제 관리자들이 WPA에 의해 지명되어야 한다.
  - a) WPA 기술대표(들)
  - b) WPA 국제 기술 임원들
  - c) 의료 대표
  - d) 도핑 컨트롤 대표
  - e) 수석 등급분류사
  - f) 국제 등급분류사들
  - g) 국제 스타터
  - h) 국제 사진판정관
  - i) 항소배심원.

참고: 국제 임원들은 차별되는 의복 혹은 휘장을 착용하여야 한다.

패럴림픽 대회 및 WPA 선수권 대회(부분 B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조)에서 각 범주별로 지명된 임원의 수, 지명 방법 및 시기, 그리고 지명자는 각각의 WPA 기술 요건에서 명시되어야 합니다.

이 규정에 따라 WPA가 지명한 개별 인원의 여행 및 숙박 비용은 해당 대회의 LOC(대회 조직위원회)가 관련 규정에 따라 개인에게 지급해야 합니다.

2. WPA 공식 및 승인된 대회를 위한 관리자 지명 (부분 B - 3.1.2 (c) 및 (d) 참조):

- a) 국제 및 국내 대회를 위한 WPA 기술대표(들)은 WPA에 의해 선임되어야 한다.
- b) WPA 등급분류가 해당 대회에 결합되어 실시될 경우, 수석 등급분류사 및 국제 등급분류사들은 WPA에 의해 선임되어야 한다.
- c) STC 혹은 TD와 같은 기타 임원들은(LOC와의 협의 하에) 필요할 경우 결정한다.

## 규칙2: 임원 설명 및 임무 Description of Officials and Their Duties

### 2.1 기술대표 Technical Delegate

기술 대표(들)는 모든 필요한 도움을 제공해줄 LOC와 함께 모든 기술적인 준비가 본 규칙및세계육상 트랙 및 필드 시설 매뉴얼에 따르는 것을 보장할 책임이 있다.

당일 대회 이외의 대회에 선임된 기술 대표(들)은 아래의 내용들을 보장하여야 한다.

- a) 최종 경기 시간표 제출이 완료되고 이는 대회를 위해 엔트리 기준과 함께 게시되어야한다.
- b) 필드 경기의 경우, 사용될 용기구 목록 및 선수가 공급자에 의해 제공받은 용기구 혹은개인 용기구를 사용 가능하지 여부에 대하여 승인하여야 한다.
- c) 필드 경기의 경우, 출전 기준을 결정하며, 트랙 경기의 경우 라운드가 정해지는 근거를결정한다.
- d) 적용되는 모든 기술 규정들이 대회 전에 모든 대표단에게 제공되어야 한다.
- e) 육상 경기를 주최하는데 있어 필요한 모든 기타 기술적인 준비를 하여야 한다.
- f) 기술적 사유에 의한 엔트리 거부를 하여야 한다.
- g) 모든 경기의 조 편성 및 추첨은 본 규칙및 모든 적용 가능한 기술 규정에 따라 만들어져야 하며 모든 스타트리스트를 승인하여야 한다.
- h) 대회 이전에 일어나는 모든 문제 및 본 규칙(혹은 모든 적용가능한 규정)에 준비되지 못한 내용 혹은 필요할 경우 LOC 및/또는 IPC 경기 및 IPC 대회 (파트 B – 3.1.2(a) 및(b)참고)의 경우 WPA와 협의하여 대회와 관련한 준비에 대한 결정을 하여야 한다.

- i) 필요할 경우 관련 심판원들 및 대회 본부장과 협의하는 경우를 포함하여 대회 이전에 일어나는 모든 문제 및 본 규칙(혹은 모든 적용가능한 규정)에 준비되지 못한 내용 혹은대회와 관련한 준비, 혹은 대회가 완전한 채로 지속되거나 구성원들에게 공정함을 확인시켜 주기 위해 편차(일탈)을 요구할 경우에 대한 결정을 하여야 한다.
- j) 요청이 있을 경우, 기술 회의를 주재하고 기술 임원에게 상황을 설명해주어야 한다.
- k) 준비 중인 대회 및 집행에 대한 결론이 난 이후 이에 관한 서면 리포트를 제출하여야 한다(추가판에 대한 권고 포함). 당일 대회를 위해 선임된 기술 대표들은 모든 필요한 지원 및 조언을 LOC에 제공해주어야 하며 대회 집행에 관한 서면 리포트의 제출을 보장하여야 한다.

## 2.2 의료 대표 Medical Delegate

의료 대표에 대한 설명은 아래와 같다.

- a) 모든 의료 문제에 대한 궁극적인 권한을 갖습니다. 사용 가능한 의료 정보에 대한 완전한 접근을 제공받으며 LOC 주 의무 의사와 소통한다.
- b) 대회 장소, 훈련 및 워밍업 지역에서 충분한 의료 검사, 치료 및 응급 처치 시설이 제공되고, 선수들이 숙박하는 곳에서 의료 서비스를 제공할 수 있도록 하며, 규칙7.1의 요구 사항을 준수하고 제공한다.
- c) 규칙5.4 및 규정 6.3에 따라 의료 증명서를 검토한다.
- d) 대회 전에 선수가 철수하거나, 대회 중에 선수가 즉시 경기를 중도 포기하도록 명령하는 권한을 갖는다.

참고(i): 위의 (c) 및 (d)에 따른 권한은 의료 대표에게 전달될 수 있으며(또는 의료 대표가 지명되거나 사용 가능하지 않은 경우에는) LOC에 의해 지명되고 지정된 하나 이상의 의사가 행사할 수 있으며, 이들은 보통 완장 조끼 또는 유사한 독특한 복장으로 식별된다. 의료 대표 또는 의사가 선수에게 즉시 사용할 수 없는 경우, 그들은 관리자나 다른 승인된 사람에게 자신을 대신하여 조치하도록 지시 또는 지시할 수 있다.

참고(ii): 2.2(d) 아래 경기 시작 전 선수를 제외시키기 전에, 선수는 LOC에 의해 임명된 의학 의사 중 한명에 의해 진료를 받아야 한다. 2.2(d) 아래 경기 중 제외된 모든 선수는 가능하면 빨리, 이론적으로는 제외 당한 직후 LOC가 임명한 의사에 의해 진료를 받아야 한다.

참고(iii): 규칙2.2(d) 아래 달리기 경기 중 제외되거나 기권하는 모든 선수는 상황에 따라DNS 및 DNF로 결과지에 표시될 것이다. 이러한 과정에 따르지 않는 선수는 해당 경기에서 실격처리 된다.

참고(iv): 규칙2.2(d) 아래 필드 경기 중 제외되거나 기권하는 모든 선수는 시기를 실시하지 않았을 경우 DNS로 결과지에 표시될 것이다. 하지만 선수가 시기를 하였을 경우, 해당 시기는 유효할 것이며 선수 등급에 맞게 기록될 것이다. 이러한 과정에 따르지 않는 선수는 해당 경기에서 실격처리 된다.

코멘트: 대회 참가자들의 건강과 안전은 WPA, 기타 지배 기관 및 대회의 LOC에게 매우 중요한 고려사항이다. 의료 대표의 역할을 맡을 수 있는 존경받고 자격이 있는 전문가의 전문 지식이 이러한 주요 업무를 수행하는 데 필수적이다. 특히 의료적 사유로 선수를 철수해야 할 경우 (또는 그들이나 LOC가 승인한 사람들이 대신하거나 LOC)의 책임이 있다. 의료 대표의 권한(또는 그들의 요청에 따라 행동하는 의사의 권한 또는 그들의 위치에서 행동하는 의사의 권한)이 모든 종목에 적용됨을 알아야 한다. 의료 대표(및 그들의 대신 행동할 수 있는 사람들), 기술 대표 및 대회 디렉터 간의 신뢰할 수 있는 통신 시스템과 절차가 필수적으로 갖춰져 있어야 한다. 특히 위의 (c) 및 (d) 항목에 따른 업무는 출발 명단, 결과 및 대회 관리에 직접적인 영향을 미치기 때문이다.

## 2.3 도핑 컨트롤 대표 Doping Control Delegate

도핑 컨트롤 대표는 LOC와 협력하여 도핑 컨트롤을 수행하는데 있어 필요한 적합한 시설이 제공되는지에 대해 확인하여야 한다. 그는 도핑 컨트롤과 관련된 모든 상황에 대한 책임이 있다.

## 2.4 국제기술임원 International Technical Officials (ITOs)

기술대표는 수석 ITO가 선임되지 않았을 경우, 선임된 ITO 중에서 수석 ITO를 선임할 것이다. 가능할 경우, 수석 ITO는 기술 대표와의 협의 하에 프로그램의 모든 경기에 최소 1명의 ITO를 선임해야 한다. ITO는 선임된 경기의 심판장이 될 것이다.

코멘트: 2016년 1월부터 국제 기술 임원(ITO)의 역할이 크게 변화되지만 이는 직무의 진화의 논리적인 부분이다. 이후로 ITO는 지정된 종목의 심판으로 활동하게 된다. 지역에서 지명된 공무원들 중에서는 이제 주심이 "고위"이자 주도적인 역할을 맡으며, 과거에는 지역에서 지명된 심판이 팀의 조직적 또는 교육적 측면의 업무를 수행했다면, 이러한 업무들은 각각의 주요 심판의 책임이 될 것이다.

ITOs가 기술 대표(s)와 LOC에 매우 유용하다는 것이 관찰되었다. 그들은 규칙에 대한 광범위한 지식을 가져야 하며, 국가 기관에서 주요 대회에서 심판으로 활동하고, 자국에서 심판 교육 과정을 개발하거나 제공하는 책임이 있다. 또한, 회의 관리자의 역할을 알아야 하며, 원칙적으로 이러한 역할에 익숙해야 하며, 마지막으로, 영어를 구사해야 한다.

WPA는 세계 경기의 WARECS와 유사한 기술 담당자 교육 경로를 개발했다. 이 경로에는 온라인 입문 교육 프로그램, 국가 기술 심판 교육 및 국제 기술 심판 교육이 포함된다. 국제 기술 관리자 과정을 통과한 사람들(이 과정에는 영어 구사 요구 사항이 포함됩니다)은 매 4년마다 개최되는 국제 기술 관리자 패널에 등록할 자격이 있다. 첫 번째 공식 패널 선발은 2017년 11월에 진행되었다. 또한, 2016년의 변화와 마찬가지로 ITO들이 배정된 종목의 관련 심판으로 활동하기 때문에 ITO들이 심판의 역할을 잘 이해하는 것이 매우 중요하다.

## 2.5 국제 로드 코스 측정원 International Road Course Measurer

국제 로드 코스 측정원은 경기장 밖 전체 혹은 일부에서 실시되는 로드 경기에서의 코스를 확인하기 위해 선임이 가능하다.

선임된 코스 측정원은 세계육상/AIMS 국제 로드 코스 측정원 패널의 멤버여야 한다(A 혹은 B 등급).

코스는 대회 이전 충분히 시간을 두고 측정되어야 한다.

측정원은 로드레이스 규칙에 충족할 경우 코스를 점검 및 공인할 것이다(규칙 49.2 및 49.3 참조).

측정원은 코스 준비 과정에서 LOC와 협력하고, 선수가 쓰는 코스가 측정되고 승인된 코스와 동일하게 따라가는지 확인하기 위해 경기 진행을 확인하여야 한다.

그는 기술 대표(들)에게 합당한 인증서를 제공할 것이다.

코멘트: WPA는 코스 측정원을 임명하지 않으며, 세계육상 로드 레이스와는 독립적으로 운영되는 모든 경기에 대해 세계육상/AIMS에서 공인된 측정원을 사용한다는 점을 반드시 알고 있어야 한다.

## 2.6 (국제)출발신호원 및 사진판정관 International Starter and International Photo Finish Judge

모든 IPC 경기 및 IPC 대회(파트 B-3.1.2(a) 및 (b) 참조)에서 국제 출발 신호원 및 국제 사진판정관은 WPA에 의해 선임된다. 국제 출발 신호원은 레이스를 스타트시킬 것이며 기술대표(들)에 의해 배정된 기타 모든 임무를 수행할 것이다. 국제 사진 판정관은 모든 포토피니시 기능을 감독할 것이며, 수석 포토 피니시 심판원이 될 것이다.

코멘트: 국제 사진 판정관은 그가 선임된 대회에서 수석 포토 피니시 심판원의 역할을 수행하며 ITO들이 심판으로 활동하는 동안, 국제 출발 신호원(IS)과 스타트 팀의 다른 멤버들 간의 책임은 명확히 분리된다. IS가 그가 할당된 레이스에서 레이스를 시작할 때 모든 권력과 책임을 갖지만, 어떠한 경우에도 시간을 변경하거나 출발 심판장의 권한을 넘어설 수 없다.

## 2.7 항소 Jury of Appeal

모든 패럴림픽 대회 및 WPA 선수권 대회(자세한 내용은 부록 B- 3.1.2 (a) 및 (b)를 참조)에서는 항상 항소 심사위원회가 지명된다. 항소 심사위원회는 일반적으로 세 명, 다섯 명 또는 일곱 명으로 구성되어야 한다. 그 중 한 명은 위원장이 되고, 다른 한 명은 서기가 되어야 한다. 필요한 경우 서기는 항상 심사위원회에 포함되지 않은 사람이 될 수 있다.

항소 심사위원회 구성원은 자신의 소속된 국가 기관에 소속된 선수에게 직간접적으로 영향을 미치는 어떤 항소에 대한 심의 중에도 참석해서는 안 된다.

이 규칙에 포함된 심사위원 중 한 명이 이미 그를 제외하지 않았을 경우, 심의위원장은 이 규칙에 포함된 어떤 구성원에게도 심사에서 빠지도록 요청해야 한다.

경기에 책임을 지는 WPA 또는 다른 조직은 항소에 참여할 수 없는 심의위원을 대신할 하나 이상의 대체 심의위원을 지명해야 한다.

또한, 대회의 적절한 진행을 위해 LOC가 바람직하다고 판단할 경우 다른 대회에서도 항소 배심원이 임명될 수 있다.

항소 심사위원회의 주요 기능은 모든 항의에 대해 처리하고, 경기 진행 중 발생한 모든 사항을 결정을 위해 소명된 것들을 다루는 것이다.

코멘트: 특정한 상황에서는 이제 새로운 결정적인 증거가 제공되는 경우, 항의가 있는 경우 심판이나 항소가 있는 경우 심사위원회가 잘못된 결정을 재고할 수 있다. 이는 여전히 적용 가능하고 실용적이다. 일반적으로 이 모든 것은 해당 종목의 승리식이 이루어지기 전에 처리된다.

## 2.8 대회 임원 Officials of the Competition

대회의 LOC 및/또는 관련 기관은 이 규칙에 따라 다른 모든 관리자를 지명해야 한다.

아래 명단은 주요 국제 대회에 필요하거나 바람직하다고 여겨지는 공무원들을 포함하고 있다. 그러나 LOC는 현지 상황에 따라 이를 변형할 수 있다.

운영 임원 MANAGEMENT OFFICIALS

- 1명의 경기본부장(Competition Director)
- 1명의 대회총무(Meeting Manager) 및 충분한 보조원
- 1명의 기술총무(Technical Manager)
- 1명의 대회연출총무(Event Presentation Manager)

## 경기 임원 COMPETITION OFFICIALS

- 1명(혹은 그 이상)의 소집실 심판장
- 1명(혹은 그 이상)의 트랙경기 심판장
- 1명(혹은 그 이상)의 필드경기 심판장
- 1명(혹은 그 이상)의 경기장 외 경기 심판장
- 1명(혹은 그 이상)의 비디오 판정 심판장
- 1명의 트랙경기심판원주임(수석) 및 충분한 심판원
- 1명의 필드경기심판원주임(수석) 및 충분한 심판원
- 1명의 감찰원주임(수석) 및 충분한 감찰원
- 1명의 계시원주임(수석) 및 충분한 계시원
- 1명의 사진판정심판원주임(수석) 및 충분한 보조원
- 1명의 자동무선계시장치(트랜스폰더)심판원주임(수석) 및 충분한 보조원
- 1명의 스타트 코디네이터 및 스타터 및 충분한 리콜러
- 1명(혹은 그 이상)의 스타터 보조원
- 1명의 주회기록원주임(Lap Scorers) 및 충분한 기록원
- 1명의 대회 서기(Secretary) 및 충분한 보조원
- 1명의 기술정보센터(TIC) 총무 및 충분한 보조원
- 1명의 장내사령 주임(수석) 및 충분한 장내사령
- 1명(혹은 그 이상)의 풍속 측정원
- 1명의 과학계측심판원주임(수석) 및 충분한 보조원
- 1명의 소집실심판원주임(수석) 및 충분한 소집실 심판원 약간명

## 기타 임원 ADDITIONAL OFFICIALS

- 1명(혹은 그 이상)의 아나운서
- 1명(혹은 그 이상)의 통계원
- 1명의 광고위원
- 공식 검정원(Surveyor) 1명
- 1명(혹은 그 이상)의 의사
- 선수, 임원 및 충분한 보도계 간사

심판장 및 심판원 주임은 뚜렷하게 구별되는 복장 또는 기장(휘장)을 착용하여야 한다.

원활한 대회 진행을 위해 시합 중 임원의 수를 제한할 경우에는 주의를 하여야 한다.

여성부 경기가 실시될 경우, 가능하다면 여성 의사를 임명하여야 한다.

코멘트: 대회에 선임된 임원의 수는 요구된 임무가 정확하고 효과적으로 수행되게, 그리고 대회기간이 하루 혹은 연속된 며칠 동안 굉장히 길 경우 효율적으로 휴식을 보장하기 위해 충분히선임되어야 한다. 하지만 대회 지역이 어수선하고 불필요한 사람에 의해 방해되는 것을 방지하기 위해 너무 많은 사람을 임명하지 않도록 주의하여야 한다. 점점 많은 대회에서 현장 임원의 일정역할이 기술에 의해 “대체”되고 있으며, 논리적인 대안이 요구되지 않는 이상 이러한 요구는 임원을 선임할 때 고려대상이 되어야 한다.

안전에 관한 주의사항.

경기 임원들은 많은 중요한 기능을 갖고 있지만, 그 중 가장 중요한 역할은 모든 이들의 안전을 보장하는 것이다. 육상 경기장은 위험한 장소일 수 있습니다. 무거운 간판과 예리한 도구들이 던져지며, 이는 그 경로에 있는 누구에게도 위험을 초래할 수 있다. 트랙이나 도움닫기에서 높은 속도로 달리는 선수들은 자신과 충돌하는 사람들에게 다칠 수 있다. 도약경기에 참가하는 사람들은 종종 예상치 못한 방식이나 의도하지 않은 방식으로 착지할 수 있다. 날씨와 기타 조건은 경기가 일시적으로나 오랜 기간 안전하지 않게 만들 수 있다. 대회나 훈련장 근처에서 사고로 다친 선수, 공무원, 사진 작가 등의 사례가 있다(때로는 치명적이다). 이러한 많은 부상은 사전에 예방할 수 있다.

임원들은 스포츠에 내재되어 있는 위험을 항상 염두하고 있어야 한다. 그들은 모든 경우를 경계하고 있어야 하며, 자신이 산만해지도록 허용해서는 안된다. 그들의 공식적인 위치에 상관없이, 모든 임원은 육상 경기장을 더욱 안전한 곳으로 만들기 위해 어떠한 일도 해야 하는책임이 있다. 모든 임원은 대회 현장 안에 있던 밖에 있던 안전에 대해 생각을 하고 있어야 하며, 사고로 이어질 수 있는 상태 혹은 상황을 목격했을 때 사고를 예방하기 위해 필요한 경우 개입하여야 한다. 안전을 보장하는 것은 최우선적으로 중요하다 – 경기 규칙을 엄격하게준수하는 것보다 더 중요하다. 갈등이 있는 혼치 않은 경기에서는 안전에 대한 걱정이 만연하여야 한다.

## 2.9 경기 본부장 Competition Director

경기 본부장은 필요한 경우 기술 대표 및 기타 관련 대표들과 함께

1. 대회의 기술적 조직을 계획하고, 대회 연출과 시상식의 통합을 포함하여 이를 실행한다.
2. 대회 전후에 이 계획이 실행되도록 한다.
3. 어떤 기술적 문제가 발생하면 해결하거나 대안을 마련한다.
4. 대회 참가자들 간의 상호 작용을 지휘한다. 그리고
5. 통신 시스템을 통해 대회의 전달 및 방송에 관련된 모든 주요 임원 및 관련 이해 관계자와 연락을 유지한다;
6. 대회 연출 총무와 완전히 협력하여 규칙2.12를 준수한다.
7. 규칙2.24에 따라 소집일 일정을 정확하게 준비하고 공개한다.
8. 스타트 코디네이터와 연락하여 규칙2.17.1(a)의 효율적 운영을 보장한다.
9. 대회에 적용되는 규정과 계획된 기술 및 IT 시스템의 작동에 대해 완전히 숙지한다. 그리고
10. 규칙8.5에 따라 발생하는 모든 사안을 관리한다.

코멘트: 대회 중에 효율적인 운영을 보장하기 위해, 경기 본부장은 대회장의 최적의 시야를 갖고, 대회 연출 총무팀과 가까운 곳에 위치하고, 충분하고 신뢰할 수 있는 기술 연결 및 지원 모니터의 가용성을 확보해야 합니다.

## 2.10 대회 총무 Meeting Manager

대회 총무는 대회의 올바른 진행에 책임이 있다. 모든 임원의 업무수행 상황을 확인하고, 필요한 경우에는 대리인을 임명하여 규칙을 준수하지 않은 임원에게 배정한 임무를 취소할 수 있는 권한이 있다. 임명된 장내사령과 협조하여 출입 허가를 받은 사람만이 경기장에 출입할 수 있도록 통제한다.

참고: 4시간 이상 또는 하루 이상의 대회의 경우, 적절한 수의 보조원을 임명하는 것을 권장한다.

코멘트: WPA 규칙은 표현에 있어 간단하지만, 실제로는 어떤 대회에서도 경기 본부장이나 대회 총무의 임무를 고려할 때, 특히 패럴림픽 경기대회, 세계 혹은 지역 선수권 대회 규모의 책임과 같은 매우 무거운 책임을 숨기고 있다.

대회 총무는 경기 본부장의 권한 아래 및 기술대표의 안내 및 결정에 따라 경기장 내 모든 일에 대한 책임을 져야 한다. 경기장 내에서 대회 총무는 현장을 전체적으로 볼 수 있는 위치에 본인을 위치시켜서 필요한 지시를 내려야 한다. 그는 선임된 모든 임원의 전체 명단을 소유하고 있어야 하며 다른 담당관, 심판장 및 수석 심판장들과 효과적으로 소통할 수 있어야 한다.

며칠 동안 진행되는 대회의 경우 몇 명의 시만원은 대회 전체를 수행할 수 없는 경우가 있을 것이다. 대회 총무는 필요할 때 사용 가능한 예비 임원들을 이용해 언제든지 대체가 가능하며, 필요할 경우 현장에 있는 임원일 지라도 대회 총무는 임원들이 그들의 임무를 정확하게 수행하도록 보장하여야 하며 만일 그렇지 못할 경우 그들을 교체할 준비를 하여야 한다. 담당관은 심판원 및 그들의 보조원들이 경기가 끝나자마자 혹은 충분히 임무가 완료되었다고 판단할 경우 즉각적으로 경기장을 떠날 수 있도록 보장해 주어야 한다.

경기 본부장, 대회 총무 및 기술 대표(들)은 선수들의 최상의 컨디션에서 대회를 치르며 관람객이 경기를 관람하고 함께 축하할 수 있도록 협력하여야 한다.

## 2.11 기술 총무 Technical Manager

기술 총무는 다음의 사항에 대한 책임이 있다.

- a) 모든 필드경기에서 트랙, 도움닫기, 서클, 아크, 섹터, 착지 구역 및 장비와 도구가 본 규칙에 따라야 한다.
- b) 장비 및 도구 배치 및 제거가 기술 대표들에 의해 승인된 대회 기술 조직적 계획에 따르는 지 여부.
- c) 대회 지역 내 기술 발표는 계획에 따라야 한다.
- d) 규칙30.3에 따라 경기에 허용되는 개인 도구의 확인 및 표시.
- e) 대회 전 규칙10.1에 따라 필요한 인증을 받았는지에 대해 인지하고 있는지 확인.

코멘트: 기술 총무는 경기 본부장 및 대회 총무의 관할 아래 활동을 하지만 숙련된 기술 총무는 이들의 재량 혹은 감독 없이 그의 역할을 수행할 것이다. 그는 항상 연락이 가능하여야 한다. 심판장 혹은 필드 경기 수석 심판원이 경기가 치러지는 장소(혹은 치러질 장소)가 개선이 필요하다고 통보할 경우, 그는 기술대표에게 필요 행동을 이야기할 대회 총무에게 이 사안을 알려주어야 한다. 또한, 심판원이 대회 현장이 변경되어야 한다고 판단할 경우(규칙24.20) 그는 심판원의 요구를 수행할 예정이거나 이미 수행한 기술 대표에게 지시를 내릴 대회 총무에게 동일한 방법으로 행동할 것이다. 풍속 또는 풍향의 변동은 대회 장소를 옮기기 위한 충분한 상황은 아닌 것을 알아 두어야 한다. 경기 본부장 혹은 국제 대회에서의 기술 대표가 경기에 사용될 도구를 승인한 경우, 기술 총무는 관련된 다양한 용품을 구매, 준비 및 수령할 것이다. 나중을 위하여 그 또는 그의 팀은 규칙에 준수하기 위해 무게와 치수 및 허용되고 제출된 모든 개인 도구를 세심하게 점검하여야 한다. 그는 만약 기록이 세워질 경우 규칙51.20(d)가 정확하고 효율적으로 적용되는지 확인하여야 한다.

투척 도구에 대하여, 기술 대표(들)는 공급자들의 새로운 도구를 승인할 때 부록에 나온 도구무게 허용범위를 적용하여야 하지만, 이 범위를 준수하지 못한다고 이미 제출되거나 대회에서 사용 중인 도구를 거부해서는 안된다. 이러한 경우 최소 무게가 가장 중요한 요소이다.

## 2.12 대회 연출 총무 Event Presentation Manager

대회 연출 총무는 경기 본부장과 함께 대회의 경기 진행 준비과정을 계획하고 실행한다. 또한 경기 진행 팀원들과 상호 연락할 수 있는 의사소통 체계를 통해 팀원들 간의 상호관계를 지휘하여야 한다.

그는 스타트 리스트, 등급분류, 중간 및 최종 결과를 포함한 선수가 참가하는 경기의 정보를 공지 및 사용 가능한 기술 장비를 통해 대중에게 안내되게 하여야 한다. 각 경기의 공식 결과(순위, 시간, 무게, 거리 및 포인트)는 정보를 수신한 후 가장 빠른 실행 가능한 순간에 전달하여야 한다.

코멘트: 대회 연출총무는 인필드에서 이루어지는 모든 활동의 연출 측면에서 제작을 계획, 조정, 주도할 뿐만 아니라 경기 지역 내의 관람객들을 뭉치게 할 책임이 있다. 그의 임무는 최종 목표는 관람객들에게 제공될 쇼를 유익하고, 재미있고, 생동감 있고 매력적으로 제작하는 것이다. 이를 위해 팀과 작업을 수행하는데 있어 장비를 갖추는 것이 중요하다. 대회 연출 총무는 아나운서, 스코어보드 및 비디오보드 운영자, 오디오 및 비디오 기술자, 시상식 관계자를 포함하되 이에 국한되지 않는 역할과 관련된 경기 연출 총무의 활동을 조정하는 담당자다. 거의 모든 대회에 있어 아나운서는 필수적이다. 경기 본부장 또는 대회 연출 총무와 즉시 연락할 때 대회 내용을 적절하게, 그리고 가급적 가까운 곳에 또는 다른 방법으로 준수할 수 있도록 배치하여야 한다.

대회 연출 총무는 아나운서와 음악/사운드 시스템이 경기보다 조용해야 하는 요구 사항을 준수하기 위해 더 조용히 해야 하는 경기(예: T11/12멀리뛰기 혹은 세단뛰기 경기)를 인지하는 것이 중요하다.

## 2.13 심판장 Referees

1. 심판장은 소집실, 트랙/필드 경기 그리고 경기장 밖 로드레이스 경기에 1명(혹은 그 이상)씩 선임되어야 한다. 가능한 경우, 한 명(혹은 그 이상)의 비디오 심판장을 임명한다. 비디오 심판장은 비디오 리뷰실에서 운영되어야 하며, 다른 심판들과 소통하며 협의하여야 한다.

코멘트: 충분한 수의 임원이 있어서 대회에서 레이스에 한 명 이상의 심판장이 선임되는 경우, 이 중 한 명을 스타트 심판장으로 선임할 것을 강력히 권장한다. 해당 스타트 심판장은 기술적인 소리 배경(sound background)에 의거한 경험 많고 전문적인 스타터여야 한다. 명확하게 하기 위하여 특정한 상황에서 스타트 심판장은 스타트와 관련하여 심판장의 모든 권한을 행사하여야 하며, 트랙 심판장에게 보고하거나 이를 통해 행동할 필요는 없다.

하지만, 특정 대회의 레이스를 관리하는데 있어 한 명의 심판장만이 선임되는 경우, 그가 가진 권한을 고려하여 각 스타트 마다(최소 크라우칭 스타트를 하는 경기에 대하여) 심판은 스타트 지역에 위치하여 생길 수 있는 문제들을 목격하여 필요한 결정을 내려 해결할 수 있도록 하는 것을 강력히 권장한다. 이는 세계육상 공인 스타트 정보 시스템이 사용되면 훨씬수월할 것이다.

그렇지 않을 경우, 그리고 심판장이 스타트 절차 이후 피니쉬 라인에 위치할 시간이 부족할 경우(100m, 200m에서), 그리고 심판이 순위를 결정해야 한다는 필요성을 예견할 경우, 스타트 코디네이터(스타터로서 풍부한 경험이 있는)를 스타트 심판장으로 선임하는 것도 괜찮은 방법이 될 것이다.

2. 적합하거나 필요할 경우 기술대표(들)과 함께 심판원은 본 규정 및 규칙(그리고 적용 가능한 기술 요건)이 잘 준수되고 있는지 감독하고, 경기 도중 발생하는 모든 문제(웜업 지역, 소집실, 대회 이후, 시상식에서의 문제 포함)와 본 규정에 적용되지 않은 조항(혹은 적용 가능한 기술 요건)에 대한 결정을 내린다.

트랙 경기 혹은 경기장 밖 경기의 심판장들은 순위 논란이 일어난 레이스의 심판원이 결정을 내리기 힘들 경우 순위를 정할 수 있는 권한을 가진다.

관련 트랙 심판장(혹은 임명되지 않았을 경우 관련 심판장)은 스타트 팀이 내린 결정에

동의하지 못할 경우에는 스타트와 관련된 모든 사항에 대해 결정을 내릴 수 있는 권한이 있으나, 어떠한 사유로 심판이 시스템에 의해 제공된 정보가 명백하게 잘못되었다고 판단하지 않는 한 세계육상 공인스타트 정보 시스템에 의한 확실한 부정출발의 경우는 제외된다.

스타트를 감독하도록 임명된 트랙 심판원이 스타트 심판원으로 임명된다.

심판장은 심판원이나 감찰원으로서의 역할을 수행해서는 안된다. 하지만, 자신의 관찰을 본보기로 하여 규칙에 따라 어떤 행동이나 결정을 내릴 수는 있다.

참고: 모든 직접적으로 관련된 활동(사진, 빅토리 laps, 관객과 상호작용 등)이 끝날 때 광고 규정을 포함하여 본 규칙 및 규정의 목적을 위해 시상식이 종료된다.

코멘트: 심판장은 심판원이나 감찰원을 통해 실격에 관한 리포트를 받는 것이 필수는 아니라는 것을 조심스럽게 유의하여야 한다. 그의 직접적인 관찰을 통해 항상 그는 직접 행동할 수 있다. 위의 참고는 해당 경기에서의 시상식에서 생기는 모든 경우에 해당 심판장이 책임이 있다는 식으로 해석되어서는 안된다. 시상식이 다른 장소 혹은 다른 세션에서 진행될 경우, 기존 심판장이 상황을 진행하기 어려울 경우 다른 심판장으로 대체될 수 있다는 기본 상식이 적용되어야 한다.

3. 해당 심판장은 모든 최종 결과를 확인하고, 논쟁 중인 사항을 처리하며, 임명된 경우 측정 심판(과학적)과 협력하여 기록 성적의 측정을 감독한다. 각 종목 라운드의 마무리 시, 결과 카드는 즉시 작성되고, 적절한 주심이나 주요 포토 피니쉬 심판에 의해 서명(또는 기타 승인)되어 대회 서기에게 전달 되어야 한다.

코멘트: 트랙 경기의 경우 트랙 심판원과 비디오 심판장이 경기를 “완료(declare)”한 경우, 결과는 수석 포토 피니쉬 심판원에 의해 개시되며 물리적으로 결과지에서 서명할 필요는 없다.

4. 해당 심판원은 대회 진행과 관련된 모든 소청 및 이의에 대한 판결을 내린다(웜업 지역, 소집실, 대회 이후, 그리고 시상식 포함)

코멘트: 패럴림픽경기대회, 세계 및 지역 선수권 대회 같은 주요 대회의 경우 ITO가 임명된다. 그는 시상식 관찰 및 모든 위반사항에 대해 보고를 하여야 하며, 스포츠 정신에 위배되는 행위를 하는 선수에게 옐로/레드 카드를 부여할 수 있다.

5. 심판원은 규칙8.1에 따라 해당 선수를 경고하거나 경기에서 제외할 권한을 갖는다.
6. 새로운 결정 여전히 유효하다는 전제하에 심판장은 가능한 증거를 근거로 결정사항에 대해 재고할 수 있다(첫번째 결정 혹은 소청에 관련하여 고려 후). 이러한 재고는 해당 종목의 시상식 전이나 항소 배심원의 유효한 판결 전 까지만 인정될 수 있다.

코멘트: 이 규칙은 항소배심원(50.9참조)과 더불어 심판원은 결정을 재고할 수 있으며, 이것이 첫 번째 사례에서 스스로 내린 결정이 옳는지 또는 그에 대한 소청을 고려할 때 내려진 결정이 옳는지에 대해 똑같이 대할 수 있다. 이 옵션은 특히 새로운 정보의 증거가 신속하게 입수될 때 고려될 수 있으며, 이는 항소 배심원에게 더 복잡하거나 관련 항소를 피할 수 있게해준다. 그러나 이러한 재고에 있어서는 시간적 제한이 있음을 명심해야 한다.

7. 해당 심판원의 판단으로 어떤 경기에서 혹은 어떤 경기 중 일부가 재경기를 해야할 필요가있는 상황이 일어났을 경우에는 그 경기의 결과 또는 해당 경기의 결과 일부분을 무효로선언할 권리가 있으며, 무효가 된 경기는 심판장의 결정에 따라 당일 또는 다른 날에 재경기를 진행한다.

코멘트: 레이스를 완주하지 못한 선수는 굉장히 특별한 경우가 아닌 이상 추후 경기 혹은 재경기에 참가할 수 없다는 점을 심판원과 항소배심원은 명심하여야 한다.

8. 로드레이스 심판원은 가능한 경우 언제나 실격판정 전에 경고를 하여야 한다.

## 2.14 심판원 Judges

### 총칙

1. 트랙 경기 수석 심판원과 필드 경기 수석 심판원은 해당 종목의 심판원 업무 사항을 함께조정한다. 해당 조직이 심판원의 임무 배정을 사전에 배정하지 않은 경우, 그 직무를 배정 해야한다.
2. 심판원은 기존 결정이 잘못된 결정이거나 새로운 결정이 적용 가능한 경우 그들이 한 결정을 재고할 수 있다. 그렇지 않으면, 혹은 결정이 심판원 혹은 항소배심원에 의해 추후에 이루어졌을 경우, 그들은 가능한 모든 정보를 항소배심원 혹은 심판원에게 제출하여야 한다 .

### 트랙 경기 및 로드 경기 *Track Events and Road Events*

3. 심판원들은 트랙 또는 코스의 같은 쪽에 위치해서 선수와 피니쉬 순서를 판정한다. 판정을 내릴 수 없는 경우에는 그 문제에 대해 판정을 해줄 심판원에게 위임한다.

참고: 심판원들은 피니쉬 라인에서 최소한 5m 떨어진 연장선상에 위치하고 계단식스탠드를 제공받아야 한다.

### 필드 경기 *Field Events*

4. 필드 경기 심판원은 모든 필드 경기에서 각 시기를 판정하고 기록하며 선수의 각 유효한시기를 측정한다. 높이뛰기에서 바를 높일 때, 특히 신기록에 도전할 때에는 정밀한 측정을 하여야 한다. 최소한 두명의 심판원이 모든 시기의 기록을 관리하고 각 라운드가 끝날 때 마다 기록을 점검하여야 한다. 해당 심판원은 항상 적절한 흰색 또는 레드 깃발을 게양하여 유효한지 무효한지 알려야 한다. 또한 WPA가 승인한 대체 시각적 표시도 승인될 수 있다.

코멘트: 만약 심판원이 규칙위반 사항이 발생했다고 확신하지 못한다면, 일반적으로 그들은 선수에게 혜택을 주고 모든 의심이 사라질 때까지 시기를 유효하다고 판단하고 백기를 올린다. 하지만 비디오 심판장이 임명되고 필드 경기를 위한 영상 자료에 액세스할 수 있는 경우, 일부 의심이 있는 경우, 심판원은 현장 심판장과 함께 비디오 심판장의 조언을 구하기 전에 깃발을 올리는 것을 연기할 수 있는 옵션이 있다. – 항상 랜딩 마크가 보존 되어있는지 시기가 유효한 경우에는 반드시 측정되어야 합니다. 또는, 만약 심판원이 실제로 의심스러운 경우, 적기를 올릴 수 있으며, 표식이 보존되거나 시기가 측정되도록 하고 나서 비디오 주심에게 조언을 구할 수 있습니다.

각 필드 경기에는 유효한 시기에 대한 혼란 가능성을 줄이기 위해 오직 1개 세트의 백기 및 적기를 사용하기를 권장한다. 도약 경기에서는 한 세트 이상의 깃발을 사용할 필요가 절대로 없다. 수평 도약에서 특정 스코어보드가 바람을 읽는 것이 가능하지 않을 경우, 적기를 제외한 다른 형태의 물건을 이용하여 읽어야 한다.

### 투척 경기의 경우:

다른 서클 심판원이 고장 난 깃발을 사용하여 심판원에게 안내할 경우, 심판원이 소유하고있는 작은 레드 카드 혹은 일종의 수동 신호와 같은 다른 형태의 깃발을 사용할 것을 권장한다.

도구가 섹터라인 혹은 섹터라인 밖에 착지했을 경우, 깃발 대신 심판의 팔을 지면과 평행하게 뻗어 두는 등 대안적인 표시 방법을 사용하는 것이 권장된다.

창던지기에서 창이 메탈 헤드와 창이 다른 부분보다 늦게 땅에 닿았을 경우, 깃발 대신 심판의 열린 손을 땅 쪽으로 밀어내는 등 대안적인 표시 방법을 사용하는 것이 권장된다.

## 2.15 감찰원 (달리기 및 휠체어 레이싱 경기종목) Umpires (Running and Wheelchair Racing Events)

1. 감찰원은 심판원의 보조자로서, 최종 판정을 내릴 권한은 없다.
2. 감찰원은 심판원이 지정한 위치에서 경기를 엄중하게 관찰하며, 선수 또는 다른 사람이 규칙을 위반하거나 불이행하였을 경우 심판원에게 바로 서면으로 보고하여야 한다.
3. 이러한 규칙위반이 있을 경우에는 노란 기를 들거나 기술대표(들)이 승인한 다른 신뢰성있는 방법을 사용하여 해당 심판원에게 알린다.
4. 릴레이 레이스의 테이크오버 존을 감독하기 위해 충분한 수의 감찰원을 임명한다.

참고(i): 선수가 자신의 레인을 이탈하여 다른 레인으로 달렸거나 릴레이 테이크오버가 테이크오버존 바깥에서 이루어졌을 경우에 감찰원은 즉시 위반행위가 일어난 지점에 적절한 방법으로 트랙 위에 표시를 하고 전자의 방법에 의해 종이에 비슷하게 표기한다.

참고(ii): 감찰원은 선수(또는 릴레이경기의 경우 팀)가 레이스를 끝내지 않았을 경우에도 심판원에게 모든 규칙위반행위를 보고한다.

코멘트: 수석 감찰원(규칙2.8참조)은 트랙 심판원의 보조자이며 각 감찰원의 임무와 리포트를 조정하며 배치를 표시한다. 트랙 심판원과의 협의 하에 대회 레벨, 엔트리 수 및 사용가능한 임원 수에 따라 적당한 수의 감찰원을 선택하는 일은 대회 총무의 역할이다.

## 위반(침해)의 표시 Indication of an infringement

경기가 합성 트랙에서 진행될 경우, 감찰원에게 접착테이프를 제공하여 위반(침해)이 발생한 트랙을 표시할 수 있도록 하는 것이 관행이다 – 하지만 이제는 다른 방식으로 진행될 수 있음을 규칙들이(위의 참고(i)참조) 보여준다.

위반 사항을 보고하지 못한 점이 유효한 실격처리를 막지는 못한다. 감찰원들은 선수나 팀이 레이스를 완주하지 못해도 규칙이 위반되었다고 믿는 모든 경우에 대해 “보고”하는 것이 중요하다.

### 2.16 계시원, 사진판정 및 트랜스폰더 계측 심판원 Timekeepers and Photo Finish and Transponder Timing Judges

1. 수동계시를 할 경우, 계시원은 참가선수의 인원수에 따라 충분히 임명되어야 한다. 그 중한 명은 수석 계시원으로 임명된다. 수석 계시원은 계시원들에게 임무를 부여한다. 이 계시원들은 완전자동사진 판정 장치와 트랜스폰더 계측 시스템이 사용될 때에는 보조 계시원으로서 임무를 수행한다.
2. 계시원, 사진판정 및 트랜스폰더 계측 심판원은 규칙20에 따라 행동하여야 한다.
3. 완전자동사진판정 장치가 사용될 경우, 수석 사진판정 심판원 및 충분한 수의 보조원들이 임명될 것이다.
4. 트랜스폰더 계측 시스템이 사용될 경우, 수석 트랜스폰더 계측 심판원 및 충분한 수의 보조원들이 임명될 것이다.

### 2.17 스타트 코디네이터, 스타터 및 리콜러 Start Co-ordinator, Starter and Recalls

1. 스타트 코디네이터의 임무는 다음과 같다.
  - a) 스타트 팀의 업무를 배정한다. 하지만 IPC 경기 및 IPC 대회의 경우(파트B -3.1.2(a) 및 (b)참조) 어떤 경기가 국제 출발신호원에게 임명될지 여부의 결정은 기술대표가 한다.
  - b) 스타트 팀의 각 심판원이 업무를 충실히 실행하는지 감독한다.
  - c) 경기 본부장에게 스타트에 관한 지시를 받은 후, 스타트 절차를 시작할 수 있는 모든 준비가 되었다고 알린다(예: 계시원, 심판원, 그리고 가능한 경우 수석 사진판정 감찰원, 수석 트랜스폰더 계측 심판원 및 풍속 계측원의 준비완료)

d) 계시장치 회사 기술 스태프와 심판원 사이에 중간 대화자 역할을 수행한다.

e) 가능한 경우 반응시간 및/또는 부정출발 파형 이미지를 보여주는 모든 자료를 포함하여 스타트 절차에서 나온 모든 자료들을 보관한다.

코멘트: 스타트 팀의 모든 구성원들은 규칙에 대해 이해를 하고 있어야 하며 이 규칙이 어떻게 해석되는지 알고 있어야 한다. 팀은 또한 경기가 딜레이 없이 이어질 수 있도록 규칙을 적용할 때 어떤 절차를 따를 것인지 명확히 하여야 한다. 그들은 각 구성원 및 팀의 의무와 역할을 잘 이해하고 있어야 한다(특히 스타터 및 스타트 심판장).

2. 모든 참가자들이 공정하고 공평한 스타트를 할 수 있도록 하는 것이 주요 책임인 스타터의 경우, 제자리 상태에 있는 모든 선수들에 대한 완전한 통제권을 가진다. 출발정보장치를 사용할 경우, 스타터 및/또는 임명된 리콜러는 장치가 부정출발을 표시했을 경우 나오는 모든 음향신호를 정확히 듣기 위하여 헤드폰을 착용한다.

3. 스타터는 스타트 시 모든 선수들이 시야에 들어올 수 있도록 위치를 잡는다. 특히 계단식 스타트에서 선수들에게 스타트의 지시사항 전달을 하고 동시에 모든 리콜 신호를 위해 개인 레인에 확성기를 설치하는 것이 바람직하다.

참고: 스타터는 전체 선수를 한 눈에 볼 수 있는 지점에 위치하여야 한다. 크라우칭 스타트를 하는 경기에서는 모든 선수들이 스타트 신호총이 발사되거나 공인 스타팅 장치가 작동하기 전에 차려 자세에서 완전히 정지하고 있는지를 확인할 수 있는 지점에 위치한다(이 규칙에서 이런 스타팅 장치는 모두 "총"이라고 지칭한다). 확성기를 사용하지 않는 계단식 스타트 방식의 레이스에서는 스타터 자신과 각 선수 간의 거리가 거의 동일한 위치에 서도록 한다. 그러나 스타터가 이러한 위치에서 설 수 없는 경우, 스타트 신호총을 그 지점에 설치하고 전기접촉으로 발사되도록 하여야 한다.

코멘트: 스타터의 구령은 명확하여야 하며 모든 선수들에게 들려야 하지만, 선수와의 거리가 멀고 확성기(스피커 시스템)가 없을 경우가 아닌 이상 스타터는 구령을 내리는 동안 고함을 지르는 것은 방지하여야 한다.

4. 스타터를 보조하기 위하여 한 명 혹은 그 이상의 리콜러가 임명되어야 한다.

참고: 200m, 400m, 4x100m, 4x200m, 4x400m 릴레이 경기의 경우, 최소 2명의 리콜러가 있어야 한다.

5. 각 리콜러는 자신이 맡은 모든 선수를 고르게 볼 수 있는 지점에 위치한다.
6. 각 리콜러는 규칙의 위반이 관찰되는 경우 레이스를 리콜 할 의무가 있다. 선수가 되돌아오거나, 또는 잘못된 스타트 후에 리콜러는 그가 관찰한 것을 스타터에게 보고하여 스타터가 경고 혹은 실격처리를 줄 것인지, 준다면 누구에게 줄 것인지 결정하도록 하여야 한다. (규칙17.7,17.10 참조)
7. 규칙17.8에 따라 실격은 오직 스타터에 의해 결정된다.

코멘트: 이 규칙의 내용은 스타터와 심판원(임명된 경우 스타트 심판장) 모두 스타트에 대한 책임이 있으며 스타트가 공평한지 결정할 수 있기 때문에 규칙2.13(심판원)과 결합하여 읽는 것이 중요하다. 한편 리콜러는 이러한 권한이 없으며 스타트를 리콜할 수는 있지만 단독으로 행동할 수는 없으므로 추후에 스타터에게 레이스를 리콜한 이유를 간략히 보고하여야 한다.

8. 크라우치 스타트를 사용하는 레이스를 보조하기 위해서는 세계육상 공인 출발정보 장치가 사용되어야 한다(규칙16.3참조).

## 2.18 스타터 보조원 Starter's Assistants

1. 스타터 보조원은 선수들이 올바른 예선 또는 레이스에 참가하고 있고, 배번호표를 올바르게 착용했는지, 필요한 경우 다른 장비가 올바르게 착용되고 사용되고 있는지 확인해야 한다.
2. 스타터 보조원은 각 선수를 정해진 라인 혹은 위치에 배치시켜야 하며, 스타트 라인 약 3m 후방 지점에 선수들을 모아야 한다(계단식 레이스의 경우 각 스타트 라인 뒤). 이 작업이 완료된 경우, 이들은 스타터에게 모든 준비가 끝났다고 신호를 보낼 것이다. 새로운 스타트가 지시될 경우 스타터 보조원들은 다시 선수들을 모을 것이다.
3. 스타터 보조원은 릴레이 레이스의 제1주자에게 넘겨줄 배턴을 준비하여야 한다.

4. 스타터 보조원이 선수들에게 "제자리"를 명령했을 경우, 스타터 보조원들은 규칙 17.4와 17.5를 준수하여야 한다.
5. 부정출발의 경우, 스타터 보조원은 규칙 17.9에 따라 계속 진행할 것이다.
6. 스타터 보조원은 규칙 7.13에 따라 선수들이 본인의 스타팅 블록을 조정하는 것을 도와주어야 한다.

코멘트: 스타터 보조원의 중요성은 과소평가되어서는 안된다. 그들은 참가자들이 정확한 조 및 레인에 배정된 것을 확인해줌으로서 대회 분위기를 조성한다. 그들은 선수들이 지시를 받을 준비가 되었는지 및 스타터 보조원의 지시리를 확인함으로써 레이스의 스타트를 통제하는데 도움을 준다. 추가적으로, 배턴이 사용되는 릴레이 경기에서 배턴을 제공하며 대회 종료 후 수거하는 책임이 있다.

## 2.19 주회 기록원 주임 Lap Scorers

1. 주회 기록원 주임은 1,500m 이상인 레이스의 모든 선수들이 주회를 한 횟수를 기록한다. 5,000m와 그보다 거리가 긴 레이스는 심판장의 지시 하에 다수의 주회 기록원 주임을 임명하고 주회 기록원 주임이 자신이 담당한 선수의 주회별 시간(공식 계시원이 전달한 기록)을 기록할 수 있도록 주회 기록 카드를 제공한다. 이런 방식으로 할 경우, 주회 기록원 주임은 선수 네 명 이상의 주회 시간을 기록하지 않는다. 수동 주회 기록 대신 선수가 휴대하거나 착용하는 트랜스폰더와 같은 전산화된 방식이 사용될 수 있다.
2. 한 명의 주회 기록원 주임은 피니시 라인에서 남은 주회 수를 알려주어야 한다. 잔여 주회표시는 선두주자가 피니시 라인이 있는 직선주로에 진입했을 때 바뀐다. 또한 적절한 시기에 주회 횟수나 잔여 주회를 선수에게 전달해주며, 마지막 주회는 일반적으로 종을 울려서 각 선수에게 알려준다.

## 2.20 (TIC) 대회 서기, 기술정보센터 Competition Secretary, Technical Information Centre

1. 대회 서기는 심판장, 수석 계시원, 수석 사진판정 심판원 혹은 수석 트랜스폰더 심판원 및 풍속 측정원이 제공한 각 경기의 모든 결과를 수집한다. 그는 즉시 그 자료를 아나운서에게 전달하고,

결과를 기록하며 경기 본부장에게 기록카드를 전달한다. 경기 결과를 전산시스템을 이용하여 운영할 경우, 각 필드 경기장에 있는 전산 기록원은 각 종목의 전체기록이 전산에 입력되어 있는지를 확인한다. 트랙 경기 기록은 수석 사진판정심판원의 지시 아래 입력한다. 아나운서와 경기 본부장은 컴퓨터를 통해 경기 결과를 확인할 수 있다.

2. 선수가 다른 사양(예: 도구의 무게)으로 겨루는 경기의 경우, 다른 사양을 사용했다는 것을 결과나 각 세부결과에 표시하여 결과(카테고리)에 명확하게 표시하여야 한다.
3. 다음 표준 약어는 적용 가능한 스타트 리스트 준비 및 결과에 사용하여야 한다.

Did not start – DNS 스타트하지 않음

Did not finish – DNF 피니쉬 하지 않음

No valid trial recorded – NM 유효한 시기가 기록되지 않음

Disqualified – DQ 실격

Valid trial in High Jump – “O” 높이뛰기에서 유효 시기

Failed trial in Field Events – “X” 필드 경기에서 실패 경기

Passed trial in Field Events – “-” 필드경기에서 시기 패스

Retired from competition in Field Event – r 필드경기에서 대회 기권(retire)

Qualified by place in Track Events – Q 트랙 경기에서 순위에 의한 통과

Qualified by time in Track Events – q 트랙 경기에서 시간에 의한 통과

Qualified by standard in Field Events – Q 필드 경기에서 기준에 의한 통과

Qualified without standard in Field Events – q 필드 경기에서 기준 없이 통과

Advanced to next round by Referee – qR 심판장에 의해 다음 라운드 진출

Advanced to next round by Jury of Appeal – qJ 항소배심원에 의해 다음 라운드 진출

Advanced to next round by draw qD 추첨에 의해 다음 라운드로 진출

Yellow Card – YC 옐로카드

Second Yellow Card – YRC 두번째 옐로카드

Red Card – RC 레드카드

Lane infringement (Rules 18.5(c) and 18.5(d)) – L 레인위반(규칙18.5(c) 및 18.5(d))

#### Competing under protest – P 소청 중 경기참가

코멘트: 다음과 같은 경우 선수는 DNS로 간주된다.

- (a) 해당 경기에 대해 소집실에 보고하지 않고, 경기의 출발목록에 이름이 포함된 경우.
- (b) 소집실을 통과하지 않고 필드 경기에서 시도하거나 진행중인 경기를 시작하지 않는다.

선수가 경기에서 규칙에 의한 위반으로 실격되었을 경우, 위반된 규칙에 관한 레퍼런스가 공식 결과에 반영될 것이다. 선수가 경기에서 비신사적 혹은 부적절한 행동으로 실격이 되었을 경우, 실격 사유에 대한 레퍼런스가 공식 결과에 반영될 것이다.

코멘트: 규칙2.20.2와 2.20.3은 상위 레벨 아래 단계의 대회(몇 개의 상위 레벨 대회에서도 포함)에서 다른 연령 및 카테고리의 선수가 같은 대회에 참가하는 흔치 않은 경우를 나타낸다. 이 규칙은 이러한 것들이 허용 가능하다는 것을 나타낸다 – 대회 최소 참가자 숫자 기준을 포함하여, 심지어 규칙51.1과 51.2의 목적과 결과가 표현되어야 할 방법까지. 실격은 기술 및 근본적 이유로 나올 수 있음을 보여줌으로써 실격사유가 결과 기록지에 표시되는 것은 굉장히 중요하다. 이는 DQ 표시 옆에 선수가 실격 처리된 규칙을 명시해주는 것이다.

4. WPA 공인 대회(파트B-3.1.2 참조)를 위해 기술 정보 센터(TIC)가 설립될 것이며, 하루 이상 진행되는 기타 대회에 대해서는 권장된다. TIC는 가상 또는 물리적 운영 또는 두 가지의 조합일 수 있다. TIC의 주요 기능은 각 팀 대표단, LOC, 기술 대표 및 대회 운영과 관련된 기술 및 기타 사항에 대한 원활한 의사 소통을 보장하는 것이다.

코멘트: 효과적으로 관리되는 기술 정보 센터(TIC)는 고품질의 대회 조직을 제공하는 데 큰 도움이 된다. TIC 담당관은 대회에 특정한 규정뿐만 아니라 규칙에 대한 훌륭한 지식을 가져야 한다. TIC의 운영 시간은 대회의 운영 시간과 특히 팀 대표단과 LOC 간의 상호 작용이 필요한 대회 전후의 일부 시간을 반영해야 한다. 큰 경기에서는 주로 선수 숙박 장소에 TIC의 "지점"(때로는 스포츠 정보 데스크(SID)라고도 함)이 있습니다. 이 경우 SID(s)와 TIC 간에 우수한 의사 소통이 필요하다. TIC와 SID(s)의 운영 시간이 길기 때문에 TIC 매니저가 여러 보조자를 가지고 교대근무를 하는 것이 필요할 것이다. 가상 TIC가 완전히 또는 부분적으로 운영되는 경우, 운영 시간을 더 쉽게 연장할 수 있지만, 가상 운영이 모니터링 되는 시간을 명확히 하는 것이 중요하다. TIC의 일부 업무는 규칙에서 다루지만(예: 규칙2.20, 50.3 및 규칙50.7 참조), 기타 업무는 각 대회의 규정 및 팀 핸드북 등 대회 문서에 기재될 것이다.

## 2.21 장내사령 Marshal

장내사령은 경기장 전체에 대한 통제권을 가지며 경기 임원과 경기에 참가하는 선수 또는 타당한 출입 허가를 받은 사람 이외에는 그 누구의 출입도 허용하지 않는다.

코멘트: 장내사령의 역할은 사전 준비와 경기가 진행되는 동안 경기장 출입을 통제하는 것이다. 그는 주로 경기 본부장에 의해 수립된 계획에 따라 행동하며 더욱 즉각적인 사항에 대해서는 대회 총무를 통해 직접적으로 지시를 받는다. 따라서 그는

선수, 임원, 현장 자원봉사자, 서비스 직원, 공인 언론 사진기자 및 TV 크루의 경기장 출입 통제권을 관리한다. 각 대회에서 현장 등록의 수 사전에 합의되며 이들은 특별한 배번(번호)표를 착용하여야 한다.

선수들이 경기를 마쳤을 때 경기장을 떠나는 위치(큰 대회의 경우 믹스트존 혹은 포스트 경기컨트롤 지역)의 통제권 관리.

모든 경우에 대회 현장의 시야선(sight lines)은 TV 및 관람객의 편의를 위해 최대한 뚜렷할 수 있도록 하여야 한다. 그는 필요할 경우 언제든지 연락을 할 수 있는 대회 총무에 대한 직접적인 책임을 진다.

장내사령과 그의 팀을 보조해주기 위해 선수를 제외한 경기장에 출입이 허용된 모든 사람들은 특별한 배번(번호)표 또는 AD카드 및 차별화된 유니폼을 통해 구분이 가능하도록 하는 것이 일반적이다.

## 2.22 풍속 측정원 Wind Gauge Operator

풍속 측정원은 해당 경기의 달리는 방향에 대한 풍속을 확인하여 그 결과를 기록, 서명한 후 경기 서기에게 제출한다.

코멘트: 실제로는 풍속 측정원, 기술 대표 혹은 사진판정 심판원이 게이지를 올바른 위치에 놓겠지만, 최종적으로는 작업이 수행되는지 및 규칙에 따라 진행되는지 확인하는 것은 관련 심판장의 책임이다(규칙18.13 및 27.12 참조)

트랙 경기의 경우 풍속기를 원격으로 작동할 수 있음에 유의하길 바란다. 어떠한 사례에서는 사진 판정 및 결과 “시스템”에 연결이 되어 있어서 풍속 측정원이 요구되지 않으며 그의 임무는 예를 들어 사진판정 팀의 멤버가 수행을 한다.

## 2.23 (과학)계측심판원 Measurement Judge (Scientific)

전자, 비디오, 혹은 다른 과학적 계측이 사용될 경우 1명의 수석 과학계측 심판원 및 보조원들이 임명될 것이다.

대회 시작 전, 이들은 관련 기술 직원을 만나 장치 사용법을 익힌다. 각 경기 전에 그는 제조사 및 장비 교정소에서 제시한 기술상의 필요사항들을 고려하여 측정 장치의 위치 선정을 감독한다.

장비가 올바르게 작동하는지 확인하기 위해 해당 경기의 경기 전후로 심판원과의 상의 및 심판장의 관리 아래 계측 강철 줄자를 사용하여 계측 값을 확인하여야 한다. 규칙에 다르겠다는 서약서가 발행되며 검사에 참가한 모든 사람이 사인을 하고 기록카드에 첨부을 한다. 계측원은 경기 중에 전반적인 기기조작을 담당한다.

그는 장비가 정확하다는 것을 입증하러 심판장에게 보고를 한다.

참고: 필수는 아니지만, 과학계측심판원 주임은 경기 전 측정된 값을 입증하기 위해 경기중 측정도구를 지니고 다니는 것을 권장한다.

코멘트: 전자 혹은 비디오 계측 장치가 사용될 경우 수석 심판원은 책임자로 위치를 하며 이는 사진판정 혹은 트랜스폰더 계측의 경우와 유사하다. 비디오 계측의 경우, 수석 측정 심판원은

완전한 현장 전자 거리 계측보다 더 능동적이고 실제적인 역할을 수행할 것으로 예상된다.

특히 이러한 경우 현장 심판원과 비디오 판독을 수행하는 심판원 간의 적합한 교류 시스템이 배치되어 측정이 정확히 이루어졌는지, 그리고 수평 도약의 경우 이미지가 확인될 때까지 착지 표시가 벗겨지지 않도록 하여야 한다. 비디오 판독의 정확성에 대한 책임자가 수석 측정 심판원 혹은 다른 심판원이던, 그는 이전 것이 아닌 현재의 시기가 측정되게 특별히 신경 쓰어야 한다.

## 2.24 소집실 심판원 Call Room Judges

소집실 심판원은 워업 구역과 대회 구역 간의 이동을 감독하여, 소집실에서 확인된 선수들이 대회 시작 시간에 대회 장소에 참석하고 준비되어 있는지를 보장해야 한다.

소집실 심판원은 선수들이 국가나 클럽 유니폼을 공식으로 승인한 것으로 착용하고 있는지, 배번(번호)표가 올바르게 착용되고 시작 명단과 일치하는지, 신발, 스파이크의 수 및 치수, 안대, 체인, 레이싱 의자, 러닝 프레임, 투척 프레임, 최대허용기립높이(규칙 6.12.2 참조) 및 의류 및 선수 가방의 광고가 규칙과 규정을 준수하는지 확인하고, 무단의 물건이 경기장으로 가져가지 않도록 해야 한다.

심판원은 소집실에서 일어나는 모든 미해결 상황 또는 문제들을 소집실 심판원에게 회부한다.

코멘트: 잘 계획되고 효율적으로 운영되는 소집실은 대회 성공의 기본이다. 소집실이 최대 수용 인원에도달할 때 충분한 공간이 확보되도록 계획하고, 필요한 소집실의 수 및 각 소집실 내부 섹션을 결정하며, 다른 임원과의 신뢰할 수 있는 통신 시스템을 구축하고, 선수들이 워업 구역에서 소집실로 이동할 때 알리는 것은 중요한 사항이다. 계획 과정에서 어떤 점점이 수행될 것인지 결정되어야 하며, 이는 가능한 경우 선수들과 팀에 사전에 통보되어 대회 직전에 스트레스나 혼란을 방지할 수 있어야 한다. 가장 중요한 것은 소집실 심판원이 선수들이 올바른 예선, 레이스 또는 그룹에 있고 소집실 일정에 따라 적시에 대회장으로 출발하는 것을 보장하는 것이다. 이상적으로는 소집실의 입장 및 출발 시간 및 경기 사이트 도착 시간뿐만 아니라 경기 시작 시간을 미리 발표하고 정확한 시간을 표시하는 시계가 소집실 외부에 위치해 있어야 한다. 소집실 심판원은 선수가

사용하는 장비를 검사하는 또 다른 매우 중요한 역할을 한다. 이 장비에는 체인, 안대, 안대, 휠체어 및 투척 프레임이 포함된다. 또한, T/F61-62 종목의 선수들이 최대허용기립높이(MASH)를 초과하지 않도록 확인해야 한다. 가이드러너 혹은 보조자가 필요한 종목에서는 소집실 심판원이 선수와 가이드러너 또는 보조자 모두를 확인할 책임이 있다. 또한, T11 선수가 필요한 경우에는 5000m 이상의 레이스에서 가이드러너 2인과 함께 달릴 수 있으며, T12 선수는 5000m 이상의 레이스에서 가이드러너 1인 또는 2인을 가질 수 있다. T11 또는 T12 선수가 5000m 이상의 레이스에서 두 개의 가이드러너와 함께 달릴 경우, 가이드러너 교체의 의도와 트랙 종목의 어떤 랩에서 또는 로드 종목에서 어떤 거리에서 가이드러너 교환이 발생할 것인지 사전에 해당 대회 심판과 기술 대표에게 통보해야 한다. 또한, 소집실 심판원은 해당 경기에 참가할 권한이 없거나 올바른 인증을 받지 못한 경우 경기장으로 출입을 허용해서는 안된다. 이는 스타트 리스트로 쉽게 판단할 수 있는 다른 경기보다 릴레이 레이스에서 더 중요하다.

## 2.25 광고위원 Advertising Commissioner

광고 위원은(임명된 경우) 현행 광고 규정 및 규칙을 감독 및 적용할 것이며 소집실 심판원과 협의하여 소집실에서 일어난 미해결 광고 문제를 해결할 것이다.

## 2.26 수석 등급분류사 Chief Classifier

국제 등급분류가 진행되는 경우, 수석 등급분류사는 WPA에 의해 임명된다. 수석 등급분류사는 LOC 및 임명된 기술대표와 연락을 취하여 등급분류를 진행하는데 필요한 시설 및 실행 계획을 확인하여야 한다. 그는 국제 등급분류사들이 WPA 등급분류 규칙 및 규정에 따라 등급분류를 진행하도록 감독 및 관리를 하여야 한다. 수석 등급분류사는 등급분류와 관련된 모든 사안에 대한 책임이 있다.

코멘트: 수석 등급분류사, 기술대표(들) 및 경기 본부장은 등급분류 평가 기간 및/혹은 등급분류 대회 기간 선수의 스포츠 등급 변경에 관하여 서로 연락을 취하여야 한다. 엔트리의 재등록이 고려가 되며 이는 기술대표의 승인에 따른다(규칙 5.3 참조).

## 2.27 국제 등급분류사 International Classifiers

국제 등급분류사는 WPA에 의해 임명되며 등급분류 패널의 일원으로 활동한다. 그들은 선수의 적격한 장애에 따라 대회 전 혹은 대회 중에 평가하고 관찰하여야 하며, WPA 등급분류 규칙 및 규정에 따라 스포츠 등급을 할당하여야 한다.

## 섹션 II – 일반 경기 규칙

### 규칙3: 육상경기 시설 The Athletics Facility

WPA 공인 대회에서는 세계육상 트랙 및 필드 시설 매뉴얼 세부사항에 의해 단단하고 고른 표면이 사용된다. 패럴림픽경기대회 및 세계선수권 대회의 경우 세계육상 1등급 혹은 2등급 육상 시설 공인증을 소지하고 있어야 하며, 합성 포장재에서만 대회가 치러진다.

모든 경우에 지역 선수권대회, 지역 대회 및 인가/승인 대회에서 사용하려는 모든 시설은 승인된 계측원이 발급한 유효한 국내 트랙 공인증이 필요하다.

참고(i): 세계육상 트랙 및 필드 시설 매뉴얼은 세계 육상 홈페이지에서 다운로드가 가능하며, 여기에는 트랙계측과 마킹에 대한 도면을 포함하여 육상 경기 시설을 계획하고 건설하는데 필요한 세부설명이 실려 있다.

참고(ii): 공인 신청서 및 계측 보고서, 공인 시스템 절차에 관한 표준 양식은 세계육상 웹사이트에서 다운로드 받을 수 있다.

### 규칙4: 연령, 성별, 카테고리 및 혼성대회 Age, Gender Categories and Mixed Competition

#### 연령 카테고리 Age Categories

1. 다음과 같은 연령 그룹은 WPA에 의해 인정된다.

- a) 마스터 남성/여성: 35번째 생일이 지난 선수.
- b) 20세 이하 남성/여성(U20): 대회 년도의 12월 31일에 17, 18, 19세인 선수.
- c) 17세 이하 남성/여성(U17): 대회 년도의 12월 31일에 14, 15, 16세인 선수.

참고(i): 오픈 경기에 참가하기 위해서 선수는 대회 년도 12월 31일까지 14세가 되어야 한다.

참고(ii): IPC 경기 및 IPC 대회(파트B-3.1.2(a)및(b) 참조)에 참가하기 위한 자격 및 최소 연령은 세부 대회 요건에 따른다.

2. 본 규정 아래 선수는 본인의 연령이 해당 연령 그룹의 등급분류에 명시된 연령 범위 내에 들 경우, 연령 그룹별 경기에 참가할 수 있는 자격을 얻는다. 선수는 반드시 유효한 여권 또는 대회 규정에 의해 허용되는 증빙서류 등을 제출함으로써 본인의 연령에 대한 증거를 제시할 수 있어야 한다. 이러한 증거자료를 제출하지 않거나 제출하기를 거부하는 선수는 대회 참가의 자격이 없다.

코멘트: 어린 선수가 참고(ii)에 의해 예상된 대로 참가할 수 있는지 여부를 결정하는 것은 주로 특정 경기에 대한 기술 규정이다. 또한, 선수는 등급분류 시스템을 통해 결정된 특정 등급분류에만 참가할 수 있다. 서로 다른 스포츠 등급의 선수들이 같이 참가하는 경우가 잦으며, 어떠한 경우에는 WPA 포인트 시스템을 사용하여 합쳐진 선수들의 기록을 비교함으로써 메달리스트를 결정한다.

### 성별 카테고리 Gender Categories

3. 본 규칙 아래 대회는 남성, 여성, 그리고 혼성 카테고리로 나뉜다. 혼성 대회가 경기장 밖에서 진행되거나 규칙 4.7, 4.8에 언급된 제한적인 경우일 경우, 여전히 남성 및 여성 카테고리의 결과가 따로 선포되거나 표시될 것이다. 혼성 대회 혹은 경기가 진행될 경우 단일 카테고리의 결과만이 발표될 것이다.
4. 선수는 파트 B-4.5에 따라 남성으로 인정될 경우 남성(혹은 혼성) 경기에 참가할 자격이 주어진다.
5. 선수는 파트 B-4.5에 따라 여성으로 인정될 경우 여성(혹은 혼성) 경기에 참가할 자격이 주어진다.
6. 관련 규정에 준수하기를 실패하거나 거부하는 선수들은 대회에 참가할 수 없다.

코멘트: 혼성 대회는 남녀가 같이 참가하지만 카테고리 결과가 따로 나오는 경우와 릴레이 혹은 팀 경기에서 남녀가 한 팀으로 참가하는 경우를 모두 포함한다.

### 혼성 대회 Mixed Competition

7. 혼성 릴레이나 남녀 선수가 함께 경기하지만 단일 카테고리를 놓고 경쟁하는 기타 단체전의 경우 관련 기관의 해당 규정에 따라 허용이 가능하다.

8. 규칙4.7의 내용을 제외하고, 경기장에서 온전히 개최되는 모든 대회에서는 남녀 참가자사이의 혼성 경기는 일반적으로 허용되지 않는다. 단, 아래의 내용은 파트B-3.1.2(a)및(b)에따라 개최되는 것을 제외하고 모든 대회에서 허용될 수 있다.

- a. 5000m 이상의 경기에서 혼성 대회는 허용되지만 양쪽 성별 모두에서 개별레이스를 진행하기에 선수 숫자가 부족함을 정당화할 수 있을 경우에만 허용된다.결과지에는 각 선수의 성별이 표시될 것이다. 이러한 경기들에서 어떠한 경우에도 한 성별의 선수가 다른 성별을 페이싱/드래프팅 하는 행위는 허용되지 않는다.
- b. 남성 및 여성 필드 경기는 한 곳 또는 여러 곳에서 동시에 진행될 수 있다. 각각의결과지가 사용될 것이며 각 성별 당 결과가 기록될 것이다. 이러한 경기들의 각 라운드당 시기는 한 성별을 모두 호명한 후 다른 성별을 호명하거나 번갈아 나오게하는 방식으로 진행할 수 있다. 규칙24.17로 인해, 모든 선수들은 같은 성별로 간주된다. 한 곳에서 진행되는 수직 도약의 경우, 바는 사전에 명시된 증가폭에 따라 지속적으로 늘어나야 하는 점으로 포함하여 대회 전체에 규칙25 및 26이 엄격히 적용되어야 한다.

코멘트: 규칙4.8의 목적은 필드 경기의 실행을 용이하게 하고, 5000m 혹은 그 이상의 긴 레이스의 경우, 한 성별 혹은 각 성별 당 소수의 선수만이 참가하여 타임테이블을 짜는데 제약이 있어서 개별 레이스를 프로그램 할 수 없는 경우를 위해서다. 이 규칙의 목적은 여성선수들이 잠재적으로 더 나은 경기 기록을 달성하기 위하여 남성 선수들과 경쟁할 기회를제공하는 것이 아니다.

확실히 하기 위하여, 필드 경기 및 5000m 혹은 그 이상의 거리에서 혼성경기는

- a) WPA 공인된 대회에서 허용된다. 이 경우 적용되는 지방 단체의 규칙에만 따른다. [WPA로부터 추가 허가가 필요하지 않다.]
- b) 특별한 WPA 허가가 있을 경우, 파트B-3.1.2(c)에 따라 WPA 공인 대회에서 허용된다.
- c) Part B - 3.1.2 (a) 및 (b)에 따라 패럴림픽 대회 및 WPA 선수권 대회에서 허용되지 않습니다. 수직 점프의 혼합된 대회의 경우, 규칙25가 엄격하게 적용되어야 한다. 이는 대회 전체에 걸쳐 동일한 합의된 단일 증가 세트에 따라 바를 계속 올려져야 함을 포함한다.

혼성 경기에서의 세계 기록 인정에도 제한이 있다. 트랙 경주에서의 경우 규칙51.2를 참조. (5000m 이상 경주) 및 여성 도로 경주에 관한 규칙51.22를 참조.

규칙51.22의 참고(i)는 남녀 모두 경쟁 중이거나 경쟁 중일 수 있는 상황에서 여성전용 레이스가 수립될 수 있는 방법(여성 전용 기록이 수립될 수 있도록 하는 것)에 대한 지침을 제공한다(규칙2.20.2 및 2.20.3참조).

## Rule 5: 엔트리 Entries

1. 규정에 따른 대회는 자격이 있는 선수들에게만 제한된다.

### 동시 참가신청 Simultaneous Entries

2. 만약 선수가 트랙 및 필드 경기에 모두 참가하거나 동시에 진행되는 한 종목 이상의 필드 경기에 참가한 경우, 심판장은 여러 시기 중에 한 시기 또는 높이뛰기의 한 시기를 뒤흔 수 있도록 대회 시작 전에 실시한 대진추첨으로 결정된 순서와는 다르게 선수가 시기를 실시할 수 있도록 할 수 있다(또는 규칙24.6(a)에 따라 결정). 그러나 만약 선수가 특정 시기에 계속해서 나타나지 않아 허용된 시간이 경과되면 그 시기는 한번 패스한 것으로 간주된다. 이 다음은 심판장에 의해 허용된 라운드/시기에만 존재하므로, 선수가 그 후에 참석하지 않을 경우, 그 다음 라운드/시기에 대해 다시 대진 추첨으로 결정된 순서에 따라(또는 규칙24.6(a)에 따라 결정) 경쟁 순서가 설정되고, 그 시기에 대한 허용된 시간이 경과한 경우 실패로 간주된다.

참고: 필드 경기의 경우, 심판장은 선수가 최종 라운드 시기에서 다른 순서에 시기를 행할 수 있도록 허용하지 않는다. 하지만 최종 라운드 이전 라운드에서는 허용해줄 수 있다.

코멘트: 이 참고는 최종 시기 라운드에서 선수가 다른 종목과 충돌로 인해 다른 순서로 시기로 할 수 없다는 것을 명확히 한다. (시기 라운드의 수와 상관없이) 최종라운드에 참석하지 않은 선수는 이전에 패스할 것을 표시하지 않는 경우, 선수의 시기에 대한 허용된 시간이 흐르게 되고, 만약 선수들이 만료되기 전에 돌아오지 않으면, 선수는 실패로 기록된다. (규칙24.18을 참조, 대체 시기가 부여될 때 추첨순서 변경은 일반적으로 시기 라운드의 어떤 부분에서도 이루어지지 않는다.)

### 스포츠 등급 변경 후 재등록 *Re-entry after Changes in Sport Class*

3. WPA 공인 대회(파트B-3.1.2 참조)에서 선수는 등급분류 평가 기간 및 등급분류 대회기간 동안 선수의 스포츠 등급변경을 고려할 수 있으며 기술대표(들)의 승인을 받아야 한다.

등급분류 평가 기간 동안 선수의 스포츠 등급이 변경될 경우, 선수, 선수의 대리인 혹은 팀의 공식 관계자는 등급분류 결과가 개시되자마자 즉시 선수의 재등록 의사를 통보하여야 한다.

재등록 대상인 선수들은 변경된 등급 이전에 참가한 동일한 경기에만 재 등록할 수 있다. 변경된 스포츠 등급에 따라 참가할 수 없는 경기의 경우, 선수는 대체 가능한 경기에 재등록을 요청할 수 있다.

대회 기간동안 본 규정 및 규칙52.4에 따라 선수의 스포츠 등급은 관찰 후, 등급분류 소청에 따라 변경이 가능하며 이는 선수의 스포츠 등급, 결과(들), 순위 및 기록(들)에 영향을 줄 수 있다. 선수가 만일 동일한 대회에서 이전 스포츠 등급으로 참가하였을 경우, 선수는 기술위원장(들)의 승인에 따라 새로운 스포츠 등급으로 재 등록할 수 있다.

WPA 혹은 등급분류위원회가 선수 등급분류 단계에서 등급을 배정할 수 없는 경우, WPA 등급분류 심판장 혹은 해당 등급분류 책임자는 WPA 분류 규칙 및 규정 제10조에 따라 해당 선수를 CNC(Classification Not Completed)로 지정할 수 있다. CNC로 지정된 선수는 공식 결과에 DNF로 표시되어야 한다. 그리고 해당 경기에서 선수가 달성한 모든 성과는 무효가 된다.

코멘트: 아 래 의 기 준 은 선수의 스포츠 등급 변경 후 재 등 록 할 경 우 에 고 려 되 야 한다 .

새로 할당된 스포츠 등급의 최소자격기준에 충족

새로 할당된 스포츠 등급에 경기(들)가 제공 가능;

팀당 최대 엔트리 수에 아직 도달하지 않음

대회에서 참가 고려중인 경기가 아직 시작하지 않았음;

대회 일정에 영향을 받지 않음

## 참가 실패 *Failure to Participate*

4. 장애인 올림픽 및 WPA 챔피언십(세부사항은 B부 3.1.2(a) 및 (b) 참조)에서는 다음의 경우 대회 모든 후속 종목(동시에 참가하는 다른 종목 포함)에서 선수가 참가를 제외된다. 이는 릴레이를 포함한다.

a) 선수가 종목에 출발할 것이라는 최종 확인을 받았지만 그 후 참가하지 않은 경우.

참고: 참가의 최종 확인을 위한 고정된 시간이 미리 발표된다.

b) 선수가 종목의 예선 라운드에서 추가 참가를 위해 자격을 얻었지만 그 후 더 이상 참가하지 않은 경우.

c) 선수와/또는 동반 가이드-러너가 정직하게 경기하지 않았다. 관련 심판이 결정하고 공식 결과에 대응하는 참조가 필요하다.

그러나 규칙2.2에 따라 지명된 의료 대표자가 제공하는 의료 증명서 또는 지역 조직위원회의 의료관이 제공하는, 선수 및/또는 동반 가이드-러너가 질병이나 부상으로 인해 경기할 수 없게 되었다는 충분한 증거로서 수락될 수 있다. 심지어 그들이 대회의 다음 날에 추가 종목에 참가할 수 있는 경우에도 그렇다. 선수의 행동과 독립적인 요인(예: 공식 교통 체계의 문제와 같은)과 같은 타당한 이유도 기술 대표자에 의해 수락될 수 있다.

d) 선수가 규칙5.5에 위반하여 종목의 콜 룸에 신고하지 않은 경우.

코멘트: 만약 관련 심판이 선수가 경주를 포기한 것이 진정한 노력으로 경기하지 않았다고 판단 시, 그들은 관련 결과에 이를 참조로 표기해야 한다. 이는 "DNF 규칙5.4(c)"로 표시된다. 기술 대표자가 이러한 결정을 내리는 과정이나 그에 따라 발생하는 이의 심문을 고려할 때, 선수 또는 선수를 대신하여 제안된 철수 또는 미참가의 이유를 고려할 수 있다. 규칙은 의학적 이유의 경우에 명시적으로 따라야 할 과정을 제시한다. 적절한 심판이 특정 종목에서 선수와/또는 가이드-러너가 진정한 노력을 기울였는지에 대해 의심이 든다면, 이를 확인할 수 있는 동영상 증거가 고려된다. 사용 가능한 동영상 증거가 결정적인 경우, 그 선수는 규칙8.1에 따라 실격 처리되며 해당 대회의 추가 종목에 참가할 수 없다.

### **Failure to Report to the Call Room(s)**

- 5.5.1 각 선수는 제 시간에 콜 룸에 출석하는 것이 자신의 책임이다. 이 규칙에서 정한 경우를 제외하고, 선수가 콜 룸 일정에 발표된 해당 시간에 콜 룸에 출석하지 않은 경우 해당 종목에서의 참가가 제외된다.
- 5.5.2 관련 심판은 선수가 제 시간에 콜 룸에 출석했는지 여부를 결정하고, 그렇지 않은 경우 선수가 시간에 적절한 이유가 있는지 여부를 결정한다. 이를 위해, 선수가 제 시간에 출석하지 못한 이유로 인해 충분한 증거를 제시할 수 있다면, 다음과 같은 정당한 이유를 심판이 고려할 수 있다.
1. 공식 교통 체계의 문제
  2. 발표된 콜 룸 일정의 오류
  3. 의료 대표가 서명한 의료 증명서로 증거를 제시해야 하는 질병 또는 부상.
- 5.5.3 관련 심판은 자기 재량에 따라 5.5.2에 관한 결정을 즉시 내릴 수 없는 경우 선수가 항의를 제기한 채로 종목에 참가할 수 있도록 허용할 수 있다.
- 5.5.4 만약 심판이 선수가 제 시간에 콜 룸에 출석했거나 제 시간에 출석하지 못한 정당한 이유가 있는 경우, 그 선수는 해당 종목에 참가할 수 있다.
- 5.5.5 만약 심판이 선수가 제 시간에 콜 룸에 출석하지 않았으며 출석하지 않은 정당한 이유가 없는 경우, 선수는 "DNS"로 명시되고 공식 결과에 해당 참조가 되어야 한다.
- 5.5.6 장애인 올림픽, WPA 챔피언십 및 WPA 승인 대회에서 이 규정에 따라 선수가 "DNS"로 명시된 경우, 그들은 해당 대회에서 등록된 모든 후속 종목에서도 제외된다.

코멘트: 규칙에 명시된 대로, 선수는 관련 심판이 결정한 적절한 시간에 콜 룸에 출석해야 한다. 콜 룸에 출석한다는 것은 콜 룸 밖에서 서 있는 것을 의미하지 않는다. 대회의 기술 규정은 준수해야 할 콜 룸 절차를 설명할 수 있다. 분명히 말하자면, 이 규칙에 따른 "DNS" 지정은 해당 대회에서 선수가 "DNS" 지정을 받기 전 종목에서 선수가 얻은 결과에는 영향을 미치지 않는다.

## **Rule 6: 의복, 신발, 선수 배번호표, 인공기관 및 보조기구, 아이마스크, 가이드끈(테더), 장비 불이행 및 헬멧**

Clothing, Shoes, Athlete Bibs, Prosthetics and Orthotics, Eye mask, Tether, Non-compliance on Equipment and Helmets

### **6.1 의복 Clothing**

6.1.1 모든 경기에서 선수는 청결하고 불쾌감을 주지 않도록 디자인된 의복을 착용해야 한다. 의복은 젖어도 속이 비치지 않는 옷감으로 만들어야 한다. 선수는 심판원의 시각을 방해하는 의복을 착용해서는 안된다. 선수의 조끼/타이즈는 앞과 뒤의 색깔이 동일해야 한다.

6.1.2 예를 들어 몸통을 노출하기 위해 경기 종료 후 상의를 벗는 행동과 같이 의류 품목을 부적절하게 제거하는 모든 선수는 첫 위반 시 규칙8.1에 따라 심판장에게 경고를 받는다. 해당 대회에서 두번째 위반이 있을 경우, 심판장은 규칙8.1에 따라 선수를 실격시킬 것이다.

6.1.3 해당되는 경우, 선수들은 선수의 국가 운영기관이 승인한 의복을 착용하고 대회에 참가하여야 한다. 시상식 및 경주 후 한 바퀴 도는 것은 이러한 목적을 위해 대회의 일부로 여겨지며 이 규칙이 적용된다.

참고(i): 좌식 투척 경기의 경우 의복은 심판원들의 시야를 가리지 않도록 헐렁한 옷이 아닌 몸에 딱 맞는 의복을 착용해야 한다.

코멘트: 경기장 입장 전 소집실 임원들은 선수의 의복이 부적절하거나 불쾌하다고 여길 경우, 선수에게 옷을 바꿔 입도록 요구할 수 있다. 선수가 소집실 심판원의 요구를 거부할 경우, 관련 심판장은 선수에게 경고를 주며 적합하도 여길 경우 옐로 혹은 레드카드를 발행할 수 있다.

선수들은 임원들이 좌식 투척 경기 등에서 선수들의 품을 명확히 확인하기 위해 임원들에 의해 옷을 조정하도록 요청받을 수 있다.

## 6.2 신발-일반 Shoes - General

- 6.2.1 선수는 맨발 또는 한쪽 혹은 양쪽에 신발을 신고 대회에 참가할 수 있다. 신발을 신는 목적은 발을 보호하고 안정시키며, 그라운드를 힘차게 딛게 하기 위함이다. 신발은 선수들에게 불공정한 조력 또는 이득을 주어서는 안된다.
- 6.2.2 세계 육상에 의해 시간마다 갱신하고 발표하는 승인된 경기 신발 목록에 나타나는 어떤 신발도 WPA경기의 해당 종목에서 사용할 수 있다. 이러한 목록에 없는 어떤 신발도 WPA 경기에서 사용하려면, 해당 규칙의 6.2부터 6.7까지의 모든 조항을 준수해야 한다.

코멘트: 예를 들어, 특정 신발이 세계육상 승인 경기화 목록에 "트랙 800m 이상"의 항목에 있을 경우, 선수들은 세계장애인육상 트랙 800m 이상 경기에서 해당 신발을 사용할 수 있다.

- 6.2.3 사용되는 어떤 종류의 신발도 경기의 보편성 정신에 따라 모든 이들에게 합리적으로 이용 가능해야 한다. 규칙6.2에 설명된 기분을 충족하는 신발은 특정 선수의 발 특성에 맞게 맞춤화 될 수 있다. 그러나 주문 제작된 일회용 신발(즉, 해당 종류의 유일한 제품)은 허용되지 않는다.
- 6.2.4 WPA가 신발의 종류 혹은 특정 신발 기술이 규칙6.2-6.6에 따르지 않는다고 믿을 만한 사유가 있을 경우, 이는 해당 신발 혹은 신발 기술에 대한 세부 점검으로 이어질 수 있으며, 검토를 마칠 때까지 해당 신발이나 기술의 사용을 경기에서 금지할 수 있다.

## 6.3 신발-스파이크 개수 Shoes - Number of Spikes

신발의 밑창 밑/또는 보조 장비(신발 아래 부분 포함)는 최대 11개의 스파이크를 사용할 수 있도록 구성될 수 있다. 최대 11개의 스파이크까지 사용할 수 있지만 스파이크 위치 수는 11개를 초과해서는 안 된다.

## 6.4 Shoes - Dimensions of Spikes

각 스파이크의 밑창이나 발뒤꿈치에서 튀어나온 부분은 높이가 9mm를 초과해서는 안 된다. 단,

높이는 높이뛰기와 투창에서는 12mm를 초과해서는 안 된다. 스파이크는 적어도 그 길이의 반 이상이 가장 가까운 부분에서 4mm의 사각형 게이지를 통과할 수 있도록 구성되어야 한다. 만약 육상장 제조업체나 경기장 운영자가 더 낮은 최대치를 지정하거나 특정 모양의 스파이크 사용을 금지하는 경우, 이를 적용하고 선수들에게 통보해야 한다.

참고: 이 규칙에 따라 허용된 스파이크를 수용할 수 있는 적합한 표면이어야 한다.

코멘트: 개정된 스파이크 길이 요구사항은 일반적으로 대회용 팀 메뉴얼이나 기술 요건에 명시될 것이며, 선수들은 현대의 트랙 건설로 인해 최대 스파이크 길이가 이 규칙에서 허용된 최대보다 짧을 가능성이 높다는 점을 인식해야 한다.

## 6.5 신발의 기술 요구사항- 밑창 *Technical Requirements for Shoes - The Sole*

6.5.1 신발의 밑창(신발의 발뒤꿈치 아래 부분 포함)은 돌기, 표면 곡선, 갈기 또는 돌출부를 가질 수 있다. 단, 이러한 특징은 기본 밑창 자체와 동일하거나 유사한 재료로 제작되어야 한다. 신발의 밑창의 최대 두께는 규칙6.6에서 정해진다.

6.5.2 신발의 밑창 두께는 앞 발가락의 중심과 발뒤꿈치의 중심에서 측정된다. 이는 각각 앞 발가락과 발뒤꿈치의 중심에 위치한 안쪽 윗면과 바깥쪽 밑면 평면 사이의 거리로 측정된다. 이 측정에는 위에서 언급한 특징이 포함된다. 아래의 그림 (1)을 참조.

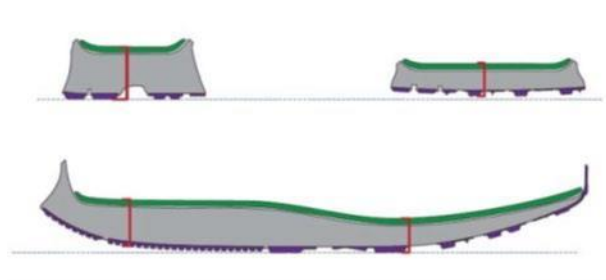


그림 1 – 밑창의 두께 측정

6.5.3 신발의 앞 발가락 중심은 신발 내부 길이의 75% 지점입니다. 신발의 발뒤꿈치 중심은 신발 내부 길이의 12% 지점입니다. 아래의 그림 (2)를 참조하세요. 표준 샘플 유니섹스 사이즈 42

(EUR)의 경우, 신발의 앞 발가락 중심은 신발의 내부 뒷부분에서 약 203mm 지점에 위치할 것입니다. 그리고 신발의 발뒤꿈치 중심은 신발의 내부 뒷부분에서 약 32mm 지점에 위치할 것입니다. 이러한 지점들의 외부에 있는 밑창의 두께는 이 규칙을 충족시키는 목적에서는 관련이 없습니다.

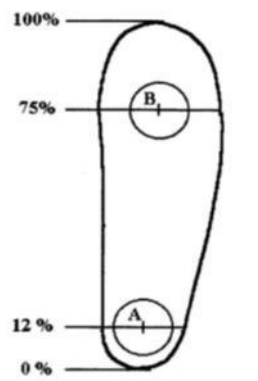


그림 2 – 앞 발가락과 발뒤꿈치의 중심을 측정하는 계측 위치

- 6.5.4** WPA는 표준 샘플 크기보다 큰 신발이 동일한 제조사와 모델의 표준 샘플 크기 신발보다 약간 더 두꺼운 밑창을 가질 수 있다는 점을 인정한다. 이러한 약간의 밑창 두께 증가는 신발의 큰 크기 때문에 발생한 것으로, 이러한 약간의 증가는 이 규칙을 준수하는 데 있어서 무시될 것이다.
- 6.6** 추가 통지가 있기 전까지, 특별한 예외 사항이 있거나 WPA가 서면으로 특별히 동의한 경우를 제외하고, 경기에 사용되는 어떠한 신발도 다음과 같은 조건을 충족해야 한다.
- a) (규칙6.6(c)이 적용되는 경우를 제외하고) 신발은 하나의 강성 구조(예: 판, 블레이드 등)만을 포함해야 한다. 이 구조가 신발의 전체 길이에 걸쳐 있는지 또는 신발의 일부분에만 있는지 여부는 상관없다.
  - b) 규칙6.6(a)에서 언급된 하나의 강성 구조는 하나 이상의 부분으로 구성될 수 있지만, 이러한 부분은 한 평면에 위치해야 한다(즉, 서로 위에 겹쳐지지 않아야 하고, 겹쳐지지

않아야 한다)

- c) 외부 밑면에 스파이크를 부착하기 위해 사용되는 경우에만 추가적인 강성 구조 또는 다른 메커니즘(예: 판, 블레이드 등)이 포함될 수 있다. 의심의 여지를 없애기 위해, 스파이크를 부착하기 위한 추가 강성 구조는 규칙6.6(a)에서 언급된 강성 구조의 연장선이 될 수 없다.
- d) 어떠한 내장 '감지 또는 지능형' 기술도 포함해서는 안 된다. 이는 규칙7.4(d)에 따라 선수가 개인적으로 운반하거나 착용하는 심박수 또는 속도 거리 모니터 또는 보폭 센서를 제한하지 않는다.
- e) 표 아래에 기재된 최대 두께의 밑창을 가지고 있어야 한다.

신발 밑창 두께 표- 2024년 10월 31일까지 유효

종목	규칙6.6에 따른 신발의 밑창 최대 두께	더 자세한 규칙요구사항 또는 참고사항
필드 종목 (세단뛰기 제외)	20mm	이 규칙은 세단뛰기를 제외하고 모든 투척 종목과 입식종목 그리고 도약종목에 적용된다. 모든 필드 종목에서, 선수의 앞 발가락의 중심에 있는 밑창은 규칙6.5.2와 6.5.3에서 언급된 신발의 내부 길이의 12% 및 75%에 해당하는 신발의 중심인 발 뒤꿈치의 중심의 밑창보다 높아서는 안 된다.
삼단 뛰기	25mm	선수의 앞 발가락 중심에 있는 밑창은 신발 내부 길이의 12% 지점 및 75% 지점에 있는 신발의 중심인 발 뒤꿈치의 중심에 있는 밑창보다 높아서는 안 됩니다.
800m 미만의 트랙 종목	20mm	경기 계주에서는 이 규칙이 각 선수가 달리는 거리에 적용됩니다.
800m 이상의 트랙종목	25mm	경기 계주에서는 이 규칙이 각 선수가 달리는 거리에 적용됩니다.
Road Events	40mm	

## 새로운 신발 밑창 두께 표-2024년 11월 1일부터 유효

종목	규칙6.6에 따른 신발의 밑창 최대 두께	더 자세한 규칙요구사항 또는 참고사항
트랙종목	20mm 스파이크신발 또는 비스파이크 신발	경기 계주에서는 이 규칙이 각 선수가 달리는 거리에 적용됩니다.
필드종목	20mm 스파이크신발 또는 비스파이크 신발	모든 도약 종목에서, 선수의 앞 발가락 중심에 있는 밑창은 신발의 내부 길이의 12% 지점 및 75% 지점에 있는 신발의 중심인 발 뒤꿈치의 중심에 있는 밑창보다 높아서는 안 된다.
로드종목	40mm	

중요 공지: 2024년 11월 1일부터 위 표에 나와 있는 최대 두께를 초과하는 밑창을 가진 기존 신발은 더 이상 승인되지 않으며 대회에서 착용할 수 없다.

## 6.7 신발- 신발에 대한 보충품 및 추가품 *Shoes - Inserts and Additions to the Shoe*

선수들은 신발 내부나 외부에 두께를 허용된 최대치 이상으로 증가시킬 효과가 있는 어떤 기구도 사용해서는 안 된다. 또한, 그들이 이전 단락에서 설명한 신발 종류에서 얻지 못할 장점을 착용자에게 제공할 수 있는 어떠한 기구도 사용해서는 안 된다.

코멘트: 규칙6.6에서 설명된 신발에 대한 추가 규칙은 6.9(규칙위반)에 기술되어 있으니 참조하십시오.

## 6.8 선수 배번표 *Athlete Bibs*

6.8.1 모든 선수는 대회 중에 가슴, 등 또는 경기장비(즉, 레이싱 체어, 러닝 프레임 및 투척 프레임)에 명확하게 착용되어야 할 두 개의 배번표를 제공받아야 한다. 배번표에는 아래 표에 기술된 대로 착용해야 한다. 선수의 이름 또는 다른 적절한 식별이 번호 대신에 어떤 또는 모든 배번표가 허용된다. 숫자를 사용하는 경우, 그 숫자는 출발 명단이나 프로그램에서 선수에게 할당된 번호와 일치해야 한다. 대회 중 트랙 수트를 입을 경우, 배번표는 트랙 수트에 비슷한 방식으로 착용되어야 한다.

배번 할당표Bib Allocation Table

	트랙 종목	투척종목	도약종목
입식 선수	등, 가슴에 배번호 1개씩(총2개)	등, 가슴에 배번호 1개씩(총2개)	가슴 혹은 등에 배번호 1개
좌식선수		투척의자 뒤에 1개 그리고 가슴에 배번호 1개 (총2개)	
휠체어 레이싱	레이싱 휠체어 뒷면에 1개의 배번호 선택사항: 헬멧 번호 혹은 프레임의 옆면에 1개의 배번호		
프레임러닝	등에 배번호 1개 선택사항: 헬멧 번호 혹은 프레임의 옆면에 1개의 배번호		

- 6.8.2 배번호는 위의 배번호 할당 표에 따라 명확하게 표시되어야 한다.
- 6.8.3 선수들은 가슴이나 등에 착용하는 대신에 다리에 배번호를 착용해서는 안 된다.
- 6.8.4 이러한 배번호는 발급된 대로 착용되어야 하며 어떠한 방식으로든 자르거나 접거나 가리지 않아야 한다. 장거리 종목에서는 공기 순환을 돕기 위해 배번호에 구멍을 내어도 되지만, 그 구멍은 배번호에 나타나는 문자나 숫자 중 어느 것에도 내면 안 된다.
- 6.8.5 포토 피니시 시스템이 작동 중인 경우, 대회조직위원회(LOC)는 소집실 또는 다른 기술 관계자가 결정한 대로 선수들에게 추가적인 접착식 번호 식별을 그들의 반바지나 하체 측면에 착용하도록 요구할 수 있다.
- 개인 및 팀 트랙 및 도로 휠체어 및 프레임 러닝 경기에 참가하는 선수들은 이러한 추가 번호 식별을 헬멧에 착용해야 한다.
- 6.8.6. 어떤 경기에도 적절한 배번호 및/또는 식별을 표시하지 않은 선수는 참가할 수 없다.

## 6.9 의류, 신발 및 배변표에 대한 불일치 *Non-Compliance in relation to clothing, shoes and bibs*

만약 선수가 규칙6.1부터 6.8까지의 어떤 부분도 따르지 않고

- a) 관련된 주심 또는 기타 관리자의 지시에 따르지 않을 경우, 또는
- b) 대회에 참가할 경우, 해당 선수는 실격 처리된다.

코멘트: 이 규칙6.9는 규칙6.1에서 6.8까지의 어떤 부분이라도 따르지 않을 경우의 처벌을 규정한다. 그러나 가능한 한 관련된 관리자가 선수에게 따르도록 요청하고 격려하고, 그렇지 않을 경우의 결과를 알려주는 것이 기대된다. 그러나 선수가 경기 중 규칙의 측면을 따르지 않고, 관리자가 이행을 요청할 수 없는 경우 선수는 실격될 수 있다는 점을 유의해야 한다. 트랙 및 경기장 종목에 대해서는 스타터 보조원 및 감찰원(Umpires)들, 그리고 필드 종목에 대해서는 심판들이 이러한 사항에 대해 경계심 있게 주의를 기울이고 관련된 심판장에게 나타나는 위반 사항을 보고해야 한다.

## 6.10 심판장의 신발(경기화)에 관한 지시 *Referee directions as to shoes*

6.10.1 만약 주심이 대회에서 선수가 신발이 규칙의 내용이나 정신에 부합하지 않을 수도 있다는 합리적인 의심을 가지고 있다면, 주심(또는 주심의 지시에 따른 다른 관리자)은 선수에게 신발을 즉시 주심이나 해당 기타 관리자에게 넘겨주도록 요청할 수 있으며, 대회 종료 시에 WPA에 의해 추가 조사하기 위해 신발을 제출해야 한다.

그러나 이미 어떤 신발이 규칙의 정신에 부합하지 않는 것으로 선언되었을 경우, 관련 주심은 즉시 규칙6.9에 따라 조치를 취해야 한다.

6.10.2 이 규정에 따라 선수가 신발을 제출한 경우 선수가 같은 종목의 후속 라운드 또는 동일 대회의 다른 종목에서 나중에 경기할 계획이 있을 경우, 주심 또는 다른 관리자는 해당 후속 종목에서 선수가 신발을 사용할 수 있도록 보장해야 한다. 언제 어떻게 어떤 조건하에서 신발을 선수에게 대회 중 어떻게 제공할지는 주심의 재량에 따른다.

## 6.11 규칙6.2, 6.5, 6.7 혹은 6.6의 예외 *Exceptions to Rules 6.2, 6.5, 6.7 or 6.6*

- 6.11.1 만약 선수가 규칙6.2, 6.5, 6.7 또는 6.6의 요구사항을 따르지 못하게 하는 해부학적 제한(예: 다리 길이의 차이 또는 발 변형)을 가지고 있다면, 종목 전에 WPA에 의해 평가가 이루어지고 예외가 허용될 수 있다.
- 6.11.2 선수가 장애가 없는 발 또는 다리에 신은 신발은 규칙6.2, 6.5, 6.7 및 6.6의 요구사항을 준수해야 한다.
- 6.11.3 WPA는 해당 규칙에 대한 적용 과정을 수립하는 것을 고려해볼 수 있다.

## 6.12 인공기관 *Prostheses*

T/F61-64 종목의 선수들은 하지 결손 및 다리 길이의 차이를 가진 선수들은 (WPA 등급 규정의 부록 1의 섹션 2.1.4.1 및 섹션 2.1.7에서 최소 장애 기준을 충족하는 경우) 대회 중에 균형 잡힌 양쪽 다리를 보장하고 대칭적인 움직임을 가능하게 하기 위해 하지 보조 장치를 착용할 수 있다. 이러한 보조 장치는 선수에게 다른 어떠한 지원도 제공해서는 안 되며, B부분의 기본 원칙 중 어떠한 것도 위반해서는 안 된다.

- a) 육상 및 도로 종목에서 T61-64 종목의 선수들은 하지 보조 장치를 착용하여 경기를 진행해야 하며, 그러한 장치를 사용하여 경기를 완주해야 한다. 보조 장치는 선수의 신체의 일부로 간주된다. 만약 선수가 보조 장치 없이 경주를 완주한다면, 해당선수는 실격 처리된다.
- b) 육상 종목에서, T/F61-64 종목의 선수들은 하지 보조 장치를 착용하여 경기를 진행해야 한다. 이들은 모든 시기를 보조 장치와 함께 시작부터 끝까지 완료해야 한다. 만약 선수가 그렇게 하지 않는다면, 해당 시기는 실패로 간주된다.

- 6.12.2 T/F61-62 종목의 경우, 선수의 경기용 보조 장치로 인한 실제 키는 WPA 등급 규정에 따른 최대허용기립높이(MASH)를 초과해서는 안 됩니다. 선수의 키는 소집실에서 소집실 심판에 의해 측정됩니다. 만약 선수가 MASH를 초과한다면, 해당 선수는 종목에 출발할 수 없으며, 규칙6.16에 따라 결과에 "DNS"로 표시됩니다.

코멘트: World and Regional Records - T/F61-62 종목의 선수들에 의해 달성된 모든 세계 및 지역 기록은 기록 승인을 위해 규칙51.10 노트 (i)를 준수해야 한다.

6.12.3 상지 결손이 있는 T45-47 및 F45-46 종목의 선수들은 (WPA 등급 규정의 부록 1의 섹션 2.1.4.2., 2.2.1.1 및 2.2.2.1에 따른 최소 장애 기준을 충족하는 경우) 상지 보조 장치의 사용이 선택 사항이다.

- a) 육상 및 도로 종목에서 T45-47 종목의 선수들 중 상지 보조 장치를 선택한 선수들은 해당 장치와 함께 경기를 완주해야 한다. 선택 사항이므로, 선수는 다음 경기(예: 100m의 준결승 또는 결승전)에서 상지 보조 장치를 사용할지 여부를 결정할 수 있다. 보조 장치는 선수의 신체의 일부로 간주된다. 경기가 시작되면, 상지 보조 장치를 착용한 선수는 해당 장치와 함께 결승선의 가까운 쪽에 도달해야 한다. 만약 선수가 보조 장치 없이 경주를 완주한다면, 해당 선수는 실격 처리된다.
- b) 필드 종목에서, T45-47 및 F45-46 종목의 선수들 중 상지 보조 장치를 사용하는 것은 선택 사항이다. 종목 각 라운드 시작 전에 선수는 자신의 의사를 관련 관리자에게 통보해야 한다. 만약 선수가 보조 장치를 사용하여 경기를 할 것을 결정한다면, 해당 장치와 함께 시작부터 끝까지 모든 시기를 완료해야 한다. 만약 선수가 그렇게 하지 않는다면, 해당 시기는 실패로 간주된다.

코멘트: 만약 선수가 보조 장치를 사용하기로 결정한 경우 (예: 높이뛰기 또는 멀리 뛰기에서), 관련된 관리자는 규칙25.7 및 규칙27.14가 준수되도록 보장해야 한다.

"시기 라운드"라는 구문은 필드종목 대회 내의 "시기 라운드"와 대회의 "라운드" (즉, 예선 라운드 또는 결승전) 사이에 명확한 차이를 보장하기 위해 사용된다.

### 6.13 보조기구 Orthoses

- 6.13.1 T32-34/F31-34, T/F35-38, T/F42-44 및 T51-54/F51-57 종목의 양쪽 해부학적 사지가 있는 하지 장애가 있는 선수들에 대해, 보조기구의 사용은 선택 사항이다.
- 6.13.2 상지 장애가 있는 스포츠 등급 T32-34/F31-34, T/F35-38, T45-47/F 45-46 및 T51-54/F51-57, 선수들의 경우, 보조기구를 선택적으로 사용할 수 있다.
- 6.13.3 상지 및/혹은 하지 장애가 있는 선수는 주행을 용이하게 하기 위해 규칙6.12 또는 이 규칙6.13에서 허용된 것 이외의 보조 장치를 사용하여 달리기를 돕는 것은 허용되지 않는다.

코멘트: 2018년 1월 1일까지 T/F42-44 종목에는 보조 장치를 사용하는 선수와 사용하지 않는 선수가 모두 포함되어 있다. 최근 연구 결과에 따르면, 보조 장치를 사용하는 것이 육상 종목에서 성능 이점을 제공할 수 있다는 것을 보여주고 있다.

### 6.14 안대 Eye mask

- 6.14.1 스포츠 등급 T/F11 선수들은 모든 트랙 및/또는 필드 경기 중에 반드시 승인을 받은 불투명 안경 또는 적절한 대체물을 착용하여야 한다. 불투명 안경 혹은 그 대체물은 반드시 해당 기술 위원이 승인하고 기술위원들이 보기에 공정하게 경쟁할 수 있도록 모든 빛을 차단하는데 효과적이어야 한다. 담당 기술임원은 경기 시작 바로 직전 및 경기 종료 후를 포함한 어떤 때라도 불투명 안경 또는 그 대체물을 검사할 수 있다.
- 6.14.2 선수는 안대, 눈 마스크/불투명 안경을 제공하고 이러한 안대, 눈 마스크, 불투명 안경 또는 적절한 대체품이 6.14.1의 요구 사항을 준수하는지를 확인하는 것이 선수의 책임이다. 만약 선수가 콜 룸에 도착하여 a) 안대와/또는 안경/불투명 안경/적절한 대체품이 없거나, b) 안대, 안경/불투명 안경/적절한 대체품이 이 규칙6.14를 준수하지 않는 경우, 규칙6.16이 적용된다.
- 6.14.3 안대와 눈 마스크/불투명 안경 또는 적절한 대체품은 선수가 콜 룸을 떠난 시점부터 종목이 끝날 때까지(육상 종목에서는 선수가 결승선의 선두를 통과한 후 또는 필드 종목에서

선수의 마지막 시기가 끝난 후) 또는 선수가 종목을 포기한 후까지 착용되어야 한다. 규칙6.14.4가 적용되는 경우를 제외하고, 선수가 종목이 끝나기 전이나 종목을 포기하기 전에 안대와/또는 눈 마스크/불투명 안경을 제거한 선수는 첫 번째 위반 시 규칙8.1에 따라 심판으로부터 경고를 받게 된다. 해당 대회에서 두 번째 위반 시, 심판은 규칙8.1에 따라 선수를 실격시킨다.

**6.14.4** 필드 종목에서 선수는 종목의 시기 사이에 눈 마스크/불투명 안경(안대는 제외)을 일시적으로 제거할 수 있다.

**6.14.5** 도로 레이스 중에는 선수들이 안대와 마스크를 착용할 필요가 없다.

코멘트: ITO들이 심판장으로서 안대와 눈 마스크의 검사가 소집실에서 이루어져야 하며 (규칙2.24 참조), 선수들이 그들이 착용할 대회 중에 적절한 안대와 눈 마스크를 착용하도록 보장해야 한다는 것을 기억하는 것이 중요하다. 선수가 안대나 눈 마스크를 제거하고자 하는 경우, 이에 대한 허가를 요청해야 한다. 이는 해당 종목의 심판 또는 주심에 의해 비합리적으로 거부되지 않아야 한다.

육상 종목에서 안대와 눈 마스크는 일반적으로 출발 선에서 착용되며 종목이 끝날 때까지 그 자리에 있다. 그러나 일부 필드 종목에서는 선수가 시기 사이에 눈 마스크/불투명 안경을 제거할 수 있다. 그렇게 하는 경우 심판과 심판은 다음 시기 전에 선수나 그들의 보조자가 이를 교체하는 것을 관찰해야 한다.

안대와 눈 마스크를 올바르게 착용하지 않은 경우 선수는 실격 처리될 수 있다. 이는 육상 종목 중에 안대나 눈 마스크가 떨어지는 경우를 포함할 수 있다.

## **6.15 가이드끈(테더) Tether**

T11 및 T12 종목에서 가이드러너와 함께 경기하는 경우, 선수는 스스로 제공한 줄로 이어져야 하며, 이는 규칙6.15.4를 준수하여야 한다. 이러한 선수가 콜 룸에 도착하여 a) 줄이 없거나, b) 줄이 규칙6.15.4를 준수하지 않는 경우, 규칙6.16이 적용된다.

**6.15.1** 경주 중에는 선수와 가이드러너 사이에 하나의 줄만 사용해야 한다.

#### 6.15.2 레이스 중에 줄이 끊어지는 경우 선수는 실격 처리된다.

코멘트: 선수는 줄이 견고하고 작동 가능하며, 레이스 중에 줄이 끊어지는 경우 규칙 7.9에 따라 실격 처리될 것임을 보장하는 책임이 있다.

6.15.3 줄은 비탄성 재료로 만들어져야 하며, 에너지를 저장하거나/또는 선수에게 성능 이득을 제공해서는 안 됩니다. 줄은 두 개의 닫힌 홀딩 루프와 양 끝에 1cm 길이의 고정 스톱퍼가 있는 중간 섹션으로 이루어져야 합니다.

- 육상 종목의 경우, 줄의 전체 연장에서 두 개의 가장 먼 지점 사이의 최대 길이는 30cm를 초과해서는 안 된다. 도로 종목의 경우, 줄의 전체 연장에서 두 개의 가장 먼 지점 사이의 최대 길이는 50cm를 초과해서는 안 된다. 각 줄은 쿨 룸에서 줄이 착용되지 않을 때 전체 연장으로 측정되어야 한다.
- 홀딩 루프에는 루프를 열 수 있는 기구가 포함되어서는 안 된다. 홀딩 루프에는 선수가 쉽게 조작할 수 있고 루프의 크기를 조절하고 잠길 수 있는 잠금 메커니즘이 포함될 수 있다. 이 조절 가능한 잠금 메커니즘은 고정된 두 개의 구형 스톱퍼를 벗어나 확장되어서는 안 되며, 중간 부분을 단축해서도 안 된다. 중간 부분은 최소 10cm의 길이이어야 하며, 두 개의 구형 스톱퍼의 가장 가까운 지점에서 전체 연장으로 측정되어야 합니다. 중간 부분은 독특한 색상으로 구분되어야 하며, 다른 부분과는 거리를 두고 구별할 수 있어야 합니다. 스톱퍼는 구 형이어야 하며, 지름은 최소 1cm여야 한다.



그림 3 – 가이드끈(테더) 구성

코멘트: 위 그림3은 육상 및 도로 종목 중 레이스 중에 항상 준수되고 준수되어야 하는 최소 및 최대 길이를 보여줍니다. 콜 룸 심판은 적절한 검사를 수행하고 줄의 길이가 상기 규칙6.15.1 및 규칙6.15.4를 준수하는지 확인할 것입니다.

#### **6.16 장비 불이행(미준수) Non-compliance on equipment**

- 6.16.1 선수(그리고 릴레이의 경우 그들의 팀)의 경기 장비(즉, 레이싱 체어, 러닝 프레임, 투척 프레임, 보청기, 헬멧, 테더 및 안대)가 규정에 부합하지 않는 경우 해당 선수는 어떤 종목에 참여하지 못할 수 있습니다. 이러한 경우, 콜 룸 심판(또는 적절한 심판)은 해당 선수에게 옐로 카드를 발급해야 합니다.
- 6.16.2 선수가 규정을 준수하기 위한 필요한 조정을 하거나 부족한 장비(예: LOC에서 테더를 빌리는 경우)를 구할 수 있는 경우, 콜 룸에서 예정된 나가기 전에 경기에 참여할 수 있지만 수여된 옐로 카드는 유지됩니다. 어떤 종목도 선수가 장비를 조정하는 동안 지연되지 않습니다.
- 6.16.3 선수가 이 규칙을 준수하지 않는 경우, 해당 선수(그리고 릴레이의 경우 그들의 팀)는 종목을 시작할 수 없으며 결과에 "DNS"로 표시됩니다. 공식 결과에 규정 위반 사항에 대한 참조가 있을 것입니다(예: DNS + YC 6.12.2). 이러한 경우, 해당 선수는 규칙5.5에 따라 대회 추가 종목에 참여하지 못할 것입니다.
- 6.16.4 선수의 장비가 후속 종목에 대해 규정을 준수하지 않는 경우, 해당 선수는 해당 종목에서도 제외됩니다. 이러한 경우, 콜 룸 심판(또는 적절한 심판)은 해당 선수에게 두 번째 옐로 카드를 보여주고 즉시 레드 카드를 보여주어 해당 선수가 대회의 추가 종목에 참여하지 못하도록 합니다.
- 6.16.5 적절한 심판이 옐로 카드와/또는 레드 카드를 발급하는 경우, 선수가 종목을 시작하거나 완료한 후 비준하는 장비를 사용하여 그 종목에서 실격되는 경우에도 이 규칙6.16의 규정이 적용된다.

코멘트: 그러한 경우에는 선수의 장비가 규정에 부합하지 않으며 규칙의 적용을 일관되게 하기 위해, 소집실 심판장이 발급된 옐로 및 레드 카드에 대한 서면 기록을 유지하는 것이 권장된다.

## 6.17 헬멧 *Helmets*

스포츠 등급 T31-34, T51-54 and T71-72를 위한 헬멧

- 6.17.1 모든 육상 경기와 도로 경주용 휠체어 및 프레임 러닝 경기에서 헬멧 착용은 의무이다. 헬멧은 인정받는 국제 안전 기준을 준수해야 한다. 예를 들어, Snell b-84/90/95, BSI 6863, EN 1078과 같은 국제 안전 표준을 갖추어야 한다.
- 6.17.2 만약 선수가 소집실에 도착했을 때, a) 헬멧을 갖추지 않았거나, b) 헬멧이 규칙6.17.1을 준수하지 않을 경우, 규칙6.16이 적용된다.
- 6.17.3 경기 도중에는 헬멧을 착용하여야 하며, 이를 위반한 경우, 해당 대회에서는 처음으로 경고를 받게 된다. 두 번째 위반 시, 대회에서 해당 선수는 규칙8.1에 따라 실격된다.
- 6.17.4 이 규칙6.17의 목적은 트랙 위에서 모든 선수의 안전을 보장하는 것으로, 헬멧을 잠시 제거하는 경우를 처벌하기 위한 것은 아니다. 예를 들어, 선수가 정지된 상태에서 헬멧을 잠시 조정해야 하는 경우에는 징계 조치가 필요하지 않다.

코멘트: 안전 상의 이유로, 이 규칙에 따라 헬멧을 착용하는 선수들은 트랙 위에서 항상 헬멧을 착용하는 것이 좋다. (즉, 경기 후에도 포함하여)

## 6.18 소변 보관용기 *Urine Storage Devices*

선수들은 다리 가방과 같은 보관용기에서 소변이 경기장이나 워밍업 지역으로 유출되지 않도록 해야 한다. 이를 지키지 않을 경우 실격될 수 있다.

## Rule 7: 선수 보조 (조력) Assistance to Athletes

### 의료 진단 및 보조 Medical Examinations and Assistance

#### 1.

a) 대회 지역 내에서는 대회 조직위원회(LOC)에서 지명한 공식 의료진이 완장, 조끼 또는 유사한 독특한 복장으로 식별되어 대회 지역에서 진료/치료 및/또는 물리치료를 제공할 수 있다. 대회 지역 외 지정된 의료 치료 지역에서는 목적에 따라 특별히 인가된 팀 의료 인원이 제공할 수 있다. 어느 경우에도 이러한 개입은 대회의 진행이나 선수의 시기 순서를 지연해서는 안 된다. 선수가 소집실을 떠난 후, 또는 대회 중에, 경기 직전에 다른 사람이 참석하거나 지원하는 것은 도움이 된다.

b) 의료 대표 또는 공식 의료진 일부인 의료 의사가 완장, 조끼 또는 유사한 독특한 복장으로 식별되었을 때, 그에게 그렇게 하도록 명령을 받은 경우, 선수는 즉시 해당 종목에서 은퇴해야 한다.

참고: 일반적으로 물리적 장벽이 있는 경기구역의 경우, 관련 규칙 및 규정에 따라 경기가 진행되는 구역과 경기에 참가하는 선수들의 접근 권한은 제한되며 승인된 임원만 접근 가능한 구역의 목적으로 정의된다.

2. 어떠한 선수도 도움을 주거나 받는 경우(규칙 18.17, 18.18(b), 및 49.8(h)에 따른 도움도 포함됨), 그 선수에게 경기장은 경고하고, 동일한 행위가 반복된다면 해당 선수가 그 종목에서 탈락될 것이라고 알려야 한다. 만약 선수가 그 종목에서 나중에 탈락된다면, 해당 종목의 같은 라운드에서 달성한 성적은 유효하지 않게 된다. 하지만, 해당 종목의 이전 라운드에서 달성한 성적은 유효하다.

참고: 7.3(a) 또는 7.3(f)에 따른 경우 경고 없이 탈락될 수 있다.

3. 이 규칙의 목적을 위해 다음 예시는 도움으로 간주되며, 따라서 허용되지 않는다.

a) 다음 예외를 제외하고는, 동일 경기에 참여하지 않는 사람들이나 껍을 맞춘 선수들 또는 기술적 장치(규칙 7.4(d)에 허용된 것 외)에 의해 경주 중에 스피드를 조절하는 것.

- b) 통신할 수 있는 기능을 가진 대회장에 있는 비디오 녹화기, 라디오, CD, 라디오 송신기, 휴대 전화 또는 유사한 장치의 소유 또는 사용.

참고: 규칙 7.3 b)에 명시된 항목의 소유 또는 사용은 선수의 보조자 및 가이드러너에게도 적용된다.

- c) 이 규칙에 명시된 장비를 사용하여 선수가 이익을 얻는 기술이나 기계의 사용(규칙에서 명시된 것을 사용하여 선수가 얻을 수 없는 이점을 제공하는 장치를 제외하고).
- d) 대회의 공식 역할에 필요한 것이 아닌 특정 역할에 따라 대회 중이거나 대회가 진행되기 전에 대회 공식에 의해 참석한 사람이나 대회의 진행에 지체를 빚는 것(예: 코칭 조언, 점프 종목에서 출발 지점을 나타내는 것을 제외하고는).

코멘트: 규칙 7.3(d)는 대회의 관계없는 어떤 선수도 그 역할에서 요구되는 것 이상으로 어떤 선수도 돕지 않아야 한다고 명시하며, 가로 점프에서 "충격" 지점을 나타내는 목적을 제외하고 도약 종목에서 출발 위치의 세부 정보를 제공하지 말아야 한다고 명시한다.

- e) 경기장에 앉은 휴대용 의자를 사용하여 경기장에 입장하는 휴대성이 있는 선수.
- f) 레이스에서 전진 진행을 돕는 또 다른 선수로부터의 신체적 지원(서 있는 자세로 복귀하는 데 도움이 되는 것을 제외하고).

코멘트: 경기장에서 선수에게 불공정한 이점을 제공하는 어떤 물리적이거나 기술적인 행위나 활동도 허용되지 않는다. 통신에 사용될 수 있는 장치는 경기장에서 금지된다. GPS 구성 요소가 있는 휠체어에 부착된 속도계는 통신 기능이 포함되지 않는 한 허용될 수 있다(규칙 7.3(b) 참조).

소집실 심판장은 레이스 휠체어 프레임과 헬멧 그리고 선수의 귀를 검사하여 선수가 통신이 가능한 장치를 가지고 있지 않도록 확인할 것이다. 추가 검사는 언제든지 실시될 수 있다. 이 규칙은 경기장에서 모든 선수와 그들의 가이드러너(또는 보조자)에게 적용된다. 소집실 심판장은 이 규칙을 준수하기 위해 항상 선수와 그들의 가이드러너(또는 보조자)를 확인할 것을 권고한다.

ITO(국제기술관리자) 및 다른 기술 관리자가 경기장에서 공식적인 목적 이외의 휴대 전화, 카메라 또는 비슷한 장치를 사용하는 것은 적절하지 않은 것으로 간주된다.

4. 다음은 지원으로 간주되지 않아야 한다.

- a) 경기장에 위치하지 않은 선수와 그들의 코치 간의 의사 소통. 경기 진행을 방해하지 않기 위해 각 필드 종목의 즉시 위치에 가까운 스탠드에 선수들의 코치를 위한 자리를 예약해야 함.  
참고: 코치 및 다른 사람들은 Rule 49.8을 준수하는 경우 자신의 선수들과 의사 소통할 수 있음.
- b) 규칙7.1에 따라 선수가 경기장에 있는 한 참여하거나 계속 참여할 수 있도록 필요한 의학적 검사/치료 또는 물리치료.
- c) 보호 및/또는 의료 목적을 위한 어떠한 종류의 개인 보호장비(예: 붕대, 테이프, 벨트, 지지대, 손목 쿨러, 호흡 보조기 등) 또는 장치(예: 청력 증폭기/보조기). 심사위원장, 의학 대표 및 경우에 따라 국제 분류기와 협조하여 필요한 경우에 사례를 확인할 권한이 있음. (규칙30.5 및 규칙34.5도 참조)
- d) 선수가 종목 중에 개인적으로 착용하거나 지참한 심박수나 속도 거리 모니터, 보폭 센서 또는 유사한 장치. 다른 사람과 의사 소통에 사용할 수 없는 장치일 경우 허용됨.
- e) 필드 종목에 참가하는 선수들이 경기장에 위치하지 않은 사람들이 기록한 이전 시기의 이미지를 볼 수 있음. 이러한 기록을 제공한 사람들이 위치한 즉시 영역을 넘어선 경기장에 해당 기기나 이미지를 가져갈 수 없음. 이미지를 더 잘 볼 수 있도록 선수가 이미지를 취한 사람들과 소통하면서 해당 장치를 들 수 있음.
- f) 공식 스테이션에서 제공되거나 관련 심사위원의 승인을 받은 모자, 장갑, 신발, 의류 등의 항목.
- g) 경기장 주최자에 의해 지정된 공식이나 다른 사람으로부터 서포트를 받아 일어서거나 의료 지원에 접근.
- h) 경기 중 진행 시간을 나타내는 전자 불빛이나 유사한 기기. 해당 기기에는 관련된 기록의 진행 시간도 포함됨.
- i) 경기 시작을 신호하기 위해 깃발, 플래시 라이트, 다른 시각적 장치 또는 공식이 선수에게 접촉.  
(Rule 17.2 참조)

5. 세계 패러림픽 협회(WPA)는 청각 장애가 있는 선수들의 특별한 필요성을 인식하며 경기 참여를

촉진하고 지원하려 한다. 종목에 청각 장애가 있는 선수들이 참가하는 경우 기술 대표는 이러한 청각 장애가 있는 선수들의 효과적인 참여를 돕기 위해 필요한 경우 이 규칙을 적절하게 수정할 권한을 갖는다. 원칙적으로, 다른 선수에게 불이익을 가져오는 규칙수정은 허용되지 않는다.

참고: 규칙 7.3. b에 따라 경기장 내에서 라디오 전송 또는 수신 구성 요소를 포함하는 외부 인공와우 부분의 보청기/증폭기는 허용되지 않는다.

### 보조-트랙 및 로드 경기 Assistance – Track and Road Events

6. 선수들은 자신의 가이드러너(들)를 스스로 구해야 한다.

코멘트: 이 규칙의 의도는 IPC 선수 국적 정책을 준수하고, 선수가 알지 못하는 가이드러너로부터 부정적인 영향을 받지 않도록 보호하는 것이다.

7. 스포츠 등급 T11-12의 선수용 가이드러너는 허용되며, 따라서 도움이나 페이싱으로 간주되지 않는다. 스포츠 등급 T11의 선수는 모든 종목에서 가이드러너와 함께 경기에 참여해야 한다. 스포츠 등급 T12의 선수는 가이드러너와 함께 하거나 혼자서도 경기할 수 있는 옵션이 있다. 대회조직위원회는 가이드러너를 식별하기 위한 독특한 조끼를 제공해야 한다.

8. T11-12 선수가 가이드러너와 함께 경기를 시작할 때, 선수와 가이드러너는 둘 다 이 규칙에 따른 정당한 노력으로 경기를 마쳐야 성과가 인정된다.

7.9.1 경주 중에 선수와 동반 가이드러너 간의 안내 방법은 테더를 통해 이루어져야 합니다. 또한, 선수는 가이드러너로부터 구두로 지시를 받을 수 있다. 가이드러너는 달리기(또는 걷기)를 하면서 자신의 임무를 완수해야 하며, 기계적인 이동 수단을 사용할 수 없다.

7.9.2 테더 연결은 오로지 선수와 동반 가이드러너의 손이나 팔 사이에 설정되어야 한다. 선수와 가이드러너는 서로의 손, 손목 또는 다른 부분을 잡아 테더를 무용지물로 만드는 것을 허용하지 않는다.

7.9.3 선수와 동반 가이드러너는 경주가 시작될 때부터 경주가 끝날 때까지 테더 연결을 유지해야

한다. 선수와 동반 가이드러너가 모두 경주의 끝에 있는 가까운 선의 수직 평면에 도달하고 경주를 마칠 때까지, 가이드러너 교체 과정을 제외하고는 해제가 허용되지 않는다.

**7.9.4** 경주 중에 선수나 그들의 가이드러너가 테더의 길이를 줄이는 방식으로 스토퍼나 중간 부분의 어떤 부분도 잡을 수 없다.

**7.9.5** 만약 선수나 가이드러너가 이 규칙 7.9의 어떤 부분에도 준수하지 않는다면, 경기하는 두 사람(선수와 가이드러너)은 실격 처리된다.

코멘트: 안전상의 이유로 모든 레이스에서 가이드러너는 선수를 결승선 전에 놓아서는 안 된다. 때로는 결승선 이전에 테더의 해제가 발생했는지 여부를 판단하기가 어려울 수 있다. 따라서 패럴림픽 대회와 WPA 선수권대회에서는 공식이 의심스러운 경우 비디오 심판이나 주 심판 포토 피니시에게 결정을 내리도록 할 수 있다.

**7.10.1** 가이드러너는 경기 중에 어떤 단계에서든 장점을 얻기 위해 선수를 밀거나 당기거나 다른 방식으로 밀어서는 안 된다.

**7.10.2** 슬링슈팅(Slingshooting)은 가이드러너가 선수의 달리는 방향으로 방향을 제공하기 위해 의도적으로 그들의 팔(선수에 연결된)을 앞으로 내던져 추진하는 기술로 간주됩니다. 이러한 기술은 경기 중 어떤 단계에서도 허용되지 않는다.

**7.10.3** 가이드러너는 선수가 넘어지거나 넘어진 경우 선수가 달리는 방향으로 어떤 이점도 제공하지 않는 한 선수가 바닥에 다시 서거나 방향을 재조정하는 데 도움을 줄 수 있다.

**7.10.4** 만약 선수나/또는 가이드러너가 이 규칙 7.10의 어떤 부분에도 준수하지 않을 경우, 경기하는 세트(선수 및 가이드러너)는 채택되지 않는다.

코멘트: 트랙 또는 도로 종목에 배정된 ITO 및 다른 기술 담당자들은 밀기, 당기기, 밀거나 슬링슈팅 등을 주의 깊게 지켜보는 것이 중요합니다. 선수가 경기 스타일과 케이던스를 결정해야 하며, 가이드러너가 이를 결정해서는 안 된다. 선수가 과도한 상체나 어깨 움직임을 보이는 경우에는 이를 종종 관찰할 수 있습니다. 많은 경우 비디오 분석 없이 밀거나 당기기를 관찰하기는 어렵다. 슬링슈팅은 대개 가이드러너가 선수가 가이드러너보다 먼저 결승선을 통과하도록 선수를 밀어내는 것을

보여주는데, 결승선에서 쉽게 관찰된다.

7.11.1 5000m 이상의 경주에서는 선수가 두 명의 가이드러너를 사용할 수 있다. 그러나 한 선수당 경기 당 하나의 가이드러너 교체만 허용된다. 교체는 다른 선수에게 방해가 되지 않도록 하나의 트랙 경기에서는 직선주로에서만 또는 도로 경기에서 지정된 위치에서만 진행되어야 한다(규칙49.13 참조).

7.11.2 가이드러너 교체가 발생한 경우, 선수와 대체 가이드러너는 둘 다 경기를 완주해야만 성적이 인정된다.

7.12.1 가이드러너를 교체할 의도는 사전에 대회 책임 심판과 기술 대표에게 통보되어야 한다. 기술 담당자들은 교체 조건을 결정하고 이를 사전에 선수들에게 알려야 한다.

7.12.2 기술 조정이 이루어진 후에도 교체가 이루어지지 않으면, 선수는 경기에서 실격된다.

코멘트: 트랙이나 로드 종목에 할당된 기술 담당자들은 이 규칙에 따라 가이드러너 교환을 주의 깊게 지켜봐야 한다. 가이드러너 교환은 트랙의 백스트레이트나 로드 종목의 사전 지정된 장소에서 이루어져야 하며, 가이드러너가 교환 준비를 위해 트랙/코스 외부에 적절히 위치하도록 기술 담당자가 할당되어야 한다. 할당된 기술 담당자는 교환을 준비하는 가이드러너가 주변에서 발생할 수 있는 다른 종목과와 활동에 방해가 되지 않도록 해야 한다. 예를 들어, 트랙 종목에서 직선주로에 "레일 카메라"가 있다면 가이드러너는 실제 교환 중이 아닌 한 "레일 카메라"와 경기 선수 사이에 위치해서는 안 된다.

할당된 기술 담당자는 교환 세부 사항(가이드러너를 교환할 의도를 표명한 선수의 이름 및 해당 교환이 발생할 랍/위치)의 사본을 갖고 있어야 한다. 할당된 기술 담당자는 모든 가이드러너 교환이 계획된 대로만 발생하도록 해야 한다. 교환이 이루어진 후, 퇴장하는 가이드러너는 기술 담당자나 승인된 자원봉사자에 의해 경기장을 나가도록 안내되어야 한다.

위의 과정에 따라 교환이 발생하지 않으면, 지정된 기술 담당자는 최종 결정을 내리기 위해 육상 경기심판/로드 레이스 심판에게 이를 보고해야 한다. 즉, 선수를 실격시킬지 여부를 결정한다.

13. 일부 스포츠 등급 T12, T20, T71-72(프레임 러닝), T35-38, T40-47 및 T61-64의 선수들은 스타팅

블록이 스타터의 보조자에 의해 설정되어야 할 수 있다. 기술 대표는 적절한 선수 및/또는 그들의 팀 코치에게 요구 사항을 나타내는 문서를 제공할 것이다.

참고(i): 요청시, 기술 대표는 특별한 상황에서 선수를 따라 스타팅 블록을 설정하기 위해 보조자를 동반할 수 있다. 보조자는 경기 시작 전에 경기장에서 철수해야 한다.

참고(ii): 요청시, 기술 대표는 스포츠 등급 T71-72(프레임 러닝)의 선수들이 출발 라인에 올바르게 위치하도록 보조자를 동반할 수 있다. 보조자는 경기 시작 전에 경기장에서 철수해야 한다.

참고(iii): 가이드러너 없이 T12 스포츠 등급에 속하는 선수들의 안전한 이동을 보장하기 위해 보조자는 소집실을 통해 경기장까지 선수들을 동반할 수 있다. 보조자는 경기 시작 전에 경기장에서 철수해야 한다.

코멘트: 이 규칙에 따른 모든 요청은 선수 또는 그들의 보조자 또는 팀 리더가 관련된 요청 양식(예: '지원 요청 양식')을 작성해야 합니다. 작성된 양식은 기술 대표에 의해 승인을 받기 위해 TIC(Technical Information Center)에 제출되어야 합니다. 기술 대표에 의해 승인된 경우, 승인된 요청 양식은 선수, 보조자 또는 팀 리더에 의해 콜 룸에서 콜 룸 심사위원에게 제공되어야 하며, 그 후 선수와 함께 출발 라인으로 이동해야 합니다. 콜 룸 심사위원이 요청이 승인되는지 여부에 대해 의문을 가질 경우 즉시 기술 대표에게 명확한 해명을 요구해야 합니다. 규칙이 보조자가 선수를 동반할 수 있도록 하는 경우 동반 요청이 필요하지 않습니다.

## **보조-필드 경기 Assistance – Field Events**

14. 스포츠 등급 F31-33 및 F51-54의 선수를 위한 보조자는 (선수 당 종목 당 한 명의 보조자) 관리 및 감독 아래에서 선수가 투척 프레임으로 안전하게 이동하고 투척 프레임에 묶이는 선수를 도울 수 있다.

참고(i): 묶는 작업은 탄성이 없는 소재로 프레임에만 할 수 있어야 한다.

참고(ii): 보조자가 필요한 경우, 보조자는 자신의 선수를 투척 프레임으로 이동할 능력이 있어야 하며, 보조자가 그러한 능력을 갖추지 못하는 경우에는 기술 대표의 사전 승인 없이 기술 담당자, 인증된 자원 봉사자 또는 기타 어떤 사람도 도움을 제공하지 않는다.

코멘트: 패럴림픽 대회 및 세계패럴림픽연맹(WPA) 선수권 대회에서는 (파트 B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조), 대회 중 선수가 경기에 참여하지 않을 때 보조자가 경기장에서 철수하고 경기장 외부에서 앉아있어야 할 수도 있다. 보조자는 선수가 경기를 준비하는 데 필요한 경우, 필요한 경우에 따라 심판이 보조자에게 보조를 할 수 있게 할 수 있다. 다른 WPA 공인 대회에서는 (파트 B 3.1.2 (a) 및 (b)에 언급되지 않은 경우) 보조자가 선수의 3차와 4차경기 사이의 휴식 중에 선수에게 물이나 간식을 제공할 수 있다. 해당 보조자의 선수가 경기를 마치면 보조자는 다시 경기장을 철수해야 한다.

보조자는 F31-33 및 F51-54 종목의 선수만 허용된다. 다른 종목에 속하는 선수가 도움이 필요한 경우, 해당 선수는 24시간 이전에 기술 대표에게 승인을 받기 위해 도움 요청 양식을 작성하여 제출해야 한다. 기술 대표가 요청을 승인한 경우에만 도움을 받을 수 있다.

임원들은 선수들을 투척 프레임으로 옮기는 것에 대한 책임이 없습니다. 선수나 승인된 보조자가 이에 대한 책임을 져야 한다.

기술 임원 혹은 등록된 보조자를 승인한 경우를 제외하고는 기술 임원이나 승인된 보조자가 아닌 기술 임원이나 인증된 보조자가 선수들이 생활용 의자에서 투척 프레임으로 이동하거나 그 반대로 이동할 때 지원을 제공해서는 안 된다.

15. 보조자는 이러한 작업을 완료한 후 경기장을 떠나야 하며, 경기장 내에서는 대회 관계자의 지시를 따라야 한다.

16. F11 및 F12 종목의 선수들을 위해 한 명의 보조자가 선수를 투척 서클 또는 창던지기 조주로로 안내할 수 있다. 보조자는 각 시기 전에 선수를 투척 서클이나 창던지기 조주로와 방향을 맞추어 줄 수 있다. 보조자는 각 시기가 시작되기 전에 투척 서클이나 창던지기 조주로를 떠나야 한다. 선수가 방향을 잡은 후에는 보조자가 각 시기 전, 중, 후에 음향적 지도를 제공할 수도 있다. 선수는 각 시기가 유효한지 여부를 관리자가 결정한 후에만 투척 서클이나 창던지기 조주로에서

이동할 수 있다.

참고: 대회를 책임지는 관리자가 음향적 지도를 제공하는 보조자가 안전하지 않은 위치에 있을 경우, 관리자는 해당 보조자에게 이동을 요구할 권한이 있다.

17. T11 종목의 선수들에게는 멀리 뛰기, 세단뛰기 및 높이 뛰기 중에 음향 지원이 허용된다. 그러나 기존 시설에 시각적 변경은 허용되지 않는다. 음향 지원이 사용되는 종목에서는 관중으로부터 완전한 침묵이 요청된다.

참고: 가능한 한 침묵을 보장하기 위해, 음향 지원이 사용되는 종목은 다른 달리기 종목과 함께 일정에 포함되어서는 안 된다.

코멘트: 이러한 종목들은 종종 경기장에 최소한의 관중이 있는 세션의 시작에 예정된다. 선수들과 그들의 보조자들의 집중을 방해하지 않도록 하기 위해 스포츠 프레젠테이션 팀, 포함하여 안내자들이 종목을 주의 깊게 관찰하는 것이 중요하다.

18. 경기 중에 스포츠 등급 T11 선수는 두 명의 보조자를 동반하여 경기장에 들어갈 수 있다.

- a) 높이뛰기, 멀리뛰기 및 삼단 점프의 조주로를 달리기 중 음향 지향을 제공하기 위한 콜러 역할을 수행하거나,
- b) 각 시기 전에 조주로에서 선수의 위치 및 방향을 조정하고 지표하는 것을 돕기 위한 에스코트 역할을 수행합니다.

참고(i): 각 시기 전, 중, 후에 음향 지향이 허용됩니다. 시기가 시작되면, 시기가 유효한지 여부를 관계자가 결정할 때까지 보조자들은 음향 지향만 허용된다.

참고(ii): 보조자들은 멀리뛰기 또는 세단뛰기 조주로나 착지 영역 옆이나 뒤에 위치할 수 있다. 보조자들은 착지 지역 앞이나 뒤에 있을 수 있지만, 착지 지역 (가루로 덮인 지역)이나 착지 영역에 서서는 안 된다.

참고: (iii) 보조자들은 관계자들의 시야를 방해하지 않는 위치에 서야 하며, 시기 중에는 선수와 옆이나 뒤를 따라 뛰어서는 안 된다.

코멘트: 선수와 보조자는 주판이 그들이 그렇게 할 수 있다고 나타낼 때까지 서로 신체적으로 접촉해서는 안 된다. 보통 시기가 완료되고 선수가 투척 원, 조주로 또는 착지 지역을 떠났으며 심판원이 적절한 깃발을 올린 후이다.

19. 스포츠 등급 T/F12에 속하는 선수들은 경기장 내 필드 종목에서 기존 시설의 시각적 수정이 가능하며(즉, 페인트, 분말, 기둥, 깃발 등), 이는 기술 대표의 재량에 따라 결정된다. 음향 신호도 사용할 수 있다.

20. 스포츠 등급 T12에 속하는 선수들에게는 도약 종목에서 보조자가 동행하여 콜러 밧/또는 보조자로 행동하기 위해 한 명만 허용된다. 보조자는 규칙7.18을 준수해야 한다.

21. 필드 종목에서 보조자는 규칙7.14에서 7.20까지 허용된 범위를 벗어나서는 안 된다. 종목을 담당하는 임원이 보조자가 이 규칙을 위반한 경우(예: 경기장에서 코칭을 하는 경우) 보조자와 선수는 심판장으로부터 경고를 받고, 반복되는 경우에는 선수가 그 종목에서 실격될 것이라고 경고받게 된다. 이는 규칙7.2에 따라 적용된다.

참고: 대회 조직위원회(LOC)는 선수와 그들의 보조자를 위한 별도의 대기 구역을 마련해야 합니다.

22. 스포츠 등급 T/F20, T/F35-38, T/F42-47 및 T/F61-64에 속하는 일부 선수들은 조주로로부터 사전 설정된 거리에 조주로 마커를 가져야 할 수 있다. 이 경우 대회 전에 마커는 필드 심판의 지원을 받아 설정되어야 한다. 이는 창던지기에서도 적용된다. 기술 대표는 해당 선수 밧/또는 그들의 팀 코치에게 요구사항을 보여줄 문서를 제공할 것이다.

코멘트: 정보 요청 양식은 책임 있는 NPC 공식이 완성해야 하며, 기술 대표가 승인하기 전에 그들의 요구사항을 개요화해야 한다. 기술 대표는 선수의 특정 보조자 또는 필드 심판에 의한 지원을 승인할 수 있다. 결정은 필요한 만큼 필드에서 사람이 없는지를 확인하기 위해 기술 대표가 한다.

## 동물 *Animals*

23. 경기장에는 안내견, 의료 지원, 정서적 지원 또는 특별 인증을 받은 기타 동물을 포함한 동물을 가져올 수 없습니다.

## Rule 8: 경고 및 징계 Warnings and Disqualification

### 정당한 참가, 비스포츠맨십 및 부적절한 행동 *Bona Fide Participation, Unsporting and Improper Conduct*

1. 선수 및 계주 팀은 진정성 있게 경기에 참여해야 하며 스포츠맨십에 반하거나 부적절한 행동을 해서는 안 된다. 이 규칙을 어기는 선수나 계주 팀은 경고를 받거나 징계를 받을 수 있다.

해당 대회심판은 이 규칙또는 5.4, 6, 7, 17.5, 18.17, 18.18, 24.2, 24.5, 24.19 또는 49.8(h) 규칙을 위반한 선수나 계주 팀에게 경고를 주거나 경기에서 제외할 권한이 있다. 경고는 선수에게 옐로 카드를 보여주어 표시할 수 있으며, 실격은 레드 카드를 보여주어 표시할 수 있다. 경고와 실격은 결과 카드에 기록되고 대회 사무국과 다른 심판에게 통보된다.

이 규칙8의 적용에 관한 경우, 소집일 심판장은 워업 영역에서부터 경기장에 이르기까지 권한이 있다. 그 외의 경우에는 해당 선수가 또는 참가했던 종목에 해당하는 심판이 권한을 갖는다.

해당 대회심판(대회 이사와 협의한 경우, 가능한 경우)은 경기장에서 또는 경기와 관련된 다른 영역(워업 영역, 콜 룸 및 코치 좌석을 포함한)에서 스포츠맨십에 반하거나 부적절한 방식으로 행동하는 사람을 경고하거나 제거할 수 있다. 또한, 규칙에 의해 허용되지 않는 선수에 대한 지원을 하는 사람도 포함된다.

참고(i): 만일 상황이 정당화된다면, 대회심판은 경고 없이도 선수나 계주 팀을 제외할 수 있다 (7.2 규칙참조).

참고(ii): 이 규칙에 따라 경기에서 선수나 계주 팀을 제외할 때, 대회심판이 이미 옐로 카드가 발급된<sup>1</sup>음을 알고 있다면, 두 번째 옐로 카드를 보여주고 즉시 레드 카드를 보여주어야 한다.

참고(iii): 만일 옐로 카드가 발급되고 대회에서 해당 선수나 계주 팀에게 이전에 옐로 카드가 이미 발급된<sup>1</sup>음을 대회심판이 알지 못하는 경우, 이 사실을 알게 되면 해당 카드는 레드 카드가 발급된 것과 동일한 결과를 가져야 한다. 관련 심판은 즉시 해당 선수나 계주 팀 또는 그들의 팀에 실격에 대해 통보할 조치를 취해야 한다.

코멘트: 아래의 여섯 가지 주요 사항은 카드를 보여주고 기록하는 방식에 대한 지침과 명확성을 제공하기 위해 작성된<sup>1</sup>습니다.

- (1) 옐로 및 레드 카드는 징계적인 이유(이 규칙에 대부분 해당)나 징계적인 성격을 가진 특정 기술적 위반에 대해 부여될 수 있다.
- (2) 보통 옐로 카드가 부여된 후에 레드 카드가 부여되는 것이 일반적이고 예상되지만, 특히 나쁜 스포츠맨십에 반하거나 부적절한 행동이나 진정한 방식으로 참가하지 않은 경우, 즉시 레드 카드가 부여될 수 있다. 어떤 경우에도 선수는 이러한 결정에 대해 항소할 기회가 있다.
- (3) 어떤 경우에는 옐로 카드가 발급되기에는 현실적이거나 논리적이지 않을 수 있다. 예를 들어, 규칙 7.2의 '참고'에서처럼 특히 경주에서 페이싱과 같은 경우에는 정당성이 있는 경우에 즉시 레드 카드가 발급될 수 있다.
- (4) 유사한 상황은 심판이 옐로 카드를 발급하고 선수나 계주 팀이 이에 부적절하게 반응하여 즉시 레드 카드를 부여할 정도로 상황이 심각해지는 경우에도 발생할 수 있다. 완전히 다른 시간에 발생한 부적절한 행동이 두 번 발생할 필요는 없다.
- (5) 참고(iii)에 따르면, 심판이 대회 중 해당 선수나 계주 팀이 이미 옐로 카드를 받았음을 알고 레드 카드를 발급하기로 결정한 경우, 심판은 먼저 두 번째 옐로 카드를 보여주고 그 후 레드 카드를 보여야 한다. 그러나 심판이 두 번째 옐로 카드를 보여주지 않는다 해도 레드 카드를 발급하는 것이 무효화되지는 않는다.
- (6) 심판이 사전에 존재하는 옐로 카드를 알지 못하는 경우, 그들이 옐로 카드 하나만을 보여주고 나중에 이 사실이 알려지면, 즉시 해당 선수를 탈락시키기 위해 적절한 조치를 취해야 한다. 일반적으로, 이는 심판이 직접 선수에게나 그들의 팀을 통해 알리는 것으로 이루어질 것이다.
- (7) 릴레이 종목의 경우, 종목의 모든 라운드 중 한 명 이상의 팀 멤버가 받은 카드는 팀에게 반영된다. 따라서 특정 종목의 어떤 라운드에서 한 선수가 두 개의 카드를 받거나 두 명의 다른 선수가 옐로 카드를 받으면, 그 팀은 레드 카드를 받은 것으로 간주되어 탈락된다.

**기술적 규칙(규칙 8.1 이외) 위반으로 인한 탈락** *Disqualification resulting from an infringement of a Technical Rule (other than Rule 8.1)*

2. 만일 어떤 선수가 기술적인 규칙위반(규칙 8.1을 제외한)으로 인해 경기에서 탈락된다면, 해당

종목의 동일 라운드에서 탈락이 발생하기 전까지의 성적은 유효하지 않는다. 그러나 이전 라운드에서나 다른 이전 종목에서 달성한 성적은 유효하다. 종목에서의 탈락은 해당 선수가 그 대회에서 이후 종목에 참여하는 것을 방해하지 않는다.

### **규칙8.1에 따른 실격으로 인한 탈락의 경우 *Disqualification resulting from exclusion under Rule 8.1***

3. 만약 선수가 규칙8.1에 따라 경기에서 실격당하는 경우, 해당 선수는 그 종목에서 탈락됩니다. 만약 선수의 두 번째 경고가 다른 종목에서 발생한다면, 해당 선수는 두 번째 종목에서만 탈락됩니다. 탈락되기 전 종목의 동일한 라운드에서 이루어진 성적은 유효하지 않는다. 그러나 해당 종목의 이전 라운드나 다른 이전 종목에서 달성된 성적은 유효하다. 이러한 탈락은 해당 선수가 대회의 추가 종목이나 종목 라운드(동시에 참가하는 다른 종목과와 계주 포함)에 참가하는 것을 방지한다.
4. 규칙8.1에 따라 경기에서 실격당한 경우, 계주 팀은 해당 종목에서 탈락된다. 해당 종목의 이전 라운드에서 달성된 성적은 유효하다. 계주 팀의 탈락이 (개별 종목에 참가하는 경우 규칙8.1에 따라 탈락하게 될) 선수가 행동한 결과라면, 그러한 선수에 대해 규칙8.3이 적용된다. 그렇지 않은 경우, 해당 탈락은 해당 팀의 어떤 선수나 계주도 해당 대회의 다른 종목에 참가하는 것을 방지하지 않는다.  
  
아무것도 금지하지 않는다. 감독은 같은 또는 관련된 사건과 관련하여 규칙8.1에 따라 개인에 대해 조치를 취할 때 동일한 규칙에 따라 해당 선수의 계주 팀에 대해서도 조치를 취할 수 있다.
5. 만약 위반 사항이 심각하다고 판단된다면, 경기 본부장은 WPA에 신고하여 추가 징계 조치를 검토하도록 한다.

코멘트: 규칙8.3는 리그 경기에서 두 번째 경고를 받거나 팀의 자격을 실격시키는 직접적인 제외로 인해 징계된 선수에게 적용된다.

## Rule 9: 스포츠 등급에서의 경기 - 자격 요건 Competing Outside Sport Class - Eligibility

IPC 분류 규정 및 분류의 일반 원칙에 따라 선수들은 일반적으로 동일한 종목 클래스의 선수들과 경쟁한다.

공인대회 대회 엔트리, 예선 및/또는 자격 문서에서는 둘 이상의 스포츠 등급이 함께 경쟁 가능한 종목을 식별할 수 있다.

패럴림픽 게임 및 WPA 선수권 대회(부록 2의 분류 계층표 참조)에서 스포츠 등급의 그룹화는 일반적으로 분류 계층표에 따라 이루어진다.

이 규칙은 채택 이후에 개최되는 WPA 규칙 및 규정의 이 버전에서 참가 기준이 채택된 날짜 이전에 확정된 경우에는 공인대회에서는 적용되지 않습니다.

여러 스포츠 등급이 함께 경쟁하는 필드 종목에서는 Raza 점수 시스템을 사용하여 순위를 결정할 수 있다(종목이 '단일 등급 종목' 또는 '결합된 등급 종목'으로 조직되는지에 따라 LOC 및 TD가 결정함). Raza 점수 시스템을 사용할 때 소수점 이하의 숫자는 버려진다. 예를 들어 1000.501 및 1000.499는 모두 1000점이다. 동점인 경우에만 소수점 이하의 숫자가 고려된다.

예외적이고 제한적인 경우에 WPA는 분류 계층표에 충족하지 않는 스포츠 등급의 그룹화를 허용할 수 있다.

코멘트: 새로운 스포츠 등급 T61-64에 대한 분류 규칙과 규정의 변경 사항이 부록 2의 분류 계층표에 반영되었다.

## Rule 10: 측량 및 계측 Surveying and Measurements

1. 규칙3, 11.2, 11.3 및 39에 따른 육상 시설물의 표시 및 설치의 정확도는 적절한 자격을 갖춘 측량사에 의해 확인되어야 한다. 그들은 해당 기관 및/또는 시설 소유자 또는 운영자에게 적절한 인증서와 함께 수행된 확인 측정의 세부 내용을 제공해야 한다. 이러한 확인을 위해 경기장 계획 및 도면 및 최신 측정 보고서에 대한 완전한 접근 권한이 주어져야 한다.
2. 올림픽 대회 및 WPA 선수권(파트 B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조)의 육상 경기에서는 모든 측정은 보정된 공인 강철 테이프 또는 바 또는 과학 측정 장비를 사용하여 수행되어야 합니다. 강철 테이프, 바 또는 과학 측정 장비는 국제 기준에 따라 제조 및 보정되어야 합니다. 대회에서 사용되는 측정 장비의 정확성은 국가 측정 기관에 의해 인증된 적절한 기관에 의해 확인되어야 합니다.

Paralympic Games 및 WPA 선수권 대회를 제외하고 (Part B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조) 유리섬유 테이프도 사용될 수 있습니다.

참고: 세계 및/또는 지역 기록의 인정에 관한 사항은 규칙51.19. a를 참조하십시오.

코멘트: 주의할 점은 전자 측정 장비가 명백하게 제대로 작동하지 않을 때 모든 측정은 보정된 강철 테이프 또는 막대를 사용하여 수행되어야 한다는 것이다.

## Rule 11: 기록의 유효성 Validity of Performances

1. 선수가 WPA 공인대회(파트B-3.1.2참조)에서 기록을 달성하지 않은 이상, 어떠한 기록도 유효하지 않다.
2. 일반적으로 경기장에서 진행되거나, 전통적인 육상 시설 밖에서 진행되거나(예를 들어 도심광장, 다른 임시 스포츠 시설, 해변가 등등), 혹은 경기장 내에 건설된 임시시설에서 진행된 기록은 아래의 모든 조건을 충족하는 경우 유효하다.
  - a) 파트 B-3에 명시된 관련 운영 기관이 해당 경기에 대한 허가증을 발행하였을 경우.
  - b) 자격을 갖춘 국가 기술 임원이 임명되고 해당 경기에서 임무를 수행할 경우.
  - c) 적용 가능한 곳에 규정에 부합하는 장비와 도구를 사용; 그리고
  - d) 경기가 규정에 따른 대회 지역 또는 시설에서 진행되면서 경기 당일에 규칙10에 따른 조사가 진행이 된 경우.

코멘트: 규칙11.2 아래 설명된 경기가 하루 이상 개최될 경우, 조사는 첫 경기가 진행되는 날에 이루어져야 한다. 어느 경우에 서든 조서관은 조사 대상 시설에 대한 이동이 없다고 판단할 경우 첫 경기 시작 전에 최대 이틀동안 조사를 진행 후 완료할 수 있다.

3. 실내 또는 시설의 길이나 기타 규격이 실내 경기 규정을 완전히 혹은 부분적으로 커버된 장소에서 진행되는 경기에서의 공연은 유효하며, 다음 조건을 모두 충족할 경우 실외에서 달성된 것처럼 인정되어야 한다.
  - a) 파트 B-3에 명시된 관련 운영 기관이 해당 경기에 대한 허가증을 발행하였을 경우,
  - b) 자격을 갖춘 국가 기술 임원이 임명되고 해당 경기에서 임무를 수행할 경우,
  - c) 적용 가능한 곳에 규정에 부합하는 장비와 도구를 사용.
  - d) 타원형 트랙의 경우, 길이는 201.2m(220야드) 이상이지만 400m를 초과할 수 없다; 그리고
  - e) 경기는 규정에 따라 대회 지역 또는 시설에서 진행되면서, 임시 시설에서 개최될 경우 규칙10에 따라 조사가 수행된 경우.

코멘트: 준수 시설에서 결과가 달성된 경우, 아무런 이점을 얻지 못하고 모든 관련 규칙을 준수됨에 따라, 해당 경기장에서 발생했다는 사실이 실외 동등거리에 등재되어(예: 400m 트랙 및 직선 코스에서의 성능) 통계목적으로 사용되는 결과를 방해하지 않는다.

## Rule 12: 비디오 녹화 Video Recording

IPC 경기 및 IPC 대회(파트B- 3.1.2(a) 및 (b) 참조) 및 가능한 경우 다른 대회에서도 기술 대표의 기준에 맞게 모든 경기의 공식적인 비디오 기록을 남길 수 있다. 이 기록은 WPA 등급분류 규칙 및 규정을 포함하여 모든 규칙위반 사항과 기록의 정확성을 보여주기에 충분하여야 한다.

코멘트: 모든 대회에서의 비디오 심판 임명은 충분한 비디오 수집 및 리플레이 시스템이 제공되면서 대회의 많은 측면에 영향을 미칠 것이다. 비디오 심판은 일반적으로 트랙 경기와 관련하여 능동적으로 행동할 수 있다(예: 스타트, 커브 주변의 내부에서의 주행, 조우 및 장애물, 너무 이른 차선 이탈, 릴레이 교체 등). 카메라 및 장비의 양이 충분할 경우 그는 필드 경기의 전부 혹은 일부에서 유사한 역할을 수행할 수 있지만, 주로 현장 심판이 특정 사건에 대한 추가 관찰 혹은 검토를 요청할 때 반응하는 방식으로 임한다. 트랙 경기의 경우, 비디오 심판은 비디오실에 있는 한 대 혹은 그 이상의 스크린에서 경기를 관찰한 다음, 대회 지역의 심판장 혹은 수석 감찰원의 관찰 결과 혹은 비디오 심판 본인의 관찰에 따라 이용 가능한 영상을 보면서 하나 혹은 하나 이상의 특정 문제를 검토한다. 만일 규칙위반이 명백할 경우, 그는 적절한 결정을 내리고 이 결정을 트랙 심판장 및 수석 사진판정 심판원에게 전달하여야 한다. 유사한 경우로 감찰원 혹은 트랙 옆(트랙사이드) 심판이 잠재적 위반사항을 보고하였을 경우, 이는 비디오 심판에 의해 확인되어야 하고 그에게서 적절한 조언을 제공받고 결정을 내려야 한다. 추가적으로, 과거와 마찬가지로 공식 비디오 영상은 소청 및 항소를 처리하는데 도움을 주기 위해 사용될 것이다. LOC가 직접 처리는 것 보다 경험이 많은 회사가 대회를 위한 서비스를 제공하는 것이 일반화되고 있다. 하지만 양쪽 옵션 모두 사용 가능하다.

## Rule 13: 채점 Scoring

점수제로 순위를 결정하는 경기에서는 참가 신청서와 참가자격양식에 채점방식이 명시되어 있어야 한다.

## Rule 14: 휠체어 및 프레임 러닝 요건 Wheelchair and Frame Running Requirements

(스포츠 등급 T32-34, T51-54 및 T71-72)

### 1. 일반적인 경기용 휠체어 요건:

- a) 모든 WPA 인정대회(파트 B-3.1.2 참조)에서 휠체어는 2개의 큰 뒷바퀴 및 1개의 작은 앞바퀴를 가져야 한다.
- b) 모든 휠체어는 안전 목적을 위해 기능성 제동장치가 있어야 한다.
- c) 휠체어를 나아가게 하기 위한 기계식 기어나 레버는 허용되지 않는다.
- d) 휠체어 트랙경기 혹은 로드레이스에서 거울의 사용은 허용되지 않는다.
- e) 모든 레이스에서 선수는 조향을 위해 직선주로부터 전방 바퀴를 수동으로 좌우로 회전할 수 있어야 합니다. 오직 손으로 조작되는 기계적 조향 장치만 허용된다.
- f) 공기역학적 성능 향상을 위한 페어링 혹은 유사 장치의 사용은 금지된다.
- g) 휠체어 및 휠체어의 부속품 및 악세서리에는 성능 향상을 위한 에너지 저장 용량(예: 탄력성)을 포함할 수 없다.
- h) 휠체어에 부착된 장치들은 규칙 7.4d(보조)를 준수하여야 하며, 선수 외에는 소통할 수 있는 능력을 가지면 안된다.

참고: WPA 및 기술대표에 의해 승인되지 않은 이상, 종목 참가 혹은 방송을 목적으로 하는 전송 장치는 WPA 인정 경기에서 허용되지 않는다.

### 2. 휠체어 프레임 요건 Wheelchair Frame Requirements:

- a) 휠체어의 프레임이나 그에 부착된 어떤 부분이나 (선수의 하체인 다리, 발목, 발을 포함한 어떤 부분도) 전방 바퀴의 허브를 넘어 확장되거나, 뒷바퀴의 가장 뒤에 있는 수직 평면(타이어 포함)을 넘어서 뒤쪽으로 나아가서는 안 된다. 게다가, 프레임의 너비와 그 부착물 중 어떤 것도 밀어 당기는 테두리의 기울인 평면보다 넓어서는 안 된다(그림 4 참고).

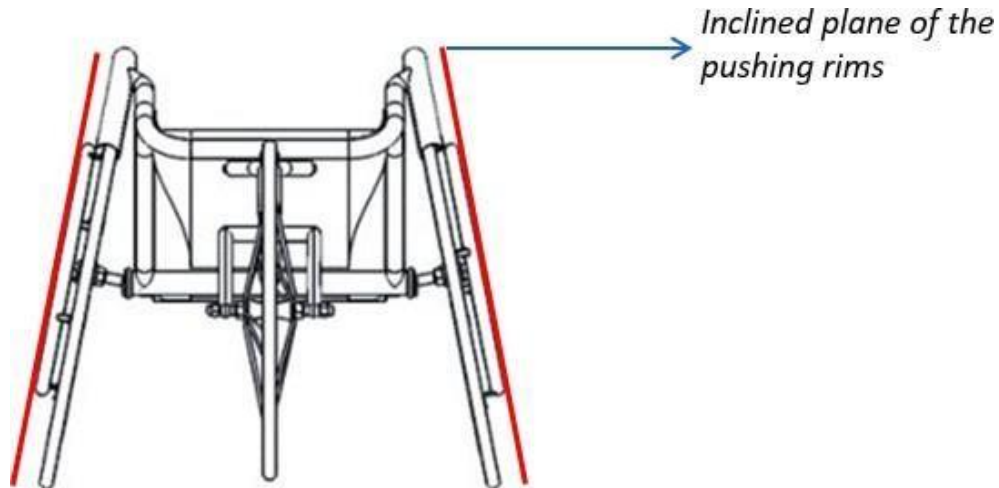


그림 4 – 미는 바퀴의 경사면 (Inclined plane of the pushing rims)

코멘트: 소집실 심판원들은 부착물이 미는 바퀴의 경사면 보다 밖에 위치하는지 확인하기 위해 점검을 실시할 것이다.

- b) 지면에서 휠체어 프레임 바닥까지의 최대 높이는 50cm이다.
- c) 프레임 구조는 안전 목적을 위해 충분한 안정성 및 강성을 제공하는 재료로 제작되어야 한다.
- d) 좌석 위치 조정을 위해, 선수는 하지를 좌석, 슬링 또는 발판에 의해 지지되도록 해야 한다.
- e) 선수를 바퀴로부터 보호하기 위해 사이드가드의 사용을 추가할 수 있으며, 이는 규칙14.2(a)를 준수하여야 한다.

### 3. 바퀴 및 미는 바퀴 요건 Wheel and Push-rim Requirements:

- a) 팽창된 타이어를 포함한 큰 바퀴의 최대 직경은 70cm를 초과해서는 안된다.
- b) 팽창된 타이어를 포함한 작은 바퀴의 최대 직경은 50cm를 초과해서는 안된다.
- c) 각 큰 바퀴에 1개의 평탄 혹은 원형의 미는 바퀴가 허용된다.

참고(i): 이 규칙은 단일 팔 구동 휠체어를 필요로 하는 사람들에게도 적용됩니다.

참고(ii): T32/33/51/52 선수들은 밀어 당기는 동안 손목을 안정시키는 능력에 제한을 겪을 수 있으므로, 밀어 당기는 테두리와 바퀴 디스크를 융합하여 경주용 바퀴에 통합할 수 있는 수정이 허용됩니다. 규칙14.3의 일반적인 의도를 저해하는 다른 수정은 허용되지 않습니다.

참고(iii): 선수의 몸의 어떤 부분도 밀어 당기는 테두리나 바퀴에 고정되어서는 안 된다.

참고(iv): 모든 경주용 휠체어에 참가하는 선수들은 자신의 팔로만 경주용 의자를 밀어 당겨야 합니다. 하지(다리와 발), 또는 관련된 보청기가 경주용 의자를 밀어 당기거나 시작할 때 안정화 하는데 사용되어서는 안 됩니다.

4. 휠체어는 소집실에서 측정 및 검사되며, 한 번 검사된 후에는 경기 시작 전에 경기장 밖으로 나가지 않아야 합니다. 휠체어는 경기장 내외에서 경기 전후에 관련 심판 또는 다른 관계자들에 의해 재검사될 수 있다.
5. 선수들은 자신의 휠체어가 위에서 명시된 요구 사항을 준수하는 것을 보장하는 책임이 있다. 선수가 휠체어를 조정하는 동안 이벤트가 지연되어서는 안 된다. 만약 선수가 이 규칙을 준수하지 않는다면, 해당 선수는 경기에 출전을 허용받지 못하며 규칙6.16에 따라 결과에 "DNS"로 표시될 것입니다.
6. 만약 관련 심판이 휠체어나 그것을 사용하는 선수가 안전 위험을 표현한다고 판단한다면, 그들은 해당 선수와/또는 휠체어를 경기에서 제외할 권한을 가집니다.

참고(i): 안전을 위해 선수는 하지를 안전하게 고정하여 땅에 떨어지지 않고 부상을 일으키지 않아야 합니다.

참고(ii): 안전을 위해, 선수의 하체 (다리, 발목 및 발을 포함한)의 어떤 부분도 뒷바퀴의 가장 뒤에 있는 수직 평면(타이어를 포함하여)을 넘어서서는 안 됩니다.

코멘트: 휠체어에 부착된 어떠한 통신도 가능하거나 선수에게 경기에서 다른 선수들보다 불공정한 이점을 제공하는 장치가 없어야 한다는 사실에 유의해야 한다. 휠체어는 소집실에서 측정 및 검사된다. 그러나 세계 선수권대회, 패럴림픽, 지역 대회 등과 같은 주요 대회의 경우

예의상 사전 점검이 있을 수 있다.

레이싱 휠체어의 적합성을 확인하는 것은 대회와 관련 광고 규정과 비교하여 실시되어야 한다. 현재 요구 사항을 준수하는지 확인할 때 무엇을 살펴야 하는지 알려드리겠습니다.

50cm와 70cm에 표시된 표식이 있는 스틱 또는 미터 스틱을 사용하는 것이 좋습니다. 이 두 가지는 중요한 차원이다.

"0" 끝의 측정 스틱을 바퀴 옆에 놓고 바퀴에 평행하게 측정하여 바퀴의 지름을 측정한다. 작은 바퀴의 지름은 50cm를 초과해서는 안 되며, 큰 바퀴의 지름은 70cm를 초과해서는 안 된다. 타이어가 팽창되지 않았더라도 확인할 수 있지만, 선수나 코치에게 전달하는 조언은 아직 사전 점검을 통과하지 않았지만 호출실에서 다시 확인될 것이라는 것을 포함할 수 있다.

동일한 측정 스틱을 사용하여 휠체어 바닥에서 땅까지의 최대 높이가 50cm를 초과하지 않도록 확인할 수 있다.

휠체어의 전체 길이에는 문제가 없지만, 어떠한 부분도 바퀴의 전방 또는 후방으로 넘어서서는 안 된다. 이를 확인하는 가장 좋은 방법은 의자를 벽 쪽으로 이동시키는 것이다. 의자를 벽 쪽으로 후진하면서 벽이 아닌 좌석 프레임이 아닌 타이어가 벽에 닿는 경우에는 의자가 허용되는 것이다. 또한 휠체어는 브레이크 시스템 및 조향 능력과 같은 다른 요구 사항을 갖고 있을 수 있으며, 사전 점검에서도 이를 확인해야 한다.

소집실 심판장은 규칙14.1(h)에 따라, 경기용 휠체어에 선수 이외의 다른 사람에게 "통신"할 수 있는 장치가 없는지 확인해야 한다.

사전 점검의 일부로 휠체어를 확인하더라도, 소집실에서 선수가 휠체어에 앉은 상태로 반드시 확인되어야 한다. 사전 점검에 참여하는 ITO뿐만 아니라 다른 기술 담당자들도 소집실에서 휠체어를 확인하는 요구 사항과 함께 이 규칙에 완전히 익숙해져야 함을 유의해야 한다.

코멘트: 워밍업 트랙이 없거나 워밍업 트랙이 사용 불가능하거나 대회 트랙과 반지름이 다른 경우, 기술 대표는 T32-34 및 T51-T54 클래스의 선수들이 200m 이상 경기에 참가할 때 휠체어 보상기를 설정하기 위해 단일 워밍업 랍(전체 랍이 아닐 수 있음)을 허용할 수 있다. 이는 충돌이 발생하지

않거나 경기 일정에 큰 영향을 미치지 않는 한에만 해당된다.

## 프레임 러닝 요건 **Frame Running Requirements**

(스포츠 등급 T71-72)

### 7. 일반적인 프레임 러닝의 요건 **General Frame Running Requirements:**

- a) 모든 WPA 공인대회(파트 B-3.1.2 참조)에서 프레임러닝의 프레임은 보조 안장, 신체 보조 플레이트, 핸들 바, 2개의 뒷바퀴 및 1개의 앞바퀴를 가지고 있어야 한다.
- b) 모든 프레임러닝의 프레임은 안전 목적을 위한 기능성 제동 장치를 가지고 있어야 한다.
- c) 프레임러닝의 프레임을 앞으로 나아가게 하기 위한 기계식 기어 혹은 레버는 허용되지 않는다.
- d) 거울의 사용은 프레임러닝 경기에서 허용되지 않는다.
- e) 모든 레이스에서 선수는 조향 목적을 위해 앞바퀴를 좌우로 움직일 수 있어야 한다. 오직 수동으로 작동하는 기계식 스티어링 핸들 바만 허용된다.
- f) 선수의 공기역학적 성능 향상을 위한 페어링 혹은 유사장치의 사용은 금지된다.
- g) 프레임러닝의 프레임 또는 부착 악세서리의 어떠한 요소도 성능 향상을 위한 에너지 저장 용량(예: 탄력성)을 포함할 수 없다.
- h) 프레임러닝의 프레임 혹은 선수에게 부착된 장치는 규칙 7.4(d)를 준수하여야 하며, 선수 외의 사람과 통신할 수 있는 기능이 없어야 한다.

참고: WPA 및 기술대표에 의해 승인되지 않은 이상, 종목 참가 혹은 방송을 목적으로 하는 전송 장치는 WPA 인정 경기에서 허용되지 않는다.

### 8. 프레임러닝 요건 **Running Frame Requirements:**

- a) 프레임러닝의 프레임은 어떠한 부분이나 그에 부착된 어떤 부분도 전방 바퀴 허브를 넘어서서는 안 되며, 뒷바퀴(타이어를 포함하여)의 가장 뒤쪽 수직 평면을 넘어서서도 안 된다. 게다가, 프레임의 너비와 그 부착물 중 어떤 것도 뒷바퀴 허브 사이의 길이보다 넓어서는 안 된다. 이때 뒷바퀴는 제외된다.

- b) 러닝 프레임의 최대 길이는 200cm이며, 최대 너비는 타이어를 포함하여 95cm이다.
- c) 프레임 구조는 안전을 위해 충분한 안정성과 강성을 제공하는 재료로 제작되어야 한다.
- d) 좌석 위치 조정을 위해 프레임 구조에는 안장이 통합되어야 한다.
- e) 참고: 안장은 전통적인 종류의 레이스 사이클링 안장보다 다른 모양을 가질 수 있다.
- f) 선수의 안정성을 위해 프레임 구조에는 몸 지지 판이 통합되어야 한다.

참고: 안전을 위해, 선수는 바닥에 떨어져 부상을 당하지 않도록 벨트 혹은 정형외과적 멜빵으로 차체 지지판에 묶일 수 있다. 손이 핸들 바에 묶일 수도 있다.

#### 9. 바퀴의 요건 Wheel Requirements:

- a) 바람이 들어간 타이어를 포함하여 모든 바퀴의 최대 직경은 72cm를 초과해서는 안된다.
- b) 뒷바퀴 내부에만 휠 가드를 포함시킬 수 있다.

#### 10. 프레임러닝의 프레임은 측정 및 점검 목적으로 규칙 14.4 및 14.6을 준수할 것이다.

11. 선수는 그들의 프레임러닝의 프레임이 위에 명시된 요구사항을 준수하는지 확인할 책임이 있다. 프레임러닝의 프레임이 조정되는 동안 어떠한 경기도 연기되어서는 안된다. 선수가 만일 해당 규칙을 준수하지 못할 경우, 선수는 경기에서 스타트하는 것이 허용되지 않으며 규정 6.16에 따라 결과지에 "DNS"로 표기가 된다.

12. 프레임러닝 경기에 참가하는 모든 T71-72 등급 선수의 경우, 그들은 발로 프레임을 밀고 전진 및 후진을 할 수 있다.

## 섹션 III – 트랙 종목 TRACK EVENTS

### Rule 15: 트랙 측정 Track Measurements

- 표준 트랙 길이는 400m이다. 트랙은 평행을 이루는 두 개의 직선 주로와 반지름이 동일한 두 개의 곡선 주로로 구성된다.

트랙의 안쪽에 높이 50mm~65mm, 너비 50mm~250mm의 적당한 재료로 만든 연석을 경계선으로 만들어야 하며, 색깔은 흰색이어야 한다. 양 직선주로의 연석은 제외될 수 있으며 50mm의 흰색 선은 대체될 수 있다.

필드 경기에서 곡선주로에 있는 연석의 일부를 일시적으로 제거하여야 할 경우, 연석의 위치를 너비50mm의 흰색 선과 최소 0.2m의 원뿔 또는 깃발로 표시를 하며, 원뿔이나 깃발의 밑바닥 가장자리가 트랙에 가장 가까운 흰색 선의 가장자리와 일치할 수 있도록 하고 간격은 4m 이내로 띄워서 세운다(깃발은 트랙에서 필드 쪽으로 60도의 각도로 세워 놓는다). 규칙17.11에 따라 참가자들이 두 그룹으로 스타트를 하는 장거리 레이스의 스타트의 경우, 트랙의 바깥쪽 절반에도 이 규칙이 적용되고 선택적으로 직선주로에도 적용된다. 직선주로의 경우 간격은 10m를 넘지 않도록 한다.

참고: 트랙이 곡선에서 직선 또는 직선에서 곡선으로 변하는 모든 포인트는 평가관이 흰색 라인에 50mmx50mm의 독특한 색상으로 표시하여야 하며, 경기 중에 원뿔이 해당 지점에 배치되어야 한다.

- 계측은 연석의 바깥쪽으로부터 0.3m 떨어진 지점 또는 연석이 없는 곡선주로에 트랙 안쪽을 표시한 라인으로부터 0.2m 떨어진 지점을 계측한다.

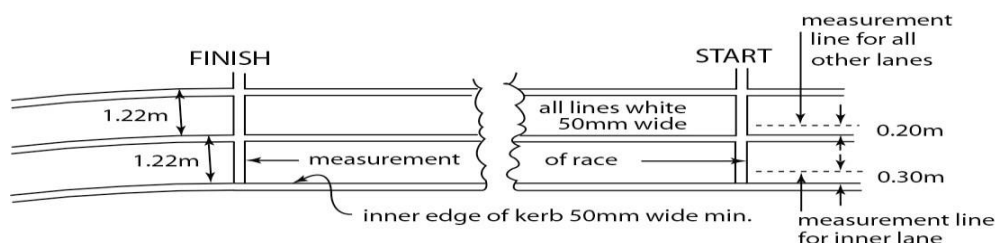


그림 5 – 트랙 측정 (인필드 뷰) Track Measurements (infield view)

3. 레이스의 거리는 피니쉬라인에서 더 먼 스타트라인 가장자리에서 시작선 가장자리로 측정된다.
4. 400m를 포함하여 그 이하의 모든 레이스에서, 각 선수는 폭이  $1.22\text{m} \pm 0.01\text{m}$ 인 오른쪽 라인을 포함한 별도의 레인을 가져야 합니다. 각 레인은 폭이 같아야 합니다. 내부 레인은 규칙 15.2에 명시된대로 측정되어야 하지만, 나머지 레인은 라인의 바깥쪽 가장자리에서 0.2m로 측정되어야 한다.

참고: 2004년 1월 1일 이전에 건설된 모든 트랙에 대해, 이러한 레이스의 경우 레인 폭이 최대 1.25m가 될 수 있다. 그러나 이러한 트랙이 완전히 재포장된 경우, 레인 폭은 이 규칙을 준수해야 한다.

5. 패럴림픽 대회 및 WPA 선수권대회(파트 B - 3.1.2(a) 및 (b) 참조)에서는 트랙이 최소 여덟 개의 레인을 허용해야 한다.
6. 트랙의 내부 가장자리로의 측면 기울기는 특별한 사정이 없는 한 1:100(1%)를 초과해서는 안 되며, 달리기 방향의 전체 하강 기울기는 시작선과 결승선 사이의 어떤 구간에서도 1:1000(0.1%)를 초과해서는 안 된다.

참고: 새로운 트랙의 경우 측면 기울기는 내부 레인 쪽으로 기울어져야 한다.

7. 트랙 건설, 배치 및 마킹에 대한 상세한 기술 정보는 세계 육상 트랙 및 필드 시설 매뉴얼에 포함되어 있다. 이 규칙은 기본 원칙만 제시하며 준수되어야 한다.

코멘트: 세계육상 트랙 및 필드 규정 매뉴얼에 따른 트랙만이 세계 선수권대회 및 패럴림픽경기대회에 사용되어야 하는 것을 주의하고 있어야 한다.

## Rule 16: 스타팅 블록 Starting Blocks

1. 스타팅 블록은 T71-72(프레임 러닝), T35-38, T40-47 및 T61-64 스포츠 등급의 모든 레이스(4x100m, 4x200m 및 4x400m의 걸음 경주의 첫 번째 경기를 포함)에서 400m까지 사용할 수 있지만, 다른 어떤 레이스에도 사용할 수 없다. 스타팅 블록은 T11-13 및 T20 스포츠 등급의 모든 레이스(혼성 릴레이의 첫 번째 경기를 포함하여)에서 400m까지 사용해야 한다. 트랙에 위치할 때, 스타팅 블록의 어떤 부분도 시작 선과 겹치거나 다른 레인으로 넘어서서는 안 되며, 다른 선수에게 방해가 없는 경우에는 프레임의 후면 부분이 외부 레인 라인을 넘어서도 된다.
2. 스타팅 블록은 다음과 같은 일반 규격을 준수해야 한다:
  - a) 스타팅 블록은 두 개의 발판으로 구성되어 있어야 하며, 이는 선수가 출발 위치에서 발을 압박하는 역할을 한다. 또한 이 발판은 견고한 프레임에 부착되어 있어야 한다. 출발 블록은 구조적으로 완전히 강력해야 하며, 선수에게 불공정한 이점을 제공해서는 안 된다. 프레임은 선수가 블록을 떠날 때 선수의 발을 어떤 방식으로든 방해해서는 안 된다.
  - b) 발판은 선수의 출발위치에 적합하도록 경사져야 하며, 이는 평평하거나 약간 오목할 수 있다. 이는 발판의 표면에 슬롯이나 움푹한 부분을 이용하거나, 발판의 표면을 적합한 재료로 덮어서 스파이크 신발을 사용할 수 있도록 해야 합니다.
  - c) 발판에 프레임의 고정은 조정 가능하지만, 실제 스타트 시 어떠한 움직임도 허용되어서는 안 된다. 모든 경우에 발판은 서로에 대해 앞뒤로 조정이 가능하여야 한다. 이러한 조정은 단단한 클램프 혹은 선수가 빠르고 쉽게 작동시킬 수 있는 잠금장치로 고정되어야 한다.
  - d) 스타팅 블록은 트랙에 여러 핀 또는 스파이크를 사용하여 고정되어야 한다. 이는 트랙에 손상을 최소화할 수 있도록 배열되어야 한다. 배열은 스타팅 블록이 빠르고 쉽게 제거될 수 있도록 해야 한다. 핀 또는 스파이크의 수, 두께 및 길이는 트랙 구조에 따라 다르다. 고정장치는 실제 스타트 중에 어떠한 움직임도 허용해서는 안 됩니다.
  - e) 선수가 자신의 스타트 블록을 사용하는 경우, 위의 일반적인 설명을 준수해야 하지만, 그 외에는 다른 선수에게 방해가 되지 않는 한 아무 디자인이나 구조가 될 수 있다.

참고: 스포츠 등급 T35-38, T42-44 및 T61-64는 스타팅 블록을 사용할 때 양쪽 발판 전부 사용하는 것이 필수 요구사항은 아니다.

코멘트: 본 규칙은 다음과 같이 해석도 가능하다.

- a) 프레임 혹은 발판의 어느 부분도 스타팅 라인을 침범해서는 안된다.
- b) 오직 프레임만(발판의 어떤 부분도 포함하지 않음)이 방해가 없는 이상 바깥 라인을 침범할 수 있다. 이것은 선수들이 자신의 블록을 출발 후 가장 직선 주도로 달릴 수 있는 각도에 맞추는 긴 스탠딩 연습을 반영한다. 조명의 사용은 귀가 먹거나 혹은 청각 장애 선수들 만이 사용할 수 있으며, 이는 보조로 인정하지 않는다. 하지만 이러한 장비의 구매 및 공급 및 호환성에 대한 여부는 해당 선수 또는 그의 팀의 의무다. 특정 미팅에서 이를 제공할 수 있는 지정된 기술 파트너가 없는 한, 이 시스템은 사용할 수 없다.

3. 패럴림픽 대회 및 WPA 선수권대회(파트 B - 3.1.2(a) 및 (b) 참조)에서는 T11-13 및 T20 종목에 대한 세계/지역 기록으로 인정받으려면 출발 블록이 세계 육상에서 승인한 시작 정보 시스템에 연결되어야 합니다. 시작 정보 시스템은 선수가 블록을 사용하더라도 다른 클래스에 대해 활성화되어서는 안 됩니다.

4. 대회 조직위원회(LOC)는 자신들이 제공한 스타트 블록만 사용하도록 요구할 수 있다.

참고(i): T12, T20, T71-72(프레임 러닝), T35-38, T40-47 및 T61-64 스포츠 등급의 일부 선수들은 스타트 보조원의 보조를 통해 자신들의 스타트 블록이 설치되도록 요청할 수 있다. 요청 시, 기술 대표는 적절한 선수 및/또는 그들의 팀 코치에게 요구 사항을 나타낼 수 있는 문서를 제공할 것이다(규칙7.13에 따름).

참고(ii): 개인 스타트 블록의 사용은 기술 대표의 승인이 필요하다.

코멘트: T11-13 및 T20 종목의 선수만이 스타트 블록을 사용해야 하는 등급임을 주의해야 한다. 다른 등급의 경우 스타트 블록 또는 기타 승인된 스타트 장치를 사용할 수 있다.

특히 절단된 팔이 있는 선수들을 비롯한 일부 종목의 선수들은 단일 블록, 두 개의 별도의 단일 블록 또는 두 개의 일반적인 스타트 블록 강체 프레임에 각각 한 개의 블록이 있는 형태의 보조를 필요로

할 수 있다. 이는 보통 대회 이전에 기술 대리인을 통해 특정 도움 요청 양식을 작성함으로써 승인될 것입니다. 모든 경우에 출발 블록의 수정은 추가적인 이점을 제공해서는 안 되며, 이 규칙의 파트 B - 7에서 주장된 원칙을 준수해야 합니다.

## Rule 17: 스타트 The Start

참고: 스포츠 등급 T11과 T12의 선수와 관련하여 달리 명시되지 않는 한, 이 규칙에 따라 "선수"를 언급하는 것은 선수 및 가이드러너를 모두 지칭하는 것으로 해석되어야 한다. 가이드러너에 의해 규칙을 위반한 경우 경고를 받거나 실격 처리되며, 동행한 선수는 결과적으로 경고 혹은 실격 처리된다.

1. 레이스 스타트 위치는 너비 50mm의 흰색 선으로 표시한다. 정해진 레인에서 달리지 않는 모든 레이스에서 스타트 라인은 곡선으로 하여 모든 선수들이 스타트부터 피니시라인까지 동일한 거리를 달리도록 한다. 모든 거리의 종목에서 선수의 스타트 위치는 달리는 방향을 향해 왼쪽에서 오른쪽으로 번호를 매긴다.

참고(i): 1500m 스타트라인 혹은 다른 곡선 스타트라인은 곡선레인 바깥에서부터 동일한 합성 표면이 가능한 지점까지 연장될 것이다.

400m이하 T11-13 및 T20 등급의 모든 레이스 (4x100m, 4x200m, 4x400m, 4x100m 혼성 릴레이의 첫번째 입식 릴레이 경기 포함)에서 크라우치 스타트 및 스타팅 블록의 사용은 필수적이다.

참고(ii): T35-38, T40-47 및 T61-64 등급의 선수들은 크라우치 스타트 자세를 취하지 않아도 된다.

코멘트: 출발 절차를 효율적으로 완료하고 선수를 소개하기 위한 대규모 회의에서 선수들은 집합하였을 때 경주 방향을 향하도록 배치되어야 한다.

2. 모든 레이스는 일반적으로 모든 선수가 움직이지 않고 올바른 스타트 자세를 취한 것을 확인한 후에 위로 향해서 발사된 스타터의 신호충과 함께 스타트한다.

어떠한 이유에서든 선수들이 제자리에 자세를 취한 후에 스타터가 스타트를 진행할 준비가 되지 않았다고 판단할 경우, 선수들을 제자리 위치에서 물러나도록 지시하고, 스타터 보조자들은

선수들을 다시 집합선에 정렬시킨다.

참고: 선수가 청각장애를 가진 경우, 스타터 혹은 보조원은 피스톨과 더불어 깃발같이 시각적으로 출발신호를 할 수 있는 도구를 사용한다. 청각과 시각장애를 모두 가지고 있는 선수의 경우에는 임원이 선수를 터치해서 스타트 신호를 준다.

코멘트: 스타터는 관련 타이밍 팀 및 200m 이하 대회 심판원 및 풍속계측원이 준비되기 전까지 스타트 절차를 시작해서는 안된다. IPC 경기 및 IPC 대회(파트B-3.1.2(a)및(b)참조) 및 기타 상위 레벨의 대회에서는 항상 전자계시 및 스타트 정보 시스템을 책임지는 회사가 있다. 이러한 경우, 통신을 책임지는 담당 기술자가 있을 것이다. 다른 대회에서는 라디오, 전화기, 깃발 및 조명 등을 이용한 다양한 통신 시스템을 사용한다.

3. 스타터의 구령은 반드시 영어로만 한다. 400m이하의 모든 레이스 (4x100m, 4x200m, 4x400m 및 4x100m혼성 릴레이의 첫번째 입식 릴레이 경기 포함)는 "제자리에"와 "차렷"이라는 구령을 사용한다. 모든 선수가 "차렷"을 했을 때 신호총이 발사된다. 선수들은 제자리에 상태에서 손이나 발이 스타트 라인 혹은 그 전방의 지면을 닿아서는 안된다. 400m보다 장거리의 레이스는 구령을 "제자리에"로 하고 모든 선수들이 정지했을 때 신호총을 쏜다. 400m보다 장거리의 레이스의 스타트 시 선수들은 지면에 손(한손 혹은 양손)이 닿아서는 안된다.
4. 400m 이하의 레이스에서 "제자리에" 명령 이후에 선수는 스타트라인에 접근해서 완벽하게 자신에게 배정된 레인의 스타트라인 뒤에 위치해야 한다. T11-13 및 T20 스포츠 등급의 경우, 양손과 적어도 한 개의 무릎이 지면과 접촉하고 출발 블록의 발판과 양발이 접촉해야 한다. "차렷" 명령이 내려지면, 선수는 즉시 스타트라인 위치로 일어나야 하며 양손은 계속해서 지면과 접촉하고 발은 스타트 블록의 발판과 접촉해야 한다.

레이싱 휠체어 경기 (스포츠 등급 T33-34 및 T51-54)와 프레임러닝 경기 (스포츠 등급 T71-72)의 경우 다음 명령어와 위치가 필요하다. '제자리에' 명령어 이후, 선수는 스타트라인에 접근하고 할당된 레인 내에서 완전히 자리를 잡아야 한다. '차렷' 명령어에서는 선수가 즉시 최종 출발 위치를 취해야 합니다. 출발 선 뒤에 앞바퀴가 땅과 접촉한 채로 위치해야 한다.

코멘트: 모든 크라우치 스타트를 사용하는 레이스, 휠체어 레이스 및 프레임 러닝 경기를 포함하여, 선수들이 블록 안이나 각각의 선에 안정되면, 스타터는 총을 들고 있는 팔을 들어올리고 "차렷"이라고 말해야 한다. 그런 다음 선수들이 모두 안정되도록 기다렸다가 총을 발사해야 한다.

스타터는 특히 수동 계시원이 사용될 때 자신의 팔을 너무 일찍 들지 않아야 한다. 그들은 "차렷" 명령을 내릴 예정임을 느낄 때만 팔을 들도록 권고된다. 한편, "제자리에"와 "차렷" 사이의 시간과 "차렷" 명령과 총 소리 사이의 시간을 결정할 수 있는 규칙은 없다. 스타터는 선수들이 올바른 출발 위치에서 모두 정지될 때까지 기다려야 한다. 이는 특정 시작에 대해 총을 상당히 빨리 쏘아야 할 수 있음을 의미하지만, 반대로 모두가 출발 위치에서 안정되어 있는지 확인하기 위해 더 오래 기다려야 할 수도 있다.

5. 400m 이하 레이스의 "차렷" 구령과 이보다 장거리인 레이스의 "제자리에" 구령에서 모든 선수들은 한번에 지연 없이 자신의 최종 차렷 자세를 완벽하게 취해야 한다.

규정에 따르면, 스타터의 심사에 의해 선수가,

- a) 400m 이하의 레이스에서 "차렷" 명령어 및 더 긴 레이스에서는 "제자리에" 명령어 이후 총 발사 보고 전에, 유효한 이유 없이 (해당 심판에 의해 평가되어야 하는 유효한 이유 없이) 손을 들거나/일어서거나/앉아서 예를 들어 시작을 중단하는 경우.
- b) "제자리에" 또는 "차렷" 명령에 따르지 않거나, 합당한 시간 이후에도 최종 출발 위치에 자리를 잡지 않는 경우.
- c) "제자리에" 또는 "차렷" 명령 이후 소리, 움직임 또는 기타 방법으로 경기 중 다른 선수를 방해하고, 그 결과 해당 선수가 그렇지 않았다면 부정출발을 저질렀다고 할 때, 스타터는 시작을 중단한다.

심판은 해당 규칙에 따라 선수에게 부적절한 행동으로 경고를 내릴 수 있습니다 (동일한 대회 중에 규칙위반의 두 번째 사례에는 퇴장될 수 있습니다). 이는 규칙 8.1 및 8.3에 따른 것이다. 그러나 시작을 중단하는 원인으로 외부 요인이 고려되거나, 심판이 스타터의 결정에 동의하지 않는 경우, 부정출발이 어떤 선수에 의해 저질렀는지를 나타내기 위해 모든 선수에게 그린 카드를 보여주어야 한다.

코멘트: 시작 규칙을 징계 사안 (규칙17.2 및 규칙17.5)과 부정 출발 (규칙17.7)으로 나누는 것은 단일 선수의 행동으로 전체 필드가 처벌받지 않도록 보장한다. 이 분할의 의도를 유지하기 위해 스타터와 심판장이 부정출발을 감지하는 것만큼 규칙17.2 및 규칙17.5의 적용에도 근심을 다해야 한다. 이러한 행위는 의도적인 것이든 아니든 신경 곤란으로 인해 발생한 것이든 상관없이 규칙17.2 및 규칙17.5의 적용을 유발해야 한다. 단, 스타터가 그것이 의도치 않은 것이라고 판단하는 경우 규칙17.2의 적용만 적절할 수 있다.

반면에, 합당한 이유로 시작을 지연할 수 있는 경우도 있을 것이다. 따라서 시작 심판(특히)은 시작 주변의 환경과 조건에 주의를 기울여야 한다. 특히 스타터가 시작 준비에 집중하거나/헤드폰을 착용하고 있어서 알지 못하는 요소에 관련하여. 이러한 경우 모든 경우에 스타터와 심판은 합리적이고 효율적으로 행동하고 결정을 명확하게 나타내야 한다. 적절하다면, 결정의 이유를 경주 선수들에게 알릴 수 있으며 가능하면 또는 바람직하다면 아나운서, 텔레비전 팀 등에게도 통신 네트워크를 통해 발표할 수 있다.

옐로 또는 레드 카드가 발급된 경우에는 어떤 경우에도 그린 카드를 보여줄 수 없다.

참고: 팔절단선수나 팔이 짧은 선수가 스타트할 때 그룹을 지탱하거나 균형을 개선하기 위해 패드를 사용하는 것은 허용된다. 패드는 시작 라인 뒤에 완전히 있어야 하며 다른 선수에게 방해가 되지 않아야 한다.

6. 800m 이상의 휠체어 및 프레임 러닝 레이스에서, 스타터는 레이스 시작 후 처음 50m에서 어떤 선수들 사이의 충돌이 발생할 경우 (그러나 의무사항은 아니다), 재시작을 위해 레이스를 취소할 권한이 있다. 이는 레이스 이 부분 동안 심판들로부터 받은 보고서에 대해 심판장이 적절한 조치를 취할 권한을 줄이거나 제거하지 않는다.

## 부정 출발 *False Start*

7. 선수는 최종 출발 위치를 취한 후 총 발사 보고를 받기 전까지 출발을 시작해서는 안 된다. 만약 스타터나 리콜러가 그렇게 한다고 판단하면, 이는 부정출발로 간주된다.

World Athletics 승인된 시작 정보 시스템이 사용될 때, 스타터와/또는 리콜러는 가능한 부정출발을 나타내는 시스템이 음향 신호를 내보내는 것을 명확하게 듣기 위해 헤드폰을 착용해야 한다 (즉, 반응 시간이 0.100초 미만인 경우). 스타터와/또는 지정된 재시작 관리자가 음향 신호를 듣는 즉시, 그리고 만약 총이 발사된 경우, 재시작이 이루어지고 스타터는 즉시 반응 시간 및 시작 정보 시스템에서 가능한 다른 정보를 조사하여 어떤 선수가 재시작에 책임이 있는지를 확인해야 한다.

**해당 규칙에 의해, '스타트의 시작'은 다음과 같이 정의된다.**

- a) 해당 스포츠 등급에서 크라우치 스타트가 필수이거나 선택적인 경우 (및 선수가 크라우치 스타트를 선택한 경우) (규칙 17.1 노트 (ii) 및 노트 (iii) 참조), 스타트의 시작은 선수가 한쪽 또는 양쪽 발 또는 하지 인공기관(들)이 스타트 블록의 발판 (또는 스타트 블록이 사용되지 않는 경우에는 땅)과 접촉을 잃거나, 한쪽 또는 양쪽 손, 그립, 짧은 팔 또는 상지 인공기관(들)이 땅과 접촉을 잃는 모든 움직임을 의미한다. (또는 해당하는 경우 패드)
- b) 스탠딩 스타트의 경우, 스타트의 시작은 한쪽 또는 양쪽 발 또는 하지 인공기관(들)이 땅과 접촉을 잃는 모든 움직임으로 정의된다. 만약 스타터가 총 발사 보고를 받기 전에 선수가 위에서 정의한 스타트의 시작으로 이어지는 움직임을 시작했다고 결정하면, 그것 역시 부정출발로 간주됩니다.

만약 스타터가 총 발사 보고를 받기 전에 선수가 중단되지 않은 움직임을 시작했고, 그 움직임이 그들의 스타트의 시작으로 이어졌다고 판단한다면, 그것은 또한 부정출발로 간주됩니다.

참고(i): WA에 인증된 스타트 정보 시스템이 작동 중인 경우, 해당 관계자들이 올바른 결정을 내리는 데 도움이 되도록 이 장비의 증거가 사용된다.

참고(ii): 선수에 의한 다른 모든 움직임은 스타트의 시작으로 간주되지 않는다. 해당 경우에 따라 징계 경고나 퇴장의 대상이 될 수 있다.

참고(iii): 스탠딩 자세로 출발하는 선수들은 오버밸런스의 위험에 노출되기 때문에, 이러한 움직임이 우연히 발생한 것으로 간주되면 출발은 "불안정"으로 간주되어야 합니다. 만약 출발 전에 선수가 밀려나거나 어지럽혀서 선을 넘는 경우, 그들에게 처벌을 가하지 않아야 한다. 이러한 방해로 일으킨 선수는 징계 경고나 퇴장의 대상이 될 수 있다.

코멘트: 일반적으로, 선수가 땅이나 발판과의 접촉을 잃지 않았다면 부정출발을 부과하지 않아야 한다. 예를 들어, 선수가 엉덩이를 올리지만 언제든지 그들의 손이나 발이 땅이나 발판과 접촉을 잃지 않고 내리는 경우 부정출발이 아니어야 한다. 이는 규칙17.5에 따른 부적절한 행동으로 선수에게 경고를 하는 이유가 될 수 있다 (이전에 경고가 있었다면 퇴장될 수 있음). 그러나 "롤링 스타트"의 경우, 스타터(또는 리콜러)가 선수가 손이나 발을 총 소리가 나기 전에 움직이지 않았더라도 지속적인 움직임을 통해 스타트를 효과적으로 예상했다고 판단하는 경우, 레이스를 재시작해야 한다. 이는 스타터나 리콜러에 의해 수행될 수 있지만, 선수가 그들의 움직임을 시작한 시점에서 총 방아쇠에 손가락 위치를 알고 있기 때문에 이러한 경우를 가장 잘 판단할 수 있는 것은 스타터이다. 스타터가 선수의 움직임이 총 발사 보고 이전에 시작되었다고 확신하는 경우, 부정출발이 부여되어야 한다. 참고(iii)에 따라 스타터와 심판장은 스탠딩 자세에서 시작된 이벤트에 규칙17.7의 적용에 과도하게 열정적이지 않아야 한다. 이러한 사례는 드물며 일반적으로 의도하지 않게 발생한다. 서 있는 2점 스타트나 3점 스타트로부터 쉽게 오버밸런스되기 때문이다. 그러한 움직임이 우연히 발생한 것으로 간주되는 경우, 스타터와 심판은 먼저 출발을 "불안정"으로 판단하고 규칙17.2에 따라 진행하는 것이 좋다. 그러나 동일한 경기 중에 반복적인 사례가 발생하는 경우, 스타터와/또는 심판장은 상황에 가장 적합한 부정출발이나 징계 절차를 적용하는 것을 고려할 수 있다.

참고(iv): 실제로 한 명 이상의 선수가 부정출발을 하면, 다른 선수들도 따르는 경향이 있으며, 엄밀히 말하면 그렇게 한 선수도 부정출발을 한 것이다. 스타터는 그들의 의견에 따라 부정출발에 책임이 있는 선수 또는 선수들에게만 경고 또는 퇴장을 해야 한다. 이로 인해 두 명 이상의 선수가 경고를 받거나 퇴장될 수 있다. 만약 부정출발이 어떤 선수의 잘못이 아니라면, 경고는 주어지지 않으며 모든 선수에게 녹색 카드가 보여준다.

8. 부정출발에 대한 책임을 가진 모든 선수는 스타터에 의해 실격처리 된다.
9. 부정출발이 발생했을 때, 스타터 보조자는 다음과 같은 절차에 따른다.

부정출발에 책임이 있는 선수는 퇴장되고 붉은색과 검은색 카드 (대각선으로 절반으로 나뉜)가 그들 앞에 들어올려진다.

그것을 제공하는 레인 마커가 사용 중인 경우, 부정출발을 한 선수에게 카드를 보여줄 때마다 이어지는 표시가 레인 마커에 표시되어야 한다.

코멘트: 스타터가 선수를 실격처리 하는데 책임이 있지만, 실격 카드를 보여주는 사람은 스타터 보조자이다. 선수가 즉각적인 구두 소청을 할 경우 스타터 보조자는 일반적으로 스타트 심판을 불러 상황을 선수와 협의한 후 결정을 내려 "소청 중"상태로 경기에 계속 참가시킬지 말지 여부를 결정한다.

참고: 대각선으로 갈라진 카드의 이유는 이러한 목적을 위해 주어진 카드와 징계 사유로 주어진 카드(전통적인 옐로 혹은 레드)를 구분하기 위해서다 – 각 항목을 스타트 지역에서 사용할 수 있다. 이러한 차이에서 카드의 이유는 선수뿐만 아니라 스타트를 관찰하는 사람들, 특히 즉각적인 정보가 필요한 아나운서나 텔레비전 및 라디오 해설자 등에게도 명확해야 한다. 대각선으로 잘린 카드의 사이즈는 A5로 하고, 양면을 취하는 것이 권장된다. 기존 장비를 수정하는데 불필요한 비용이 들지 않도록 레인 마커의 표시는 여전히 이전과 같이 옐로 혹은 레드로 유지될 수 있단 점에 유의하여야 한다.

10. 스타터 또는 모든 리콜러의 의견에 따라 어떤 이유에서든지 스타트가 불공정했다면 신호총 쏘거나 혹은 적절한 청각 신호를 통해 선수들을 리콜 할 것이다.

코멘트: 공정한 출발에 대한 언급은 오직 부정출발의 경우와 관련이 없다. 또한 이 규칙은 블록 미끄러짐, 스타트 중에 한 명 그 이상의 선수를 간섭하는 이물질 등의 다른 상황에 적용되는 것으로 해석해야한다.

### **5000m and 10,000m**

11. 로드 레이스에서 선수와 그들의 가이드러너를 포함하여 12명 이상이 있다면, 스타트 목적으로

두 그룹으로 나눌 수 있다. 약 2/3 정도의 선수로 이루어진 한 그룹은 일반적인 곡선 스타트 라인에 배치되고, 두 번째 그룹은 트랙의 외부 반쪽에 표시된 별도의 곡선 스타트 라인에 배치된다. 외부 그룹은 트랙의 외부 반쪽에서 첫 번째 곡선 끝까지 달린다. 이는 원형 또는 깃발로 표시된다. 별도의 곡선 스타트 라인은 모든 선수가 동일한 거리를 달리도록 배치되어야 한다. 이러한 시작 중에 표시된 외부 레인을 유지하지 못한 두 번째 그룹의 선수는 그들의 레인을 벗어난 선수와 동일한 이유로 퇴장된다.

800m 레이스의 분리선은 정상적인(홈 스트레이트) 스타트/피니시 라인에서 시작하는 레이스에서 두 번째/외부 그룹의 선수들이 일반적인 스타트를 사용하는 선수들과 합류할 수 있는 지점을 나타낸다. 직선주로(200m 시작 위치)에서 시작하는 레이스의 경우, 시작하는 두 번째/외부 그룹의 선수가 일반적인 스타트를 사용하는 선수들과 합류할 수 있는 지점을 나타내기 위해 트랙은 완주 직선의 시작 부분에 표시된다. 이 표시는 50mmx50mm 크기의 표시로, 2개의 레인 사이의 선 (6레인 트랙의 경우 3번과 4번 레인 사이)에 바로 놓이며, 두 그룹이 합류할 때까지 콘 또는 깃발이 놓여진다.

## Rule 18: 레이스 The Race

### 방해 *Obstruction*

1. 만약 어떤 선수나 그 선수의 가이드러너가 경기 중에 밀리거나 방해되어 그들의 진행이 방해된다면:
  - a) 만약 밀리거나 방해가 우연한 것으로 간주되거나 그것이 어떤 선수나 그들의 가이드러너가 아닌 다른 이유로 발생한 경우, 심판은 만약 그들이 규칙 2.13.7에 따라 어떤 선수(또는 그들의 팀)가 심각하게 영향을 받았다고 판단한다면, 경기를 (한 명, 일부 또는 모든 선수를 대상으로) 다시 실시하거나 영향을 받은 선수(또는 팀)를 경기의 후속 라운드에 출전하도록 허용할 수 있다.
  - b) 만약 심판장에 의해서 다른 선수 또는 해당 선수의 가이드러너가 밀침 또는 책임이었다고

판명되는 경우, 그런 선수나 그들의 팀은 그 이벤트에서 퇴장의 책임을 져야 한다. 심판은 규칙2.13.7에 따라 어떤 선수가 심각하게 영향을 받았다고 판단한다면, 경기를 (한 명, 일부 또는 모든 선수를 대상으로) 재실시하거나 어떤 영향을 받은 선수(또는 팀)를 (퇴장된 선수나 팀을 제외한) 경기의 후속 라운드에 출전하도록 허용할 수 있다.

(a)와 (b)가 적용되기 위해서는, 심판은 밀리거나 방해로 영향을 받은 선수(또는 그들의 가이드-런너)가 밀리거나 방해 없이 경기를 완주했을 것이라고 판단해야 한다.

참고: 심각하게 여겨지는 경우 규칙8.1 및 8.3도 적용될 수 있다. 규칙18.1(a)와 18.1(b)의 두 가지 경우 모두 해당 선수(또는 팀)는 일반적으로 선량한 노력으로 경기를 완료해야 한다.

코멘트: "밀침"이란 다른 선수나 선수들과/또는 가이드러너들과의 한 번 이상의 물리적 접촉으로 인해 불공정한 이점을 얻거나 그들에게 부상 또는 피해를 주는 것을 의미한다. 따라서 이로 인해 다른 선수나 선수들에게도 부상이나 피해가 생길 수 있다.

## 2. 모든 레이스에서

- a) 적어도 한 개의 곡선이 있는 경우, 레이스의 방향은 왼손으로 안쪽이어야 한다. 레인은 왼손으로 안쪽 레인이 1번으로 번호가 매겨져야 한다.
- b) 완전히 직선 상에서 러닝되는 경우, 레이스의 방향은 사용 가능한 조건에 따라 왼손기준으로 안쪽 또는 오른손기준으로 안쪽이 될 수 있다.
- c) 레인에서 러닝되는 경우(또는 레인에서 러닝되는 부분), 각 선수 또는 선수의 가이드러너는 시작부터 끝까지 할당된 레인 내에서 머무르고, 곡선을 뒀을 때는 왼쪽 레인 라인이나 안쪽 레인의 경우 트랙 안쪽의 테두리를 표시하는 경계선 또는 경계를 따라서 발을 내딛거나 뛰어서는 안된다;
- d) 레인에서 달리지 않는 경우(또는 레이스의 일부분이 레인에서 달리지 않는 경우), 곡선에서 러닝 중인 선수나 선수의 가이드러너는 규칙17.11에 따라 트랙의 외부 반쪽에서 뛰는 경우 해당 경계(트랙의 안쪽 또는 외부 반쪽)를 나타내는 트랙 안쪽 또는 외부 반쪽의 경계선이나 테두리 위에 발을 내딛거나 뛰어서는 안된다.

코멘트: 규칙18.2(c)에 따른 선수나 선수의 가이드러너가 시작부터 끝까지 할당된 레인 내에 머물러야 한다는 요구사항은 해당 선수가 경기를 시작한 레인과 동일한 레인에서 경기를 마무리해야 한다는 것을 요구하지 않는다 (다른 규칙을 어긴 경우를 제외합니다).

3. 휠체어 레이스 중에는 휠체어를 밀거나 푸시-림을 밀지 않고 다른 방법으로 전진하는 것은 퇴장이다.
4. 휠체어 및 프레임 러닝 레이스 중 뒤에서 추월을 시기하는 선수는 추월되는 의자를 완전히 지나치기 전에 완전한 여유를 보장하는 책임을 지고 있다. 추월되는 선수는 앞바퀴가 시야에 들어온 후에는 들어오는 선수를 방해하거나 방해하지 않는 책임을 진다.

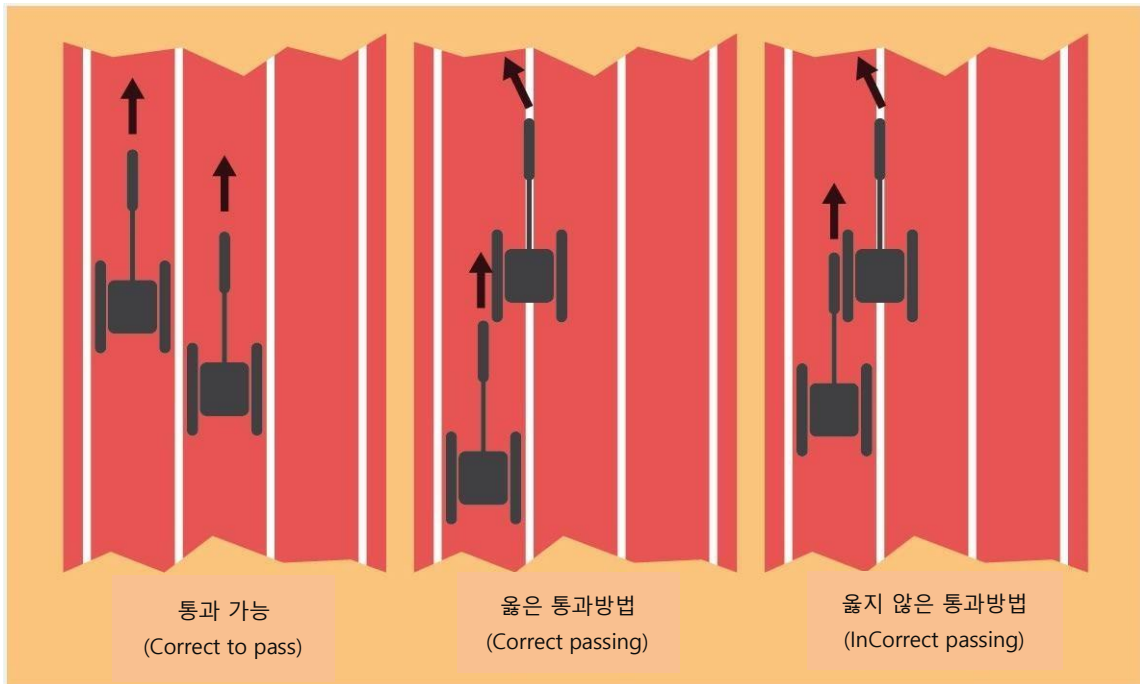


그림 6 – 휠체어 추월 Wheelchair overtaking

### 레인 위반 *Lane Infringement*

5. 모든 레이스에서, 만약 심판장이 신고된 선수나 선수의 가이드러너가 규칙 18.2(c) 또는 18.2(d)를 위반했다고 확인된다면(다른 사항을 통해 확인될 수 있음), 그들 또는 릴레이 레이스의 경우 그들의 팀은 실격되지만, 다음과 같은 경우는 실격이 아니다.

- a) 다른 사람이나 물체에 의해 밀리거나 강제로 그들의 레인 바깥이나 레인의 테두리를 표시하는 트랙 안쪽 또는 바깥쪽에 발을 내딛는 경우, 또는
- b) 직선에서 레인을 벗어나거나 곡선에서 그들의 레인의 바깥쪽 선 또는 트랙의 안쪽 경계를 표시하는 선 밖으로 발을 내딛는 경우, 또는
- c) 레인에서 뛰는 모든 레이스(또는 레인에서 뛰는 레이스의 일부)에서, 곡선에서 왼쪽에 있는 선이나 트랙의 안쪽 경계를 표시하는 테두리 또는 선에 닿는 경우; 다음이 적용됩니다.

휠체어 레이스의 경우, 경기용 휠체어의 바퀴가 라인에 처음으로 접촉한 지점으로부터 선수가 레이싱 체어의 푸시림을 사용하여 두 번의 추가 밀기를 하는데 걸리는 시간보다 더

오랫동안 라인과 접촉하지 않아야 한다.

프레임러닝 레이스의 경우, 프레임러닝의 바퀴가 라인에 처음으로 접촉한 지점으로부터 선수가 두 번의 추가 단계를 밟는 데 걸리는 시간보다 더 오랫동안 라인과 접촉하지 않아야 한다.

- d) 레인에서 달리지 않는 모든 레이스(또는 레인에서 달리지 않는 레이스의 일부)에서, 곡선에서 선수가 선의 적용 가능한 경계를 표시하는 테두리나 선 위에 한 번 발을 내딛거나 완전히 건너는 경우.

그리고 다른 어떤 선수도 밀려서나 방해로 인해 진행이 지연되지 않았고(규칙18.1 참조) 어떤 재료적 이점도 얻지 않았을 경우(규칙18.6 참조).

여러 라운드로 진행되는 레이스의 경우, 규칙18.5(c)와 18.5(d)에 정의된 어떤 행동이라도 특정 선수가 한 이벤트의 모든 라운드에서 한 번만 허용된다. 두 번째 행동은 같은 라운드에서 이루어졌는지 또는 같은 이벤트의 다른 라운드에서 이루어졌는지에 관계없이 해당 선수의 퇴장으로 이어진다.

릴레이 레이스의 경우, 해당 규칙18.5(c) 및 18.5(d)에 설명된 두 번째 행동(같은 선수가 아니더라도)은 팀의 퇴장으로 이어집니다. 같은 라운드에서든 다른 라운드에서든 이루어졌을 때 모두 해당된다.

기록의 승인에 대해서는 규칙51.17(d)를 참조하십시오.

6. 만약 선수가 규칙18.5의 예외를 포함하여 어떠한 방법으로든 자리를 개선하여 실질적인 이점을 얻거나, 언제든지 트랙의 안쪽 가장자리 안으로 발을 내딛거나 바퀴를 밟아서 "박스 안"에서 벗어나는 경우, 그 선수(또는 팀)는 퇴장 처리된다.

코멘트: 규칙18.6은 트랙의 안쪽으로 이동하여 "박스 안"에서 벗어나기 위해 (의도적으로 다른 선수에 의해 밀려나거나 어지럽혔다든지) 자리를 개선하려는 선수의 행위를 명시적으로 금지한다. 일반적으로 직선의 레인 1 안쪽에서 뛰는 것은 (곡선에서 뛰는 것과는 달리) 강제 퇴장으로 이어지지 않을 것이지만, 그 선수가 그곳에 있게 된 초기 이유가 다른 선수에 의해 밀리거나 어지러워졌을

경우에도 발생한 후 이에 이득을 받을 경우, 심판은 재량에 따라 퇴장처분을 내릴 권한을 갖는다. 이러한 경우 선수는 어떠한 이득도 찾지 않고 즉각적으로 트랙으로 복귀해야 한다.

레인에서 시작된 후 별도의 레인을 사용하지 않고 진행되는 경우, 규칙18.1과 18.5는 각 레이스의 해당 부분에 대해 각각 적용된다. 따라서 규칙18.5(c) 및 18.5(d)에 따른 단일 위반만 허용된다. 같은 레이스에서 두 번째 위반은 퇴장을 의미한다. 규칙18.5(c)의 예외에 대해 판단할 때, 신발/발/보청기 또는 바퀴의 일부가 라인 왼쪽에 있을 경우, 선수의 신발/발/보청기 또는 바퀴의 윤곽 일부가 라인과 접촉해야 한다. 다시 말해, 이 예외가 적용되려면 (해당 신발/발/보청기 또는 바퀴의 윤곽으로 나타낸) 라인과 어떤 형태의 접촉이 필요하다. 그렇지 않은 경우, 예외가 적용되지 않는다. 모든 레인 위반 사항은 경기 데이터 시스템에서 추적되어 출발 목록 및 결과에 표시되어야 한다.

규칙18.5(c)의 예외에 관련하여, 휠체어 레이스에 대한 경우, 단일 접촉만 있을 수 있지만, 경주용 의자의 바퀴가 라인과 접촉이 길어져서 선수에게 재료적 이점을 제공할 수 있다. 이러한 경우, 선수는 경기용 휠체어가 처음으로 라인과 접촉한 지점부터 레인 안으로 돌아오기 위해 경주용 의자의 푸시림에서 추가로 두 번 밀 수 있다. 경기용 휠체어가 라인과 접촉한 상태에서 선수가 세 번째 밀기를 하는 경우, 선수는 퇴장 처리된다.

규칙18.5(c)의 예외에 관련하여, 프레임 러닝 레이스의 경우, 단일 접촉만 있을 수 있지만, 프레임 러너의 바퀴가 라인과 접촉이 길어져서 선수에게 재료적 이점을 제공할 수 있다. 이러한 경우, 선수는 프레임 러너의 바퀴가 처음으로 라인과 접촉한 지점부터 레인 안으로 돌아오기 위해 추가로 두 걸음을 걸을 수 있다. 프레임 러너의 바퀴가 라인과 접촉한 상태에서 선수가 세 번째 걸음을 하는 경우, 선수는 퇴장 처리된다.

7. 패럴림픽 대회 및 세계 WPA 선수권대회(파트 B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조)에서 800m 경기의 시작은 선수가 각자의 레인을 벗어날 수 있는 브레이크라인에 더 가까운 가장자리까지 레인에서 진행된다.

브레이크 라인은 제1커브 뒤에 표시된 아치형 선으로, 폭은 50mm이며, 1번 레인을 제외한 모든 레인을 가로질러 있다. 육상 경기 선수가 브레이크 라인을 식별할 수 있도록, 50mmx50mm 크기의 작은 콘 또는 프리즘을 사용하며 높이는 0.15m를 초과하지 않아야 한다. 가능하면

브레이크 라인과 레인 라인과는 다른 색상의 콘을 사용하며, 이를 레인 라인이 브레이크 라인과 만나는 지점 바로 전에 배치해야 한다. 선수나 가이드러너가 이 규칙을 따르지 않을 경우, 해당 선수나 그 팀이 탈락 처리된다.

참고(i): 휠체어 및 프레임 러닝 레이스의 경우, 콘은 트랙에 놓여서는 안 된다. 대신, 브레이크 라인에서 레인 라인이 만나는 직전에 색상이 달린 평면 표시자를 50mmx50mm 크기로 배치할 수 있다.

코멘트: 깃발 외에도, 어떤 종류의 평범한 마커는 브레이크라인 바로 전 레인 라인의 교차점에서 트랙 표면에 배치될 수 있다. 이는 선수가 더 잘 보이고 선수의 경기력에 지장을 주지 않을 수 있다. 이러한 평면 마커(일반적으로 테이프)의 색상은 트랙의 표면과 흰색 라인과 다른 색상이어야 한다는 것이 더욱 중요하다. 선수들에게 지장을 주지 않는 한 부드러운 "플랩"이 튀어나온 채색된 마커일 수 있다.

참고(ii): 휠체어 레이스의 깃발은 반드시 트랙 바깥의 브레이크라인 양 편에 1.5m 높이로 위치해야 한다. 한 부분은 트랙 안에 설치되고 다른 하나는 트랙 바깥쪽에 설치되어야 한다.

참고(iii): 휠체어 레이스의 선수는 땅에 닿는 모든 뒷바퀴의 바닥이 출발선에 가까운 브레이크라인의 가까운 가장자리를 지나갈 때 각각의 레인을 떠나야 한다.

참고(iv): WPA 승인된 대회에서는(파트 B - 3.1.2 (d) 참조), 국가들이 레인을 사용하지 않도록 합의할 수 있다.

8. T11 및 T12 종목에 참가하는 선수들의 경우, 레인 전체 또는 일부에서 진행되는 육상 경기에서 각각 2개의 레인이 할당됩니다. 스테거드 스타트 (staggered start)의 경우 시작 라인은 1, 3, 5 또는 7번 레인이 될 것이다.

코멘트: 공식적인 목적을 위해, 이 두 개의 레인은 하나의 레인으로 간주되고 표시되어야 한다 (레인1 및 2 = 레인1, 레인3 및 4 = 레인3 등). 가이드러너가 어느 쪽에 뛰어야 할지는 선수의 재량에 달려 있다. 선수와 가이드러너는 시작부터 끝까지 각각의 할당된 레인 (두 할당된 레인 모두) 내에 머물러야 한다.

스포츠 등급 T12의 가이드러너 없이 경기하는 선수들에게도 두 개의 레인이 할당된다. 이들은

할당된 레인 내 시작 라인 어디에서나 시작 블록을 설정할 수 있으며, 시작부터 끝까지 할당된 레인 안에서 머무를 필요가 있다.

### **트랙 이탈 *Leaving the Track***

9. 레이스 코스 중 본인의 의사로 트랙을 피니시 이전에 떠난 선수 또는 동행하는 가이드러너는 규정 23.5(c)를 따르는 것을 제외하고 해당 레이스를 계속할 수 없고 경기를 끝내지 않은 것으로 기록된다. 만약 해당 선수 및 선수의 가이드러너가 레이스에 다시 참가하거나 레이스를 계속하려고 시도한다면 해당 선수는 심판장에 의해 실격 처리된다.

### **체크마크 *Check-Marks***

10. 규칙 23.3에 명시된 경우를 제외하고 선수는 자기에게 도움이 되도록 트랙 위나 옆에 체크마크를 표시하거나 표시물을 둘 수 없다. 심판원들은 관련 선수에게 이 규칙을 준수하지 않은 마크 및 물체를 조정하거나 제거하도록 지시하여야 한다. 그렇지 않을 경우, 심판원이 직접 제거한다.

참고: 심각한 경우에는 규칙 8.1 및 8.3에 따라 추가적으로 처리될 수 있다.

### **풍속 측정 *Wind Measurement***

11. 모든 풍속 측정계 장비는 국제 표준에 따라 제조되고 보정되어야 한다. 대회에서 사용하는 측정장비의 정확도는 국가 측정 단체에서 승인한 책임 있는 단체에서 승인하여야 한다.

12. 모든 패럴림픽 게임 및 WPA 선수권 대회(자세한 사항은 부록 B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조) 및 세계/지역 기록으로 제출된 모든 성적에 대해 비기계식 바람 게이지를 사용해야 한다.

기계식 바람 게이지는 적절한 보호를 갖추어 횡풍의 영향을 줄여야 합니다. 튜브를 사용하는 경우, 측정 장치의 양쪽에 있는 튜브의 길이는 튜브의 지름의 두 배 이상이어야 합니다.

13. 트랙 심판장은 풍속 측정계가 결승선으로부터 1.50m 거리에 인접한 직선주로 옆에 설치되어야 하고 높이는 1.22m로 하며 트랙으로부터 2m 이상 떨어져서는 안되는지 확인하여야 한다.
14. 풍속측정계는 자동 및 원격조종으로 시작되고 멈추며, 관련 자료는 대회 컴퓨터로 직접 입력되도록 한다.
15. 바람 속도를 측정할 기간은 다음과 같습니다.
16. 100m 경기 - 시작 직후 10초 동안.  
  
200m 경기 - 선두 선수가 직선으로 들어갈 때부터 시작하여 10초 동안 바람 속도를 측정합니다.
17. 풍속계는 초당 미터로 읽히며, 소수점 둘째 자리가 0인 경우를 제외하고는 다음 높은 소수점으로 반올림됩니다. (즉, +2.03 미터 초당의 독서는 +2.1로 기록되어야 하며, -2.03 미터 초당의 독서는 -2.0으로 기록되어야 합니다). 소수 초당 미터로 표현된 디지털 독서를 하는 계량기는 이 규칙을 준수하도록 제작되어야 한다.

### 중간 시간 표시 *Indication of Intermediate Times*

18. 중간 시간 및 예비우승기록은 공식적으로 발표 및 표시될 수 있다. 그렇지 않으면 이러한 시간은 권한이 있거나 최대 2회의 승인된 타이밍 지점에서 시간을 콜하는 인원을 최대 1명 선임할 수 있는 해당 심판의 사전 승인 없이 대회지역에 있는 사람이 선수들에게 전달될 수 없다. 이 승인은 해당 시점에서 선수들에게 보여줄 시간에 표시가 없는 경우와 이 시간이 레이스에 모든 선수에게 제공되는 상황에만 주어진다.

이 규칙의 위반에 전달된 중간 시간을 받은 선수는 보조를 받는 것으로 간주되고 규칙7.2의 규정이 적용된다.

800m 이상의 경기에서 스포츠등급 T12 선수들 중 가이드러너 없이 경쟁하는 선수들은 해당 각 경기의 스타트라인에서 인접한 대회 지역 내 지정된 영역으로부터 중간 시간요청을 하면 대회 임원이 아닌 중간시간을 콜 할 수 있는 인력을 통해 도움을 받을 수 있다. 이 지역의 배정은 기술위원장이 결정한다.

참고(i): 대회 지역 내의 이 위치에 배치된 개인들은 중간 시간을 부르는 것 외에는 선수들에게 어떠한 안내도 제공할 수 없다. 이 규칙을 위반한 경우, 해당 선수는 경고를 받거나 규칙 7.2에 따라 실격될 수 있다.

참고(ii): 대회 지역은 일반적으로 물리적 장벽도 있는 곳으로, 이 대회가 개최되고 있는 지역으로 정의되며, 해당 대회의 관련 규칙 및 규정에 따라 승인된 선수 및 인원만 출입이 허용되는 지역이다.

### 음료 섭취/스펀지 사용 및 간식 *Drinking/ Sponging and Refreshments*

19. 5000m 및 10000m 트랙 경기에서 LOC는 기상 조건 보장의 경우 물과 스펀지를 선수에게 제공할 수 있다.

- a) 선수 및/또는 선수의 가이드러너는 언제든지 시작부터 들고갔거나 공식 스테이션에서 가져갔음을 확인할 수 있는 경우 언제든지 물 혹은 음료를 손이나 몸에 부착한 채 들고 다닐 수 있다.
- b) 공식 스테이션 이외의 장소에서 간식이나 물을 받거나 수거하는 선수 및/또는 가이드러너는 경기 관리자로부터 의료적 이유로 제공되는 경우를 제외하고 다른 선수의 간식을 섭취하는 경우를 제외하고는, 처음으로 이와 같은 위반을 저질렀을 때는 일반적으로 경고를 받는다. 경고는 주로 옐로 카드를 보여주는 방식으로 이루어집니다. 두 번째 위반 시, 심판은 선수를 실격하고 일반적으로 레드 카드를 보여줍니다. 그러면 선수는 즉시 트랙을 떠나야 합니다.

참고: 선수 및/또는 가이드러너는 시작 지점에서 운반되거나 공식 스테이션에서 수거되거나 받은 물이나 간식을 받거나 다른 선수 및/또는 가이드러너에게 전달할 수 있다. 그러나 이러한 방식으로 한 선수 및/또는 가이드러너에게서 다른 선수 및/또는 가이드러너로의 지속적인 지원은 불공정한 지원으로 간주될 수 있으며, 위에서 설명한 경고 및/또는 실격이 적용될 수 있다.

## Rule 19: 피니시 The Finish

1. 레이스 종료 위치는 흰색 선 50mm 너비로 표시되어야 한다.
2. 입식 선수의 순위는 선수 몸통(머리, 목, 팔, 다리, 손, 발 제외)의 모든 부위 중 어느 곳이라도 결승선의 가장 가까운 가장자리 수직면에 닿는 순서대로 정해진다.
3. 휠체어 및 프레임 러닝 경기에서 선수들은 선수들의 전진 바퀴의 중앙 축이 위에서 정의된 완주선의 더 가까운 가장자리의 수직 평면에 도달하는 순서대로 배치됩니다.
4. T11 및 T12 스포츠 등급의 선수가 가이드러너와 함께 경기할 때, 선수는 반드시 가이드러너 앞에서 결승선을 통과해야 한다. 그렇지 않을 경우 선수는 실격된다. 포토 피니시가 사용되는 경우, 수석 포토 피니시 심판장은 이 결정을 내리고 실격을 적용할 것이다. 다른 경우나 포토 피니시 이미지가 없는 경우, 트랙 심판장이 결정한다.

### 5. 경기 시간 제한 (스포츠 등급 T32-34 및 T51-54)

1500m 이상의 휠체어 레이스에서, 공식들은 합의된 시간 제한이 경과한 후에 경기를 종료하고 트랙을 정리할 것이다. 경기가 종료될 때 설정된 거리를 완주하지 못한 선수는 공식 결과에서 "DNF" (즉, 완주하지 못함)로 표시된다. 심판은 중복되는 선수를 제거할 권한이 있다.

## Rule 20: 시간 측정 계시와 포토 피니시 Timing and Photo Finish

1. 다음 세 가지 방법이 공식 계시 방법으로 인정된다.
  - a) 수동 계시.
  - b) 사진판정장치에 의한 완전자동 계시.
  - c) 로드 레이스에서만 – 트랜스폰더 시스템에 의해 제공되는 계시.
2. 휠체어 및 프레임 러닝 경주를 제외하고, 규칙20.1 (a) 및 규칙20.1 (b)에 따라 시간은 선수의 몸의 어떤 부분(즉, 머리, 목, 팔, 다리, 손 또는 발과 구별되는 상반신)이 완주 선의 더 가까운 가장자리의 수직 평면에 도달하는 순간까지 측정된다.
3. 휠체어 및 프레임 러닝 경주에서 시간은 위에서 정의된 완주 선의 더 가까운 가장자리의 수직 평면에 전진 바퀴의 중심 축이 도달하는 순간까지 측정된다.
4. 모든 완주자의 시간이 기록되어야 한다. 또한 가능한 경우, 800m 이상의 경주에서는 주행 시간도 기록되어야 한다.

### 수동 타이밍 *Hand Timing*

5. 계시원들은 피니시 라인과 일직선상에 있어야 하며 가능한 경우, 트랙의 외부 레인으로로부터 적어도 5m 이상 떨어진 곳에 배치되어야 한다. 모든 계시원들이 결승선을 잘 볼 수 있도록 하기 위해 계단식 스탠드(elevated stand)를 마련해야 합니다.
6. 계시원들은 디지털 디스플레이를 가진 수동 조작 전자 타이머를 사용해야 합니다. 이러한 모든 타이밍 장치는 규칙상 "시계(Watches)"라고 합니다.
7. 랩 및 중간 시간은 시간 기록 팀의 지정된 구성원이 두 개 이상의 시간을 측정할 수 있는 시계를 사용하거나, 추가적인 계시원, 또는 트랜스폰더를 사용하여 기록되어야 합니다.
8. 신호총의 섬광/연기가 난 순간부터 시간을 잰다.

9. 모든 경기의 우승자와 기록을 위한 성적은 세 명의 공식 계시원(그 중 한 명은 수석 계시원)과 1-2명의 보조 계시원이 측정해야 한다.

보조 계시원의 시계에 기록된 시간은 공식 계시원의 시계가 올바르게 시간을 기록하지 못하는 경우에만 고려된다. 이 경우, 이전에 결정된 순서대로 보조 계시원들이 요청되어 모든 경기에서 세 개의 시계가 공식 우승 시간을 기록해야 한다.

10. 각 계시원은 독립적으로 행동하고 자신의 시계를 다른 사람에게 보이거나 시간에 대해 토론하지 않은 채로 공식 양식에 시간을 기록해야 합니다. 서명 후에 이를 수석 계시원에게 전달하여 보고된 시간을 확인할 수 있다.

11. 모든 수동 계시를 하는 경기에 대해 시간은 다음과 같이 읽고 기록되어야 한다.

a) 트랙 경기의 경우, 시간이 정확한 1/10초인 경우를 제외하고는, 시간은 다음으로 더 긴 1/10초로 읽고 기록되어야 한다. 예를 들어, 10.11은 10.2로 기록된다.

b) 경기가 일부 또는 전부 경기장 외에서 진행되는 경우, 시간이 정확한 정수 초인 경우를 제외하고는, 시간은 다음으로 더 긴 정수 초로 변환되어 기록되어야 합니다. 예를 들어, 마라톤의 경우 2:39:44.3은 2:39:45로 기록된다.

12. 위에서 언급된 대로 변환 후에 두 개의 시계가 동일하고 세 번째가 동일하지 않는 경우, 두 개의 시계에 의해 기록된 시간이 공식 시간이 됩니다. 세 개의 시계가 모두 동일하지 않는 경우, 중간 시간이 공식 시간이 된다. 두 개의 시계에서만 사용 가능한 경우이고 이들이 동의하지 않는 경우, 더 늦은 시간이 공식 시간이 된다.

13. 상기 규칙에 따라 행동하는 수석 계시원은 각 선수의 공식 시간을 결정하고 결과를 대회 비서에게 제공하여 배포해야 한다.

## 완전 자동화 계시 및 포토 피니시 시스템 *Fully Automatic Timing and Photo Finish System*

14.A 완전 자동화 계시 및 포토 피니시 시스템은 대회 4년 이내에 정확도를 증명하고 인증을 받은 시스템이어야 한다. 이는 다음을 포함한다.

a) 시스템은 결승선 연장선에 위치한 카메라를 통해 완주를 기록하여 합성 이미지를 생성해야 한다.

i) Part B - 3.1.2에서 정의된 대회의 경우, 이러한 합성 이미지는 초당 최소 1000장의 이미지로 구성되어야 한다.

ii) 다른 대회의 경우, 이러한 합성 이미지는 초당 최소 100장의 이미지로 구성되어야 한다. 어느 경우에도 이미지는 0.01초 간격으로 표시된 균일하게 표시된 시간 척도와 동기화되어야 한다.

b) 시스템은 스타터의 신호에 의해 자동으로 시작되어야 하며, 총구에서 나온 총성 또는 그와 동등한 시각적 표시와 타이밍 시스템의 시작 사이의 전체 지연이 일정하고 0.001초 이하이어야 한다.

15. 카메라가 올바르게 정렬되어 있는지 확인하고 포토 피니시 이미지를 읽기 쉽게 하기 위해 라인 라인과 완주 선의 교차점은 적절한 디자인으로 검정색으로 색칠되어야 한다. 이러한 디자인은 교차점에만 적용되어야 하며, 완주 선의 더 가까운 가장자리 이후에는 최대 20mm까지만 확장되어야 하며, 완주 선의 더 먼 가장자리 이전에는 확장되어서는 안 된다. 이와 유사한 검정색 표지는 라인과 완주 선의 적절한 교차점 양쪽에 추가로 배치될 수 있다. 이는 포토 피니시 이미지를 더욱 쉽게 읽을 수 있도록 돕는다.

코멘트: 규칙20.24 요구되는 정확도를 달성하기 위해서는 초당 최소 100개의 구성 이미지를 갖는 복합 이미지가 필요하다. 선수들이 0.01초까지 동일한 시간을 달성할 때, 최고의 탈락자를 결정하기 위한 규칙22.2의 요구되는 정확도를 달성하기 위해서는 초당 최소 1000개의 구성 이미지가 필요할 것이다. 대부분의 포토 피니시 시스템은 초당 1000개 이상의 이미지로 작동할 수 있다.

16. 선수들의 순위는 커서를 통해 이미지에서 식별되어야 하며, 해당 커서의 판독 선(reading line)은 시간 척도에 수직이 되도록 한 이미지를 통하여 판별한다.

17. 시스템은 선수들의 완주 시간을 자동으로 결정하고 기록해야 하며, 어떤 선수의 시간을 나타내는

인쇄된 이미지를 생성할 수 있어야 한다. 또한, 시스템은 모든 선수의 시간을 보여주는 표 형식의 개요를 제공해야 한다. 자동으로 결정된 값의 후속 변경 및 값(시작 시간, 완주 시간 등)의 수동 입력은 시스템이 자동으로 인쇄된 이미지와 표 형식의 개요의 시간 척도에 표시되어야 한다.

18. 출발 시 자동으로 작동하지만 완주 시에는 작동하지 않는 시스템은, 규칙 20.8에 따라 시작되<sup>㉠</sup>거나 동등한 정확도로 시작되<sup>㉠</sup>을 경우, 시간을 생성한 것으로 간주된다. 이미지는 선수들의 순위를 결정하고 선수들 간의 시간 간격을 조정하는 데 유효한 지원으로 사용될 수 있다.

참고: 타이밍 메커니즘이 스타터의 신호에 의해 시작되지 않은 경우, 이미지의 시간 척도는 이 사실을 자동으로 표시해야 한다.

19. 출발 시에는 자동으로 작동하지만 완주 시에는 작동하지 않는 시스템은, 수동 타임과 완전 자동 타임 모두 생성하지 않으며, 따라서 공식 시간을 얻는 데 사용되지 않아야 한다.

### 시스템의 작동 *Operation of the System*

20. 수석 포토 피니시 심판원은 시스템의 작동에 책임을 진다. 대회 시작 전에, 그들은 관련된 기술진과 만나서 장비를 숙지하고 모든 적용 가능한 설정을 확인해야 한다. 시작 심판원(또는 임명된 심판이 없는 경우 관련 트랙 심판)과 스타터와 협력하여, 매 세션 시작 전에 장비가 스타터의 신호에 따라 자동으로 시작되어 0.001초 이내의 한도 내에 시작되는지 확인하기 위해 영제로 테스트를 시작한다. 그들은 장비의 테스트를 감독하고 카메라가 올바르게 정렬되<sup>㉠</sup>는지 확인한다.

21. 적어도 양쪽에서 각각 한 대의 포토 피니시 카메라가 작동해야 한다. 이러한 타이밍 시스템은 기술적으로 독립적이어야 하며, 즉 서로 다른 전원 공급원과 별도의 장비와 케이블을 통해 스타터의 신호 보고를 기록하고 전달해야 한다.

참고: 두 개 이상의 포토 피니시 카메라를 사용할 경우, 대회 시작 전에 기술 대표(또는 임명된 경우 국제 포토 피니시 심사관)가 한 대를 공식으로 지정해야 한다. 다른 카메라의 이미지에서의 시간 및 위치는 공식 카메라의 정확도에 의심이 있거나 공식 카메라의 이미지에서 선수들이 완전히 또는 부분적으로 가려져 있어서 여러 불확실성을 해결하기 위해 보조 이미지를 사용해야 하는 경우를 제외하고는 고려되지 않아야 한다.

22. 수석 포토 피니시 심사원은 보조 심사원과 협력하여 선수들의 순위와 그에 따른 공식 시간을 결정한다. 그들은 이러한 결과가 올바르게 대회 결과 시스템에 입력되거나 전송되고, 대회 비서에게 전달되도록 한다. 그들은 또한 규칙 19.4에 따른 필요한 결정 및 실격을 수행한다.

코멘트: 주요 경기에서 기술이 이용 가능한 경우, 포토 피니시 이미지가 주로 즉시 비디오 보드에 표시되거나 인터넷에 게시된다. 선수들이 항의나 항소를 고려하고 있는 경우, 필요한 항의나 항소에 대해 시간을 낭비하지 않도록 포트를 확인할 수 있는 기회를 제공하는 것이 관행이 된다.

23. 포토 피니시 시스템에서 나오는 시간은 명백히 부정확해야 한다고 판단되지 않는 이상 공식으로 간주된다. 만약 그렇다면, 포토 피니시 이미지로부터 얻은 시간 간격 정보를 기반으로 가능한 경우 보조 시간관들의 시간이 조정되어 공식으로 취급될 것이다. 태도에 따라, 시간 체계의 실패 가능성이 있는 경우에는 이러한 보조 시간관들을 임명할 수 있다.

24. 포토 피니시 이미지로부터 시간을 읽고 기록하는 방법은 다음과 같다.

- a) 10,000m를 포함하여 모든 육상 경주에 대해, 시간이 정확한 0.01 초가 아닌 경우, 시간을 다음 긴 0.01 초로 변환하여 기록해야 한다. 예를 들어, 26:17.533은 26:17.54로 기록되어야 한다.
- b) 경기 일부 또는 전체가 경기장 외부에서 개최되는 모든 경주에 대해, 000으로 끝나지 않는 모든 시간은 다음 긴 정수 초로 변환하여 기록되어야 한다. 예를 들어, 마라톤에서 2:09:44.322는 2:09:45로 기록되어야 한다.

참고: 규칙 11.2에 따라 개최된 경기는 시간 및 기록 성적의 기록을 위해 경기장 안에서 진행되는 것으로 간주된다.

## 트랜스폰더 시스템 *Transponder System*

로드 레이스 종목을 위한 세계 육상 경기 규칙을 준수하는 트랜스폰더 게시 시스템의 사용이 허용된다.

- a) 스타트 라인, 코스 또는 피니시 라인에서 사용하는 장비는 선수의 경기진행을 방해하거나 장애물이 되어서는 안된다.

b) 선수에 의해 착용되거나 부착되는 트랜스폰더 시스템과 케이스의 무게는 가벼워야 한다(특출 나게 무거우면 안된다).

c) 시스템의 스타터의 신호총에 의해 작동하거나 스타트 신호와 동시에 작동하여야 한다.

d) 시스템은 경기 도중, 피니시 라인 지점에서 또는 기록이 처리되는 모든 관문에서 선수의 조작이 필요 없어야 한다.

e) 모든 경주에서, 시간은 0.1초로 변환되어 전체 초 단위로 기록되어야 합니다. 0으로 끝나지 않는 모든 시간은 다음 긴 정수 초로 변환되어 기록되어야 합니다. 예를 들어, 마라톤에서 2:39:44.3은 2:39:45로 기록되어야 한다.

참고: 공식 시간은 발사된 신호총(또는 동기화된 시작 신호)과 선수가 결승선에 도달한 사이에 경과한 시간이다. 그러나 선수가 시작 선을 통과하고 결승선에 도달한 사이의 경과 시간은 알려질 수 있지만 공식 시간으로 간주되지 않는다.

f) 결승 순서를 결정하고 선수를 식별하는 데 도움이 될 수 있도록 심판 및/또는 비디오 녹화가 제공되는 것이 좋다.

25. 수석 트랜스폰더 계시원은 시스템의 작동을 책임져야 한다. 대회 시작 전에, 그들은 관련 기술 직원들과 만나서 장비를 익히고 모든 적용 가능한 설정을 확인할 것이다. 그들은 장비의 테스트를 감독하고, 트랜스폰더가 결승선을 통과할 때 선수의 결승 시간이 기록되도록 보장할 것이다. 심판과 함께, 필요할 때 규칙 20.25 (f)의 적용을 보장한다.

코멘트: 경기장 외부에서의 세계 기록 달성에 대해서는 트랜스폰더 타이밍이 허용됩니다.

## Rule 21: 트랙 경기의 시드배정, 추첨 및 예선 통과

### Seedings, Draws and Qualification in Track Events

#### 라운드 및 예선 Rounds and Heats

1. 트랙 경기에서 참가자 수가 너무 많아 단일 라운드(결승전)에서 대회를 충분히 진행할 수 없는 경우 예선 라운드가 개최된다.

2. 예선 라운드가 개최되는 경우, 모든 선수는 해당 라운드를 통해 경쟁하고, 예선을 통과해야 한다. 다만, 관련 지배 기관은 하나 이상의 이벤트에 대해 추가 예선 라운드를 개최할 권한을 부여할 수 있으며, 해당 라운드에서 참가자 중 일부 또는 모든 선수를 결정할 수 있다. 이러한 절차 및 선수가 참가할 권한이 있는 다른 방법(예: 지정된 기간 동안 입장 기준을 달성하거나, 지정된 대회에서 특정 순위를 달성하거나, 지정된 순위로) 및 대회의 어느 라운드에 참여할 것인지는 각 대회의 규정에 명시되어야 한다.

코멘트: 이 규칙은 세계 육상이 수정한 내용을 바탕으로 2016년 3월에 세계 장애인 육상(WPA)에 의해 채택되었다. 대회의 특정 규정을 통해 대회가 대회보다 이른 시점에서 시작될 수 있으며, 이는 다양한 방법으로 이루어질 수 있다.

3. 예선 라운드는 지정된 기술 대표자에 의해 결정된다. 지정된 기술 대표자가 지정되지 않은 경우, 이를 대회 조직위원회(LOC)가 결정한다.

다음 표는 트랙 이벤트의 각 라운드별로 개최될 라운드 수 및 각 라운드의 히트 수, 그리고 예선 절차(즉, 순위(P) 및 시간(T)에 따른 진출)를 결정하는 데 사용된다.

참고: 적용 가능한 규정은 지정된 기술 대표(지정된 경우)와의 협의를 거쳐, 준결승 및 결승전에서의 철회로 인한 공석이 이전 라운드 이후에 다음으로 순위가 매겨진 선수(들)로 채워질 수 있는 방법을 명시할 수 있다.

- a) 가능한 경우 대회의 모든 예선 라운드에서 각 국가나 팀의 선수들과 최고 성적을 내린 선수들이 서로 다른 예선조(히트)에 배치되어야 한다. 이 규칙을 적용할 때 첫 번째 라운드 이후에는, 예선조(히트) 간의 선수 교환은 가능한 한 규칙 21.4 (b)에 따라 동일한 "레인 그룹"에 시드된 선수들 간에 이루어져야 한다.
- b) 예선조(히트)가 배정될 때, 모든 선수의 성적에 관한 가능한 많은 정보를 고려하고 일반적으로

최고 성적을 내는 선수들이 결승에 도달할 수 있도록 예선조(히트)를 배정하는 것이 권장된다.

코멘트: 예선 라운드는 다음 라운드 및 최종 결승에 참여할 선수들을 가능한 한 최상의 방법으로 결정해야 한다. 이는 일반적으로 예선 기간 동안의 성적을 기준으로 하되, 최근 경력 기록과 같은

사항도 고려해야 한다. 주요 대회 경우, 시드의 기준은 대회 진입 조건 및 기준을 설정하는 문서나 기술 규정에 명시된다. 이 기간은 일반적으로 기술 규정이나 대회 진입 조건 및 기준을 설정하는 문서에 명시된다. 이 기간이 명시되어 있지 않은 경우, 기술 대표자나 LOC가 시드를 결정할 기준을 결정해야 한다. 연습이나 테스트 기간 동안 달성된 성적, 실제 대회와 비슷하게 보이더라도 고려해서는 안 되며, 선수가 달성하지 못한 것으로 보일 수 있는 성과나 선수가 "가치 있는 것"이라는 개념도 고려해서는 안 된다. "최고의 성적을 낸 선수"에 대한 규칙요구는 위에 엄격한 프로토콜에서 약간의 이탈을 필요로 한다. 예를 들어, 일반적으로 높은 위치에 시드 될 수 있는 선수가 지정된 기간 동안 어떤 유효한 성적도 없거나 또는 그런 성적이 낮은 경우(부상, 질병, 부적격 또는 실내 모임의 경우 외부 결과만 있는 경우) 일반적으로 시드 목록의 하단이나 하단에 위치할 것이다. 기술 대표에 의해 조정이 고려되어야 한다. 이와 유사한 원칙은 이전 라운드의 결과가 엄격하게 같은 히트에 있어야 한다는 것을 엄격하게 지시하는 경우를 제외하고 예선 라운드에서 높은 등수를 기대하는 선수들 간의 충돌을 피하기 위해 적용되어야 한다. 이 때에도 가능한 한 동일 국가나 팀의 선수가 서로 다른 히트에 있도록 보정이 이루어져야 한다. 이러한 모든 경우에는 레인을 그리기 전에 히트에 대한 초기 할당 이후 시드를 조정해야 한다. 이 원칙을 적용할 때, 선수 교환은 다음과 같이 이루어져야 한다.

a) 첫 번째 라운드에서는 미리 결정된 기간 동안의 최상의 유효한 성적 목록에서 비슷한 순위를 가진 선수들 사이에서

b) 이후 라운드에서는 규칙21.4 (b)에 따라 동일한 "레인 그룹"에 시드된 선수들 사이에서

이러한 원칙을 따르는 것은 일부 이벤트에서 라운드 수가 감소되어 정확하고 신중하게 시드가 중요한 대회에서 더욱 중요하다. 공정하고 운동적으로 매력적인 결과를 달성하기 위해서이다.

하위 수준의 대회에서는 기술 대표자나 LOC가 유사한 최종 결과를 얻기 위해 다른 원칙을 사용할 수 있다.

# 100m, 200m, 400m,

공표된 엔트리	첫 라운드 조 순위		시간	두번째 라운드 조 순위 시간			준결승전 조 순위		시간
9-16	2	3	2						
17-24	3	2	2						
25-32	4	3	4				2	3	2
33-40	5	4	4				3	2	2
41-48	6	3	6				3	2	2
49-56	7	3	3				3	2	2
57-64	8	3	8	4	3	4	2	4	
65-72	9	3	5	4	3	4	2	4	
73-80	10	3	2	4	3	4	2	4	
81-88	11	3	7	5	3	1	2	4	
89-96	12	3	4	5	3	1	2	4	
97-104	13	3	9	6	3	6	3	2	2
105-112	14	3	6	6	3	6	3	2	2

### 800m, 4x100m, 4x200m, 4x400m

공표된 엔트리	첫 라운드		시간	두번째 라운드			준결승전		시간
	조	순위		조	순위	시간	조	순위	
9-16	2	3	2						
17-24	3	2	2						
25-32	4	3	4				2	3	2
33-40	5	4	4				3	2	2
41-48	6	3	6				3	2	2
49-56	7	3	3				3	2	2
57-64	8	2	8				3	2	2
65-72	9	3	5	4	3	4	2	4	
73-80	10	3	2	4	3	4	2	4	
81-88	11	3	7	5	3	1	2	4	
89-96	12	3	4	5	3	1	2	4	
97-104	13	3	9	6	3	6	3	2	2
105-112	14	3	6	6	3	6	3	2	2

### 1500m

공표된 엔트리	첫 라운드		시간	두번째 라운드			준결승전		시간
	조	순위		조	순위	시간	조	순위	
16-30	2	4	4						
31-45	3	6	6				2	5	2
46-60	4	5	4				2	5	2
61-75	5	4	4				2	5	2

### 5000m

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전		
	조	순위	시간	조	순위	시간	조	순위	시간
20-40	2	5	5						
41-60	3	8	6				2	6	3
61-80	4	6	6				2	6	3
81-100	5	5	5				2	6	3

### 10,000m

공표된 엔트리o	첫 라운드		
	조	순위	시간
28-54	2	8	4
55-81	3	5	5
82-108	4	4	4

아래 표는 각각 해당 테이블에 표시된 특정 클래스 또는 클래스 조합에 사용된다. 위의 정규 테이블이 완전히 해당하지 않는 등급 조합의 경우에는 일반적으로 위의 정규 테이블이 적용된다. 그렇지 않은 경우에는 기술 대표가 적절한 테이블을 결정하게 된다.

### 100m, 200m, 400m, 800m (T11-12)

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전		
	조	순위	시간	조	순위	시간	조	순위	시간
5-8	2	1	2						
9-12	3	1	1						
13-16	4	1	4				2	1	2
17-20	5	1	7				3	1	1
21-24	6	1	6				3	1	1
25-28	7	1	5				3	1	1
29-32	8	1	8	4	1	4	2	1	2

### 1500m (T11-12)

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전		
	조	순위	시간	조	순위	시간	조	순위	시간
7-12	2	2	2						
13-18	3	1	3						

### 5000m, 10000m (T11-12)

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전		
	조	순위	시간	조	순위	시간	조	순위	시간
11-20	2	3	4						
21-30	3	2	4						

### 1500m, 5000m (T32-34 and T51-54)

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전		
	조	순위	시간	조	순위	시간	조	순위	시간
11-20	2	3	4						
21-30	3	3	1						
31-40	4	4	4				2	3	4

### 10000m (T32-34 and T51-54)

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전		
	조	순위	시간	조	순위	시간	조	순위	시간
13-24	2	4	4						
25-36	3	3	3						
37-48	4	3	0						

### 4x100m, 4x100m Universal Relay, 4x400m (T11-13, T33-34, T51-52 and T53-54)

공표된 엔트리	첫 라운드			Second Round			Semi-Finals		
	조	Place	Time	조	Place	Time	조	Place	Time
5-8	2	0	4						
9-12	3	0	4						
13-16	4	0	8				2	0	4

참고: 세계 선수권 대회 및 패럴림픽 대회에는 관련 기술 규정에 대체 테이블이 포함될 수 있다.

코멘트: 시드 배정에서 가장 복잡한 종목은 800m로서, 시드 기록이 필요한 레인 경기 및 비레인경기 모두를 넘나든다. 레인 배정에 매우 중요하며 진행 방식은 일반적으로 이전 경기의 순위와 시간을 기반으로 하며, 선수들은 시드 시간 또는 이전 경기의 성적에 따라 순위가 매겨지며, 이전 경기에서 사용된 시드 시간보다 나은 성적이 사용된다(아래 규칙21.3 (b)에 명시된 대로).

## 예선 순위 및 조 편성 *Ranking and Composition of Heats*

4. 첫 라운드에서는 미리 정해진 일정 기간 동안에 달성된 유효 기록의 해당 명단에 의해 조 편성을 하며, 지그재그 배치 방식을 사용하여 선수들의 조 위치를 정한다.

a) 첫 라운드 이후, 다음과 같은 절차에 따라 다음 라운드의 선수들 조 편성을 실시한다.

100~400m 종목과 4x400m까지의 릴레이 경기의 조 편성은 이전 라운드의 순위와 기록에 의하여 결정된다. 이를 위해 선수들에게 다음과 같이 순위를 부여한다.

- i) 가장 빠른 예선전 승자 (Fastest heat winner)
- ii) 두번째로 빠른 예선전 승자 (2nd fastest heat winner)
- iii) 세번째로 빠른 예선전 승자 (3rd fastest heat winner), etc.
- iv) 가장 빠른 2위 (Fastest 2nd place)
- v) 두번째로 빠른 2위 (2nd fastest 2nd place)
- vi) 세번째로 빠른 3위 (3rd fastest 2nd place), etc(마무리 지으며)
- vii) 가장 빠른 시간 통과자 (Fastest time qualifier)
- viii) 두번째로 빠른 시간 통과자 (2nd fastest time qualifier)
- ix) 세번째로 빠른 시간 통과자 (3rd fastest time qualifier), etc.

b) 다른 종목에서는 최초 기록 명단으로 시드 배정을 계속 하고 앞선 라운드에서 기록이 향상된 경우에만 변경할 수 있다.

c) 그런 후 선수들은 각 조의 조 편성 순서에 있어 지그재그 분포에 따라 히트에 배치된다. 예를 들면, 3개의 조 예선 경기일 경우 다음과 같이 조 편성을 한다.

A	1	6	7	12	13	18	19	24
B	2	5	8	11	14	17	20	23
C	3	4	9	10	15	16	21	22

d) 모든 경우, 예선을 진행할 순서는 예선전 구성이 결정된 후에 추첨을 통해 결정된다.

코멘트: 첫 번째 라운드에서는 필요한 예선전 수를 줄이기 위해 추가 가능한 레인(예: 직선 또는 타원형 트랙의 9레인)을 400m 이하의 경기에 사용하고, 800m 경기 시작 시에 한 레인에 여러

선수를 두는 것이 허용되며 일반적이다. 예선전이 진행되는 순서를 결정하기 위한 무작위 추첨은 공정성에 기반한다. 중거리 및 장거리 경기에서 마지막 예선을 달리는 선수들은 예선 시간을 기준으로 해서 예선에 필요한 성적을 실현해야 한다는 것을 알게 될 것이다. 짧은 경주에서도 날씨 조건이 변할 수 있기 때문에 공정성 측면이 있다(갑자기 비가 내리거나 바람의 세기나 방향이 바뀔 수 있음). 공정성에 따라 순서는 유연히 결정되어야 한다.

## 레인 추첨 *Draw for Lanes*

5. 100m~800m의 경기 및 4x400m 이하의 릴레이 경기에 대한 연속적인 라운드가 있는 경우, 레인은 다음과 같이 결정된다.

- a) 제1 라운드 및 규칙21.1에 따른 추가 예선 라운드에서는 레인 순서가 추첨에 의해 결정됩니다.
- b) 이후 라운드에서는 각 라운드 후 선수들이 위에서 보여준 절차에 따라 순위가 매겨진다.

8개 레인 트랙의 경우, 그 후 3번 추첨 된다. 8개 레인보다 적거나 많은 경우, 다음 시스템의 원칙과 필요한 수정 사항을 사용해야 한다.

레인 할당 테이블 *Lane Allocations Table*

레인 추첨 (순위 결정절차 기반)	1차 추첨	2차 추첨	3차 추첨
100m	3, 4, 5 & 6	2 & 7	1 & 8
200m	5, 6 & 7	3, 4 & 8	1 & 2
400m & 릴레이 (4 x 400m 포함) 및 800m	4, 5, 6 & 7	3 & 8	1 & 2

vI 레인 추첨 (순위 결정절차 기반)	1차 추첨	2차 추첨	3차 추첨
ALL RACES	3/4 & 5/6	7/8	1/2

참고(i): 인정대회 및 승인대회에서는 800m 경기가 각 레인에 하나 또는 둘의 선수로 진행되거나, 호칭된 선수들을 둔 곡선라인 뒤에서 집단 출발로 진행될 수 있다. 이는 일반적으로 첫 번째 라운드에서만 적용되어야 하지만, 사실상 더 많은 선수들이 이후 라운드의 경기에 예상보다 많이 참여한 경우 또는 심판에 의한 무승부 또는 승진이 있는 경우에만 적용된다.

참고(ii): 어떤 이유로든 800m 경기에서 레인보다 많은 선수가 참가하는 경우(결승을 포함하여), 기술 대표는 둘 이상의 선수가 뿔릴 레인을 결정해야 한다.

참고(iii): 레인이 선수보다 많은 경우, 안쪽 레인은 항상 비어 있어야 한다.

코멘트: 참고(ii)에 관한 점에서 기술 대표가 어떻게 대응해야 하는지에 대한 명확한 규정은 없으며, 이에 따른 상황은 매우 다양할 수 있다. 그러나 이 문제는 경주의 첫 번째 곡선을 달리는 데 영향을 미치며, 더 짧은 경주에서의 레인 배정만큼 중요하지 않다. 기술 대표는 추가 선수를 일반적으로 가장 불편함이 적게 느낄 수 있는 레인에 배치하는 것이 좋다. 보통 외부 레인이므로, 선수들이 좁은 곡선 주위를 함께 달리지 않도록 한다.

참고(iii)에 대해서는, 만약 경기장이 여덟 개 이상의 레인을 가지고 있다면, 기술 대표(또는 그렇지 않은 경우 대회 조직위원회)는 미리 어떤 레인이 이러한 목적으로 사용될 것인지 결정해야 한다. 예를 들어, 아홉 개 레인 타원형 트랙의 경우, 아홉 명의 선수가 참가하는 경우가 아닌 경우 레인 1은 사용되지 않을 것이다. 따라서 규칙21.4의 목적을 위해, 레인 2가 레인 1로 간주되며 이어지게 된다. 9개 레인 트랙을 사용할 때 T11-12 트랙 경기용 레인 배정은 다음과 같다: 레인 1-2, 3-4, 5-6, 7-8은 선수 및 가이드러너에게 할당되고 바깥레인(9)은 비워 놓는다.

## 싱글(단일) 라운드 *Single Rounds*

6. 오직 싱글(단일) 라운드(결승)만 요구되는 모든 트랙 경기의 경우, 레인/스타팅 순서는 추첨을 통해 결정한다. 파트 B-3.1.2(a) 및 (b)에 따른 IPC 경기 및 IPC 대회를 제외하고, 레인에서만 달리는 트랙 경기의 경우(예: 100m, 200m, 400m, 4x100m) 레인은 사전결정기간 및 규칙21.4 b) (i), (ii), (iii) 기간 동안 관련된 유효 기록의 리스트를 통해 결정된 랭킹에 따라 추첨한다.

코멘트: 이 규칙의 의도는 예선 및 결승을 정당화하기에 충분한 선수가 없을 경우에도 무작위 레인 추첨으로 인해 우수한 선수들이 불이익을 받지 않도록 하는 것이다. 따라서 패럴림픽 대회 및 WPA 선수권에서는 대회의 기술 규정에서 명시된 미리 정해진 기간 동안 달성한 시드 시간/성적을 사용하여 레인 추첨을 결정한다.

7. 경기의 라운드 및 결승 대신 일련의 경기를 진행하기로 결정된 경우, 대회 규정은 모든 관련 고려 사항을 명시할 것이다. 이에 시드 및 추첨, 최종 결과가 결정되는 방법 등이 포함된다.
8. 선수는 본인 이름이 기재되어 있는 조 또는 레인이 아닌 곳에서 경기를 할 수 없으나, 심판장이 조 편성을 변경하는 것이 적절하다고 판단할 경우에는 예외로 한다.

## 진행 Progression

9. 모든 예선 경기에는 규칙21.2에 따라 허용되는 다른 표에 의해 제공되지 않는 한 적어도 각 조의 1,2위 선수를 다음 라운드에 진출시키나, 가능하면 3위까지 다음 라운드에 진출시키는 것이 권장된다. 규칙22의 적용을 제외한 다른 모든 선수들은 특정 경기규칙21.2 또는 기술대표의 판단에 따라 순위 또는 기록으로 다음 라운드 진출권자를 결정한다. 기록으로 다음 라운드 진출자를 결정할 때에는 한 가지의 게시 방법만 사용한다.

참고: 기술위원장이 다른 표를 적용하기로 결정할 경우, 800m 이상의 레이스에서 라운드가 진행될 때, 소수의 선수만이 시간에 의해 통과하는 것을 권장한다.

코멘트: 대회 규정에서 표를 규정하는 경우, 보통 규칙21.8에 설명된 원칙이 적용될 것이다. 그렇지 않은 경우에도 기술대표나 대회 조직위원회는 진행 테이블을 설정할 때 동일한 원칙을 따를 것이다. 그러나 규칙22가 적용될 수 있는 경우도 있으며, 특히 장소에 따라 마지막 예선 자격을 차지한 선수가 동점인 경우에 해당된다. 이러한 경우에는 일부 선수가 시간에 따라 진출하는 것이 필요할 수 있다. 추가 레인이 충분히 제공되는 경우나 800m(시작 레인이 한 명 이상의 선수에게 사용될 수 있는 경우) 또는 레인이 없는 경주의 경우, 기술 대표는 추가 선수를 진출 시킬 수 있다. 규칙21.8에 따라 시간 기준으로 예선되는 경우에는 시간 측정의 단일 시스템만 적용될 수 있으므로, 주 예선에서는 주 시스템(일반적으로 포토 피니시)이 실패할 경우를 대비하여 예비 시간 기록 시스템이

있어야 한다. 두 개 이상의 히트에 대해 서로 다른 시간 시스템에서의 시간만 있는 경우, 특정 대회  
상황을 고려하여 기술대표와 트랙 심판장은 다음 라운드로 진출해야 할 선수를 결정하는 가장 공정한  
방법을 결정해야 한다. 추가 레인이 있는 경우에는 이 옵션을 우선 고려하는 것이 좋다.

### 당일 대회 *One Day Meetings*

10. WPA 승인된 대회의 경우 Part B - 3.1.2 (d)에 따라, 선수들은 대회에 적용되는 규정 또는 대회  
조직위원회가 결정한 다른 방법에 따라 시드, 순위 및/또는 레인에 할당될 수 있으나, 이는 가능한  
경우 선수들과 그 대리인들에게 사전에 통보되어야 한다.

코멘트: 당일 대회의 경우, 만일 한 개 이상의 레이스가 있지만 "결승"라운드만 있을 경우, 레이스는  
대회 혹은 일련의 대회에 적용 가능한 규정에 따라 조정되어야 한다. 선수가 없을 경우, LOC에게  
임명된 기술위원장이 요청을 할 경우, 다양한 "레이스"에 선수를 할당하는 것이 일반적이다.

유사한 고려사항은 해당 경기에서 선수의 최종 순위를 어떻게 정할지에 적용된다. 일부 대회에서는 메인  
레이스를 제외한 "레이스(들)"를 별도의 레이스로 간주하고 이는 전체 랭킹에 반영되지 않지만, 다른  
대회에서는 두 개 이상의 레이스의 결과를 "결합"하여 전체 랭킹을 부여한다. 또한 시상(prizes) 혹은 기타  
고려 사항에 영향을 미칠 수 있으므로 참가자에게 사전 통지하는 것이 좋다.

### 라운드 사이 최소 시간 *Minimum Times between Rounds*

11. 각 라운드의 마지막 조와 다음 라운드의 첫 번째 조 또는 결승 경기 간에는 다음과 같이 최소 시간  
여유를 두어야 한다:

200m 이하	45 분
200m 초과, 1000m 이하	90 분
1000m 초과	같은 날에 실시 안함

## Rule 22: 동 순위 Ties

1. 만약 심판들이 규칙19.2, 규칙19.3 및 20.18, 20.22 또는 20.25 (해당하는 경우)에 따라 어떤 순위에 대해 선수들을 구분할 수 없는 경우, 무승부로 결정되며 무승부가 유지된다.

### 랭킹 포지션의 동 순위(규칙21.3(a)에 따라) *Tie for ranking position (according to Rule 21.3 (a))*

2. 규칙21.3 (a)에 따른 모든 순위 지위에 대해 동점이 있는 경우, 주요 포토 피니시 심판은 선수들이 기록한 실제 시간을 0.001초까지 고려할 것이며, 동일한 경우 동점으로 결정되고 더 높은 순위 지위를 결정하기 위해 제비를 뽑을 것이다.

### 순위에 따른 마지막 예선 통과 포지션의 동 순위 *Tie for last qualifying position based on place*

3. 규칙22.1의 적용 후, 마지막 예선통과의 순위에 의한 포지션에 동순위가 있을 경우, 만일 이용 가능한 레인과 포지션이 있다면(800m 레이스에서 레인 공유 포함), 동 순위 선수들은 다음 라운드에서 진출한다. 이것이 적용 가능하지 못할 경우, 다음 라운드에 진출할 선수를 추첨을 통해 뽑을 것이다.
4. 다음 라운드를 위한 진출 자격이 기록과 시간에 의해 결정되고(예: 두 차례의 각 예선전에서 상위 3명의 선수+차상위 선수2명), 기록을 근거로 마지막 진출 자격이 주어지는 상황에서 동일한 기록이 발생하는 경우, 다음 라운드에 동일한 성적을 기록한 선수들을 진출시키는 것은 기록 시간에 의해 진출자격을 획득하는 선수들의 숫자를 감소시킬 것이다.

### 시간에 따른 마지막 예선 통과 포지션의 동 순위 *Tie for last qualifying position based on time*

5. 시간에 따른 마지막 예선 통과 포지션에 동순위가 있을 경우, 수석 사진판정 심판원이 선수들이 기록한 실제 시간을 0.01초로 간주하고, 동점일 경우 동순위로 결정한다. 만약 레인 및 포지션이 있다면(800m에서 레인공유 포함), 동 순위 선수들은 다음 라운드에 진출한다. 이것이 적용 가능하지 못할 경우, 다음 라운드에 진출할 선수를 추첨을 통해 뽑을 것이다.

## Rule 23: 릴레이 레이스 Relay Races

1. 각 구간의 거리와 스크래치 라인은 너비 50mm의 흰색 선을 트랙에 가로질러 그어서 표시한다.
2. 입식 릴레이 레이스의 4x100m, 4x200m 릴레이 및 4x100m 혼성 릴레이의 첫 번째 및 두 번째 테이크오버의 경우, 30m 길이의 테이크오버 존이 있으며, 그 중 스크래치 라인은 존의 시작점으로부터 20m 떨어진 곳에 있다. 4x100m 및 4x400m의 휠체어 릴레이 및 4x100m 혼성 릴레이의 세 번째 테이크오버에 대해서는 테이크오버 존이 40m 길이며, 그 중 스크래치 라인은 존의 시작점으로부터 30m 떨어진 곳에 있다. 존은 러닝 방향에서 시작 라인 가까운 존 라인의 가장자리에서 시작하여 끝난다. 레인에서 실시되는 각 인수는 지정된 관계자가 선수들이 올바른 위치에 있는지 확인한다. 지정된 관계자는 또한 규칙23.3이 준수되도록 한다.

코멘트: 주심은 각 팀의 각 선수가 올바른 레인이나 위치에 위치하도록 확인해야 한다. 스타터 보조자들은 첫 번째 주자의 위치 및 필요한 경우 각 주자에게 배턴을 공급하는 책임이 있다. 그들은 또한 시작 선에서 이후 발생하는 모든 테이크오버 지점에서 보조할 수 있다. 각 테이크오버 존의 주요 주심과 그들에게 배정된 주심들은 이후 주자의 위치를 책임진다. 모든 선수가 올바른 위치에 있는지 확인한 후, 존의 주요 주심은 일반적으로 라디오를 통해 다른 관계자들에게 통지한다.

또한 모든 테이크오버에서 나가는 주자의 발, 보청기 및 양쪽 후바퀴가 이동을 시작하기 전에 존 내부에 완전히 들어가 있음을 확인해야 한다. 이동은 존 외부의 어느 지점에서든 시작되지 않아야 한다.

3. 릴레이 경기 전체 또는 첫 부분이 레인에서 진행되는 경우, 선수나 가이드러너는 고유한 색상의 접착 테이프를 사용하여 자신의 레인 내에 트랙에 한 개의 체크 마크를 남길 수 있다. 이 체크 마크의 크기는 최대 5cmx40cm이며, 다른 영구 마킹과 혼동될 수 없는 독특한 색상이어야 한다. 다른 체크 마크를 사용할 수 없다. 심판들은 이 규칙을 준수하지 않는 표시물을 적용하거나 제거하도록 관련된 선수들에게 지시해야 한다. 그렇지 않은 경우 심판들이 이를 제거해야 한다.

참고(i): 심각한 사례에 대해서는 규칙8.1 및 규칙8.3에 따라 더 처리될 수 있다.

참고(ii): 4x100m 혼성 릴레이의 경우, 기술 대표는 요청 시 각 테이크오버존에 대한 보조자가 선수가 자신의 레인 내 트랙에 독특한 체크 마크를 배치하는 데 도움을 줄 수 있도록 허용할 수 있다.

4. 릴레이 배턴은 이음새가 없는 한 조각의 목재나 금속 또는 다른 단단한 재료로 만들어지며, 단면이 둥글고 표명이 고르며 속이 빈 관형이어야 한다. 길이는 28~30cm 이내이고, 바깥 직경은 40mm이어야 하며 ( $\pm 2\text{mm}$ ) 무게는 50g 미만이어야 한다. 배턴은 레이스 동안 눈에 보일 수 있도록 색이 칠해져야 한다.

참고: 패럴림픽 대회 및 WPA 챔피언십에서 휠체어 릴레이를 위해(파트 B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조) 대회 조직위원회는 경기 중 쉽게 식별할 수 있는 고유한 색상의 헬멧 양말을 각 팀에 제공해야 한다.

코멘트: 휠체어 릴레이 경기에서는 헬멧 번호에 추가로 헬멧 양말을 착용해야 한다. 이를 요구하는 경우 대회 조직위원회는 헬멧 양말을 구비할 것을 보장해야 한다. 콜 룸 심판은 콜 룸에서 헬멧 양말을 점검하는 책임이 있다.

## 5.

- a) 경기장에서 개최되는 모든 릴레이 경기에는 릴레이 배턴이 사용되어야 하며, 휠체어 릴레이, 절단 릴레이 및 4x100m 혼성 릴레이에 대한 규칙23.6에서 명시된 경우를 제외하고는 경기 중에는 항상 손에 들고 있어야 한다. 적어도 패럴림픽 대회 및 WPA 챔피언십(파트 B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조)에서는 각 배턴이 번호가 매겨져 있고 다른 색상이어야 하며, 타이밍 전송기를 포함할 수 있다.

참고: 가능한 경우 각 레인 또는 스타트 순서 위치에 정해진 색상은 스타트리스트에 표시되어야 한다.

- b) 선수들과 가이드러너는 배턴을 더 잘 잡기 위해 장갑을 착용하거나 규칙7.4(c)에 허용된 것 이외의 물질 또는 물질을 손에 바르는 것을 허용하지 않는다.
- c) 만약 배턴이 떨어진다면, 배턴을 떨어뜨린 선수나 가이드러너가 되돌려야 한다. 그들은 떨어뜨린 배턴을 회수하기 위해 레인을 벗어나도 되지만, 그렇게 함으로써 달리는 거리를

줄이지 않아야 한다. 또한, 배턴이 측면으로나 앞쪽으로(결승선을 포함하여) 이동하여 떨어진 경우, 배턴을 떨어뜨린 선수나 가이드러너는 회수한 후 경주를 계속하기 전에 적어도 그 배턴이 마지막으로 손에 있던 지점으로 돌아와야 한다. 이 절차가 채택되고 다른 선수나 가이드러너가 방해받지 않는다면, 배턴을 떨어뜨리는 것은 추방을 결과로 하지 않는다.

만약 선수나 가이드러너가 이 규칙을 따르지 않는다면, 그들의 팀은 추방된다.

6. 배턴은 테이크오버존 내에서 전달되어야 한다. 배턴의 전달은 받는 선수나 가이드러너가 처음으로 터치할 때 시작되고, 받는 선수나 가이드러너의 손에만 있는 순간에 완료된다. 테이크오버존과 관련하여, 결정적인 것은 선수들의 몸의 위치가 아니라 배턴의 위치뿐이다. 테이크오버존 밖에서 배턴을 전달하는 것은 추방을 결과로 한다. 관련이 있는 경우 규칙18.5(b)가 적용된다.

코멘트: 규칙18.5(b)의 적용은 테이크오버 중에 선수가 테이크오버존 내에서 할당된 레인을 벗어나 물질적 이득을 얻지 않았고 다른 선수를 방해하지 않은 경우 필요할 수 있다. 배턴의 위치를 결정할 때는 전체 배턴을 고려해야 한다. 주심들은 4x400m 보행 릴레이에서 특히 배턴이 테이크오버존 내에 들어가기 전에 나가는 선수가 배턴에 접촉하는 것을 주의 깊게 관찰해야 한다. 만약 배턴이 존 내에 들어가기 전에 나가는 선수가 배턴에 닿는다면, 팀은 추방될 것이다. 또한 배턴이 "테이크오버존을 떠나기" 전에는 배턴이 받는 선수의 손에만 있어야 한다.

휠체어 릴레이(T33-34, T51-52 및 T53-54), 입식 릴레이(T42-47, T61-64) 및 4x100m 혼성 릴레이의 경우 테이크오버는 들어오는 선수나 나가는 선수의 몸의 어느 부분이든 터치로 이루어져야 한다. 첫 번째 터치는 테이크오버존 내에서 이루어져야 한다. 테이크오버 중에 이득을 얻기 위해 나가는 선수를 밀어내는 것은 실격으로 처리한다.

참고: 4x100m 혼성 릴레이의 경우, 휠체어 선수가 착용한 헬멧은 신체의 일부로 인정된다.

7. 테이크오버를 완료하기 전 및 완료한 후에 선수와 가이드러너는 다른 선수 및 가이드러너에게 방해되지 않도록 코스가 클리어 되기 전까지 자신의 레인 혹은 구역에 머무르고 있어야 한다. 규칙18.5 및 18.6은 이러한 선수/가이드러너에게 적용되지 않는다. 선수가 자신의 구간 끝 부분에서 본인의 위치나 레인 밖으로 달려 나가 다른 팀의 선수를 고의적으로 방해한 경우에는 규칙18.2를 적용한다.

8. T11-13 릴레이의 배턴 교환:

- a) 선수 또는 가이드러너 둘 중 아무나 한 명이 배턴을 들고 달릴 수 있다.
- b) 배턴 교환은 가이드러너와 선수 사이에 제한 없이 할 수 있다. 단, 가이드 방법에 대한 규정은 지켜야 한다.
- c) 테이크오버 구역 내에서 배턴을 가지고 있는 사람이 배턴을 받는 사람에게 배턴을 넘겨주어야 규칙에 맞는 배턴 교환이 된다.
- d) 배턴을 주는 주자가 일단 테이크오버 구역을 벗어나게 되면 배턴을 받기 위해 다시 테이크오버 구역으로 들어올 수 있다(예: 너무 빨리 달려 나간 경우).
- e) 가이드러너가 없이 경기에 참가하는 모든 T12 선수들에게 위치를 알려주기 위해 테이크오버 구역당 1명의 보조자가 트랙에 있을 수 있다. 해당 보조자는 경기의 시작에 앞서 대회 지역에서 나오고 진행을 방해하지 않는 기술임원에 의해 지정된 위치에 있어야 한다. 이 규칙을 위반한 선수는 경고 또는 규칙7.2에 따라 실격처리 된다.

9. 만약 경기 중에 선수가 다른 팀의 배턴을 가져가거나 주워들이면, 그 팀은 실격된다. 다른 팀은 이득을 얻은 경우를 제외하고는 처벌되지 않아야 한다.

10. 릴레이 팀의 각 구성원은 한 바퀴만 달려야 한다. 대회에 참가한 선수들과 그들의 동반 가이드러너 중에서 임의의 네 명이 한 릴레이 팀을 구성하는 데 사용될 수 있다. 그러나 한 번 릴레이 팀이 대회에 참가한 후에는 동일한 경기에 등록된 총 최대 네 명의 추가 선수와 그들에 해당하는 가이드러너를 팀 구성원으로 대체로 사용할 수 있다. 만약 팀이 이 규칙을 따르지 않으면, 팀은 추방된다.

참고: 가이드러너의 대체는 전체적인 선수의 대체로 간주되지 않는다.

11. 릴레이 팀의 구성과 달리기 순서는 대회의 각 라운드의 첫 번째 히트에 대한 발표된 첫 호출 시간(선수가 콜 룸에 참석해야 하는 시간)으로부터 최소한 한 시간 전까지 공식적으로 선언되어야 한다. 추가적인 변경은 대회 조직위원회에 의해 지정된 의료 담당자에 의해 확인되어야 하며, 해당 팀이 경기에 참여하는 특정 히트의 최종 호출 시간(선수가 소집실을

떠나야 하는 시간)까지만 변경될 수 있다. 팀은 선언된대로 명명되고 선언된 순서대로 경기를 진행해야 한다. 만약 팀이 이 규칙을 따르지 않으면, 팀은 실격된다. WPA 공인 대회(파트 B - 3.1.2 참조)에서는 릴레이가 표에서 규정된 스포츠 등급의 통합 및 관련 팀 구성 요구 사항에 따라 경쟁할 수 있다.

스포츠 등급(들)	릴레이팀 구성조건
T11-13	최소 1명의 스포츠 등급 T11 선수를 반드시 포함하여야 하며, 최대 1명의 스포츠 등급 T13 선수를 포함할 수 있다.
T33-34	최소 1명의 스포츠 등급 T33 선수를 반드시 포함하여야 한다.
T35-38	최대 2명의 스포츠 등급 T38 선수를 포함할 수 있다.
T42-47, T61-64	최대 2명의 스포츠 등급 T46/47 선수를 포함할 수 있다.
T51-52	최소 1명의 스포츠 등급 T51 선수를 반드시 포함하여야 한다.
T53-54	최소 1명의 스포츠 등급 T53 선수를 반드시 포함하여야 한다.

4x100m 혼성 릴레이의 팀 구성, 달리는 순서 및 적합한 스포츠 등급은 아래에 명시되어있다.

- 팀은 반드시 2명의 남자와 2명의 여자 선수를 포함하여야 한다.
- 최대 2명의 선수가 해당 스포츠 등급에서 포함되어야 한다: T13, T46/47, T38, T54.
- 나머지 2명은 아래 표에 명시된 모든 기타 스포츠 등급에서 선택되어야 한다.
- 달리는 순서는 아래의 테이블에 따라야 한다.

달리는 순서	적합한 등급
첫 바퀴	T11-13
두번째 바퀴	T42 – 47, T61 - 64
세번째 바퀴	T35 -38
네번째 바퀴	T33 - 34, T51- 54

코멘트: 모든 릴레이 경기에서 전략은 중요한 역할을 한다. 예를 들어, 어떤 팀은 첫 번째로 가장 빠른 선수를 선택하고, 두 번째로 두 번째로 빠른 선수를 선택하고, 이와 같이 하여 가장 느린 선수가 경주를 마치게 할 수 있다. 다른 팀은 완전히 다른 전략을 사용할 수 있다. 하지만 4x100m 혼성 릴레이는 그렇게 단순하지 않다. 입식 및 휠체어 릴레이 경주와는 달리, 4x100m 혼성 릴레이에는 추가 요구 사항이 있다. 첫째, 팀은 남성 2명과 여성 2명으로 구성되어야 한다. 둘째, 경주 중에는 사전에 결정된 달리기 순서를 항상 준수해야 하며, 이는 각 바퀴가 상기표에서 설명된 다른 스포츠 등급의 선수에 의해 달려져야 함을 의미한다. 마지막으로, T13, T46/47, T38 및 T54의 스포츠 등급에서 최대 두 명의 선수만 선택할 수 있다. 따라서 팀의 전략에 따라 이러한 등급에서 선수를 선택하지 않을 수도 있고, 한 명 또는 두 명을 선택할 수도 있다. 팀의 전략과 관계없이 이전 스포츠 등급에서 최대 두 명의 선수만 선택할 수 있다는 점이 매우 중요하다. 예를 들어, 팀이 첫 번째 바퀴에 T13 선수를, 네 번째 바퀴에 T54 선수를 선택한 경우, 두 번째와 세 번째 바퀴에는 T38 또는 T46/47 스포츠 등급의 참가자를 선택할 수 없다.

12. 4x100m 혼성 릴레이를 포함한 4x100m 레이스는 전적으로 레인 내에서 달려야 한다.

13. 4x200m 레이스는 다음의 모든 방식에 따라 진행될 수 있다.

- a) 가능한 경우, 완전히 레인 안에서 (레인 안의 네 개의 곡선주로)
- b) 처음 두 바퀴 및 제18.7 규칙에서 설명하는 브레이크 라인의 가까운 가장자리까지의 세 번째 바퀴의 일부에서 (선수가 자신의 레인을 벗어날 수 있는 곳) 레인 안에서 (레인 안의 세 개의 곡선주로),
- c) 첫 번째 바퀴에서 레인 안에서 (선수가 자신의 레인을 벗어날 수 있는 곳) 레인 안에서 (레인 안의 한 개의 곡선주로).

참고: 참가 팀이 네 개 이하이고 옵션 (a)가 불가능한 경우, 옵션 (c)를 사용하는 것이 권장된다.

14. 4x400m 경주는 다음 중 하나의 방식으로 진행될 수 있다.

- a) 첫 번째 바퀴 및 제18.7 규칙에서 설명하는 브레이크 라인의 가까운 가장자리까지의 제2 바퀴의 일부에서 레인 안에서 (선수가 자신의 레인을 벗어날 수 있는 곳) 레인 안에서 (레인 안의 세 개의 곡선주로),

- b) 첫 번째 바퀴에서 제18.7 규칙에서 설명하는 브레이크 라인의 가까운 가장자리까지 레인 안에서 (선수가 자신의 레인을 벗어날 수 있는 곳) 레인 안에서 (레인 안의 한 개의 곡선주로).  
참고: 시각 장애인 및 휠체어를 제외한 릴레이 경기에서는 경쟁하는 팀이 네 개 이하인 경우, 옵션 (b)를 사용하는 것이 권장된다.

15. 모든 테이크오버에서, 선수들은 테이크오버 구역 밖에서 달리거나 휠체어를 밀 수 없으며 구역 내에서 출발해야 한다. 만약 선수가 이 규칙을 따르지 않으면 그 팀은 경기에서 실격된다.

16. 4x400m 릴레이 경기에서 세 번째와 네 번째 바퀴의 선수/가이드러너들은 지정된 임원의 지시에 따라 자신의 대기 위치에 자리를 잡아야 하며, 이는 그들의 팀 멤버들이 마지막 바퀴에 들어갈 때와 동일한 순서로(내부에서 바깥쪽으로) 이루어져야 한다. 들어오는 선수/가이드러너들이 이 지점을 지나면, 대기 중인 선수/가이드러너들은 순서를 유지해야 하며, 테이크오버 구역의 시작 부분에서 위치를 바꿀 수 없다. 만약 선수/가이드러너가 이 규칙을 따르지 않으면 그 팀은 경기에서 실격된다.

참고: 이전 구간이 레인에서 진행되지 않은 4x200m 릴레이 레이스에서는(레이스가 처음부터 끝까지 모두 레인에서 진행되지 않은 경우) 해당 선수/가이드러너는 스타트리스트의 순서에 따라 정렬하여야 한다(안쪽에서 바깥쪽으로).

17. 휠체어 릴레이, 가이드러너를 포함한 T11-13등급 릴레이(즉, 가이드러너를 포함한) 및 4x100m 혼성 릴레이와 같이 릴레이가 레인 안에서 진행되어야 하는 경우, 각 팀은 두 개의 인접한 레인이 할당된다. 선수/가이드러너는 두 개의 할당된 레인 중 하나를 사용할 수 있다. 할당된 두 레인 중 더 안쪽에 있는 두 레인의 선은 두 레인의 바깥쪽으로 연장되어 각 단계의 거리와 스크래치 라인을 표시하기 위해 사용된다. 변화는 레인 1, 3, 5, 7에 대해 이루어진다. 시작과 교환 상자의 레인 확장은 기존의 레인 표시와 동일한 색상과 너비의 테이프로 이루어져야 한다.

어느 입식 릴레이 경기에서든, 레인을 사용하지 않을 때, 그리고 4x200m 및 4x400m에서 해당되는 경우, 대기 중인 선수/가이드러너는 다가오는 팀 멤버들이 접근할 때 트랙의 안쪽 위치를 차지할 수 있다. 다만, 다른 선수/가이드러너를 방해하거나 겹치지 않도록 주의하여 진행을 방해해서는 안 된다. 4x200m 및 4x400m에서 대기 중인 선수/가이드러너는 규칙23.16에 따라 순서를 유지해야 한다. 만약 선수/가이드러너가 이 규칙을 따르지 않으면 그 팀은 경기에서 실격된다.

코멘트: 수석 감찰원은 자신 및 그의 심판들이 배정된 구역에 머무를 의무가 있다. 선수들이 올바른 레인에 위치하고 경기가 시작되면, 구역 수석 감찰원 및 그에 배정된 심판들은 이 규칙뿐만 아니라 특히 18조에 다른 규정 위반 사항을 보고해야 한다.

18. 모든 휠체어 릴레이 레이스에서 가능한 경우 4x200m 및 4x400m에서 레인을 사용하지 않을 경우, 대기중인 선수들은 다음 순서 및 규칙23.16(a)에 따라 두 개의 인접 레인을 할당 받는다. 대기하는 선수들은 두 레인 중 하나를 사용할 수 있지만, 인수가 완료될 때까지 두 레인에서 머물러야 한다. 휠체어 릴레이 레이스에서 대기 중인 선수들은 할당된 두 레인 이외에 내부 위치 또는 다른 위치를 차지할 수 없다. 선수가 만일 본 규칙을 준수하지 않을 경우, 해당 팀은 실격처리 된다.
19. 본 규칙에서 다루지지 않은 릴레이 경기의 경우, 관련 대회 규정에서 적용하여야 할 세부 규칙 및 릴레이가 진행되어야 할 방법을 명시하고 있어야 한다.

## 섹션 IV – 필드 경기 FIELD EVENTS

### Rule 24: 총칙 General Conditions

#### 경기 구역에서의 연습 시기 *Practice Trials at the Competition Area*

1. 경기 구역에서 경기 시작 전, 각 선수는 연습 시기를 할 수 있다. 투척 경기의 경우, 연습 시기는 추첨 순서에 의해 진행될 것이며 심판원의 감독 아래 진행된다.

코멘트: 이전 규칙에서는 투척 경기에서 각 선수당 두번의 연습 시기를 할 수 있다고 규정하였으나, 현재는 특별한 세부내용이 없다. 규칙24.1은 워업 시간에 포함될 수 있는 연습 시기 횟수를 허용하는 것으로 해석하여야 한다. 주요 경기의 경우, 여전히 두개의 연습 시기로 남아있지만, 이는 최소로 간주되며 시간이 가능할 경우에 선수 일부 혹은 전체가 추가 연습 시기를 요청할 경우, 이는 일부 또는 모든 선수들이 요청하는 경우 허용될 수 있다.

2. 대회가 시작되고 난 이후, 선수들은 연습 목적에 의해 다음을 사용할 수 없다,

- a) 도움닫기 혹은 테이크오프 구역;
- b) 용기구;
- c) 용기구의 유무에 상관없이 섹터 내 서클 혹은 그라운드. 부속용기구를 원형이나 섹터 외부에서 사용하는 것은 금지된다.

코멘트: 높이뛰기 및 세단뛰기에서 선수들은 트랙이 대회를 위해 사용되고 있을 경우 워업 목적으로 트랙을 사용할 수 없다. 그들은 경기 구역에 근접한 범위에 위치하여야 하며 임원의 지시를 주의 깊게 관찰하여야 한다. 심판장의 자격으로 ITO는 현장을 통제하여야 하며, 허락 없이 대회 지역을 벗어나는 선수에게 경고를 주어야 한다. 상황에 따라 옐로카드 혹은 레드카드를 발부하는 것이 필요하다.

이 규칙의 적용은 다른 선수나 사람을 위협하거나 지연시키거나 방해하지 않는 한, 선수가 시행에 준비하고 선택한 용구를 만지거나 준비하는 것을 방해해선 안 된다. 심판들은 이 규칙을 합리적으로 해석하여 경기가 효율적으로 진행되고 선수가 선택한 시간에 즉시 시기를 할 수 있도록 해야 한다.

## 마커 Markers

3.

- a) 사용되는 조주로가 있는 필드 이벤트에서는 마커가 옆에 놓여져야 한다. 단, 높이뛰기에서는 마커를 조주로 위에 놓아도 된다. 선수는 자신의 도움닫기와 발구름을 돕기 위해 (로컬 조직에서 제공) 승인한 하나 또는 두 개의 마커를 사용할 수 있다. 그러한 마커가 제공되지 않은 경우 접착 테이프를 사용할 수 있지만, 분필이나 이와 유사한 물질 또는 표시가 지워지지 않는 그 외의 어떠한 표시도 할 수 없다.
- b) 원에서 던지는 경우, 선수는 하나의 마커만 사용할 수 있다. 이 마커는 원의 바로 뒤나 옆에 있는 지면에만 놓여야 한다. 그것은 일시적이어야 하며, 각 선수의 시기 동안에만 위치해야 하며, 심판들의 시야를 방해해서는 안 된다. 개인 마커는 착륙 지역 안이나 옆에 놓을 수 없다.
- c) 심판들은 해당 선수에게 이 규칙을 준수하지 않는 모든 표시물을 조정하거나 제거하도록 지시해야 한다. 그렇지 않으면 심판들이 그것들을 제거할 것이다.

참고(i): 심각한 경우에는 규칙8.1 및 규칙8.3에 따라 추가 조치될 수 있다.

참고(ii): 각 마커는 단일 조각으로 구성되어야 한다.

코멘트: 지면이 젖을 경우 높이뛰기에 사용된 접착 테이프는 지면에 여러 색상의 핀을 뽑아서 고정시킬 수 있다. 각 마커가 단일 조각이어야 한다는 요구사항은 심판장이 합리적으로 해석해야 한다. 예를 들어, 제조사가 하나의 마커를 만들기 위해 두 개의 조각을 사용한 경우, 이러한 마커는 허용되어야 한다. 마찬가지로, 선수가 자신의 마커를 같은 위치에 놓기를 선택하는 경우에도 허용된다. 높이뛰기의 경우, 선수가 주어진 테이프를 하나 이상의 조각으로 찢어서 더 잘 두드러지도록 단일 마커를 만드는 것도 허용되어야 한다.

## 기록 마커 및 풍향계 Performance Markers and Wind Socks

4.

- a) 기존의 세계기록을 표시하기 위해 독특한 깃발이나 마커도 제공될 수 있으며, 필요한 경우

기존의 지역, 국가 또는 대회 기록도 표시될 수 있습니다.

- b) 한 개 혹은 그 이상의 풍향계가 모든 도약 경기, 원반던지기 및 창던지기 경기에서 선수들에게 바람의 대략적 방향 및 풍속을 보여주기 위한 적합한 위치에 위치시켜야 한다.

### 참가 순서 및 시기 *Competing Order and Trials*

- 5. 규칙24.6이 적용되는 경우를 제외하고, 선수들은 추첨에 의해 정해진 순서대로 경기를 치러야 한다. 만약 선수가 자신의 결정으로 이전에 결정된 순서와 다른 순서로 시기를 한 경우, 제8.1 규칙과 제8.3 규칙이 적용된다. 경고가 발생한 경우 시기의 결과 (유효 또는 실패)가 유지된다.

예선전이 있을 경우, 결승전에서는 새롭게 추첨을 한다.

코멘트: 만약 선수가 자신의 결정으로 이전에 결정된 순서와 다른 순서로 시기를 한 경우, 제8.1 및 제8.3 규칙에 따라 경고를 받게 된다 (두 번째 위반 시 실격될 수 있음). 그러나 경고의 경우 시기 결과 (유효 또는 실패)는 고려된다.

- 6. 높이뛰기와 좌식 투척 이외의 모든 경기에서는 어떤 한 라운드의 시기 중에 한 선수도 두 번 이상의 시기를 기록할 수 없습니다.

높이뛰기를 제외한 모든 입식 선수들의 필드 이벤트에서, 8명 이상의 선수가 있는 경우 각 선수는 세 번의 시기를 할 수 있으며, 가장 좋은 유효한 성적을 낸 8명의 선수는 추가적으로 3번의 시기를 할 수 있습니다. 해당 규정이 다르게 규정하지 않는 한.

코멘트: 수평도약 이벤트에서 8명 이상의 선수가 있는 경우, 유효한 성적이 가장 좋은 8명의 선수만 추가 시기를 할 수 있다. 이는 선수가 처음 세 번의 시기 중 적어도 하나에서 공정한 점프나 던지기로 측정된 성적을 가져야 한다는 것을 의미한다. 8명 이하의 선수가 이러한 유효한 성적을 달성하지 못한 경우에는 해당 선수들만 추가 시기를 할 수 있다. 이로 인해 8명 미만의 선수가 진행될 수 있음을 의미한다.

최종 예선 자격을 차지할 때, 두 명 이상의 선수가 동일한 최고 성적을 달성하는 경우, 규칙

24.22가 적용된다. 이로써 동 순위가 결정되면, 동 순위가 발생한 선수들은 추가 시도를 허용받고 결승에 참가한다. 높이뛰기의 최종 예선 자격에 대한 동 순위가 있는 경우, 아래 규칙24.22에 설명된 대로 해결된다.

좌식 투척 경기에서는 각 선수에 대해 여섯 번의 연속된 시기가 진행된다. 확실성을 위해 설명하자면, 이는 두 개 이상의 풀에서 진행될 수 있다. 패럴림픽 대회와 WPA 선수권대회 (부록 B-3.1.2(a) 및 (b))에서는 6번의 연속된 시기에 대한 경쟁 순서를 사전에 정해진 기간 동안 달성한 유효 성적의 관련 목록에서 기록된 역순 순위로 진행하길 권장한다.

8명 이하의 선수가 있는 경우, 해당 규정이 다르게 규정하지 않는 한 각 선수는 6번의 시기를 허용받을 것이다. 첫 세 라운드 시기 중 유효한 시기를 달성하지 못한 선수가 둘 이상인 경우, 해당 선수들은 유효한 시기를 한 선수들보다 원래의 추첨 순서에 따라 동일한 상대적인 순서로 이후의 시기 라운드에서 경쟁하게 된다.

두 개 사례 모두의 경우:

- a) 다음 라운드의 시기에 대한 경쟁 순서는 해당 규정이 다르게 규정하지 않는 한, 처음 세 라운드의 시기 후에 기록된 역순 순위로 정해진다.
- b) 경쟁 순서가 변경되어야 할 때 어떤 위치에 동률이 있는 경우, 동률을 이루는 선수들은 원래의 추첨에 따라 동일한 상대적인 순서로 경쟁합니다.

참고(i): 수직 도약의 경우, 규칙25를 참조.

참고(ii): 한명 혹은 그 이상의 선수가 규칙50.5에 따라 “소청 중” 상태로 시합을 계속 진행할 수 있도록 심판장에게 허락을 받은 경우, 이러한 선수들은 다른 선수들이 시합을 계속 진행하기 전까지 남은 시기의 모든 라운드를 마쳐야 하고 만일 이러한 선수들이 한 명 이상인 경우, 처음 추첨에 의한 경기 순서와 동일한 순서로 경기를 한다.

참고(iii): 관련 당사자의 규정은 (최대 6번까지) 세 번째 이후의 추가적인 시기 라운드에서 진행될 수 있는 시기 횟수와 선수의 수를 명시할 수 있다.

참고(iv): 입식 선수의 필드 이벤트에서, 관련 당사자의 규정은 세 번째 이후의 추가 시기

라운드 후에도 경쟁 순서를 다시 변경할 수 있다.

코멘트: 2011년 이후에는 필드 이벤트에서 다섯 번째 라운드 이후의 순서 변경 규정이 삭제되었다. 이로 인해 규칙이 처음 도입될 때의 원래 상황으로 돌아가게 된다. 이 규정은 경기의 진행에 추가되는 요소가 아니라고 여겨졌으며, 사실 많은 경우 주요 선수가 마지막 시기를 취할 필요가 없다고 결정할 때 경기의 질을 저하시킬 수 있다.

### 시기의 기록 **Recording of Trials**

7. 높이뛰기를 제외하고, 유효 시기는 계측된 기록에 의해 표시된다. 모든 경우에 사용되는 표준 약어 및 기호는 규칙2.20.3 참조.

### 시기의 완료 **Completion of Trials**

8. 심판원은 해당 시기가 끝날 때까지 유효시기를 나타내는 흰색 깃발을 들어서는 안된다. 심판원은 그가 잘못된 깃발을 들어 올렸다고 판단할 경우 결정을 재고할 수 있다.

유효한 시기의 완료는 다음에 의해 결정된다.

- a) 수직도약 경기의 경우, 본 규칙에 따라 심판원이 무효가 아니라고 판단할 경우.
- b) 수평도약 경기의 경우, 본 규칙에 따라 선수가 착지구역을 벗어난 이후.
- c) 입식투척 선수들의 경우, 본 규칙에 따라 선수가 서클 혹은 도움닫기를 벗어난 이후.
- d) 좌식투척 경기의 경우, 용기구가 허용된 구역에 착지한 이후.

코멘트: 이 때문에 필드에 있는(투척 경기의 경우) 혹은 착지 구역에 있는(수평도약 경기의 경우) 심판원이 수석 심판원이 실수로 잘못된 깃발을 들었을 경우 프리즘 혹은 표시가 있는지 확인하여야 한다.

### 예선 경기 **Qualification Rounds**

9. 필드 경기에서는 선수들의 수가 한 라운드(결승)에서 충분히 만족스러운 경기를 진행하기에 너무 많은 경우, 예선 라운드가 개최된다. 예선 라운드가 개최되는 경우, 모든 선수는 해당

라운드에서 경기를 치르고 통과해야 한다. 다만, 대회를 관리하는 당사자는 한 개 이상의 이벤트에 대해 추가 예선 라운드를 개최하거나, 동일한 대회나 이전 대회 중 한 개 이상에서 어떤 선수들이 어떤 라운드에서 참가할 권리가 있는지 결정하기 위해 추가 예선 라운드를 진행할 수 있다. 이러한 절차 및 선수가 참가할 권리가 있는 방법(예를 들어, 지정된 기간 동안 입장 기준을 달성하거나, 지정된 대회에서 지정된 순위로 참가하는 등) 및 대회의 어떤 라운드에 참가할 수 있는지는 각 대회의 규정에 명시되어야 한다. 예선 라운드에서 달성한 성적은 결승의 일부로 간주되지 않는다.

코멘트: 기록이 결승의 일부로 반영되지는 않지만, 만일 세계 기록이 이루어지고 세계기록으로 제출하기 위해 필요한 모든 다른 기준을 충족한 경우에 WPA는 이 기록을 세계기록으로 간주할 수 있다.

10. 선수들은 일반적으로 무작위로 두 개 이상의 그룹으로 나누어지지만, 가능한 경우 각 국가나 팀의 선수들이 서로 다른 그룹에 배치되어야 한다. 그룹들이 동시에 동일한 조건 하에서 경기할 수 있는 시설이 없는 경우, 각 그룹은 이전 그룹이 종료한 후에 즉시 연습 시기를 시작해야 한다.

11. 대회 기간이 3일 이상인 경우, 예선경기와 높이뛰기 결승 사이에 하루의 휴식일을 두는 것이 바람직하다.

12. 예선 조건, 기준 및 결승전의 선수 수는 기술 대표(들)에 의해 결정된다. 기술 대표(들)가 지명되지 않은 경우 조건은 대회 조직위원회(LOC)에 의해 결정된다. 대회 규정에서 그렇게 정하지 않는 한 결승에는 적어도 12명의 선수가 참가하는 것이 바람직하다.

참고: 적용 가능한 규정은 결승에서의 철회로 인한 빈 자리가 어떻게 예선 후 다음으로 순위된 선수들에 의해 채워질 수 있는지를 명시할 수 있다.

코멘트: 이는 기본적으로 결승에서 12위의 자리를 두고 동순위가 발생하였을 경우, 12명 이상의 선수가 결승에 선택될 수 있다는 것이다. 자격에 대한 "최대" 숫자는 없지만, 결승에서 12명 이상을 보는 것이 흔한 일은 아니다.

13. 예선경기에서 높이뛰기를 제외하고 각 선수는 세 번의 시기가 허용된다. 선수가 통과 기준을

달성한 후, 예선 경기에 더 이상 참가하지 않는다.

14. 높이뛰기 예선경기의 경우, 3회 연속 무효시기로 실격되지 않은 선수는 결승진출자 수가 채워지기 전까지는 규칙25.2에 따라 정해진 예선통과 기준기록 높이에서 마지막 시기까지 계속해서 뛸 수 있다(시기 통과 포함). 선수가 결승에 갈 것이라고 결정된 경우, 선수는 더 이상 예선경기에 참가하지 않는다.

15. 만일 사전에 결정된 예선통과 기준기록을 통과한 선수가 없거나 필요한 선수의 수보다 적을 경우, 예선경기의 기록 순서에 따라 정해진 진출자 수를 채울 수 있는 만큼 선수를 추가로 진출시킨다. 결승진출 마지막 자리의 경우, 선수 두 명 혹은 그 이상이 대회 전체 결과에서 최고 기록이 동순위인 경우 규칙24.19가 적용된다. 만약 여전히 동순위인 경우, 동 순위 선수들은 결승에 진출하게 된다.

16. 높이뛰기 예선경기를 두 그룹으로 동시에 진행할 경우 바 높이는 두 그룹이 동일하게 동시에 올리는 것이 바람직하다. 또한 두 그룹은 거의 같은 경기수준의 선수들로 나누는 것이 바람직하다.

코멘트: 높이뛰기 예선 그룹의 시드 배정을 할 때 규칙24.10 및 24.16의 요구사항을 준수하는 것이 중요하다. 기술대표와 ITO/심판장은 높이뛰기의 예선경기 진행과정을 면밀히 관찰하여 예선 기준에 도달할 때까지 규정25.2에 따라 선수가 탈락하지 않은 한 점프(혹은 통과 중임을 표시) 해야 한다(규칙24.12에 정의한대로 결승에 진출할 선수의 수가 도달하지 않은 이상). 한편으로, 두 그룹의 전체 순위에서 선수 사이의 동순위는 규칙25.9에 따라 해결한다. 규칙24.14의 적용하여 예선전에 계속 참가하는 다른 선수들이 결승에 진출하는 것이 확실해지면, 선수들은 불필요하게 경기를 계속하지 않는다.

## 시기에 허용된 시간 *Time Allowed for Trials*

17. 책임자는 선수에게 시도를 시작할 준비가 되었음을 알리고, 이 시도에 허용된 기간은 그 순간부터 시작된다.

만약 시도 기간이 시작된 후에 선수가 해당 시기를 시도하지 않기로 결정한다면, 그 시도 기간이 경과한 후에는 해당 시도가 실패로 간주된다.

다음의 시간을 초과해서는 안 된다. 시간이 초과된 경우, 제24.18 규정에 따른 결정이 이루어지지 않은 경우에는 시도를 실패로 기록한다.

## 개인 경기 *Individual Events*

경기에 남은 선수의 수 Number of athletes remaining in the competition

경기에 남은 선수의 수	높이뛰기	기타 입식 경기	좌식 투척 경기
3명 이상 (혹은 각 선수의 최초 시기)	1분	1분	1분
2명 혹은 3명	1.5분	1분	1분
1명	3분	-	-
연속 시기	2분	2분	1분

참고(i): 좌식 투척 경기의 경우, 세 번째 및 네 번째 투척 사이에 추가적인 1분이 추가될 것이다.

코멘트: 실질적인 의미에서, 수석 심판원이나 심판장은 선수가 준비되어 있지 않다고 판단하거나 임원이 준비되지 않았다고 판단하면 투척 사이에 추가시간을 허용할 수 있는 위치에 있다. 좌식투척의 경우 장비가 선수에게 건네 졌으며 섹터가 준비되고 임원들이 길에서 벗어났을 때 시간초가 시작되어야 한다. 이를 위해서는 수석 심판원으로부터 선수에게 일종의 청각적인 지시가 필요할 수 있다. 선수가 세번째 투척을 마치고 측정이 완료되면 1분 휴식을 위해 시간 초를 작동시켜야 한다. 1분 휴식 기간 동안, 선수가 1분 휴식 경과 전 장비를 요구한 후, 즉각적으로 4번째 투척을 시행하지 않는 이상(예: 장비가 선수에게 건네 졌고 섹터가 준비되고 임원들이 길에서 모두 벗어났을 때), 장비를 선수에게 제공해서는 안된다.

참고(ii): 선수에게 허용된 시기 시간의 남은 시간을 표시하는 시계가 보여야 한다. 게다가, 공식은 허용된 시간의 마지막 15초 동안 노란색 깃발을 들어 올리거나, 그 밖에 표시해야 한다.

참고(iii): 높이뛰기에서는 연이은 시기에 대한 지정된 시간을 제외한 시기 허용 기간의 변경이 바가 새로운 높이로 올려질 때까지 적용되지 않는다. 대회에 남아 있는 선수의 수는 바가 새로운 높이로 올려질 때의 시간에 결정된다.

참고(iv): 만약 높이뛰기 경기에서 이긴 선수가 하나만 남아 있고, 세계 기록이나 대회와 관련된 다른 기록을 시도하는 경우, 위에서 설명한 시간 제한을 1분 연장한다.

코멘트: 이는 하나의 특정 대회에서 여러 종류의 선수 등급이 통합된 경우에는 공식들에게 혼란을 줄 수 있는 상황일 수 있다. 이 경우, 한 등급의 선수가 해당 등급에서 "이벤트를 우승"한 경우 대회의 기술 사양이 이를 허용하거나 기술 대표가 이를 허용하는 것이 적절하다고 판단한 경우, 그 선수는 바의 높이를 자유롭게 선택할 수 있도록 요청할 수 있다. 이는 대회 내 다른 등급에게 방해가 될 수 있다.

참고(v): 대회에 참가한 선수의 첫 번째 시기에 대해 허용된 시간은 1분이다.

참고(vi): 경기에 남아 있는 선수의 수를 계산할 때, 첫 번째 자리를 놓고 점프 오프에 참여할 수 있는 선수도 포함되어야 한다.

참고(vii): 스포츠 등급 11~12의 필드 이벤트에서 선수들이 콜러나 에스코터로부터 도움을 받는 경우, 시간 허용은 책임 있는 공식이 선수가 방향 지시 과정을 완료했다고 확신할 때부터 시작된다. 선수가 시간 계산이 시작되는지를 확인하고자 할 경우, 공식은 해당 확인을 제공해야 한다.

코멘트: 심판들은 언제 다음 시기를 할 선수와 그 다음에 시도할 선수를 알리는 시스템을 항상 사용해야 한다. 이것은 선수가 시기를 시작하는 시간이 1분인 경우에 필수적이다. 그들은 또한 선수를 호출하고 시계를 시작하기 전에 다음 시기를 위해 경기장이 완전히 준비되어 있는지 확인해야 한다. 특히 심판들과 주심은 시계를 시작하거나 "시간 초과"를 선언하고 실패를 호출할 때 현재 대회 환경을 완전히 인지해야 한다. 고려해야 할 특별한 상황은 높이뛰기와 창던지기에서 선수의 시기를 위한 조주로의 이용 가능성(동시에 동일한 대회장에서 트랙 이벤트가 진행되는 경우) 및 원반 던지기에서 선수가 시기를 하기 위해 케이지를 통과하여 서킷을 찾아가는 거리 등이 있다.

확실하게 말하자면, 수평도약 경기의 최종 라운드에서 시간 제한은 2명~3명의 선수만이 시기를 남겼을 때에도 변경되지 않을 것이다.

참고(viii): 만약 선수가 방향을 잃어 재지정이 필요한 경우, 시계는 멈추고 다시 방향이 설정이 된 후에 다시 시작됩니다(이미 기록된 경과된 시간을 포함하여).

코멘트: 이 상황에서 추가 시간은 허용되지 않는다. 시간은 단순히 선수의 재지정 기간 동안 중지된다.

참고(ix): 좌식 투척 이벤트에서, 허용된 시간은 던지기 프레임이 던지기 서클에 고정되고 선수가 그 프레임에 위치하고 그에 맞춰진 후 용기구가 선수에게 제공된 순간부터 시작된다.

코멘트: 만약 선수가 할당된 시간 내에 위치에 들어가지 못한 경우, 시간은 더 이른 시점에서 시작될 수 있다. 또한, 참고규정 (i)의 주석에 언급된 대로 선수가 준비되어 있는 경우, 시간은 섹터에 공식이 없을 때 시작되어야 한다.

또한 선수가 시계를 볼 수 있도록 카운트다운 시계는 적절한 위치에 배치되어야 한다.

참고(x): 연이은 시기에 대한 시간은 동일한 라운드에서 대체 시기로, 높이뛰기의 동일한 높이 또는 연속적인 높이에서, 또는 시기 라운드의 끝에서 순서가 변경될 때 모두 적용된다. 연이어 시기에 대한 시간은 대회에 남아 있는 선수의 수를 기반으로 시기 허용 시간의 계산에 따라 적용된다. 그러나 대회에 남아 있는 선수의 수를 기반으로 선수가 더 긴 시간을 받을 경우, 그것이 적용된다.

## 대체 시기 *Substitute Trials*

18. 어떠한 이유라도 선수가 시기 중에 방해를 받거나 시기가 정확하게 기록될 수 없는 경우, 심판원은 그 선수에게 대체 시기를 부여하거나 부분적 혹은 완전히 시간을 리셋하는 것을 허용할 권한이 있다. 순서의 변동은 허용되지 않는다. 시간의 특정한 상황에 따라 교체시기를 위한 적당한 시간은 허용된다. 대체 시기가 부여되기 전 경기가 진행되고 있을 경우 다른 대체 시기가 만들어지기 전에 주의하여야 한다.

코멘트: 절차적 혹은 기술적 실패로 인해 시기가 측정이 되지 않고 대체 시기가 정확히 이루어지지 않는 경우를 포함, 선수에게 대체 시기를 주는 것이 적절할 수 있는 몇 가지 상황이 있다. 이러한 경우는 우수한 시스템 및 백업을 사용하여 방지하는 것이 좋지만, 기술을 사용할 때 문제가 생길 경우에는 더더욱 많은 조항이 만들어져야 한다. 문제가 즉각적으로 발견되지 않고 경기가 지속되지 않는 이상, 순서 변경이 허용되지 않기에 심판은 각 특정 사건의 특정 상황을 고려하여 대체 시기를 허용할 시간을 결정해야 한다.

## 경기 도중 이탈 *Absence during Competition*

19. 대회 진행 중에는 선수가 공식의 허락을 받지 않고는 경기 현장의 근처 영역을 떠날 수 없다. 가능하다면, 먼저 경고를 줄 수 있지만, 이후의 사례나 심각한 경우에는 선수는 실격처리 된다. 만약 선수가 특정 시도에 참석하지 않은 경우, 해당 시도에 대한 허용된 기간이 경과한 후에는 실패로 간주된다.

코멘트: 이것은 선수가 자신의 코치와 이야기하기 위해 트랙을 건너는 것(crossing)을 방해하는 것으로 해석되어서는 안 된다.

## 경기 구역의 변경 *Change of Competition Area*

20. 기술 대표 혹은 관련 심판원은 여러 가지 상황에 비추어 볼 때 해당 경기 구역을 변경하는 것이 타당하다고 판단될 경우, 경기 구역을 변경시킬 권한이 있다. 경기 구역의 변경은 어느 한 라운드가 종료된 후에만 할 수 있다.

참고: 바람의 풍속과 방향의 변화가 경기장소를 바꿀 수 있는 충분한 조건이 될 수 있다.

코멘트: “라운드”라는 문구 대신에 “시기 라운드”는 대회 내 필드 경기의 “시기 라운드”와 “대회 라운드”의 명확한 구별을 위해 디자인되었다(예: 예선경기 혹은 결승).

조건 때문에 장소나 시간이 변경되기 전에 시기를 완료할 수 없는 경우, 기술대표 또는 심판장은 일반적으로 해당 시기(상태 평가 및 방해가 있던 시간까지의 시기의 결과)에서 이미 완료된 시기를 종료하여야 한다. 경기 시작과 동시에 경기를 재개한다.

## **결과 Result**

21. 높이뛰기의 경우를 포함, 각 선수의 결과는 동순위를 해결하기 위한 추가시기를 포함하여 모든 시기 중에서 가장 좋은 기록으로 인정한다.

## **동 순위 Ties**

22. 높이뛰기를 제외하고, 동일한 최고기록을 가진 선수들의 두번째 최고기록이 동순위의 여부를 결정한다. 그 후에도 필요시 3번째, 4번째 등으로 차 순위 최고기록이 선수들의 동 순위 여부를 결정한다. 만일 규칙24.23의 적용 뒤에도 해당 선수들의 기록이 계속 동일하다면, 이는 동순위가 되는 것으로 결정된다.

높이뛰기를 제외하고, 1위를 포함한 모든 순위에서 동순위가 발생하였을 경우에는 동순위는 계속된다(규칙25.9, 25.10 참조).

## **호핑 테크닉 Hopping Technique**

23. T42-44등급의 선수들의 경우, 도약경기에서의 어프로치에서 호핑 테크닉을 사용할 수 있다.

## A. 수직 도약 VERTICAL JUMP

### Rule 25: 총칙 General Conditions

1. 경기가 시작되기 전, 수석 심판원은 대회에서 우승한 한 명의 선수 혹은 1위의 동 순위 선수들만 남을 때까지 각 라운드의 종료 후에 올리는 바의 높이를 선수에게 발표하여야 한다.

코멘트: 경기 관련 팀 매뉴얼 혹은 기술정보에 이미 포함되어 있지 않았을 경우 일반적으로 이는 감독자회의에서 진행된다. 선수의 이익을 보호하기 위해 수석 심판원에 의해 현장에서 일부 조정이 여전히 가능하다는 것을 알고 있어야 한다.

#### 시기 *Trials*

2. 선수는 수석 심판원이 사전에 발표한 높이 중 어느 높이에서부터 도약을 시작해도 무방하며, 다음 도약할 높이의 선택은 선수의 재량에 따를 수 있다. 1위 동 성적을 해결하는 경우를 제외하고는 높이에 관계없이 3회 연속 무효시기가 되면 다음 도약을 할 수 없다.

이 규칙의 효과는 선수가 특정한 높이에서 두 번째 혹은 세 번째 시기(첫번째 혹은 두번째 시기 실패 후)를 패스한 경우라도 다음 높이를 뛸 수 있다는 것이다.

선수가 만약 어느 높이에서 시기를 한번 패스하였을 때는 1위 동 성적을 해결하는 제외하고는 그 높이에서는 그 이후의 시기를 진행할 수 없다.

3. 다른 모든 선수가 실패한 후에도, 선수는 경기할 수 있는 권리를 잃을 때까지 계속 도약을 할 수 있다.
4. 선수가 1명만 남게 되어서 그들과 그들 대회의 승자가 되지 않는 이상.
  - a) 바는 각 시기의 라운드가 끝난 다음 2cm 미만으로 올려서는 안되며,
  - b) 바를 올리는 폭은 절대 증가시켜서는 안된다.

해당 규칙들은 세계 신기록 높이로 바로 올리는 것에 동의한 선수들에게는 적용되지 않는다.

선수가 대회에서 우승한 후에는 바가 올려지는 높이는 선수가 해당 심판원 또는 심판장과 협의를 통해서 결정한다.

### 측정 *Measurements*

5. 모든 측정은 지면으로부터 수직으로 바 상부와 가장 낮은 면까지 cm 단위로 측정한다.
6. 새 높이에 대한 측정은 선수가 해당 높이를 시도하기 전에 이루어진다. 바가 교체가 되었을 경우 재측정이 이루어져야 한다. 기록과 관련된 모든 경우, 심판원은 마지막 측정 이후 바가 만져진(건드려진) 경우에는 각 기록 시기 이전에 재점검하여야 한다.

### 인공기관 장치(들) *Prosthetic Device(s)*

7. 스포츠 등급 T61-64에서 높이뛰기 종목에 참가하는 선수들의 경우, 인공기관 장치(들)의 사용은 의무화된다. 관련 임원은 규칙6.12(b)가 관찰되는지 확인할 것이다.
  - a) 만약 도움닫기 도중 인공기관 장치(들)이 떨어진 경우, 선수는 인공기관 없이 이어갈 수 없다. 선수는 인공기관 장치(들)를 수리/조정해서 주어진 시간 내에 시기를 다시 시도할 수 있다.
  - b) 만약 도약 과정에서 인공기관 장치(들)를 분실하고 인공기관(들)이 바를 클리어하지 못하였을 경우 이는 실패로 카운트되고 기록된다.

### 크로스바 *Crossbar*

8. 크로스바는 섬유유리, 또는 금속이 아닌 기타 적합한 재질로 만들어져야 하며, 횡단면은 원형이어야 한다. 전체 크로스바 길이는 높이뛰기에서  $4.00\text{m} \pm 0.02\text{m}$ 이다. 크로스바의 최대 무게는 높이뛰기에서 2kg이다. 크로스바의 원형부분의 직경은  $30\text{mm} \pm 1\text{mm}$ 이다. 크로스바는 세 부분으로 구성된다-원형 바와 2개의 양쪽 끝 부분. 양쪽 끝 부분은 지주의 바 고리에 얹기 위하여 너비 30-35mm, 길이 0.15m- 0.20m이어야 한다.

양쪽 끝 부분은 바를 바 고리에 걸었을 때 표면이 하나의 완벽한 평면으로 되어 있어야 한다.

이 평면 표면은 크로스바의 수직 횡단면의 중심보다 높아서는 안된다. 양쪽 끝 부분은 단단하고 매끄러워야 한다. 바 고리는 바 고리와 바의 표면에 마찰을 증가시키는 효과가 있는 고무나 기타 재질로 덮어 씌워서는 안된다.

크로스바는 무게중심이 편중되어서는 안되며, 바 고리에 바르게 걸었을 때 최대 20mm 이내로 휘어야 한다.

탄력성 조절: 크로스바가 본 위치에 있을 때 크로스바 중간에 3km 무게의 중량을 달아 놓는다. 이 때 70mm 이내로 휘어져야 한다.

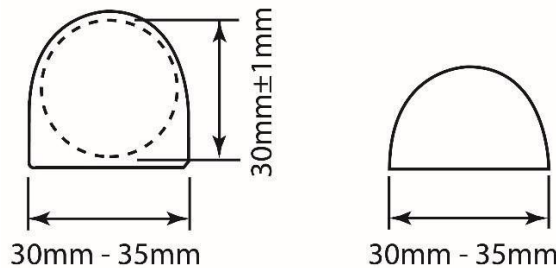


그림 7 – 크로스바 끝 부분의 대체 형태 Alternative ends for crossbar

## 순위 Placings

9. 만일 두 명 또는 그 이상의 선수가 같은 최종 높이를 통과하였을 때, 순위를 결정하는 절차는 다음과 같다,

- 마지막으로 통과한 높이에서 도약 수가 가장 적은 선수가 높은 순위로 결정된다.
- 위 규칙을 적용한 후에도 선수들이 동일하다면, 최종으로 통과한 높이를 포함하여 경기 전체에서 실패한 횟수가 가장 적은 선수에게 높은 순위로 결정된다.
- 정하는 경기를 제외하고 여전히 이 규칙을 적용해도 선수들의 동률일 경우, 그 선수들은 동 순위가 된다.

- d) 1위를 결정하기 위해 우승 결정전(jump off)을 하여야 한다고 판단될 경우, 이는 규칙25.10에 따라 진행되어야 한다. 그렇지 않은 경우에는 다른 방법으로 결정이 되는데, 대회에 적용되는 기술적인 규정에 의해 사전에 결정이 되거나 기술위원 또는 기술 위원이 임명되지 않았을 경우 심판장이 대회 중간에 결정을 한다. 해당 선수들이 어떠한 단계에도 더 도약하지 않겠다고 결정한 경우를 포함해서 우승 결정전을 실시하지 않는 경우 1위 동순위에 대한 결정은 유지된다.

코멘트: 우승 결정전을 종료(제거)하는 방법은 여러가지가 있다,

- a) 대회 시작 전에 규정에 명시되어 대비가 되었을 경우,
- b) 대회 기간 동안 기술위원장에 의한 결정(기술위원장이 없을 경우 심판장),
- c) 우승 결정전 중 모든 스테이지에서 더 이상 도약을 하지 않겠다는 선수들의 결정에 따라.

기술위원장이나 심판장이 우승 결정전을 수행하지 않기로 결정하는 것은 경기 시작 전에 결정해야 하지만, 경기장의 조건이 우승 결정전을 하기 불가능하거나 바람직하여 우승결정전을 시작하거나 이어 가는 것이 어려운 경우 등 여러 상황에 의해 이러한 결정이 가능하지 않은 상황이 발생할 수 있다. 심판장은 이 상황을 처리하기 위해 규칙2.13 또는 24에 따라 자신의 권한을 사용하여 해당 상황을 처리할 수 있다.

## 우승결정전 *Jump-off*

10. 우승결정전이 있을 경우,

- a) 해당 선수들은 모든 선수들이 더 이상 도약을 하지 않기로 결정하기 전까지 혹은 결정이 있을 때까지 모든 높이에서 도약을 하여야 한다,
  - b) 각 선수들은 각 높이마다 한 번의 도약 기회가 주어진다,
- 규칙25.1에 따라 우승 결정전은 해당 선수들이 도약을 성공한 마지막 높이의 다음 높이에서 시작된다.

- c) 결정을 내리지 못했을 경우, 한 명 이상의 해당 선수가 정해진 높이를 성공하면 바를 올리고, 모두 실패할 경우 바를 내린다. 올리고 내리는 간격은 2cm이다.
- d) 선수가 우승 결정전에서 높이를 시도하지 않을 경우, 그의 1위에 대한 클레임은 자동으로 기권 처리된다. 오직 한 명의 선수만 남을 경우 그 선수는 높이를 성공하는지의 여부에 상관없이 승자로 인정된다.

### 높이뛰기 – 예시 High Jump – Example

다음 자료는 ‘설정된 예시’일 뿐이다.

대회 시작 전 수석 심판원이 발표한 높이: 1.75m; 1.80m; 1.84m; 1.88m; 1.91m; 1.94m; 1.97m; 1.99m...

선수	높이 (m)							실패	우승결정전			순위
	1.75	1.80	1.84	1.88	1.91	1.94	1.97		1.91	1.89	1.91	
A	O	XO	O	XO	X-	XX		2	X	O	X	2
B	-	XO	-	XO	-	-	XXX	2	X	O	O	1
C	-	O	XO	XO	-	XXX		2	X	X		3
D	-	XO	XO	XO	XXX			3				4

A, B, C 및 D 모두 1.88m를 통과하였다.

동순위에 관한 규칙이 이제 적용되기 시작된다. 심판원은 마지막으로 성공한 높이에 총 실패 숫자를 더한다(예: 해당 사안의 경우 1.88m).

“D”는 “A”, “B” or “C”보다 실패 횟수가 많기에, 4위로 결정된다. “A”, “B” 및 “C”는 여전히 동률이며 이는 1위 자리에 영향을 주기 때문에, 동률인 선수들이 마지막으로 성공한 높이인 1.91m에서 한 번 더 도약한다.

모든 동순위 선수들이 실패하면서, 바는 또 다른 순위 결정전을 위해 1.89m로 내려간다. "C"만 1.89m을 실패하였기에, 나머지 2명의 동률 선수 "A" 및 "B"는 1.91m에서 세번째 우승 결정전을 하며 여기서 "B"만 성공을 했기에 B가 우승자가 된다.

코멘트: 선수가 우승결정전을 일방적으로 중단하기로 결정할 때, 다른 선수(남아있을 경우)가 규칙25.10에 따라 우승자로 선언된다. 해당 선수는 해당 높이를 시도할 필요는 없다. 한 명 이상의 선수가 우승결정전에 남아있을 경우, 우승결정전은 본 선수들로 계속 진행이 되며, 중단한 선수는 당시 순위에 위치하며, 그는 1등을 포함한 모든 상위 순위에 관한 권리를 박탈당한다.

## 외부의 영향력 *Extraneous Forces*

11. 바가 선수와 무관한 힘에 의해 떨어진 것이 분명할 경우(예: 돌풍 등의 경우),

- a) 만약 선수가 바를 건드리지 않고 성공을 한 후에 바가 떨어졌을 경우, 이 시기는 성공으로 인정된다,
- b) 만약 다른 기타 상황에서 바가 떨어졌을 경우 새로운 시기가 주어진다.

## Rule 26: 높이뛰기 High Jump

### 경기 *Competition*

- 1. 선수는 한쪽 발로 발구름을 한다.
- 2. 선수는 다음과 같은 경우에 실패처리 된다,
  - a) 도약 후, 선수가 도약하는 중 동작에 의해 바가 바 고리에서 떨어진 경우,
  - b) 선수가 먼저 바를 통과하지 않고 수직면을 넘어 크로스바의 가장 가까운 가장자리를 통해 착지 구역을 포함한 지면을 만진다. 하지만, 만일 선수가 도약할 때 착지구역이 발이

닿았으나 심판원의 의견에 따라 이득이 취해지지 않았다고 판단할 경우, 그 도약은 실패로 간주되지 않는다.

c) 도약 없이 뛰어오를 때 크로스바 혹은 지주의 수직 단면에 닿은 경우.

참고(i): 본 규칙을 원활하게 실행하기 위하여 바의 도움단기 쪽의 지면 및 그 연장선상에 양 지주의 바깥쪽 3m 지점까지의 지면에 도움단기 주로에 가까운 크로스바의 가장자리를 통과하는 수직면을 따라 접착 테이프나 유사한 재료로 너비 50mm의 흰색 선을 긋는다.

참고(ii): 스포츠 등급 T11 선수들은 도움단기를 하기 전에 방향을 잡기 위해서 바를 만질 수 있다. 이렇게 할 경우 선수가 만약에 바를 떨어트리게 되더라도 시기를 한 것으로 간주하지 않는다.

참고(iii): T12 및 T13 등급 선수들은 바에 적합한 시각적 표시를 해 놓을 수 있다.

코멘트: 명확성을 위해, 이 규칙을 적용할 때 규칙2.13과 24에 따른 심판장의 권한은 경기에서 선수의 공정한 결과를 도출하는데 고려되어야 한다. 어떠한 사유로도 즉각적인 구두 소청을 대회가 계속되기 전에 결정할 수 없을 경우, 선수는 예를 들어 자신의 권리를 지키기 위해 "소청 중" 상태로 경기를 계속할 수 있다.

### 조주로 및 발구름 지역 *Runway and Take-off Area*

3. 조주로의 최소 폭은 16m이어야 하며, 조주로의 최소 길이는 패럴림픽 대회 및 세계선수권을 제외하고는 15m이어야 한다 (PartB-3.1.2 (a) 및 (b) 참조). 이러한 대회에서는 최소 길이가 25m여야 한다.

4. 조주로와 발 구름 지역의 마지막 15m에서의 최대 전체 하강 각도는 반원 영역의 중심이 기둥 중간에 위치한 반지름에 따라 1:167 (0.6%)를 초과해서는 안 된다. 착지 영역은 선수의 접근이 해당 기울기를 따라 올라가도록 배치되어야 한다.

참고: 2018/19 세부사항에 따른 조주로 및 발 구름 지역은 여전히 허용된다.

5. 발 구름 장소는 수평면에 어떠한 경사물도 없어야 하며, 세계육상 트랙 및 필드 시설 매뉴얼에 따라야 한다.



## 착지 지점 *Landing Area*

10. 파트 B-3.1.2(a) 및 (b) 아래 IPC 경기 및 IPC 대회에서 착지 장소는 크로스바의 수직면 뒤에 위치하며 길이 6m x 너비 4m x 높이 0.7m보다 작아서는 안 된다.

참고: 지주와 착지 지점은 사용 중일 때 최소 0.1m의 여유 공간이 있도록 설계되어야 하며, 이렇게 함으로써 착지 지점의 이동으로 인해 크로스바가 지주와 접촉되는 것을 방지한다.

코멘트: 다른 대회의 경우, 착지 장소는 길이 5m x 너비 3m x 높이 0.7m보다 작아서는 안 된다.

## 임원 구성 *Team of Officials*

높이뛰기 경기의 경우, 해당 임원을 아래에 따라 할당하는 것을 권장한다.

- 1) 수석 심판원은 대회 전체를 관장할 것이며 계측을 승인할 것이다. 그는 두 개의 깃발을 제공받아야 한다 – 시기의 유효를 안내하기 위한 흰색 깃발 및 실패일 경우를 안내하기 위한 빨강색 깃발. 그는 특정한 두 개의 문제를 관리하기 위한 위치에 본인을 위치시켜야 한다.
  - a) 선수가 건드린 크로스바가 지지대 위에서 떨어지는 일이 자주 발생한다. 수석 심판원은 크로스바의 위치에 따라 바의 진동을 멈추고 적절한 깃발을 올려야 하는 시점을 결정해야 한다.
  - b) 선수가 크로스바 및 지주의 수직 부분 혹은 크로스바의 가까운 끝부분의 수직면을 건드릴 수 없기 때문에, 시기를 완료하지 않기로 결정했을 때 선수가 측면으로 뛰거나 바 “아래”로 가는 선수의 발을 주시하는 것이 중요하다.
- 2) 착지 구역 양쪽에 위치한 심판원 (1) 및 (2)가 크로스바가 떨어질 때 교체하는 임무에서 약간 뒤로 물러서서 위의 규칙을 적용하는데 있어 수석 심판원을 보조한다.
- 3) 심판원 – 결과 기록지에 채점을 하고 각 선수를 부르는 기록원(그리고 그 다음에 올 선수).
- 4) 스코어보드를 책임지는 심판원(시기-숫자-결과)
- 5) 선수들에게 그들이 시기를 수행할 수 있는 일정 시간이 있다고 알려주는 시계를 책임지는 심판원

6) 선수를 책임지는 심판원.

참고(i): 이는 임원을 배치시키는 전통적인 방식이다. 데이터 시스템 및 전자 스코어보드를 사용할 수 있는 주요 대회인 경우, 전문가가 특별히 요구된다. 이러한 사례를 명확히 하기 위해, 필드 경기의 과정 및 채점은 채점원과 데이터 시스템 무도에 의해 추적되어야 한다.

참고(ii): 임원 및 장비는 선수의 경로를 방해하거나 관람객 시야를 방해하지 않도록 배치되어야 한다.

참고(iii): 풍향 및 풍속(힘)을 표시하기 위해 풍향계를 설치할 공간은 확보되어 있어야 한다.

## B. 수평 도약 HORIZONTAL JUMPS

코멘트: 해당 규칙들은 멀리뛰기 및 세단뛰기에 동일하게 적용되며, T11-12 등급 선수들, 셋업 및 도약은 제외된다. 추가적으로, 풍속계의 장소(위치) 및 타이밍(지속시간 및 장비의 시작)은 멀리뛰기 및 세단뛰기에서 다르게 적용된다.

## Rule 27: 총칙 General Conditions

### 조주로 Runway

1. 도움닫기의 길이는 최소 40m이어야 하며, 발구름선에서 도움닫기 끝까지 측정한다. 너비는  $1.22\text{m} \pm 0.01\text{m}$ 이며 너비 50mm의 흰색 선으로 표시하여야 한다.

참고: 2004년 1월 1일 이전에 만들어진 모든 트랙의 도움닫기의 너비는 최대 1.25m일 수도 있다. 하지만 도움닫기가 완전히 재포장될 경우, 레인의 너비는 본 규칙을 준수하여야 한다.

2. 면제를 제공해 줄 수 있는 세계 육상을 정당화시킬 수 있는 특별한 상황이 존재하지 않는 이상 도움닫기의 최대 경사 한도는 1:100(1%), 도움닫기 방향으로 후방 40m의 전체 내리막 경사도는 1:1000(0.1%)이다.

### 구름판 및 도약 지점 The Take-off Board and Take-off Area

3. 도약은 조주로와 착지 지점의 표면과 수평으로 맞춰진 보드에 의해 표시된다. 이 보드의 가장 가까운 착지 영역에 가까운 가장자리가 도약선이 된다.

참고: 구름판은 0.30m 폭의 단일 조각으로 만들어질 수 있으며, 0.20m의 흰색 섹션과 대비되는 색상의 0.10m 섹션이 있을 수 있다. 즉, 구름판과 블랭킹 보드(blanking board)를 하나의 조각으로 만들 수 있다.

4. 구조. 구름판은 운동선수의 신발 스파이크가 미끄러지지 않고 잡히는 목재 또는 다른 적절한 단단한 재료로 만들어진 직사각형이어야 하며, 길이는  $1.22\text{m} \pm 0.01\text{m}$ , 폭은 20cm ( $\pm 2\text{mm}$ )이며,

높이는 10cm를 초과해서는 안 된다. 구름판은 흰색이어야 한다. 도약 선이 명확하게 구별되고 구름판과 대비되도록 하기 위해, 도약 선 바로 뒤의 지면은 흰색이 아닌 다른 색상이어야 한다.

5. Rule 28.1의 적용을 판단하기 위해 심판들을 돕기 위해 비디오 또는 다른 기술의 사용은 모든 경기 수준에서 강력히 권장됩니다. 그러나 기술이 없는 경우, 점토 표시판이 여전히 사용될 수 있습니다. 점토 표시판은 구름판 바로 뒤에 놓여진 단단한 목재 또는 다른 적절한 재료로 만들어진 직사각형이어야 하며, 너비는 10cm ( $\pm 2\text{mm}$ ), 길이는  $1.22\text{m} \pm 0.01\text{m}$ 여야 한다. 구름판과 대비되는 색상으로 칠해져야 한다. 가능한 경우, 점토는 제3의 대비되는 색상이어야 한다. 이 보드는 조주로의 장애물 또는 선반에 장착되어야 하며, 착륙 영역에 더 가까운 구름판 쪽에 위치해야 한다. 표면은 구름판의 수준에서부터 7mm ( $\pm 1\text{mm}$ )의 높이까지 올라가야 한다. 모서리는 점토로 채워질 때 점토 표면이 이륙 선에 가까운 면이  $90^\circ$ 의 각도를 이루도록 잘라져야 한다. (그림9 참조).

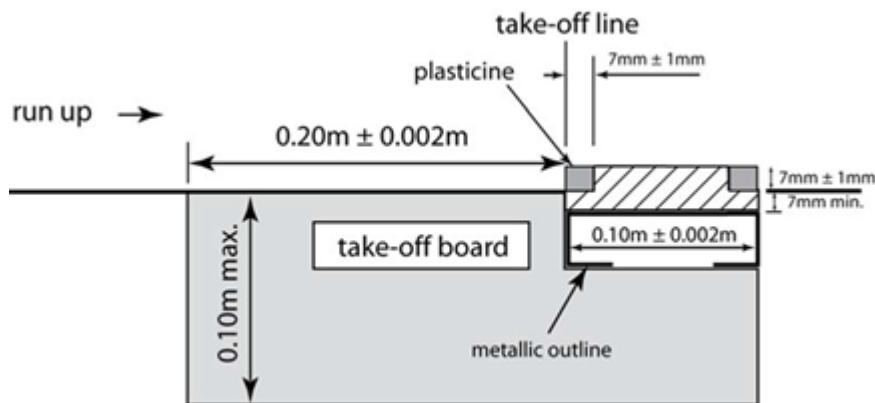


그림 9 – 구름판 및 점토 표시판 Take-off board and plasticine indicator board

이 장착된 장소에는 전체 조립이 운동선수의 발의 전체 힘을 받아들일 수 있을 정도로 충분히 단단해야 합니다.

점토 밑 판의 표면은 운동선수의 신발 스파이크가 미끄러지지 않고 잡히는 재료여야 합니다.

점토는 선수의 발자국을 제거하는 목적 차원에서 롤러 혹은 적합하게 모양이 잡힌 긁어내는 도구(스크레이퍼)로 평탄하게 할 수 있다.

참고: 조주로 밋/또는 구름판의 건설 중에 점토 표시판을 놓을 수 있도록 이전에 제공되으나 해당 보드가 사용되지 않는 경우, 이 장소는 구름판과 동일한 수준에 있는 블랭킹 보드로 채워져야 한다.

- 스포츠 등급 T11 및 T12 선수들의 경우, 도약 장소는  $1.00\text{m} \times 1.22\text{m} \pm 0.01\text{m}$ 의 사각형 모양으로서 그림10에 그려진 대로 이루어져야 하며, 선수가 구역에 도약발을 통해 자국을 남길 수 있도록 다양한 방법을 통해 준비되어야 한다(초크, 툴컴 파우더, 가벼운 모래 등). 착지장소에 더 가까운 도약장소의 측면(가장자리)는 스크래치 라인이 될 것이다.

착지구역의 권장되는 최소 너비는 3.50cm이다.

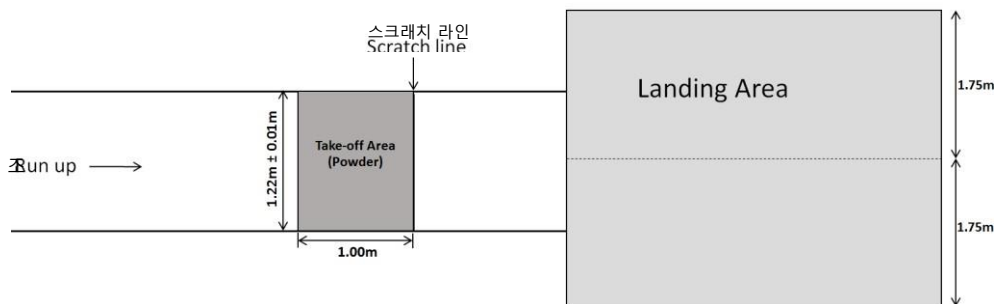


그림 10 – T11 및 T12 선수들의 도약지점 Take-off Area for athletes in Sport Classes T11 and T12

### 착지 장소 The Landing Area

- 착지 장소의 너비는 최소 2.75m이상, 최대 3m이내여야 한다. 착지 장소는 가능할 경우 도움닫기 중앙의 연장선이 착지 장소의 중앙과 일치하도록 설치하여야 한다.

참고(i): 도움닫기의 중앙선이 착지 장소 중앙선과 일치하지 않을 경우, 착지장소에 한 개의 테이프, 또는 가능할 경우 2개의 테이프를 쳐서 도움닫기의 중앙선의 연장선 양 쪽이 동일한 너비가 되도록 하여야 한다(그림 11 참조).

참고(ii): 스포츠 등급 T11-12의 경우, 안전상의 목적으로 도움닫기 중앙선과 착지 장소의 측면의 최소거리가 1.75m가 되도록 하는 것이 권장된다(그림10 참조). 만일 이 권장사항이 지켜지지 않을 경우 기술위원장은 추가적인 안전조치를 요구할 수 있다.

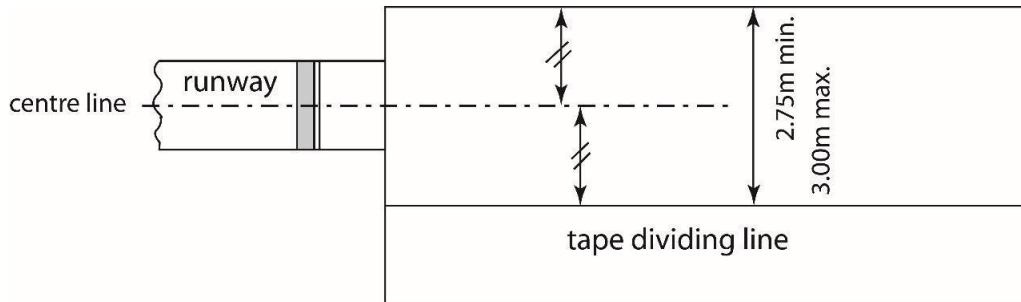


그림 11 – 도움닫기 중앙과 일치하도록 구획한 멀리뛰기/세단뛰기 착지 지점  
Centralized Long Jump / Triple Jump landing area

코멘트: 새로운 시설이 개발되는 경우, 시각 장애 선수가 경기를 치를 것으로 예상되는 시설에는 적어도 한 개의 피트가 최대 3.00m가 아닌 더 넓은 폭(3.50m)으로 지어져야 한다.

8. 착지 장소는 부드럽고 습기 있는 모래로 채워야 하며, 그 상부의 표면은 구름판과 수평이 되어야 한다.

### 거리 측정 Distance Measurements

9. 각 도약의 측정은 각각의 유효 시기 이후에 곧바로 이루어져야 한다(또는 규칙50.5에 따라 즉각적인 구두 소청 이후에 이루어진다). 모든 도약은 신체의 일부 또는 도약 시 발구름선에 흔적을 남긴 신체에 부착된 모든 기구에 의해 착지 장소에서 가장 가까운 지점에 남은 흔적부터 측정되어야 한다. 측정은 발구름선 혹은 그의 연장선으로부터 수직으로 측정되어야 한다.

10. 스포츠 등급 T11 및 T12 선수들의 경우, 모든 도약은 도약발에 의해 남겨진 표시 혹은 그의 연장선으로부터 수직인 착지 장소에서 측정되어야 한다. 선수가 구름판에서 도약을 하지 않았지만 그 이전에 도약을 한 경우, 착지 장소에서 가장 멀리 떨어진 도약장소 가장자리를 측정한다.

11. 모든 수평도약 경기의 경우, 거리는 가까운 0.01m 단위로 기록하며, 완전한 센티미터로 떨어지지 않을 때에는 끝자리 수를 잘라서 0.01m에 가깝게 한다.

코멘트: 불규칙성이 가해지지 않은 한, 각 시기는 기타 다른 시기 측정이 카운트백 결정 혹은 선수의 다음 라운드 진출 여부를 결정하는데 있어 중요한 역할을 할 것이라는 이유를 포함하여 도달한 거리를 측정하여야 한다. 규칙50.5가 적용된 경우를 제외하고, 일반적인 관행으로는 불규칙성이 가해진 시기의 경우 측정되어서는 안된다. 심판원들은 대체 관행을 적용하는데 있어 그들의 재량을 신중하게 사용하여야 하며, 보통 특별한 사례에만 사용하여야 한다.

비디오 측정을 사용하지 않는 이상, 모든 유효한 시기에서 마커(일반적으로 금속)를 선수가 착지장소에 남긴 각인에서 가장 가까운 도약선으로부터 수직적인 위치에 배치하여야 한다. 마커는 기울어진 금속 테이프의 끝에 있는 루프를 통과하여 "0"이 되도록 표시하여야 한다. 테이프는 지면에 닿지 않도록 주의하면서 수평으로 당겨야 한다.

## T11 및 T12 등급의 점프 거리 측정

쇼크(백약) 파우더는 1.00m x 1.22m ± 0.01m 구름판의 파우더로 사용될 수 있다. 점프 측정은 구역 내에 있을 경우 도약발에 의해 남겨진 가장 가까운 각인으로부터 이루어진다. 도약이 도약 장소 이전에 이루어졌을 경우, 측정은 가장 멀리 있는 도약장소 가장자리로부터 착지장소까지 측정한다(그림12 참조).

### 멀리뛰기 T11-12

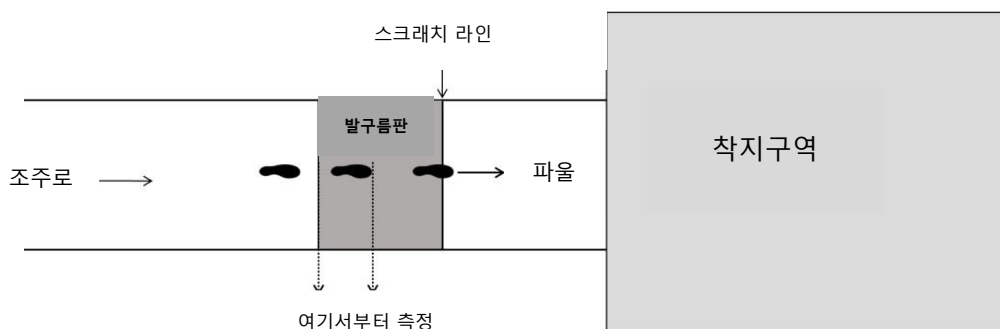


그림 12 – T11 및 12 선수들의 수평 도약 경기 거리 측정

Measurement of the distance in horizontal jumps for Class T11 and T12

## 풍속 측정 *Wind Measurement*

12. 풍속계는 규칙 18.11 및 18.12에 명시된 바와 같이 동일하여야 한다. 규칙 18.14, 18.15 및 18.16에 명시된 바와 같이 작동되어야 한다.

13. 관련 트랙 경기 심판장은 풍속측정계가 구름판에서 20m 지점에 설치되어 있는지 확인할 것이다. 높이는 1.22m로 하며 도움닫기에서 2m 이상 떨어져서는 안 된다.

풍속은 선수가 발구름선으로부터 멀리뛰기의 경우 40m, 세단뛰기의 경우 35m 전방의 도움닫기 옆에 설치된 마크를 통과한 순간으로부터 5초간 측정한다. 선수가 만일 40m 혹은 35m 보다 더 적게 달렸을 경우, 풍속은 그가 달리기를 시작한 시간으로부터 측정된다.

## 인공기관 장치(들) *Prosthetic Device(s)*

14. 스포츠 등급 T61-64의 수평 도약 경기에 참가하는 선수들은 인공기관 장치의 사용이 의무적이다. 관련 임원은 규칙 6.12.1(b)가 준수되도록 보장해야 한다.

- a) 만약 달리기 도중 인공기관 장치가 분실된다면, 선수는 인공기관 장치 없이는 계속할 수 없다. 선수는 인공기관 장치를 고치거나 조정한 후 시도에 재시작할 수 있다. 다만, 이때 시기 시간 내에 있어야 합니다.
- b) 만약 도약 과정에서 인공기관 장치가 분실되고, 인공기관 장치가 착지 지점에서 구름판에 가장 가까운 표식이라면, 해당 표식을 기준으로 시기가 측정된다.
- c) 만약 인공기관 장치가 착지 영역 바깥에 떨어진다면(구름판에 가장 가까운 표식보다 도약선에 더 가깝거나 더 멀리), 이는 실패로 간주되어 그와 같이 기록된다.

## Rule 28: 멀리뛰기 *Long Jump*

### 대회 *The Competition*

1. 다음과 같은 경우 선수는 실패로 간주한다.

a) 도약을 하거나 도약하기 전에(구름판이나 지면과의 접촉이 끊기 전 어떤 순간에도), 선수가 도약발/신발 또는 인공기관 장치의 앞부분으로 도약 선의 수직 평면을 깨는 경우, 달리기 도중 도약 없이 뛰거나 점프 도중이든 간에,  
참고: 만일 수직 평면이 신발의 느슨한 부분(예: 신발끈)으로 인해 깨진 경우, 이는 실패로 간주되지 않는다.

b) 그는 도약 선의 연장선을 넘거나 그 이전에 구름판의 양쪽 끝에서 도약하는 경우.

c) 선수가 달리거나 또는 점프하는 동안 물림 행위를 사용하는 경우.

d) 도약 후 착지 지점과의 첫 번째 접촉 전에, 선수가 조주로나 조주로 외부 또는 착지 지점 외부의 지면에 닿는 경우.

e) 착지하는 과정에서, 선수가 모래에 만든 가장 가까운 단절 선보다 도약 선에 더 가까운 착지 지점의 가장자리나 착지 지점 외부의 지면에 닿는 경우.

f) 선수가 규칙28.2에서 설명된 방법과 다른 방식으로 착지 지점을 벗어나는 경우.

2. 착지 장소를 나올 때, 선수의 발이 착지 장소 가장자리 경계나 바깥 지면에 최초로 접촉하는 지점은 발구름선으로부터 모래에 표시된 착지 표시(착지 지점의 완전히 안쪽으로 균형을 잃으며 쓰러져서 생긴 표시 또는 착지 시 처음 생긴 표시보다 발구름선 쪽으로 뒤로 가면서 생긴 표시) 까지의 거리보다 더 멀어야 한다. 참고: 이러한 최초 접촉은 착지장소를 나오는 것으로 간주한다.

3. 다음과 같은 경우에는 선수가 실패하지 않은 것으로 간주된다.

a) 선수가 어느 지점에서라도 도움닫기를 마킹하는 흰색 선 바깥으로 달린 경우

b) 규칙28.1(b)에 설명된 것을 제외하고, 구름판에 도착하기 전에 발 구름(도약)을 한 경우.

c) 규칙28.1 (b)에 따라, 이륙 보드의 양쪽 끝 (또는 스포츠 클래스 T11 및 T12의 이륙 영역) 바깥 지면에 선수의 신발/발 부분이 이륙 선보다 이전에 닿은 경우.

착륙 과정 중에, 선수가 몸의 어떤 부분이나 그 순간에 연결된 물체로 착지 영역의 경계나 착지 영역 외부의 지면에 닿은 경우, 단 이러한 접촉이 규칙28.1 (d) 또는 규칙28.1 (e)에 위반되지 않는 한,

d) 규칙 28.2에 설명된 방법으로 착지 영역을 벗어난 후 착지 영역을 통해 되돌아가는 경우.

### 도약선 및 스크래치 라인 *Take-off line and Scratch line*

4. 도약 선과 착륙 영역의 끝 사이의 거리는 최소 10m여야 한다.
5. 도약 선은 착륙 영역의 더 가까운 쪽 끝에서 1~3m 사이에 배치되어야 한다.
6. 스포츠 등급 T11 및 T12의 선수들을 위해, 스크래치 라인과 착륙 영역의 끝 사이의 거리는 적어도 10m여야 한다. 스크래치 라인은 착륙 영역의 더 가까운 쪽 끝에서 1~3m 사이에 배치되어야 한다.

### 코멘트: 임원 구성 **Team of Officials**

멀리뛰기 또는 세단뛰기 경기를 위해 사용 가능한 임원을 다음과 같이 할당하는 것이 좋다.

- 1) 수석 심판원은 대회 전체를 관장할 것이다.
- 2) 도약이 올바르게 이뤄졌는지 확인하고 시험을 측정하는 심판원이다. 그들은 시험이 유효한 경우 흰색, 실패한 경우 빨간색을 나타내는 두 개의 깃발을 제공받아야 한다. 점프가 측정된 후에는, 심판원은 구름판 앞에 서서 빨간 깃발을 들고 있으며, 착지 영역이 평평하게 되고, 필요한 경우 점토판이 교체될 때까지 기다려야 한다. 원형 콘이 대신 또는 추가로 사용될 수 있다. (어떤 대회에서는 이 역할을 수석 심판원이 대신한다.)
- 3) 착지 지점의 심판원은 도약 선으로부터 착지 영역에서 가장 가까운 단절 지점의 위치를 결정하여 스파이크/프리즘을 삽입한 후, 만약 테이프를 사용 중이라면 0에 테이프를 고정해야 한다. 비디오 측정이 사용될 때에는 일반적으로 이러한 목적으로 현장에 판정자가 필요하지 않는다. 광학 시스템 측정이 현장에서 사용될 때에는 착지 지점에 두 명의 심판원이 필요하다. 한 명은 모래에 표지를 심는 데 사용되고, 다른 한 명은 광학 장비에서 결과를 읽는 데 사용된다.
- 4) 심판원- 기록원인 심판원은 결과 시트를 기록하고 각 선수를 호출한다(그리고 그 다음 차례의 선수도 호출한다).
- 5) 스코어보드를 책임지는 심판원(시기-숫자-결과).

- 6) 구름판으로부터 20m가량 떨어진 곳에 위치한 풍속계를 담당하는 심판원.
- 7) 각 시기 이후 착지장소의 수평을 맞추는 한 명 혹은 그 이상의 심판원.
- 8) 점토판 교체를 담당하는 심판원 혹은 보조자.
- 9) 선수들에게 그들이 시기를 수행할 수 있는 일정 시간이 있다고 알려주는 시계를 책임지는 심판원.
- 10) 선수를 책임지는 심판원.

참고(i): 이는 임원을 배치시키는 전통적인 방식이다. 데이터 시스템 및 전자 스코어보드를 사용할 수 있는 주요 대회인 경우, 전문가가 특별히 요구된다. 이러한 사례를 명확하게 하기 위해, 필드 경기의 과정 및 채점은 채점원과 데이터 시스템 모두에 의해 추적되어야 한다.

참고(ii): 임원 및 장비는 선수의 경로를 방해하거나 관람객 시야를 방해하지 않도록 배치하여야 한다.

참고(iii): 풍향 및 풍속을 표기하기 위해 풍향계를 설치할 공간은 준비되어 있어야 한다.

## Rule 29: 삼단 뛰기 Triple Jump

다음의 추가사항들과 더불어 멀리뛰기의 규칙들은 세단뛰기에도 적용된다.

### 경기 *The Competition*

1. 세단뛰기는 홑, 스텝, 그리고 점프 순서로 되어있다.
2. 홑은 선수가 도약을 한 발과 같은 발로 최초 착지를 해야 하고, 스텝은 반대 발로 착지하고, 이어서 걸음 단계에서 다른 발로 착지해야 한다.

선수가 시행 중에 “발 구름 하지 않는 다리(sleeping leg)”가 지면에 닿아도 무효시기로 간주하지 않는다.

참고: 규칙28.1(d)는 홑과 스텝 단계의 정상적인 착지에는 적용하지 않는다.

### 발 구름선 및 스크래치 라인 *Take-off Line and Scratch Line*

3. 남자의 경우, 발구름선과 착지장소의 먼 쪽 끝 사이의 거리는 최소한 21m가 되어야 한다.

4. WPA 공인 대회인 경우, 남자와 여자의 발구름판을 별도로 준비해야 한다. 스포츠 등급 T45-47 선수들에게는 발구름선이 여자는 9m 남자는 11m로 하도록 권장된다.

스포츠 등급 T11-13 선수들에게는 스크래치 라인의 거리는 다음과 같이 하도록 권장된다.

- a) T11 종목의 경우 남성은 최소 9m, 여성은 최소 7m이다.
- b) T12 및 T13 종목의 경우 남성은 최소 11m, 여성은 최소 9m이다.

참고: 스크래치 라인부터 구덩이(Pit)까지의 정확한 거리는 기술 대표와의 협의를 통해 각 대회마다 결정한다. 안전 상의 이유로, 기술 대표가 승인한 경우 다른 주사위 라인을 사용할 수 있다.

5. 발구름판과 착지장소 사이에는 스텝과 점프 단계에서 안정되고 균일한 발구름을 할 수 있도록 너비  $1.22\text{m} \pm 0.01\text{m}$ 의 발 구름 장소가 있어야 한다.

참고: 2004년 1월 1일 이전에 건설된 모든 트랙에서는 발 구름 장소의 최대너비가 1.25m이어도 무방하다. 그러나 해당 트랙도 완전하게 재 포설할 시에는(전체를 다시 깔 때에는) 레인의 폭은 본 규칙의 규격을 준수하여야 한다.

코멘트: 세단뛰기에서 선수는 다음과 같은 경우에는 실패로 인정되지 않는다(한가지 이유에 단독적으로)

- a) 흰색 선을 건드리거나 발구름선 및 착지장소 사이의 바깥 지면을 건드린 경우; 혹은
- b) 선수가 자신의 잘못 없이 구덩이(pit)에 착지하는 경우(예; 심판원들이 발구름판의 위치를 잘못 안내한 경우) – 이러한 경우 심판원은 선수에게 재 시기를 제공할 것이다.

점프가 착지장소 내에 착지하지 못할 경우, 실패로 간주된다.

## C. 입식 선수들의 투척 경기 THROWING EVENTS FOR AMBULANT ATHLETES

### 코멘트: 대회 장소에서의 연습 시기

필드 경기의 선수들은 대회 시작 전 대회 장소에서 워밍업을 할 권리가 있다.

입식 투척 선수들의 경우, 기존에는 2번의 연습 던지기가 주어졌으나, 현재는 그러한 세부사항은 없으며 선수들은 워밍업 시간이 허용하는 만큼 원하는 대로 연습 던지기를 할 수 있다. IPC 경기 및 IPC 대회(파트B-3.1.2(a) 및 (b)참조)의 경우, 표준 연습은 여전히 두 번의 연습 던지기이며 순서는 추첨을 통해 뽑는다. 확정된 선수의 경우 입식 투척 요건(35.5)과의 차이를 확인하면 좋다.

## Rule 30: 일반 총칙 General Conditions

### 용기구 Implements

1. 사용되는 장비는(장애인육상에 독점적인 장비가 아닌 이상) 현행 세계육상 세부사항에 따라야 한다. 현재 유효한 세계육상 상품 공인증을 보유한 장비만이 WPA 인정대회에서 사용될 수 있다(파트 B – 3.1.2 참조).

장애인육상 용기구 무게 리스트는 부록 1에 나와 있다.

참고: 파트 B-3.1.2아래 WPA 공인 대회에서 선수들 자신의 스포츠 등급에 관련된 용기구 무게를 사용하여야 한다(부록1에 나와있는 대로)

2. 부록1의 용기구 무게에 부합하지만 세계육상 세부사항에 확인되지 않는 이상 기술대표가 용기구가 적합한지 승인을 하여야 한다.

참고: 이는 세계육상 규칙187 혹은 관련 부록에 문서화되지 않은 장애인육상에 독점적인 장비를 의미한다.

3. 제외 사항을 제외하고는, 모든 기구는 대회조직위원회(LOC)에서 제공해야 합니다. 기술 대리인은 관련 대회의 기술 규정에 따라 운동 선수가 자신의 개인 기구를 사용하거나 공급 업체가 제공하는 기구를 사용할 수 있도록 허용할 수 있습니다. 그러나 그러한 기구가 대회 전에 LOC에

의해 인증되고 검사되어 승인 표시된 것이어야 하며, 모든 운동 선수에게 제공되어야 합니다. 기술 대리인이 그렇지 않은 한, 어떤 선수도 자신이 경기에 참가하는 어떤 던지기 이벤트에 대해 최대 두 개의 기구를 제출할 수 없습니다.

참고: “세계육상 공인” 용기구는 이전에 공인증이 있었지만 현재 더 이상 생산되지 않는 구형 장비도 포함한다.

코멘트: LOC는 과거에 비해 더 적은 범위의 장비를 제공하는 것이 보편화되고 있다(이는 대부분 구매 비용 때문이다). 이는 기술담당관 및 그의 보조자들이 경기를 위해 준비된 모든 개인 장비를 면밀히 점검하여 장비가 규칙을 준수하며 세계육상 공인 제품 목록에 있는지 확인하여야 함을 의미한다. 현재 세계육상 공인증을 보유하고 있지 않지만 이전에 공인증을 보유하고 있던 장비는 규칙을 준수하는 경우 대회를 위해 허용될 수 있다.

4. 대회 중에는 어떤 용품에도 수정을 가할 수 없습니다. 어떠한 방법으로든 용품에 타인의 체액을 뱉거나 바를 수 없습니다.

## 조력(보조) *Assistance*

5. 다음의 항목들은 조력(보조)로 간주됨에 따라 허용되지 않는다.

- a) 두 개 이상의 손가락을 함께 테이핑 하는 행위. 손과 손가락에 테이핑을 사용할 경우 손가락 두개 혹은 그 이상이 함께 테이핑 되지 않아 따로따로 움직일 수 있어야 한다. 테이핑은 수석 심판원에게 경기 시작 전에 보여주어야 한다.
- b) 몸에 부착되어 있는 중량을 포함하여 시기를 할 때 어떠한 형태로든 조력을 제공하는 모든 종류의 장비의 사용.
- c) 장갑의 사용.
- d) 선수가 서클 안쪽이나 신발에 어떤 물질을 뿌리거나 퍼트리 는 행위 및 서클의 표면을 거칠게 하는 행위.

참고: 만약 심판들이 이 규칙을 위반하는 선수를 인지했다면, 그 상황을 정정하도록 지시한다.

선수가 그렇게 하지 않을 경우, 해당 시기는 실패로 간주한다. 만약 규칙위반 사실이 발견되기 전에 시기가 완료된 경우에도 실패로 판단한다. 심판은 취해야 할 조치를 결정한다. 모든 심각한 경우에는 규칙8.1도 적용될 수 있다.

6. 아래의 사항들은 조력으로 간주되지 않기에 허용이 된다.

- a) 선수가 더 잘 잡기 위해 본인의 손에만 적합한 물질을 사용하는 행위. 투포환 선수는 이러한 물질을 본인의 목에 사용할 수도 있다.
- b) 투포환 및 원반던지기 종목에서 선수가 경기 기구에 초크(분필) 또는 유사한 물질을 바르는 행위. 모든 물질은 손으로 사용되어야 하며 젖은 천으로 쉽게 지워져야 하고 어떠한 잔여물도 남겨서는 안된다.

코멘트: 여기서 중요한 점은 선수들은 손이나 장비에 물질을 도포할 수 있지만 젖은 천을 사용하여 쉽게 지울 수 있어야 한다는 것이다. 만일 젖은 천을 사용하여 쉽게 제거할 수 없는 경우, 어떠한 경우에도 그 물질은 사용할 수 없다. 실제로 임원들은 장비 랙으로 반환되기 전에 장비에서 해당 물질이 제거되었는지 확인하여야 한다.

또한 중요한 점은 이것은 포환던지기과 원반던지기에만 적용된다는 것이다. 창던지기를 하는 사람은 기구에 어떠한 물질도 바를 수 없다. 하지만, 창던지기 선수가 규칙30.6(a)를 준수하면서 손에 물질을 바르는 것을 제한하는 조항은 없습니다.

- c) 규칙30.5(a) 항을 위반하지 않는 손과 손가락의 테이핑 사용.

### 투척 서클 *Throwing Circle*

7. 서클의 테두리는 철, 강철 또는 기타 적절한 재료로 되어 바깥 지면과 같은 높이로 되어야 한다. 두께는 최소 6mm 이상이어야 한다. 테두리의 내부와 상단은 흰색이어야 한다. 서클을 둘러싼 지면은 콘크리트, 합성수지, 아스팔트, 목재 또는 기타 적합한 재료로 될 수 있다.

서클의 내부는 콘크리트, 아스팔트 또는 기타 단단하지만 미끄럽지 않은 재질로 만들어진다. 서클 내부의 표면은 평평해야 하며 서클 테두리 상단 끝보다  $2\text{cm} \pm 6\text{mm}$  낮아야 한다.

포환 종목의 경우, 본 상세조건을 준수하는 이동식 서클이 가능하다.

8. 서클의 내측 지름은 포환던지기에서는  $2.135\text{m} \pm 0.005\text{m}$ , 그리고 원반던지기에서는  $2.50\text{m} \pm 0.005\text{m}$ 이다. 서클 테는 최소 6mm 두께로 흰색이어야 한다.

참고: 규칙30.8에 요구되는 흰색 선이 선명하게 보이도록 원형 링(circular ring)은 오히려 흰색이 아닌 다른 색으로 해야 한다.

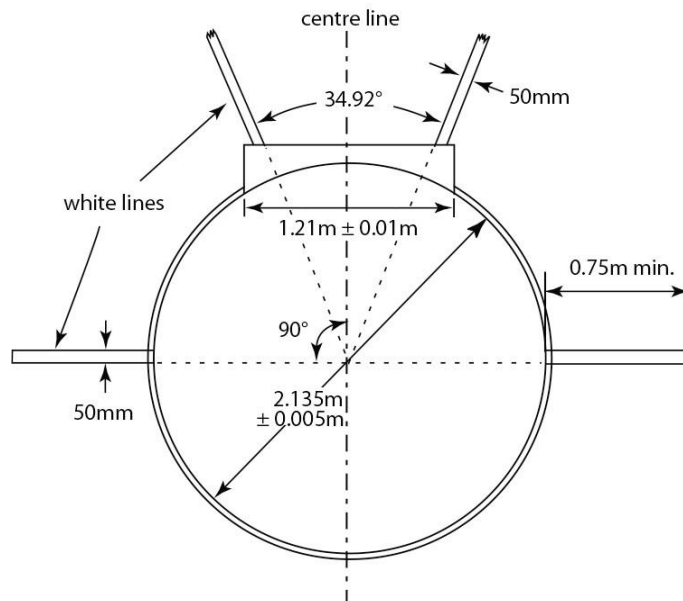


그림 13 – 포환던지기 서클 설계도 Layout of Shot Put circle

양쪽 서클에는 금속 테 끝에서부터 최소 75cm의 연장선을 5cm 너비의 흰색 선으로 긋는다. 이 흰색 선은 페인트로 칠하거나 목재 또는 기타 적합한 재질로 만든다. 이 흰색 선의 뒤쪽 가장자리는 낙하구역의 중심선과 직각을 이루면서 서클의 중심을 통과하는 이론적인 연장선이 된다.

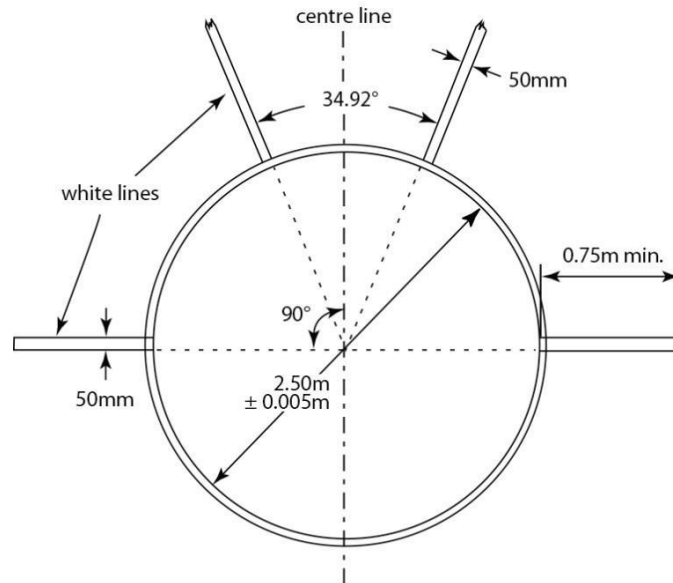


그림 14 – 원반던지기 서클 설계도 Layout of Discus circle

### 창던지기 조주로 *Javelin Throw Runway*

9. 최소길이가 33.50m인 패럴림픽 및 WPA선수권 (파트 B-3.1.2(a)및(b)참조)을 제외하고, 창던지기 도움닫기의 최소길이는 30m이다. 여건이 허락한다면 최소길이는 36.5m로 한다. 도움닫기는 두 평행선을 4m 간격으로 너비 5cm의 흰색 선으로 표시한다. 반지름 8m 서클의 원호 뒤쪽에서 던지기를 실시한다. 원호는 너비 최소 70mm로 페인트칠하거나 목재 또는 플라스틱과 같이 부식되지 않는 적합한 재질이어야 한다. 원호는 흰색이어야 하며, 지면과 수평이 되게 설치한다. 원호 끝에서 도움닫기 주로를 표시하는 2개의 평행선과 직각이 되도록 2개의 라인을 긋는다. 이 라인은 적어도 길이 0.75m, 너비는 0.7m의 흰색 선으로 긋는다. 도움닫기의 최대 허용 측면경사한도는 1:100(1%), 도움닫기 방향으로 후반 20m의 전체 내리막 경사도는 1:1000(0.1%)를 초과하지 못한다.).

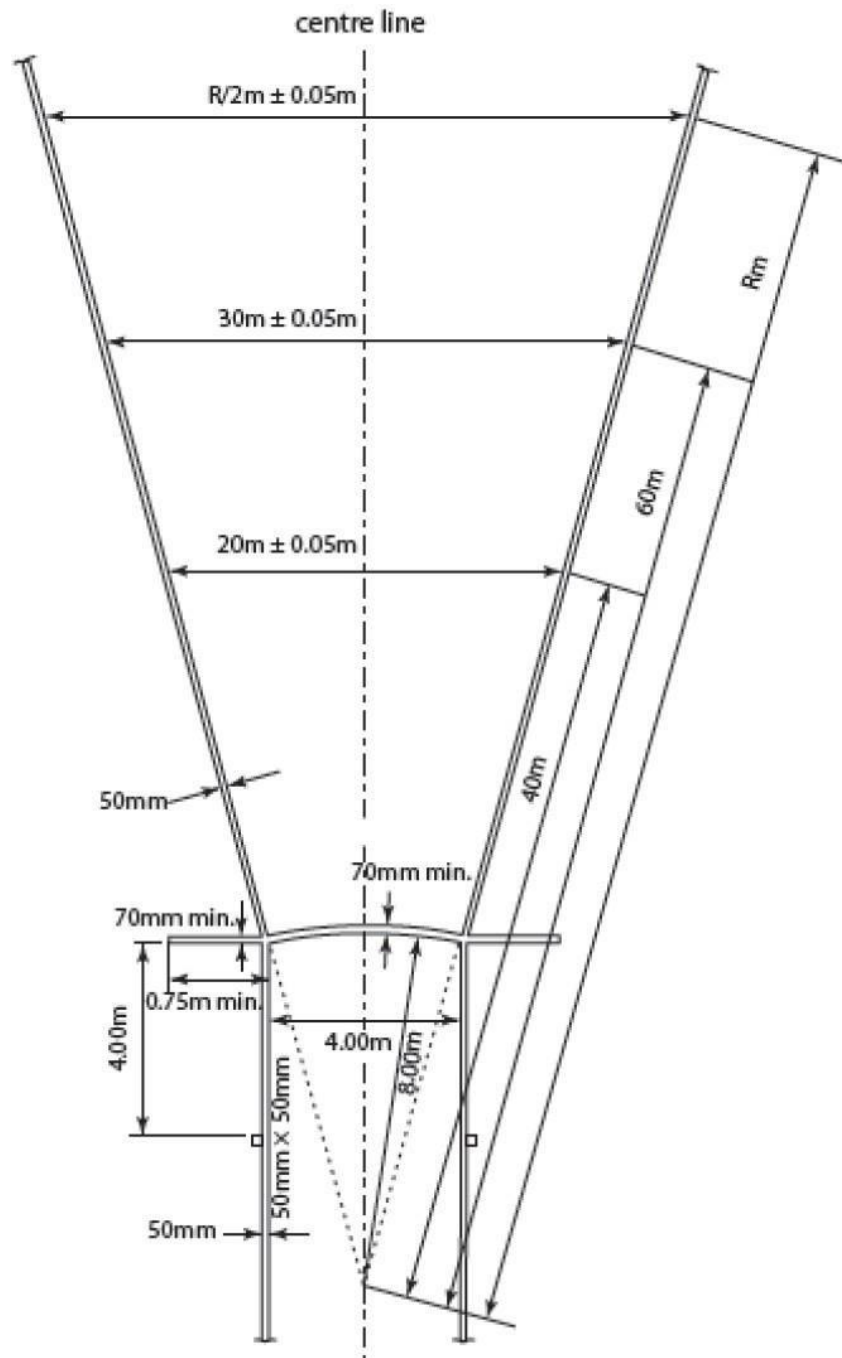


그림 15 – 창던지기 조주로 및 낙하구역 Javelin Throw runway and landing sector (not to scale)

## 낙하 구역 *Landing Sector*

10. 낙하 구역은 투척 장비의 흔적이 남도록 석탄, 잔디 또는 기타 적합한 재질로 만들어야 한다.

11. 낙하 구역의 최대 허용 경사 한도는 던지는 방향으로 1:1000(0.1%) 이내여야 한다.

- a) 창던지기를 제외하고 낙하 구역은 두 흰색 선은 안쪽 가장자리가 서클의 중심을 통과할 수 있도록  $34.92^\circ$ 의 각도로 5cm 너비의 흰색 선으로 표시한다.

참고:  $34.92^\circ$ 의 낙하구역은 2개의 낙하구역 각도 표시선(the sector line)에 서클 중심으로부터 각 20m 지점 사이의 간격이 12m( $20 \times 0.60$ )가 되도록 그리면 정확하게 설계할 수 있다. 이와 같이 서클중심으로부터 매 1m 지점 사이의 간격이 60cm씩 증가하게 된다.

- b) 창던지기에서 낙하구역은 너비 5cm의 2개의 흰색 선으로 각도를 표시하고, 이 흰색 선의 내측 가장자리를 연장하면 원호의 내측 가장자리와 2개의 도움닫기 주로를 표시하는 평행선과 교차하는 2개의 교차점을 통과하여 서클의 중심에서 교차되도록 한다. 낙하구역의 각도는  $28.96^\circ$ 이다.

코멘트: 낙하구역은 심판원에 의해 장비의 최초 추락 지점이 명확히 보일 수 있도록 충분히 부드러운 표면이어야 한다. 착지 표면은 용기구가 뒤로 튕겨져 측정 포인트가 지워질 위험이 발생되도록 해서는 안된다.

## 시기 *Trials*

12. 포환과 원반던지기는 서클 안에서 던지기를 실시하며 창던지기는 도움닫기에서 실시한다. 서클 안에서 행하는 시기의 경우 선수는 서클 안에서 정지자세로부터 투척동작을 시작하여야 한다. 선수는 서클 철대 내측 면에 닿아도 무방하다. 포환던지기에서도 규칙31.2에 나온 대로 스톱보드 안쪽에 닿는 것이 허용된다.

코멘트: 선수가 서클에 진입하는 방법이나 방향에 제한은 없으며, 포환던지기의 경우 이 과정에서 스톱보드와 접촉하는데 제한이 없다. 관련 요구사항은 서클 안으로 들어간 후에는 시행을 시작하기 전에 정지된 자세를 취해야 한다는 것이다.

정지된 자세는 선수가 시행을 위해 서클 안으로 들어간 후, 두 발이 동시에 서클 안의 지면과 단단히 접촉하고 원의 둘레나 바깥 지면과는 접촉이 없는 자세를 취하는 것을 의미한다. 이러한 접촉은 심판에게 보이는 시간 동안 충분히 길어야 한다. 팔이나 다른 부분이 정지된 상태일 필요는 없다.

13. 시기 중 다음과 같은 경우 실패로 간주된다.

- a) 포환 또는 창을 31.1 및 33.1에서 허용되지 않는 방식으로 던지는 경우.
- b) 서클 안으로 발을 디디고 시행을 시작한 후에, 선수가 어떠한 부분이라도 서클의 상단(또는 상단 안쪽 가장자리)이나 원 바깥 지면에 닿는다.

참고: 그러나 시기 중에, 첫 번째 회전 중 완전히 서클의 바깥쪽에 그려진 흰 선 뒤의 지점에서 발생한 접촉은 실패로 간주되지 않는다. 또한, 시기 중 언제든지, 스톱보드의 상단이나 창던지기의 서클원이나 조주로를 표시하는 선에 닿는 경우에도 실패로 간주되지 않는다. 만약 신발의 느슨한 부분(예: 신발끈)이나 옷, 또는 시도 시작 시 몸에 부착된 다른 물건(예: 모자)으로 인한 접촉이 발생한 경우에도 실패로 간주되지 않는다. 이 물건이 시도 중이거나 이후에 떨어졌더라도 실패로 간주되지 않는다.

- c) 포환던지기에서 몸의 어느 부분이라도 스톱보드의 안쪽 면이 아닌 다른 부분에 닿는 경우(상단의 일부로 간주되는 스톱보드의 상단 측면은 제외)

코멘트: 임원들은 적절한 판단을 내릴 수 있도록 주의하여야 한다. 예를 들어 선수의 신발 끈이 스톱보드의 상단에 닿으면 실패가 아니지만, 신발의 하단이 스톱보드의 상단에 닿으면 실패다.

- d) 창던지기에서 신체의 어느 부분이라도 도움닫기나 바깥 지면에 닿은 경우.

참고(j): 기구를 던진 후 (착륙공간으로 향할 때 오른손 던지기 선수의 왼쪽, 왼손 던지기 선수의 오른쪽) 디스크가 케이지의 면쪽에 부딪히면 실패로 간주된다.

참고(ii): 기구를 놓은 후 원반이 낙하구역선과 가까운 쪽(착륙공간을 향할 때 오른손 잡이의 경우 오른쪽, 왼손잡이의 경우 왼쪽)에 부딪힌 후 낙하구역선을 벗어난 착지공간 안에 착지한 규칙30.16을 포함하여 다른 규칙을 위반하지 않는 한 실패로 간주하지 않는다.

코멘트: 서클의 림 상단 내부 가장자리와 스톱보드의 상단 내부 가장자리는 각각 림 상단과 스톱보드 상단의 일부로 간주되는 것이 명확하다.

서클의 림 상단 내부 가장자리와 스톱보드의 상단 내부 가장자리는 각각 서클의 상단과 스톱보드의 일부로 간주된다. 이는 선수가 서클의 상단 내부 가장자리나 스톱보드의 상단 내부 가장자리와 접촉하는 경우 실패로 간주될 것임을 의미한다.

규칙30.14 (b)에 대한 주석은 선수들이 포환던지기 및 원반던지기에서 사용하는 회전 기법에 적용된다. 첫 번째 회전 중 원의 뒷부분에 대한 "우연한" 상단 접촉은 본질적으로 실패로 간주되지 않아야 함을 해석해야 한다. 다른 추가사항은 규칙30.14 (b)의 의도가 선수가 올바르게 원이나 조주로를 벗어날 때까지 원 또는 조주로의 한계를 준수하는 것을 존중하는 것임을 확인한다. 그들이 실수하거나 넘어지지 않는 한, 중요한 것은 그들의 발/신발의 위치뿐이다. 실이나 창던지기에서 발이 떨어지거나 느슨한 신발끈과 같은 것에 의해 윗다리의 상단 또는 땅이나 스톱보드의 상단이 접촉되는 것은 관련이 없다.

14. 각 투척 종목에 해당되는 규칙을 위반하지 않는 한, 시기 중에 선수는 이미 시작된 시기를 중단하고 장비를 서클이나 도움닫기의 안이나 바깥에 내려놓고 서클 혹은 도움닫기 밖으로 나갈 수 있다.

참고: 본 항에서 허용한 모든 동작은 규칙24.17에 명시된 시기 허용 최대시간에 포함된다.

코멘트: 이런 상황에서는, 선수가 서클이나 도움닫기를 떠나는 방법이나 어느 방향으로 떠나는지에 대한 제한은 없다. 관련 요구사항은 다른 규칙이 이미 위반되었다는 것이다.

15. 만약 포환, 원반, 또는 창 측이 처음 착지할 때 낙하구역 또는 낙하구역 바깥의 어떤 물체에도 닿는다면 실패로 간주된다. (규칙30.14의 참고(ii)에서 제공된 울타리를 제외하고).

16. 장비가 지면에 닿기 전에 선수가 서클 또는 도움닫기를 벗어나거나 또는 아래의 경우, 이는 실패로 처리되어야 한다.

- a) 서클에서 투척이 이루어지는 경우, 서클을 벗어날 때 서클의 테두리 상단 또는 서클의 바깥 지면에 닿는 해당 선수의 첫 번째 접촉이 이론상으로 서클의 중심을 통과하여 양쪽 바깥으로 그어진 흰색 선보다 완전히 뒤쪽이지 않은 경우.

참고: 서클의 테두리 상단이나 서클 바깥의 지면에 닿은 첫 번째 접촉은 서클을 벗어난 것으로 간주된다.

- b) 창던지기의 경우, 선수가 도움닫기를 벗어날 때 도움닫기를 표시하는 평행선이나 도움닫기 바깥 지면에 닿는 선수의 최초 접촉이 원호의 흰색 선 뒤나 원호의 끝단에서 평행선과 직각으로 그어진 선보다 완전히 뒤쪽이지 않은 경우, 선수는 일단 창이 지면에 닿았으면, 창을 던지는 원호의 양쪽 끝으로부터 4m 후방에 주로를 가로질러 그어진 선(실제로 그어져 있을 수도 있고, 주로 옆의 표지들에 의해 표시되는 가상의 선일 수도 있음)에 닿거나 선 뒤로 가는 순간, 그 즉시 주로를 나온 것으로 간주한다. 만일 어떤 선수가 그 선 뒤에 있거나 혹은 창이 지면에 닿는 순간에 주로 안에 있다면, 그 선수도 역시 주로를 올바르게 떠난 것으로 간주된다.

코멘트: 규칙30.17(b)의 두번째, 세번째 문장은 판단 속도를 높이고 선수에게 실패를 주는 추가적인 방법을 만들지 않도록 설계되었다. "4m 표시(mark)"의 목적은 심판이 흰색 깃발을 들으며 선수가 이 지점 뒤로 물러날 때(도움닫기를 맞는 방법으로 떠났을 경우 이와 같은 방식으로)시기 측정을 시작할 수 있도록 하기 위한 것이다. 필요한 경우, 어떠한 이유로든 선수가 던질 때 "4m 표시(mark)"를 지나가지 않으면 장비가 착지한 이후 깃발을 들 수 있다.

17. 투척 후 장비는 서클이나 도움닫기를 다시 가져올 때에는 던지지 않고 들어서 가져온다.

## 계측(측정) *Measurements*

18. 모든 투척종목에서 측정거리가 1cm 미만일 경우에는 측정거리의 아래에 가장 가까운 0.01m로 끝을 잘라서 가장 가까운 0.01m 단위로 기록한다.
19. 각 투척의 계측은 유효한 시기 후 즉시 측정해야 한다(또는 규칙50.5에 따라 즉시 구두상의 소청이 이루어진 이후):
- a) 포환 또는 원반이 낙하한 가장 가까운 흔적에서 원호를 만든 서클 중심에 이르는 선을 따라 서클 안쪽까지 계측한다.
  - b) 창던지기의 계측은 창의 금속제 축 끝부분이 지면에 최초로 낙하한 흔적에서 서클의 중심점을 잇는 선을 따라 원호의 안쪽 가장자리까지 계측한다.

코멘트: 불규칙성이 가해지지 않은 한, 각 시기는 다른 시기 계측하다 카운트백 또는 선수의 다음 라운드 진출 여부를 결정하는데 중요한 역할을 할 것이라는 이유를 포함하여 닿은 거리를 계측하여야 한다. 규칙50.5를 적용하는 경우를 제외하고, 정상적인 관행에서 불규칙성이 발생한 시기는 측정해서는 안된다. 심판은 대체 관행을 적용할 때 신중하게 재량권을 사용하여야 하며, 보통 특별한 경우에만 사용하여야 한다. 비디오 측정을 하지 않는 이상, 모든 유효한 시기에 대해서는 마커(일반적으로 금속)는 도약선에서 가장 가까운 착지장소 내에 이 장비에 의해 남겨진 각인의 수직적 위치에 배치하여야 한다. 마커는 기울어진 금속 테이프의 끝에 있는 루프를 통과하여 "0"이 표시되도록 하여야 한다. 테이프는 지면에 닿지 않도록 주의하면서 수평으로 당겨야 한다.

## Rule 31: 포환던지기 Shot Put

### 대회 Competition

1. 포환은 어깨에서부터 한 손으로만 던져야 한다. 선수가 서클 안에서 던지기를 시작하기 위해 자세를 취했을 때 포환이 목 또는 턱에 닿거나 가까운 거리에 있어야 하고, 투척 동작 중에는 해당 위치 밑으로 손이 떨어지면 안된다. 포환을 어깨선의 후방으로 가져가서도 안된다.

참고(i): 카트휠링 기술(Cartwheeling techniques)은 허용되지 않는다.

참고(ii): 스포츠 등급 F33-34, F52-57의 경우, 시작부터 끝까지 포환의 움직임은 직선으로 계속해서 밀어내는 움직임이어야 한다.

참고(iii): 스포츠 등급 F32의 경우, 퍼팅 동작 중에 포환이 턱이나 목에서 멀어지는 횡방향 이동이 허용되고, 이 규칙의 다른 요소가 위반되지 않는 한 포환을 직선적이고 연속적인 퍼팅 동작에 넣은 요건은 면제된다.

코멘트: 중요한 점은 포환을 “슛을 하다(put)”이 아니라 “던져진다(throw)”이어야 한다는 것이다. 손이 턱 아래로 내려가지 않아야 하며, 포환을 어깨 라인 뒤에서 가져가서도 안 되고, 포환을 던지면 안 됩니다.

### 스톱보드 Stop Board

2. 스톱보드는 흰색으로 하며 목재 또는 기타 적합한 재질로 된 안쪽 가장자리와 서클 테의 안쪽 가장자리가 합치되는 원호 모양이며 서클의 표면과 수직이다. 스톱보드의 중심과 낙하구역의 중심선이 일치되도록 놓여야 하고(그림13 참조), 지면이나 서클 주변의 콘크리트에 단단하게 고정되어야 한다.

참조: 1983/84 IAAF 스톱보드 규격은 여전히 유효(허용가능)하다.

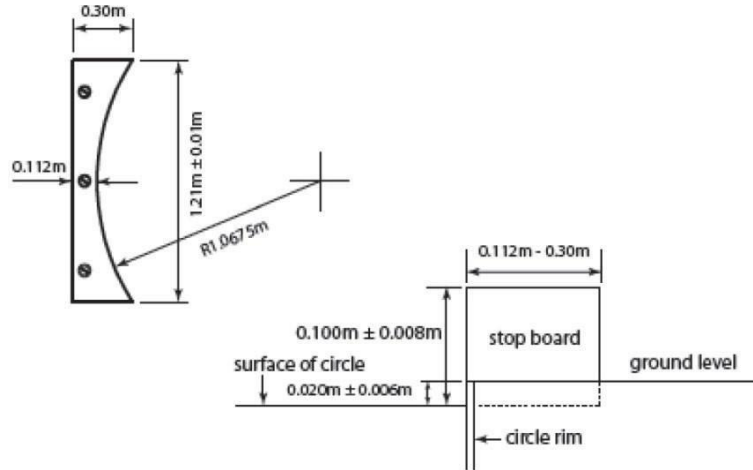


그림 16 –포환던지기 스톱보드(상단 및 측면 뷰) Shot Put stop board  
(top and side view)

### 계측 Measurements

- 스톱보드의 너비는 0.112m~0.30m이고, 길이는 서클과 동일한 반지름의 호(arc)의 현(chord)의 길이는 1.21m ±0.01m이며, 높이는 서클 안의 수평면에 비교하여 0.10m±0.008m 높다.

### 포환 Shot

- 포환은 단단한 철, 황동 또는 황동보다 더 부드럽지 않은 어떤 금속이든지, 또는 납 또는 다른 고체 재료로 채워진 이러한 금속의 껍질이어야 한다. 구형이어야 하며 표면 마무리는 매끄러워야 한다. 느슨한 부분이 있어서는 안 된다.

제조사를 위한 정보: 매끄러워야 하므로 표면 평균 높이는 1.6µm 이하이어야 하며, 즉, 표면의 거칠기 번호 N7 이하이어야 한다.

5. 포환은 다음과 같은 규격에 따라야 한다.

포환						
경기 허가 및 기록 공인을 위한 최소 중량						
	2.000kg	3.000kg	4.000kg	5.000kg	6.000kg	7.260kg
제조사를 위한 정보						
경기장비 공급범위	2.005kg	3.005kg	4.005kg	5.005kg	6.005kg	7.265kg
	2.025kg	3.025kg	4.025kg	5.025kg	6.025kg	7.285kg
최소 직경	80mm	85mm	95mm	100mm	105mm	110mm
최대 직경	100mm	110mm	110mm	120mm	125mm	130mm

코멘트: 임원 구성

포환던지기 경기의 경우, 해당 임원을 아래에 따라 할당하는 것을 권장한다.

- 1) 수석 심판원은 대회 전체를 관장할 것이다.
- 2) 포환이 제대로 던져졌는지와 시기를 측정하는 두 명의 심판원. 한 명은 2개의 깃발을 제공받아야 한다- 시기의 유효를 나타내는 흰색 깃발과 실패를 나타내는 빨강색 깃발. 포환이 측정된 후, 심판원은 장비가 반납되고 착지장소가 정리되는 동안 빨강색 깃발을 소지한 채 서클 근처에 서있도록 조언한다. 고깔이 서클안에 대신 위치할 수 있다(어떠한 대회에서는 이 위치는 경기의 수석 심판원이 한다). EDM이 사용되지 않는 경우 두번째 심판원은 측정 테이프를 서클의 중심을 통과하도록 당겨서 고정하여야 한다.
- 3) 투척 이후 즉시 측정될 시기의 포인트를 나타내는 마커를 위치시키는 심판원.
- 4) 마커가 놓인 곳에 스파이크/프리즘을 위치시키며 테이프가 제로 표시에 있는지 확인하는 심판원.
- 5) 장비를 되찾아오며 장비를 장비 스탠드에 반납 또는 반납 활강 장치에 위치시키는 것을 담당하는 심판원

- 6) 심판원 – 결과 기록지에 채점을 하고 각 선수를 부르는 기록원(그리고 그 다음에 올 선수.
- 7) 스코어보드를 책임지는 심판원(시기-숫자-결과).
- 8) 선수들에게 그들이 시기를 수행할 수 있는 일정시간이 있다고 알려주는 시계를 책임지는 심판원.
- 9) 선수를 책임지는 심판원.
- 10) 장비 스탠드를 책임지는 심판원.

참고(i): 이는 임원을 배치시키는 전통적인 방식이다. 데이터 시스템 및 전자 스코어보드를 사용할 수 있는 주요 대회 경우, 전문가가 특별히 요구된다. 이러한 사례를 명확히 하기 위해, 필드 경기의 과정 및 채점은 채점원과 데이터 시스템 모두에 의해 추적되어야 한다.

참고(ii): 임원 및 장비는 선수의 경로를 방해하거나 관람객 시야를 방해하지 않도록 배치하여야 한다.

## Rule 32: 원반던지기 Discus Throw

### 원반 Discus

1. 원반의 본체는 단단하거나 비어 있을 수 있으며 나무 또는 다른 적합한 재료로 만들어져야 하며, 테두리는 금속으로 되어 있어야 한다. 테두리의 가장자리는 원형이어야 한다. 가장자리의 단면은 반지름이 약 6mm인 진정한 원형이어야 한다. 측면의 중앙에 원형 판을 맞춰 넣을 수 있다. 판은 단단하게 고정되어 회전하지 않아야 하고, 금속 판이 없는 원반을 만들 수 있으며, 이 경우 동등한 면적이 평평해야 하고, 측정값 및 총 중량이 사양과 일치해야 한다. 느슨한 부분이 있어서는 안 된다. 원반의 각 측면은 동일해야 하며, 오목함, 돌기 또는 날카로운 모서리 없이 만들어져야 한다. 측면은 원반 중심으로부터 반지름이 25mm에서 28.5mm인 원 위의 어떤 점에서부터 테두리의 곡선이 시작되는 지점까지 직선으로 좁아야 한다.

원반은 테두리의 곡선이 시작되는 지점부터 원반의 두께가 규칙적으로 최대 두께 D까지 증가해야 한다. 이 최대값은 원반 축 Y로부터 25mm에서 28.5mm의 거리에서 달성된다. 이 지점부터 축 Y까지 원반의 두께는 일정해야 한다. 원반의 상하면은 동일해야 하며, 회전 축 Y를 중심으로 대칭적이어야 한다.

원반은 표면을 포함하여 테두리의 마무리가 부드럽고 일관된 표면으로 마무리되어야 한다.

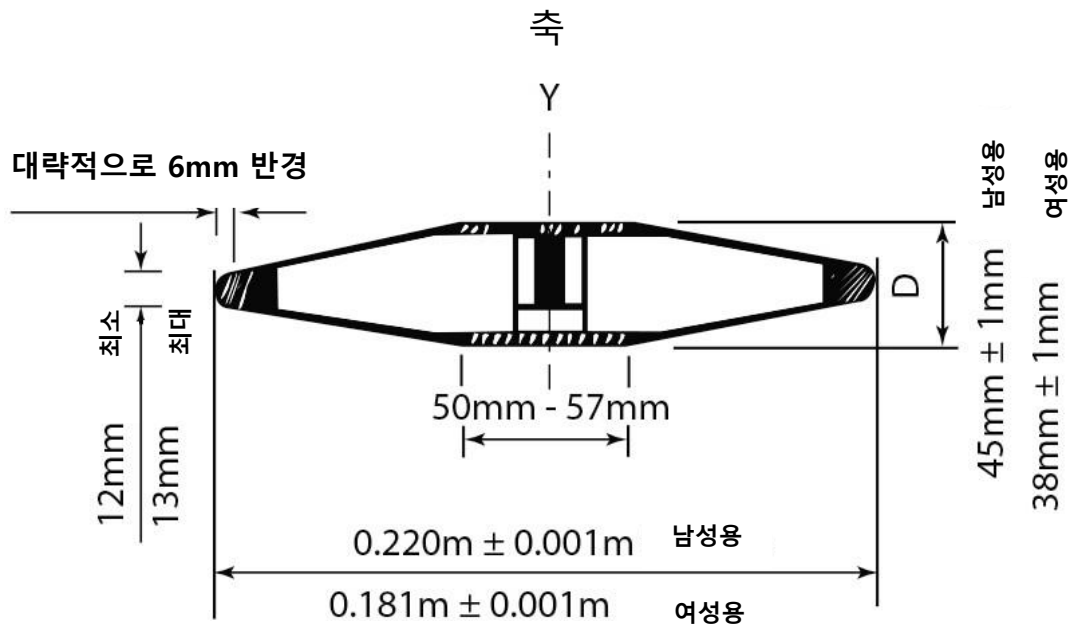


그림 17 – 원반 Discus

## 2. 원반은 다음과 같은 규격에 맞아야 한다.

원반					
경기 허가 및 기록 공인을 위한 최소 중량	0.750kg	1.000kg	1.500kg	1.750kg	2.000kg
제조사를 위한 정보					
경기장비 공급범위	0.755kg 0.775kg	1.005kg 1.025kg	1.505kg 1.525kg	1.755kg 1.775kg	2.005kg 2.025kg
금속테 외측 직경					
최소.	166mm	180mm	200mm	210mm	219mm
최대.	172mm	182mm	202mm	212mm	221mm
금속판 또는 평면 중심부분의 직경					
최소.	50mm	50mm	50mm	50mm	50mm
최대.	57mm	57mm	57mm	57mm	57mm
금속판 또는 평면 중심부분의 두께					
최소.	33mm	37mm	38mm	41mm	44mm
최대.	38mm	39mm	40mm	43mm	46mm
금속테의 두께(끝에서 6mm 지점)					
최소.	10mm	12mm	12mm	12mm	12mm
최대.	13mm	13mm	13mm	13mm	13mm

### 코멘트: 임원 구성

원반던지기 경기의 경우, 해당 임원을 아래에 따라 할당하는 것을 권장한다.

- 1) 수석 심판원은 대회 전체를 관장할 것이다.
- 2) 원반이 제대로 던져졌는지 및 시기를 측정하는 두 명의 심판원. 한 명은 2개의 깃발을 제공받아야 한다 – 시기의 유효를 나타내는 흰색 깃발과 실패를 나타내는 빨강색 깃발 원반이

측정된 후, 심판원은 장비가 반납되고 착지장소가 정리되는 동안 빨강색 깃발을 원반이 측정된 후, 심판원은 장비가 반납되고 착지장소가 정리되는 동안 빨강색 깃발을 소지한 채 서클 근처에서 서있도록 조언한다. 고깔이 서클 안에 대신 위치할 수 있다(어떠한 대회에서는 이 위치는 경기의 수석 심판원이 한다). DEM이 사용되지 않는 경우 두번째 심판원은 측정 테이프를 서클의 중심을 통과하도록 당겨서 고정하여야 한다.

- 3) 투척 이후 즉시 측정될 시기의 포인트를 나타내는 마커를 위치하는 심판원. 용기구가 섹터 바깥으로 착지할 경우 해당 심판원 혹은 스파이크/프리즘을 보유하고 있는 인원(라인에서 더 가까운)이 팔을 펼치면서 가리켜야 한다. 유효한 시기를 위해서는 가리키는 것이 없어야 한다.
- 4) 마커가 놓인 곳에 스파이크/프리즘을 위치시키며 테이프가 제로 표시에 있는지 확인하는 심판원.
- 5) 장비를 되찾아오며 장비를 장비 스탠드에 반납 또는 반납 장치에 위치시키는 것을 담당하는 한 명 혹은 그 이상의 심판원 혹은 보조자. 테이프가 측정에 사용되었을 경우, 이 중 한 명의 심판원 혹은 보조자는 정확한 측정을 위해 테이프가 팽팽 한지 확인하여야 한다.
- 6) 심판원-결과 기록지에 채점을 하고 각 선수를 부르는 기록원(그리고 그 다음에 올 선수).
- 7) 스코어보드를 책임지는 심판원(시기-숫자-결과).
- 8) 선수들에게 그들이 시기를 수행할 수 있는 일정 시간이 있다고 알려주는 시계를 책임지는 심판원.
- 9) 선수를 책임지는 심판원.
- 10) 장비 스탠드를 책임지는 심판원.

참고(i): 이는 임원을 배치시키는 전통적인 방식이다. 데이터 시스템 및 전자 스코어보드를 사용할 수 있는 주요 대회의 경우, 전문가가 특별히 요구된다. 이러한 사례를 명확히 하기 위해, 필드 경기의 과정 및 채점은 채점원과 데이터 시스템 모두에 의해 추적되어야 한다.

참고(ii): 임원 및 장비는 선수의 경로를 방해하거나 관람객 시야를 방해하지 않도록 배치하여야 한다.

참고(iii): 풍향 및 풍속을 표시하기 위해 풍향계를 설치할 공간은 준비되어 있어야 한다.

## 원반 그물장 Discus Cage

(Rule 190)

코멘트: 장애가 있는 선수를 위한 다양한 울타리를 친 장소가 그물장이 있지만, 임원, 관중 및 선수의 안전이 무엇보다 중요하다. 원반 그물장은 곤봉 던지기에서도 사용된다.

3. 모든 원반던지기는 관중과 임원 및 선수의 안전을 위해서 울타리나 그물장 안에서 실시되어야 한다. 본 규칙에서 상술한 그물장은 경기장 밖에 관중이 있을 때 행해지거나 타 종목과 동시에 경기장 내에서 행해질 때 사용할 목적으로 쓰인다. 본 규칙에서 제시한 규격이 적용되지 못할 경우, 특히 연습장에서는 훨씬 간단한 구조로도 충분하다. 자국 협회 또는 WPA 사무국에 요청을 해서 조언을 구할 수 있다.
4. 그물장은 초속 25m로 움직이는 2kg의 원반을 막아낼 수 있도록 설계, 제작, 관리되어야 한다. 또한 그물장은 원반이 그물장에 스치거나 튕겨서 선수에게 되돌아오거나, 그물장 너머로 날아갈 위험이 없도록 설치하여야 한다. 이 규칙의 모든 요건에 따르는 한 어떠한 형태의 설계나 구조라도 무방하다.
5. 그물장은 그림 16에서 볼 수 있는 것과 같이 평면도로 보면 U자형을 이루고 있다. 구의 너비는 6m가 되어야 하고, 투척서클의 중심부에서 전방으로 7m에 걸쳐 설치되어야 한다. 6m 너비 구의 끝은 그물망의 안쪽 가장자리에 설치되어야 한다. 가장 낮은 부분의 그물틀 또는 매달린 그물망의 높이는 최소한 4m 이상이 되어야 하며, 각 사이드의 그물장 앞3m으로 최소 6m가 되어야 한다[2020년 1월 1일부터 유효].

원반이 그물장의 이음부분이나 그물, 그물틀, 또는 매달린 그물망의 밑으로 뚫고 나가지 못하도록 그물장의 설계와 구조에 충분한 준비를 갖춰야 한다.

참고(i): 그물망이 서클의 중심에서 3.00m 이상 떨어져 있으면 서클 뒤쪽의 그물틀/매달린 그물망의 설치방법은 별로 문제가 되지 않는다.

참고(ii): 종래의 그물장의 설계와 비교해 보호각도가 동일하거나 더 높고 위험범위가 더 넓어지지 않게 개선되어 만든 설계는 세계육상의 공인을 받을 수 있다.

참고(iii): 원반경기가 있는 인접 트랙에서 경기하는 선수들을 더 잘 보호하기 위해 그물망 옆, 특히 트랙 쪽 옆은 이동식 패널을 통해 연장시키거나 또는 높이를 증가시킬 수 있다.

코멘트: 그물망은 문구의 너비가 각 그물망의 높이와 동일하도록 고쳐져야 한다.

6. 그물장의 그물은 적합한 천연 또는 합성 섬유로 된 줄이나, 대안으로 약간 또는 고강도 강선으로 만들어야 한다. 줄 그물의 망사줄 중심의 측정치는 줄 그물에 대해서 최대 45mm이며, 강철 와이어 그물에 대해서 최대 50mm여야 한다.

참고: 그물망과 안전 조사절차에 대한 보다 자세한 사항은 세계 육상 트랙&필드 경기시설 매뉴얼에 설명되어 있다.

7. 이 그물장에서 원반던지기용 최대 위험 낙하구역 각도는 동일 경기 대회에 오른손잡이와 왼손잡이 선수 모두 참가할 경우 약 69°이다(원반이 반경 1.5m의 구획된 원으로부터 방출되<sup>1</sup>다고 가정하고 계산). 따라서 경기장 내의 그물장 설치 위치와 배열은 안전 확보를 위하여 충분한 배려가 필요하다.

참고: 위험구역을 결정하는데 사용되는 방법은 그림 18에 설명되어 있다.

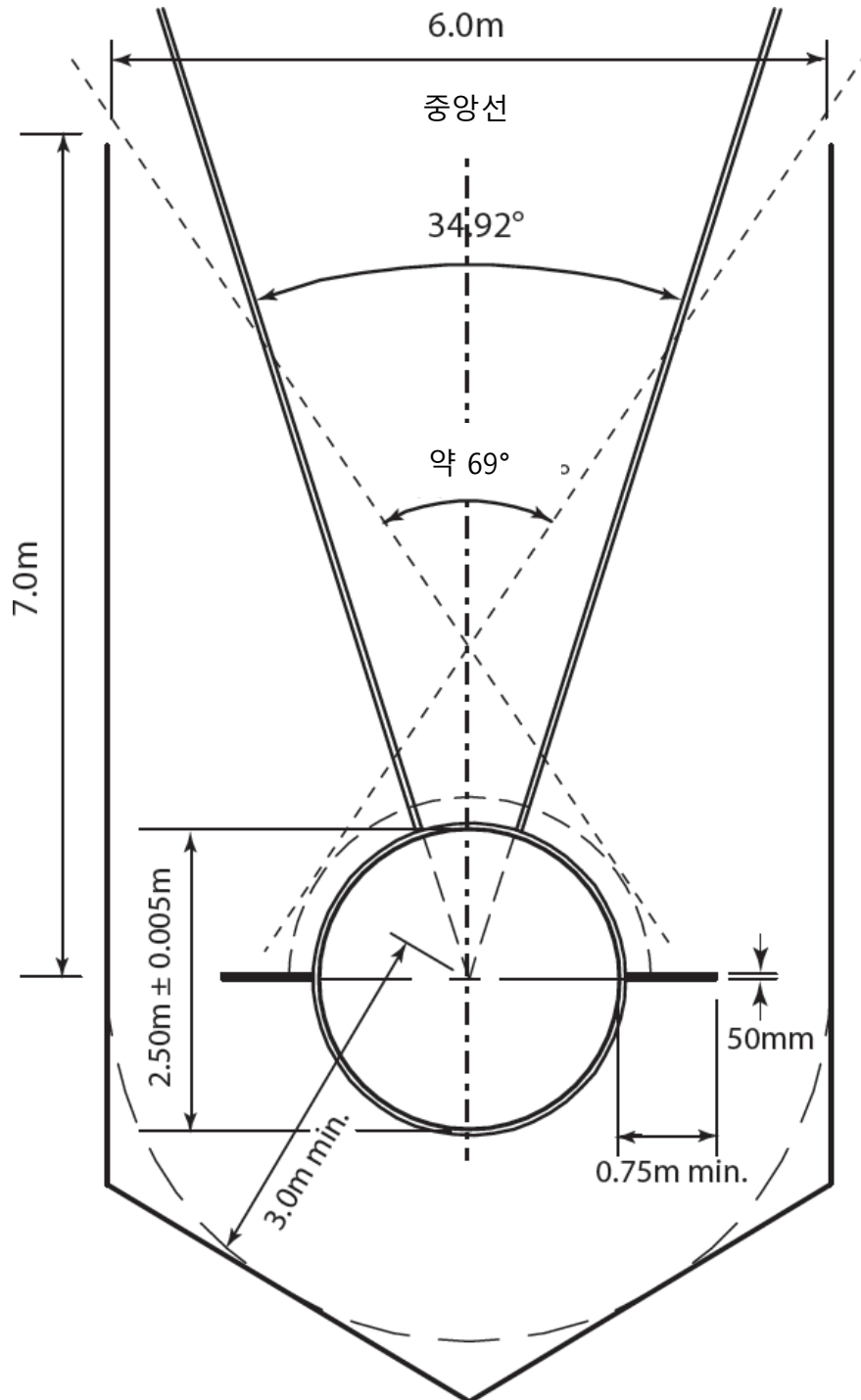


그림 18 -원반던지기 전용 그물장 Cage for Discus Throw only

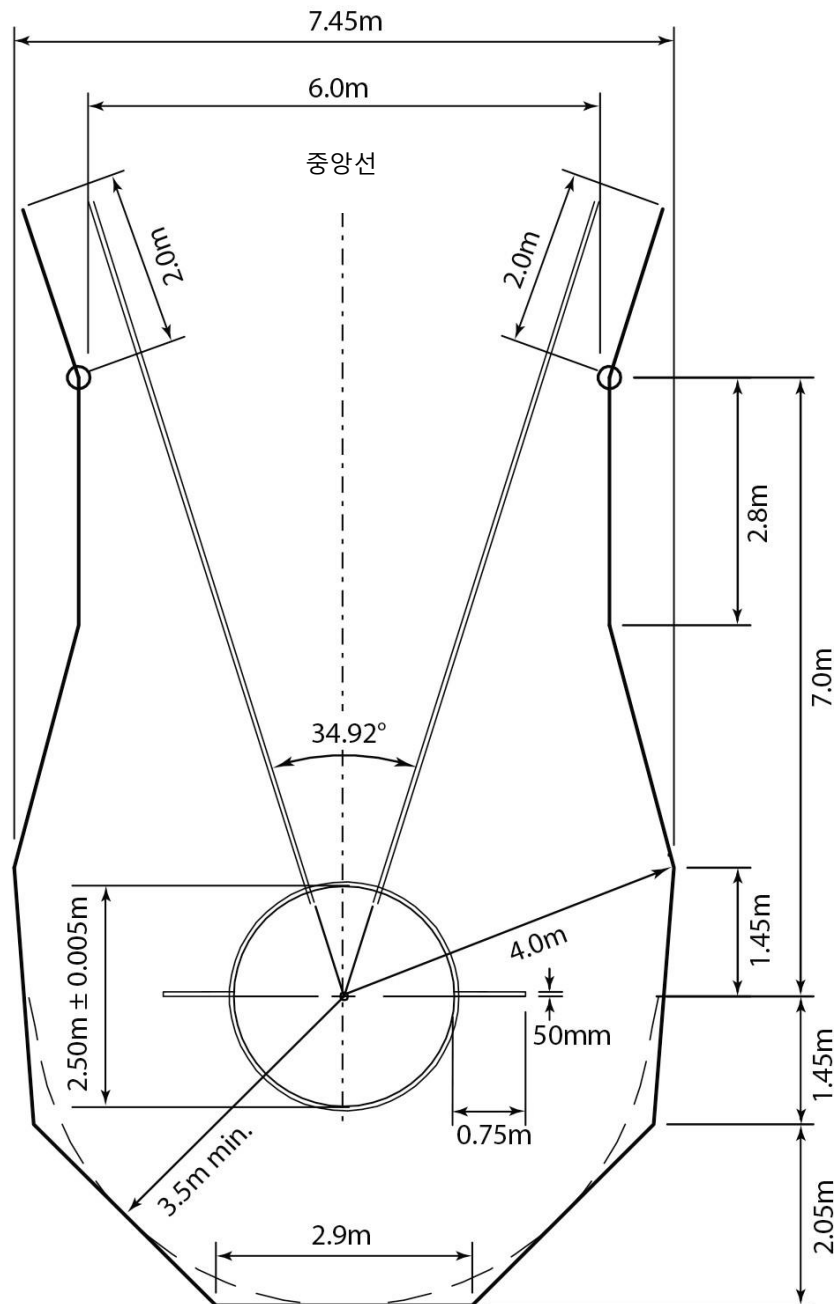


그림 19 – 중심원이 같은 서클의 원반던지기 그물장 Cage for Discus Throw  
with concentric circles

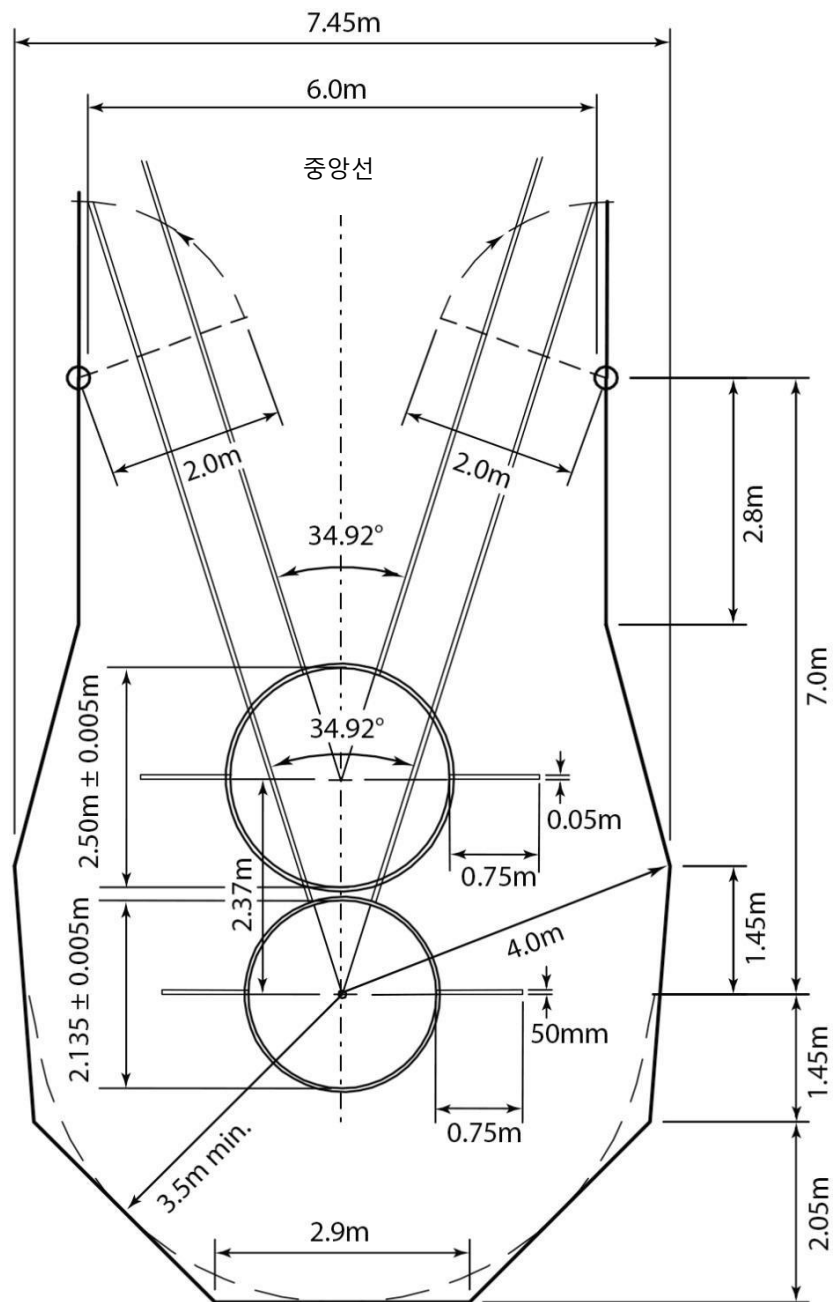


그림 20 – 중심원이 다른 서클의 원반던지기 그물장 Cage for Discus Throw with separate circles

## Rule 33: 창던지기 Javelin Throw

### 대회 Competition

1.

- a) 창은 손잡이를 쥐어야 한다. 창은 어깨 또는 던지는 쪽 팔의 위에서 던져야 하고 팽개치거나 내던지는 식으로 던져서는 안된다. 비정통적인 투척방법(Non- orthodox styles)은 허용되지 않는다.
- b) 창던지기는 금속제 창 축이 창의 다른 부분보다 먼저 지면에 떨어졌을 경우에만 유효시기가 된다.
- c) 선수는 투척시기 중 창이 공중으로 던져지기 전까지는 신체를 완전히 회전시켜 등이 투척용 원호(arc) 쪽을 향해서는 안된다.

코멘트: 이전 규칙에서 투창의 팁에 대한 언급은 제거되었고 헤드에 대한 일반적인 언급으로 대체되었다. 이것은 헤드 모양이 크게 달라서, 팁을 별도로 정의하기 어렵다는 것을 인정하는 것이다. 이것은 투창이 규칙30.16과 33.1(b)에 의해 올바르게 착지 하였는지와 규칙20.20(b)의 측정 기준점이 이제 평가해야 할 영역이 더 커졌다는 의미이다. 그러나 원칙은 이전과 같으며, 투척이 유효하기 위해서는 아무리 작더라도 착지에 대한 일정의 각도가 있어야 한다. 플랫폼 혹은 테일퍼스트 착지는 여전히 빨간 깃발로 표시되어야 한다.

2. 던지는 동작 중이나 공중에서 창이 파손된 경우 규칙에 합당하게 시기를 했을 경우에는 무효시기로 간주하지 않는다. 그로 인해 선수가 몸의 균형을 잃어서 본 규칙의 어느 부분을 위반한 경우라도 이를 무효시기로 간주하지 않으며, 선수에게 새로운 시기를 허용한다.

### 창 Javelin

- 3. 창은 3가지 주요 부품으로 구성된다: 자루(샤프트), 축(헤드), 끈으로 감은 손잡이(코드그립).
- 4. 자루(샤프트)는 단단하거나 또는 속이 비어야 하고 고정적이고 일관성 있게 만들기 위하여 금속

또는 적합한 재질로 만들어야 한다. 자루(샤프트) 표면은 움푹 들어가거나 볼록하여서는 안되며, 홈이 파이거나 융기 저서도 안되고, 구멍이 있거나 거칠어도 안된다. 창자루 표면의 끝손질은 전체적으로 매끄럽고 균일하여야 한다.

5. 자루(샤프트)는 끝이 뾰족한 금속제 축에 고정되어야 한다. 창 축은 전적으로 금속으로 만들어져야 한다. 창 축의 표면 전체가 매끄럽고 균일하다는 전제 하에 창 축에 다른 합금을 용접해 강화할 수 있다. 축 끝의 각도는 40도를 넘으면 안된다.

참고: 안전 조치가 적용된 상태에서 창축 끝 부분에서 3mm 이내의 금속 헤드는 창축의 각도에 대해 무시할 수 있다.

6. 창 의 무게중심의 둘레를 감은 손잡이(코드 그립)의 직경은 자루(샤프트)의 직경보다 8mm 이상 커서는 안된다. 규칙적인 미끄럼 방지 패턴 표면을 가질 수 있지만, 끈이나 홈, 또는 어떠한 종류의 홈도 허용되지 않는다. 그립은 균일한 두께여야 한다.

7. 단면은 일정하게 원형이어야 한다. (참고(i) 참조). 샤프트의 최대 지름은 그립 바로 앞에 있어야 한다. 샤프트의 중앙 부분, 즉 그립 아래 부분은 원통형이거나 약간 뒤로 향하는 원뿔형일 수 있지만, 그립 바로 앞에서부터 그립 바로 뒤까지의 지름 감소량이 0.25mm를 초과해서는 안된다. 그립부터 창 앞쪽인 뾰족한 부분과 뒤쪽 끝인 꼬리까지 차축으로 원형으로 좁아야 합니다. 그립부터 앞쪽 끝과 꼬리까지의 종축 프로파일은 직선이거나 약간 볼록해야 하며(참고(ii)참조), 창투기의 전체 길이 동안 전체 지름에 급격한 변화가 없어야 한다. 창투기의 길이를 따라 창투기의 전체 지름 바로 뒤, 그리고 그립의 앞과 뒤쪽에만 변화가 없어야 합니다. 창투기 머리 뒤쪽에서의 지름 감소량은 2.5mm를 초과해서는 안된다.

참고(i): 전체적으로 단면은 원형이어야 하지만, 단면의 가장 큰 지름과 가장 작은 지름 사이의 최대 차이가 2%인 것이 허용됩니다. 지정된 단면에서 두 지름의 평균값은 아래 표에 제시된 원형 창투기의 사양을 충족해야 합니다.

참고(ii): 종단면의 모양은 최소 500mm 길이의 직선 금속날과 두께 0.20mm, 1.25mm인 두 개의 간극 게이지로 간편하고 쉽게 측정할 수 있다. 약간 볼록한 부분은 직선 날을 창 의 짧은 부분과 밀착시킨 상태로 흔들어 움직일 수 있다. 약직선부분은 직선 날을 창에 단단하게 고정시킨 후

창과 접착한 직선 날 사이에 0.20mm 게이지를 넣을 수 없어야 한다. 이것은 축의 자루와 연결부분 바로 뒷부분에는 적용되지 않는다. 이 지점에서는 1.25mm 게이지를 넣을 수 없어야 한다.

8. 창은 다음과 같은 규격에 맞아야 한다.

창					
경기 허가 및 기록 공인을 위한 최소중량(손잡이 끈 포함):					
	400g	500g	600g	700g	800g
제조사를 위한 정보: 경기장비 공급범위					
	405g	505g	605g	705g	805g
	425g	525g	625g	725g	825g
전체 길이 (L0)					
최소.	1850mm	2000mm	2200mm	2400mm	2600mm
최대.	1950mm	2100mm	2300mm	2500mm	2700mm
금속제 축 뒤쪽 끝부터 무게중심까지의 길이(L1)					
최소.	750mm	780mm	800mm	850mm	900mm
최대.	800mm	880mm	920mm	990mm	1060mm
금속제 축 뒤쪽 끝부터 무게중심까지의 길이 (L2)					
최소.	1050mm	1120mm	1280mm	1410mm	1540mm
최대.	1200mm	1320mm	1500mm	1650mm	1800mm
금속제 축의 길이 (L3)					
최소.	200mm	220mm	250mm	250mm	250mm
최대.	250mm	270mm	330mm	330mm	330mm
손잡이의 너비 (L4)					
최소.	130mm	135mm	140mm	150mm	150mm
최대.	140mm	145mm	150mm	160mm	160mm
가장 굵은 부분의 자루의 지름(그립을 앞으로 잡을 때 – D0)					
최소.	20mm	20mm	20mm	23mm	25mm
최대.	23mm	24mm	25mm	28mm	30mm

9. 창에는 투척 중에 무게중심이나 투척의 성능을 변화시킬 수 있는 가동부분이나 다른 장치가 있어서는 안된다.
10. 창이 금속제 축 끝까지 점차 가늘게 함에 있어서, 축 끝의 각도는 40°를 넘으면 안된다. 축 끝으로부터 150mm 지점의 지름은 창자루의 최대 지름의 80%를 초과해서는 안된다. 창이 무게중심점과 금속제 축 끝과의 중간 지점의 지름은 창자루의 최대 지름이 90%를 초과해서는 안된다.
11. 창자루 부분에서 뒤쪽 끝까지 점차 가늘게 함에 있어서는 무게중심과 창 뒤쪽 끝 사이의 중간점에 있어서 지름이 창자루의 최대 지름의 90% 이상이 되도록 한다. 창이 뒤쪽 끝에서 150mm 지점은 창자루의 최대 지름의 40% 이상이 되어야 하고, 창이 뒤쪽 끝의 창자루의 지름은 3.5mm 이상이 되도록 한다.

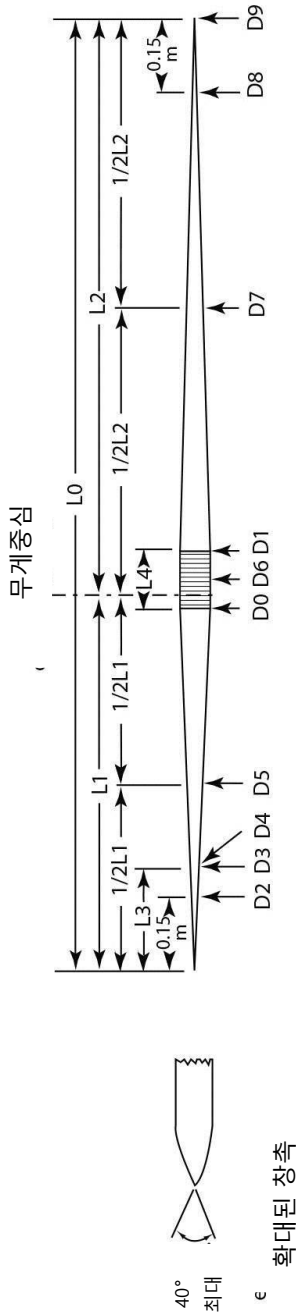


그림 21 - 국제경기용 창

길이	지름		최대	최소
L0	D0	그립 앞쪽	←	←
L1	D1	그립 뒤쪽	D0	D0-0.25mm
1/2L1	D2	축에서부터 150mm	0.8 D0	←
L2	D3	헤드의 뒤쪽	←	←
1/2L2	D4	헤드 바로 뒤쪽	←	D3-2.5mm
L3	D5	축 중간부터 무게중심까지	0.9 D0	←
L4	D6	그립 넘어서(over grip)	D0 + 8mm	←
←	D7	꼬리 중간부터 무게중심까지	←	0.9 D0
←	D8	꼬리에서부터 150mm	←	0.4 D0
C to G	D9	꼬리에서(at tail)	←	3.5mm
참고: 모든 지름 측정은 최소 0.1m이여야 한다.				

#### 코멘트: 임원구성

창던지기 경기의 경우, 해당 임원을 아래에 따라 할당하는 것을 권장한다.

- 1) 수석 심판원은 대회 전체를 관장할 것이다.
- 2) 투척이 제대로 이루어졌는지 및 시기를 측정하는 두 명의 심판원. 한 명은 2개의 깃발을 제공받아야 한다 – 시기의 유효를 나타내는 흰색 깃발과 실패를 나타내는 빨강색 깃발. 창이 측정된 후, 심판원은 장비가 반납되고 착지 장소가 정리되는 동안 빨강색 깃발을 소지한 채 서클 근처에 있도록 조언한다. 고깔이 서클 안에 대신 위치할 수 있다(어떠한 대회에서는 이 위치는 경기의 수석 심판원이 한다).
- 3) EDM이 사용되지 않는 경우 두 번째 심판원은 측정 테이프를 도움닫기에 표시된 8m 지점을 통과하도록 당겨서 고정하여야 한다.
- 4) 투척 이후 즉시 측정될 시기의 포인트를 나타내는 마커를 위치시키는 한 명 또는 두 명의 심판원. 장비가 섹터 바깥에 착지할 경우 한 명의 심판원 혹은 스파이크/프리즘을 가지고 있는 심판원(라인에서 더 가까운 아무나)은 팔을 뻗은 채 고정하면서 이를 표시하여야 한다. 심판원들이 장비가 헤드 퍼스트로 착지하지 않았다고 결정할 경우 적합한 표시가 요구된다. 이러한 경우에 대해 깃발 이외의 다른 시그널 형태를 사용하기를 권장한다. 유효한 시기에 대해서는 표시가 필요 없다.
- 5) 마커가 놓인 곳에 스파이크/프리즘을 위치시키며 테이프가 제로 표시에 있는지 확인하는 심판원.
- 6) 장비를 되찾아오며 장비를 장비 스탠드에 반납 또는 반납 장치에 위치시키는 것을 담당하는 한 명 혹은 그 이상의 심판원 혹은 보조자. 테이프가 측정에 사용되었을 경우, 이중 한 명의 심판원 혹은 보조자는 정확한 측정을 위해 테이프가 팽팽한지 확인하여야 한다.
- 7) 심판원- 결과 기록지에 채점을 하고 각 선수를 부르는 기록원(그리고 다음 따라올 사람).
- 8) 스코어보드를 책임지는 심판원(시기-숫자-결과).
- 9) 선수들에게 그들이 시기를 수행할 수 있는 일정 시간이 있다고 알려주는 시계를 책임지는 심판원

10) 선수를 책임지는 심판원.

11)) 장비 스탠드를 책임지는 심판원.

참고(i): 이는 임원을 배치시키는 전통적인 방식이다. 데이터 시스템 및 전자 스코어보드를 사용할 수 있는 주요 대회인 경우, 전문가가 특별히 요구된다. 이러한 사례를 명확히 하기 위해, 필드 경기의 과정 및 채점은 채점원과 데이터 시스템 모두에 의해 추적되어야 한다.

참고(ii): 임원 및 장비는 선수의 경로를 방해하거나 관람객 시야를 방해하지 않도록 배치하여야 한다.

참고(iii): 풍향 및 풍속을 표시하기 위해 풍향계를 설치할 공간은 준비 되어있어야 한다.

## D. 좌식 선수들의 투척 경기 THROWING EVENTS FOR SEATED ATHLETES

### Rule 34: 총칙 General Conditions

#### 공식 용기구 Official Implements

1. 사용되는 모든 장비는(장애인 육상에 독점적인 장비 제외) 현행 세계육상의 사양에 맞는 것이어야 한다. 패럴림픽 및 WPA 선수권 대회(파트 B-3.1.2 참조)에서는 현행 세계육상 상품 공인증이 있는 장비만이 사용된다.

장애인 육상 장비의 무게표는 부록 1에 나와 있다.

참고: 파트 B-3.1.2 아래 WPA 인정 대회에서 선수들은 자신의 스포츠 등급에 맞는 용기구 무게만을 사용하여야 한다(부록1에 따라).

2. 부록 1에 나온 용기구 무게와 특별히 세계 육상 기준으로 인정되지 않는 이상 해당 장비가 규칙에 맞는 것인지 공식적으로 확인 받기 위해 대회의 기술위원장(TD)에게 인증을 받아야 한다.

참고: 이는 세계육상 규칙187 혹은 관련 부록에 문서화되지 않은 장애인육상에 독점적인 장비를 의미한다.

3. 아래에 규정된 부분을 제외하고, 모든 용기구는 LOC가 제공한다. 기술위원장은 각 경기 대회의 해당 경기 규정에 따라 선수 개인의 장비 또는 공급자가 제공하는 장비, 세계육상 공인마크를 붙인 장비를 제공하거나 대회에 사용하기 위해 모든 선수에게 제공되기 전에 LOC 및 기술위원장에 의해 반드시 측정, 확인 및 표시되어 있는 공인장비의 세계육상 목록에 있지 않는 용기구일 경우에는 사용을 허락할 수 있다. LOC가 제공하는 장비 리스트에 이미 같은 모델이 있는 경우에는 이러한 장비를 사용할 수 없다.

4. 경기 중 장비의 어떠한 변경도 할 수 없다.

## 보조(조력) Assistance

5. 다음의 항목들은 조력으로 간주됨에 따라 허용되지 않는다.

- a) 두 개 또는 그 이상의 손가락을 함께 테이핑 하는 행위. 손과 손가락에 테이핑을 사용할 때에 두 개 이상의 손가락에 함께 테이핑을 해서 손가락들을 개별적으로 움직일 수 없게 해서는 안된다. 테이핑은 해당 종목 시작 전에 수석 심판장에게 보여주어야 한다.
- b) 몸에 붙이는 중량을 포함해서 시기를 실시할 때 어떠한 형태로라도 조력을 제공하는 모든 종류의 장비 사용.
- c) 규칙34.6(d)항에 위배되지 않는 F31-33 및 F51-53 등급 선수들을 제외하고 장갑의 사용.

6. 다음의 사항들은 조력으로 간주되지 않으므로 허용된다.

- a) 선수가 더 잘 잡기 위해 본인의 손에만 적합한 물질을 사용하는 행위. 포환 선수는 이러한 물질을 본인의 목에 사용할 수도 있다.
- b) 포환, 원반, 곤봉 종목에서 선수가 경기 용기구에 초크(분필) 또는 유사한 물질을 바르는 행위. 모든 물질은 손으로 사용되어야 하며 젖은 천으로 쉽게 지워져야 하고 어떠한 잔여물도 남겨서는 안된다.

코멘트: 이는 포환던지기, 원반던지기 및 곤봉던지기에만 적용된다. 창던지기 선수는 기구에 어떠한 물질도 바를 수 없다. 하지만, 창던지기 선수가 규칙34.6(a)를 준수하며 손에 물질을 사용하는 것을 제한하는 조항은 없다.

- c) 규칙34.5 (a)를 위반하지 않는 손과 손가락의 테이핑 사용.
- d) 규칙34.5 (c)를 위반하지 않는 장갑의 사용.

스포츠 등급 F31-33 및 F51-53(예: 사지마비 선수)의 선수들은 창을 던지는 손이 아닌 쪽에 장갑이나 끈을 사용할 수 있고, 그 손을 투척 프레임 또는 홀딩 바에 고정시키거나 붙일 수 있다.

## 투척 서클 Throwing Circle

7. 서클의 둘레는 단단한(band) 철이나 강철 또는 다른 적합한 재질로 만들고, 그 위쪽은 외부 지면과 동일한 수준이어야 합니다. 서클 주변 지면은 콘크리트, 합성 재료, 아스팔트, 목재 또는 기타 적합한 재질이어야 한다.

서클의 내부는 콘크리트, 아스팔트 또는 미끄럽지 않은 다른 단단한 재료로 구성될 수 있다. 이 내부의 표면은 수평이어야 하며, 서클 둘레의 상단 가장자리보다  $2\text{cm} \pm 6\text{mm}$  낮아야 한다. 포환에서 이 규격에 맞는 이동식 서클을 사용할 수 있다.

고정장치(Tie-down Devices)의 표면 (스포츠 등급 F31-34 및 F51-57)

- WPA 인정 대회에서 좌식 투척 경기를 시행할 때에는 WPA 승인 고정장치를 사용하여야 한다(파트B-3.1.2 참조).
- 패럴림픽 및 WPA 선수권(파트B - 3.1.2 (a) 및 (b) 참조)에서 서클 안쪽은 콘크리트, 아스팔트 또는 기타 이와 유사한 견고하지만 미끄럽지 않은 재질로 만든다.
- 이동식 WPA 승인 고정장치가 사용될 때에는 표면은 콘크리트 투척표면과 유사한 접지력을 주어야 한다(예: 모래 질감의 페인트를 입히거나 모래 질감이 있는 테이프를 붙여서 덮음).
- 이동식 플랫폼은 기술위원장의 재량에 따라 사용할 수 있다. 이 판은 완전한 원 모양일 필요는 없지만, 그런 경우 전면 원호 또는 반원은 반드시 지름 2.135m에서 2.5m의 원에서 던진 것과 같은 효과를 내도록 설계되어야 하고 부채꼴 부분의 각도를 변경하여서는 안된다.

코멘트: 투척 플랫폼은 점점 제공이 가능하며 대중적으로 사용되고 있다. 아무리 크고 무거운 선수라도 투척 동작 중에 그들이 이탈되지 않도록 그들이 땅에 적절히 고정되도록 하는 것이 가장 중요하다.

8. 모든 좌식 투척경기(포환, 원반, 창, 곤봉)는 34.92도의 부채꼴 내에서 지름  $2.135\text{m} \pm 0.005\text{m}$  혹은  $2.50\text{m} \pm 0.005\text{m}$ 의 서클이어야 한다. 서클의 테는 최소 6mm 두께로 흰색이어야 한다. 이동식 플랫폼을 사용할 수 있다.

참고(i): 이 규칙에서 요구되는 흰색 선이 선명하게 보이도록 원형 링은 오히려 흰색이 아닌

다른 색으로 하여야 한다.

참고(ii): 원반 및 곤봉은 그물망에서 실시한다.

## 시기 및 계측 *Trials and Measurement*

9. 모든 좌식 투척 종목에서 아래의 내용들은 실패로 간주된다.

- a) 포환, 원반, 곤봉 혹은 창이 헤드가 처음 닿는 곳이 낙하구역선 또는 낙하구역선 바깥 지면 또는 그물장이 아닌 다른 물체일 때는 무효시기가 된다.

참고: 기구를 던진 후 원반이 낙하구역선과 가까운 쪽(착륙공간을 향할 때 오른손잡이의 경우 오른쪽, 왼손잡이의 경우 왼쪽)에 부딪힌 후 낙하구역선을 벗어난 착지 공간 안에 착지한 경우 규칙30.16을 포함하여 다른 규칙을 위반하지 않는 한 실패로 간주하지 않는다.

- b) 선수는 투척 서클의 수직면 바깥에 있는 고정 스트랩(들)을 만지면 실패처리 된다.

10. 모든 좌식 투척 종목에서 계측거리가 1cm 미만일 경우에는 계측거리의 아래에 가장 가까운 0.01m로 끝수를 잘라서 가장 가까운 0.01m 단위로 기록한다.

11. 각 투척의 계측은 유효한 시기 후 즉시 측정해야 한다(또는 규칙50.5에 따라 즉시 구두상의 소청이 이루어진 이후).

- a) 포환 또는 원반이 낙하한 가장 가까운 흔적에서 원호를 만든 서클 중심에 이르는 선을 따라 서클 안쪽까지 계측한다.
- b) 계측은 창이 금속제 헤드 끝부분이 지면에 최초로 낙하한 흔적에서 서클의 중심점을 따라 원호의 안쪽 가장자리까지 계측한다.
- c) 계측은 곤봉의 일부에 의해 접촉지점에서 서클의 중심점을 따라 원호의 안쪽 가장자리까지 계측한다.

## Rule 35: 좌식 투척 요건 Seated Throwing Requirements

(스포츠 등급 F31-34, F51-57)

[임원을 위한 참고사항: 경기용 장비의 모양, 크기, 구조 그리고 다른 대회 장비의 특성에 관련된 이 규칙과 기타 대회 장비의 특성에 대해 기술과 장비에 관련된 파트 B-7.1에 나온 기본원칙을 유념해야 한다.]

### 1. 투척 프레임 규격:

- a) 쿠션을 포함한 좌석 표면의 최대 높이는 75cm를 초과해서는 안된다.
- b) 각 투척 프레임은 반드시 사각형 또는 직사각형 형태이고, 각 면의 길이가 최소 30cm인 좌석을 보유해야 한다. 좌석의 표면은 반드시 평평하거나 앞면이 뒷면보다 높아야 한다(즉, 뒤로 기울어져야 한다).

참고: 앞면은 착지장소와 관련된 선수의 방향과 관계없이 선수가 앉았을 때 선수의 척추로부터 수평면으로부터 가장 먼 부분이다.

- c) 안전과 안정성을 위해 측면, 앞면 및 후면 받침대가 투척 프레임에 포함될 수 있다. 이러한 받침대들은 탄성이 없는 직물(예: 탄성이 없는 캔버스 천) 또는 움직이지 않는 단단한 구조물(예: 단단한 강철 또는 알루미늄)로 만들어질 수 있다. 후면 받침대는 5cm의 두께를 초과하지 않는 쿠션을 포함할 수 있다.

참고: 투척 프레임의 구조가 심판장들의 시야를 방해해서는 안된다.

- d) 측면, 앞면 및 후면 받침대는 투척 시행 시 추진력을 줄 수 있는 스프링, 움직이는 연결부위 및 기타 부품 등을 포함할 수 없다.
- e) 투척 프레임에 단단한 수직바가 달려 있을 수도 있다. 수직바는 반드시 구부러지거나 곡선형으로 되지 않은 일자 형태의 1개의 손잡이여야 하고 횡단면이 타원형이나 직사각형이 아닌 원형이나 정사각형이어야 한다. 수직바는 투척 시행 시 추진력을 줄 수 있는 스프링, 움직이는 연결 부위 및 기타 부품 등을 포함해서는 안된다.

참고(i): 대부분의 재질들이 압력을 가했을 때 일정 각도로 구부러지거나 비틀리는 점과

이러한 구부러짐을 완전히 없애기 위해 설계하는 것이 실질적, 경제적으로 어렵다는 점이 인정된다. 그러나, 구부러짐은 눈으로 확연하게 보이지 않아야 하며 기술 임원들이 보았을 때 구부러짐이 본 규칙의 의도 및 파트B-7을 위반하지 않는다고 생각할 수 있어야 한다.

참고(ii): 수직바에는 더 나은 그립을 제공하기 위해 테이프 및/또는 기타 적합한 재료의 층이 있을 수 있다. 그러나 테이프나 다른 대체 재료의 두께는 선수의 신체 능력을 초과하는 불공정한 이점을 가지면 안된다. 수직바에 사용된 테이프는 우연적인 겹침을 제외하고는 균일해야 하며, 수직 막대에 어떤 링도 생성되지 않도록 급격한 지름 변화가 있으면 안된다. 수직바에는 규정에 따른 정규 테이핑만 허용된다. 링, 루프 등은 허용되지 않는다.

참고(iii): 선수의 안전과 의심을 피하기 위해, 던지기 프레임의 구성요소를 고정할 수 있다.

코멘트: 수직바에 대한 최소 또는 최대 길이의 요건이 없다. 바는 수직이어야 하지만, “지면으로부터 정확히 수직”에 대한 일부 편차가 허용될 수 있다. 이러한 편차는 주로 수직에서 5도를 초과하여서는 안된다. 수직바를 보조하는 역할의 추가적인 피스(아래 그림에 설명된 것과 유사)는 허용이 되며 수직바의 가능성 있는 휘는 현상을 완화시키기 위해 강력히 권장된다. 수직 바 또는 이에 대한 보조는 어떠한 지점에서든 투척 서클 혹은 플랫폼 밖으로 돌출되면 안된다.

다림추(plum bob)의 사용은 투척 프레임이나 수직바의 일부가 투척서클 혹은 플랫폼에 위치하였을 때 이 규칙에 부합하지 않는지 판단하는데 도움을 줄 수 있다.

또한 IPC 경기 및 IPC 대회에서는 선수들이 소집실 입구에서 최종 점검을 하기 전, 필요한 수정을 할 수 있도록 투척 프레임은 사전점검이 진행된다는 점을 주의하여야 한다.

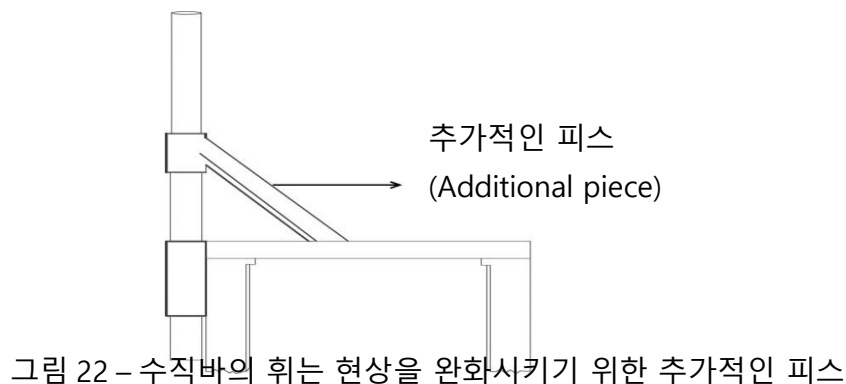


그림 22 – 수직바의 휘는 현상을 완화시키기 위한 추가적인 피스

f) 투척 시도 중 모든 수직바를 포함한 투척 프레임의 어떠한 부분도 움직여서는 안된다(타당한 정도의 약간의 움직임 제외).

자리표면의 눈금을 재거나 모서리는 측면, 전면, 후면 받침대 또는 메인 투척 프레임에 수직바를 수용하기 위해 절단될 수 있다. 이러한 절단의 크기는 공간이 받침대 또는 수직바를 넣는데 필요한 것보다 눈에 띄지 않는다. 전반적인 자리의 형태는 정사각형 또는 직사각형을 유지하여야 한다.

g) 발판이 사용되는 경우는 지탱 및 안정의 목적으로만 사용된다.

h) 이러한 기준을 준수하는 일상용 휠체어도 허용된다(투척 시도 중 움직임 금지 조건 포함).

## 2. 투척 프레임의 측정 및 검사

투척 프레임은 대회 시작 전에 소집실이나 경기 장소에서 측정하고 검사를 한다. 일단 측정을 하고 검사를 받은 선수의 프레임은 대회 시작 전까지 경기 장소에 보관을 하여야 한다. 관련 임원이 경기 전, 경기 중 또는 경기 후에 투척 프레임을 다시 검사할 수 있다.

참고: 검사는 항상 선수가 프레임에 앉아있지 않은 상태에서 실시한다.

## 3. 투척 프레임 관련 규정 준수에 대한 선수의 책임

선수들은 자신들의 투척 프레임이 규칙35.1에 명시된 바에 따르도록 할 의무가 있다. 선수가 본인의 투척 프레임을 조정하는 것으로 인해 경기가 지연될 수 없다. 선수가 해당 규칙을 준수하는데 실패할 경우, 선수는 경기를 시작하는 것이 허용되지 않으며 규칙6.16에 따라 결과 기록지에 "DNS"로 표기된다.

## 4. 투척 프레임의 배치

경기장 안에 투척 프레임을 위치시키고 고정할 때 투척 프레임의 모든 부분, 수직바 및 발판은 시행 기간 동안 원의 둘레의 수직 평면 안에 있어야 한다. 투척 프레임에 선수를 고정하는 개인 스트랩은 이 규칙의 목적상 던지기 프레임의 일부로 간주되지 않는다.

## 5. 프레임 고정을 위한 시간 배정

선수들이 투척 프레임에서 앉은 포지션을 실시하기 전에 서클 안에 선수의 투척 프레임을

설치할 수 있도록 적절한 시간이 허용된다. 허용되는 최대 시간은 선수가 자리에 자신을 보호하고 시간이 허락하는 만큼 워업을 하여야 한다.

a) F32-34 및 F54-57: 4분

b) F31 및 F51-53: 5분

참고(i): 타이밍은 좌석이 투척 플랫폼에 맞춰지고 고정되는 때에 시작하여야 하며 선수가 자신의 위치가 고정되도록 만들어진다.

코멘트: 투척 프레임이 서클 또는 투척 플랫폼에 위치할 때, 투척 의자에 선수를 고정시킨 후 연습 투척 시간을 시작한다. 투척의자에 선수를 고정하기 전에 이 규칙의 시간이 경과한 경우, 첫 번째 시기를 위한 시간은 선수가 확보된 것을 때와 마찬가지로 시작하여야 한다. 선수가 투척 프레임에 대한 요건을 충족하는 일반 의자(day chair)를 사용하는 경우, 시간은 투척 서클이나 투척 플랫폼에 일반 의자를 놓고 묶을 때 시작된다.

## 6. 고정장치 실패(고장) (스포츠 등급 F31-34, F51-57)

투척을 할 때에 만약 고정장치가 망가지거나 작동하지 않는 경우 감독을 하는 임원은 다음과 같이 대처한다.

- a) 선수가 실패하지 않았다면 선수에게 시기를 다시 한 번 할 수 있는 선택권을 준다(즉, 선수가 거리에 만족을 하고 실패를 하지 않았다면 선수는 고정장치가 망가진 시기를 기록에 포함시킬 수 있는 선택권이 있다). 또는,
- b) 선수가 실패를 해서 시기가 기록에 포함이 되지 않는다면 선수는 이로 인해 영향을 받은 시기를 다시 할 수 있게 된다.

## Rule 36: 좌식 투척 테크닉, 리프팅 및 실패 (Seated Throwing Technique, Lifting and Failure)

1. 좌식 투척 종목의 모든 선수들(스포츠 등급 F31-34, F51-57)은 투척 프레임 안에서 앉은 상태로 용기구를 던져야 한다. 앉은 상태는 다음과 같이 정의된다.

- a) 선수는 두 다리가 무릎 뒤편부터 엉덩이 뒤편(좌골조면)까지 좌석의 표면에 닿을 수 있도록 반드시 앉아 있어야 한다. 하지 위쪽 및 무릎 관통 절단 선수의 경우 다리의 잔여 길이는 반드시 좌석 표면에 엉덩이의 뒤편까지(좌골조면) 접촉하여야 한다.
- b) 투척 동작 중에는 용기구가 착지할 때까지 이 좌석 자세를 유지해야 한다. 대퇴부나 골반 위에 스트랩을 사용하는 것이 권장되며, 스트랩은 비탄성 재료로 프레임에만 사용되어야 한다.

참고(i): 본 규칙의 의도는 다리가 선수의 기록에 주는 도움을 최소화하기 위함이다.

참고(ii): 만약 선수가 해부학적 제한으로 인해 상기의 요구조건을 준수할 수 없다고 하는 경우, WPA에 의해 해당 종목 시작 전에 이에 대한 평가가 이루어져야 한다. WPA는 해당 선수가 본 규칙의 의도에 적합하게 투척을 할 수 있도록 이러한 예외적인 상황에 대한 인정 절차를 준비할 것이다.

참고(iii): 이 규칙의 목적상, 엉덩이 뒤편은 선수가 앉았을 때 좌석표면과 접촉하고 있을 때 엉덩이의 가장 뒤편 및 가능한 한 앞으로 굽혀서 허부가 무릎으로 향하고 좌골조면이 좌석표면과 접촉하고 있을 때를 가리킨다.

참고(iv): 선수가 좌석표면의 수직 윤곽선의 모서리를 한 다리로 가까운 면에 올라 앉을 수 있는 데에 대한 효과를 충족하였으며 해당 규칙의 모든 요구사항이 준수되었음이 제공되었을 경우 양쪽 무릎이 좌석표면의 수직 윤곽선과 같은 면과 접촉이 되어야 하는 것은 필수가 아니다.

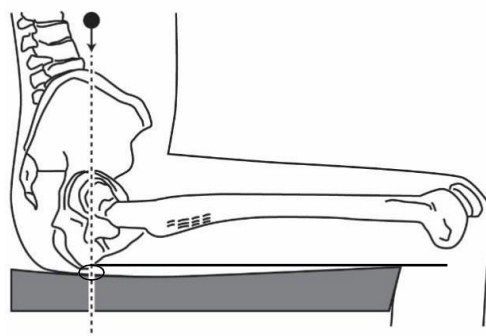


그림23 좌골조면

2. 선수는 본인의 시기를 정지된 앉은 자세에서 시작하여야 한다.
3. 선수는 본인의 시기 시작 자세에서 용기구를 잡을 때부터 기구가 바닥에 닿을 때까지 앉은 자세를 유지하여야 하며 이를 어길 시 해당 시기는 실패 처리된다.

참고: 무릎 뒤쪽의 일부분이 투척 동작 시 기구가 바닥에 닿을 때까지 좌석과 접촉하는 것은 실패가 아니다.

코멘트: 투척 동작 중에 한쪽 또는 양쪽 무릎이 앞으로 미끄러져 좌석표면과의 접촉을 잃을 경우, 실패로 간주된다는 점에 주의하여야 한다.

## 임원 구성

좌식 투척 경기의 경우, 해당 임원을 아래에 따라 할당하는 것을 권장한다.

- 1) 수석 심판원은 대회 전체를 관장할 것이다.
- 2) 다음을 포함하여 재판이 올바르게 이루어졌는지 확인하는 심판원.
  - a) 무릎이 시트 쿠션에서 “앞으로 미끄러져” 벗어났는지 관찰.
  - b) 규칙에 따라 재판 내내 착석 위치가 유지되는지 여부 관찰; 그리고
  - c) 수직 홀딩 바가 구부러지는지 확인하고 시행을 측정한다. 하나는 두 개의 플래그를 제공한다. 즉, 평가판이 유효를 나타내는 흰색 깃발과 실패를 나타내는 빨강색 깃발이다. EDM이 사용되지 않는 경우 두 번째 심판원은 측정 테이프를 서클의 중심을 통과하도록 당겨서 고정하여야 한다.
- 3) 시기 이후 즉시 측정될 시기의 포인트를 나타내는 마커를 위치시키는 심판원.
- 4) 마커가 놓인 곳에 스파이크/프리즘을 위치시키며 테이프가 제로 표시에 있는지 확인하는 심판원.
- 5) 장비를 되찾아 오며 장비를 장비 스탠드에 반납 또는 반납 활송장치에 위치시키는 것을 담당하는 심판원.
- 6) 심판원 – 결과 기록지에 채점을 하고 각 선수를 부르는 기록원(그리고 다음 따라올 사람).
- 7) 스코어보드를 책임지는 심판원(시기-숫자-결과).
- 8) 선수들에게 그들이 시기를 수행할 수 있는 일정 시간이 있다고 알려주는 시계를 책임지는 심판원.

9) 선수를 책임지는 심판원.

10) 장비 스탠드를 책임지는 심판원.

참고(i): 이는 임원을 배치시키는 전통적인 방식이다. 데이터 시스템 및 전자 스코어보드를 사용할 수 있는 주요 대회인 경우, 전문가가 특별히 요구된다. 이러한 사례를 명확히 하기 위해, 필드 경기의 과정 및 채점은 채점원과 데이터 시스템 모두에 의해 추적되어야 한다.

참고(ii): 임원 및 장비는 선수의 경로를 방해하거나 관람객 시야를 방해하지 않도록 배치해야 한다.

참고(iii): 안전 예방 조치로 착지구역이 확보될 때까지 선수에게 기구를 건네는 것을 연기하는 것을 권고한다.

참고(iv): 시계는 선수가 이동하면서 쉽게 볼 수 있는 곳에 배치되어야 한다.

## Rule 37: 곤봉 던지기 Club Throw

### 대회 The Competition

1. 곤봉은 목 부분 및/혹은 머리 부분을 한 손으로만 잡아야 한다. 곤봉은 착지 지점을 바라보는 자세로 던질 수 있고, 착지 지점을 등진 채로 머리 위로 던질 수도 있다.

### 곤봉 The Club

2. 구조. 곤봉은 4개의 주요 부분으로 구성된다: 헤드, 넥, 바디, 그리고 엔드. 헤드, 넥, 바디는 단단하여야 하며 목재로 만들어져서 전체적으로 통합되고 고정되게 구성될 수 있어야 한다. 바디는 깎이거나, 돌출되거나, 날카롭지 않은 금속으로 만들어진 원통형의 엔드와 고정되어 있어야 한다.
3. 헤드, 넥, 바디의 표면은 매끄러워야 하고 움푹 들어간 곳(dimple), 뿔루지(pimple), 홈(groove), 솟은 부분(ridge), 구멍(holes), 혹은 거칠(roughness)이 있어서는 안된다.

4. 헤드는 구체 또는 원통형이어야 하고 넥 쪽으로 갈수록 가늘어져야 한다. 바디의 폭이 가장 넓은 부분의 지름은 60mm를 초과해서는 안되며, 또한 원통형일 수 있다. 곤봉은 넥 쪽으로 갈수록 균형이 맞게 가늘어져야 하며 금속 엔드 쪽으로 갈수록 미세하게 가늘어져야 한다.
5. 곤봉은 다음의 규격에 맞아야 한다.

곤봉	
경기 허가 및 기록 공인을 위한	
최소 중량	397g
제조사를 위한 정보	
경기장비 공급범위	402g 422g
전체 길이(금속 엔드 포함)	
최소.	350mm
최대.	390mm
넥의 지름	
최소.	18mm
최대.	20mm
바디 부분의 지름 너비	
최소.	50mm
최대.	60mm
금속 엔드의 지름	
최소.	38mm
최대.	39mm
금속 엔드의 두께	
최소.	12.5mm
최대.	13mm

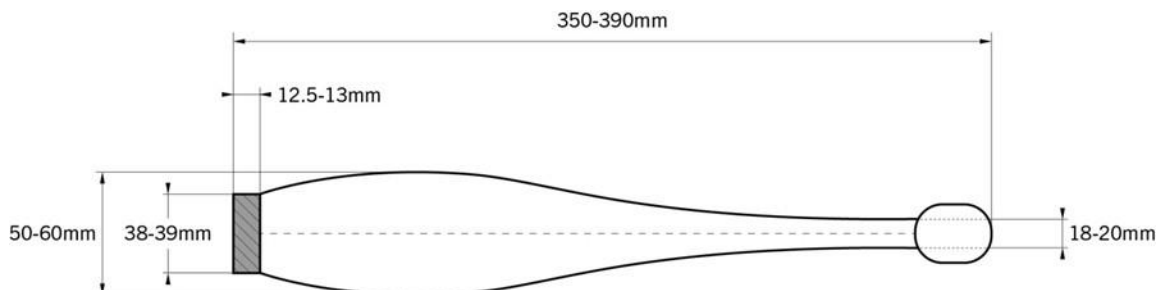


그림 24 – 곤봉 Club

코멘트: 곤봉던지기는 임원에게 많이 위험한 경기 중 하나이기 때문에, 모든 임원, 기타 선수 및 그들의 보조자 및 언론과 관객 모두의 안전을 보장하기 위한 각별한 관리가 필요하다. 장비가 선수에게 주어진다는 것을 안내하면 모든 상황에서 안전을 향상시킬 수 있다. 추가적으로, 규칙24.17의 참고(i)에 나온 대로 선수에게 이제 던지는데 안전하다고 알려주는 것은 모든 상황에서 안전을 향상시킬 수 있다.

## SECTION V – 실 내 대 회 INDOOR COMPETITIONS

### Rule 38: 실 내 경 기 에 서 적 용 되 는 실 외 경 기 규 칙 Applicability of Outdoor Rules to Indoor Competitions

본 섹션5에 명시된 규칙의 예외사항들과 규칙18과 27에 명시된 풍속측정에 대한 필요조건과 함께 실내경기에서는 섹션1~4까지의 실외경기 규칙이 적용된다.

### Rule 39: 실 내 경 기 장 The Indoor Stadium

1. 경기장은 완전히 둘러싸여 있고 지붕이 있어야 합니다. 경기 조건을 만족시키기 위해 조명, 난방 및 환기 시설이 제공되어야 한다.
2. 타원형 트랙, 짧은 거리 달리기 위한 직선 트랙, 및 점프 경기에 대한 조주로와 착륙 지역을 포함해야 한다. 추가로, 투포환 투척을 위한 서클과 낙하지점이 영구적으로나 일시적으로 제공되어야 한다. 모든 시설은 세계 육상 경기 시설 매뉴얼의 사양을 준수해야 한다.
3. 모든 트랙, 조주로 또는 출발 지역은 6mm 스파이크를 포함할 수 있는 합성 재료로 덮여 있어야 한다. 그러나 트랙 제조업체나 경기장 운영자가 다른 최대값을 지정하거나 특정 모양의 스파이크 사용을 금지하는 경우 해당 사항을 적용하고 선수들에게 알려주어야 한다.

WPA 실내 선수권 대회는 현재 유효한 세계 육상 실내 경기 시설 인증서를 보유한 시설에서만 개최되어야 한다.

다른 WPA 인정대회는 이러한 시설에서 개최하는 것이 권장된다.

4. 트랙, 도움닫기 및 구름판의 합성표면 기초는 콘크리트같이 견고하거나, 장선에 부착된 나무판 혹은 합판시트처럼 공중에 뜬 구조물일 경우 탄력(용수철이 달린) 구역이 있어서는 안되며, 기술적으로 가능할 경우 각 도움닫기는 균일한 탄력성을 지녀야 한다. 이는 각 대회 전에 도약경기용 구름판을 점검하여야 한다.

참고(i): "탄력 구역"은 선수에게 부가적인 도움을 주기 위해 의도적으로 설계되거나 시공된 모든 것을 의미한다.

참고(ii): 세계육상 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있는 세계 육상 트랙 및 필드 시설 매뉴얼에는 트랙 측정표 및 마킹을 포함한 실내경기장의 구조와 설계에 대한 상세하고 명확한 사항들이 포함되어 있다.

참고(iii): 공인 신청 및 측정보고서와 공인시스템 절차에 관한 현행 표준 양식은 세계육상 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있다.

코멘트: 적절한 조명의 부족은 실내경기에서 흔한 문제다. 덮여진(막혀진) 경기장은 경기를 정확하고 공정하게 전달할 수 있는 조명이 있어야 하며, TV가 보급되어 있는 경우 조도를 더 높여야 할 수도 있다. 피니시 라인 구역들은 완전자동 타이밍을 위해 추가적인 조명이 필요할 수 있다.

## Rule 40: 직선 트랙 The Straight Track

1. 트랙의 최대 허용 경사도는 너비 쪽으로는 1:100(1%) 이하, 세계육상이 면제 제공을 정당화하는 특별한 상황이 존재하지 않는 한 달리는 방향으로서는 어떤 지점에서든 1:250(0.4%)를 넘으면 안되고 전체적으로는 1:1000(0.1%) 이하가 되어야 한다.

### 레인 Lanes

2. 트랙의 개별 레인 수는 최소 6개, 최대 8개가 되어야 하며, 양쪽에 너비 5cm의 흰색 라인으로 경계를 긋는다. 오른쪽에 있는 레인 라인을 포함한 레인의 너비는  $1.22\text{m} \pm 0.01\text{m}$  가 되어야 한다.

참고: 2004년 1월 1일 이전에 만들어진 트랙은 레인의 너비가 최대 1.25m일 수도 있다. 하지만 만일 트랙이 새로 표면처리를 다시 하였을 경우, 레인의 너비는 본 규칙을 준수하여야 한다.

## 스타트 및 피니시 *Start and Finish*

3. 스타트 라인의 후방에 적어도 3m까지는 어떠한 장애물도 있어서는 안된다. 피니시 라인 넘어 최소 10m까지는 어떠한 장애물도 있어서는 안되며, 그 앞에 선수가 부상을 입지 않고 멈출 수 있는 장치를 설치하여야 한다.

참고: 피니시 라인 넘어 15m이상의 거리를 확보하는 것을 강력히 권장한다.

코멘트: 직선 트랙은 50m 혹은 60m를 측정할 수 있다. 주요 대회인 경우, 60m 이상의 경기가 치러져야 한다.

조언이 필요할 경우, 스타트와 피니시에서 자유로운 구역을 언급할 필요가 있다.

여러 상황에서 스타트라인 뒤에서 프리존(자유구역)은 2m를 넘을 수 없다는 것이 경험을 통해 증명되었다. 이 거리는 부정출발 장치가 달린 스타팅블럭과 레인을 나타내는 레인 박스를 배치하기에 적합하다.

## Rule 41: 타원형 트랙 및 레인 *The Oval Track and Lanes*

1. 일반적인 트랙의 길이는 200m가 바람직하다. 트랙은 2개의 평행인 직선 주로와 반경이 동일하며 경사가 있어도 되는 2개의 곡선주로로 이루어진다.

트랙 안쪽은 높이와 너비가 약 5cm인 적절한 재질로 만든 연석 혹은 5cm 너비의 흰색 선으로 구분한다. 연석 또는 흰색 선의 바깥쪽 가장자리는 1레인의 안쪽 가장자리가 된다. 연석 또는 흰색 선의 안쪽 가장자리는 트랙 전체 길이와 수평이 되어야 하고 최대 허용경사한도는 1:1000(0.1%)이하로 한다. 2개의 직선주로 위의 연석은 제외될 수 있고 50cm너비의 흰색 선으로 대체될 수 있다.

참고: 모든 측정은 규칙15.2에 언급된 대로 진행될 것이다.

## 레인 *Lanes*

2. 트랙은 최소 4개, 최대 6개의 레인이 있어야 한다.

레인의 너비는 우측의 레인선을 포함하여 0.90m에서 1.10m 사이여야 한다. 모든 레인의 너비는 동일하여야 하며 허용된 너비에서 오차범위  $\pm 0.01\text{m}$  이내여야 한다. 레인은 50mm 너비의 흰색 선으로 구분한다.

코멘트: 실내 대회에서 레인의 너비가 좁은 경우가 많음에도 불구하고, 선수들은 여전히 자신의 레인 안에서 출발하여야 한다(예: 손을 완전히 레인 안으로). 이는 스타팅 블록의 일부가 다른 선수를 방해하지 않을 경우 레인 밖에 있을 수 없다는 것을 의미하는 것은 아니다. (규칙16.2(e)참조)

## 경사 *Banking*

- 모든 레인의 경사 각도는 트랙의 모든 교차구역에서 동일하여야 한다. 직선주로는 평평하거나 최대 측면 경사가 안쪽 레인을 향해 1:100(1%)이어야 한다.

직선주로에서 경사진 곡선까지의 변화를 용이하게 하기 위해 직선주로에서 5m까지는 연장하는 완만한 수평변화를 이루어야 한다. 또한 수직변화도 있어야 한다.

## 안쪽 가장자리의 마킹 *Marking of the Inside Edge*

- 트랙의 안쪽 가장자리가 흰색 선으로 구분되는 경우, 곡선에서 콘 혹은 깃발로 추가적으로 마킹을 하여야 하며 직선주로에서는 선택적이다. 콘의 높이는 최소 0.15m이상 이어야 한다. 깃발의 경우 크기는 0.25mx0.20m, 높이는 최소 0.45m 및 설정 각도는 트랙 표면에 대해 60°가 되도록 비스듬하게 설치되어야 한다. 콘이나 깃발은 그 아래쪽의 가장자리가 트랙에 가장 가까운 흰색 선의 가장자리와 일치하도록 설치한다. 콘 또는 깃발은 곡선주로에서는 1.5m, 직선주로에서는 10m를 초과하지 않는 거리에 배치한다.

참고: 내측 연석을 사용할 것을 강력히 권장한다.

코멘트: 타원형 트랙은 200m보다 길 수 있지만, 200m 이상의 레이스에 대한 기록은 승인되지 않는다. 200m 트랙의 발달은 짧은 거리의 트랙보다 유리하다. 상위 레벨 대회를 조직하기 위해서는 6레인 트랙을 보유하는 것이 유용할 것이다. 타원형 트랙의 이상적인 너비는 1m이어야 한다.

콘은 곡선 뿐만 아니라 타원형 트랙 전체를 따라 배치하여야 한다.

깃발이나 콘을 배치할 때 1레인 안쪽 가장자리에 있는 흰색 선은 해당 레인에 배정된 주자에게 속하지 않았다는 점을 고려하여야 한다. 콘은 실내 대회에서 선호되고 권장된다.

## Rule 42: 타원형 트랙에서의 스타트/피니시 **Start and Finish on the Oval Track**

1. 200m의 경사진 실내 트랙의 구조 및 마킹에 관한 기술적인 정보는 세계육상 경기 시설 매뉴얼에 자세히 기술되어 있다. 적용되어야 할 기본 원칙은 아래에 나와있다.

### 기본요건 **Basic Requirements**

2. 레이스의 스타트와 피니시는 트랙의 직선구역에서는 직각(right angles)으로, 트랙의 곡선구역에서는 반경 선에 따라 너비 50mm의 흰색 선으로 표시한다.
3. 피니시 라인의 요구사항은 가능한 경우 모든 다른 길이의 레이스에서 한 개의 라인만 있어야 하며, 트랙의 직선구역에 있어야 하며 피니시 앞쪽에 직선 부분이 길도록 해야 한다.
4. 스타트 라인의 필수 요구사항은 직선, 계단식 또는 곡선부에 상관없이 모두 최단거리로 달렸을 때 동일한 거리가 되어야 한다.
5. 가능한 한 스타트라인(릴레이 레이스의 테이크오버 존 라인 포함)은 곡선주로의 경사도가 가장 큰 장소에 설치해서는 안된다.

### 레이스 운영 **Conduct of the Races**

6.
  - a) 300m 이하의 레이스는 끝까지 개별 레인에서 달려야 한다.
  - b) 300m 초과, 800m 미만의 레이스는 개별레인에서 스타트해서 두번째 곡선주로가 끝나는 지점까지 개별레인에서 달려야 한다.

- c) 800m 레이스 스타트의 경우, 각 선수는 개별레인을 배정받거나 레인당 최대 2명의 선수가 배정되거나 그룹 스타트(주로 레인 1-4를 사용)를 할 수 있다. 이러한 경우, 선수들은 첫번째 곡선구간의 끝에 표시된 브레이크 라인(break line)이후 혹은 두개의 곡선구간에서 레이스가 진행되는 경우 두번째 곡선구간의 끝에서부터 본인의 레인을 벗어날 수 있으며 바깥쪽 선수들이 안쪽 그룹으로 들어올 수 있다.
- d) 800m를 초과하는 레이스는 레인을 사용하지 않고 아크(arc) 스타트 혹은 그룹 스타트를 사용한다. 그룹 스타트가 사용될 경우, 브레이크 라인은 첫번째 혹은 두번째 곡선의 끝 지점에 있어야 한다. 선수가 이 규칙을 따르지 않을 경우 그/그녀는 실격처리 된다. 브레이크 라인은 1번레인을 제외한 전 레인에 아크(arc) 모양으로 각 곡선 구간 이후에 50mm너비로 표시되어야 한다. 선수들이 브레이크 라인을 인식하는 것을 돕기 위해 가급적 레인의 선들과 브레이크 라인의 색상과 다른 색을 띤 50mmx500mm, 높이 0.15m 이하의 작은 콘 또는 프리즘이 브레이크라인의 교차점 바로 직전에 설치되어야 한다.

참고(i): 패럴림픽 대회 및 WPA 선수권대회(파트 B-3.1.2(a)및(b)참조) 이외의 대회에서 해당 NPC는 800m 종목에서 레인을 사용하지 않을 수도 있다.

참고(ii): 6레인 미만의 트랙에서는 6명의 선수들이 참가하는 것을 허용하도록 그룹 스타트를 할 수 있다. 가이드러너와 같이 뛰는 11,12등급 선수들은 이 규칙이 적용되지 않는다.

참고(iii): 레인에서 달리는 레이스의 경우, 11 및 12등급 선수들은 2개의 레인을 받을 수 있다.

## 표준거리 트랙의 스타트 라인 및 피니시 라인 *Start Line and Finish Line for a Track of 200m Nominal Length*

7. 레인1의 출발선은 주요 직선상에 있어야 한다. 그 위치는 외부 레인의 가장 앞서는 차이 출발선(400m 레이스)이 기울기 각이 12도를 초과하지 않는 위치에 있도록 결정되어야 한다.

타원형 트랙의 모든 레이스의 결승선은 레인1의 출발선과 연장선상에 있어야 하며, 트랙을 가로질러 레인 선에 직각으로 위치해야 한다.

코멘트: 트랙을 마킹 하는데 사용할 색상은 세계육상 트랙 및 필드 시설매뉴얼에 포함되어 있는 트랙 마킹 계획에 명시되어 있다.

## Rule 43: 트랙 경기에서의 시드배정, 추첨 및 예선통과

### Seeding, Draws and Qualification in Track Event

#### 라운드 및 예선경기 *Rounds and Heats*

- 실내경기의 경우, 아래의 표를 사용하여 특별한 상황이 없을 경우 각 라운드의 라운드 수와 예선수, 그리고 각 트랙 경기 라운드의 예선 절차(예: 순위별(P), 기록(T))를 결정하여야 한다.

참고: 해당 규정은 기술 대표(지정되는 경우)와의 협의를 거친 후, 준결승과 결승전에서의 철회로 인한 빈 자리가 이전 라운드에서 예선된 선수들을 따라 채워지는 방법을 명시할 수 있습니다.

#### 60m

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전		기록
	조	순위	기록순	조	순위	기록순	조	순위	
9-16	2	3	2						
17-24	3	2	2						
25-32	4	3	4				2	4	
33-40	5	4	4				3	2	2
41-48	6	3	6				3	2	2
49-56	7	3	3				3	2	2
57-64	8	2	8				3	2	2
65-72	9	2	6				3	2	2
73-80	10	2	4				3	2	2

### 200m, 400m, 800m, 4x200m, 4x400m

공표된 엔트리	첫 라운드		두번째 라운드		준결승전	기록
	조	순위	순위	조	순위	기록
7-12	2	2	2			
13-18	3	3	3		2 3	
19-24	4	2	4		2 3	
25-30	5	2	2		2 3	
31-36	6	2	6		3 2	
37-42	7	2	4		3 2	
43-48	8	2	2		3 2	
49-54	9	2	6	4 3	2 3	
55-60	10	2	4	4 3	2 3	

### 1500m

공표된 엔트리	첫 라운드		두번째 라운드		준결승전	기록
	조	순위	기록	조	순위	기록
12-18	2	3	3			
19-27	3	2	3			
28-36	4	2	1			
37-45	5	3	3	2 3	3	
46-54	6	2	6	2 3	3	
55-63	7	2	4	2 3	3	

각각의 표에 표시된 대로 다음의 대체 표는 특정 등급 또는 혼합 등급에 사용하여야 한다. 다음 표에 완전히 포함되지 않는 혼합등급의 경우 위의 기본표를 일반적으로 적용한다. 그렇지 않을 경우 적당한 표는 기술위원장이 결정할 것이다.

### 60m (T11-12) – 8 Lanes

공표된	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전			엔트리
	조	순위	기록순	조	순위	기록순	조	순위	기록순	
5-8	2	1	2							
9-12	3	1	1							
13-16	4	1	4				2	1	2	
17-20	5	1	7				3	1	1	
21-24	6	1	6				3	1	1	
25-28	7	1	5				3	1	1	
29-32	8	1	8	4	1	4	2	1	2	

### 200m, 400m, 800m (T11-12) – 6 Lanes

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드			준결승전			기록
	조	순위	기록순	조	순위	기록순	조	순위	기록순	
4-6	2	1	1							
7-9	3	1	0							
10-12	4	1	2				2	1	2	
13-15	5	1	1				2	1	2	
16-18	6	1	0				2	1	2	

### 1500m (T11-12) – 6 Lanes

공표된 엔트리	첫 라운드			두번째 라운드		준결승전	
	조 순위	기록순		조 순위	기록순	조 순위	기록순
6-10	2	1	3				
11-15	3	1	2				
16-20	4	1	6			2	1 3

참고: 위 예선통과 절차는 레인이 6개인 타원형 트랙 및/또는 레인이 8개인 직선 트랙에서만 유효하다.

코멘트: 6레인 밖에 없는 트랙이 있는 실외경기에서는 해당 규칙이 시드배정 및 조추첨을 위해 사용될 수 있다.

### 레인 추첨 *Draw for Lanes*

2. 전부 혹은 부분적으로 곡선주로 레인에서 달리는 모든 경기에서 레이스에 연속적인 라운드가 있는 경우 레인추첨은 3번을 하게 된다.
  - a) 바깥쪽 2개 레인에 기록이 가장 좋은 2명의 선수 또는 팀을 배정한다.
  - b) 다음 2개의 레인에 3위와 4위의 기록을 가진 선수 또는 팀을 배정한다.
  - c) 남아있는 모든 안쪽 레인에는 나머지 선수 또는 팀을 배정한다.
  - d) 랭킹은 다음과 같이 결정이 된다.
  - e) 첫 라운드의 조편성은 사전에 정해진 기간 중에 수립한 유효한 공인 기록의 리스트로 정한다.
  - f) 첫 라운드 이후에는 규칙21.3(a) 혹은 800m의 경우 21.3(b)의 절차에 따른다.
3. 기타 모든 레이스에서의 레인 순서는 규칙21.4와 21.5에 따라 추첨으로 결정한다.

코멘트: 트랙의 레인 구성이 다른 경우, 사용할 표는 경기용 특정 기술규정에 의해 조정되어야 하며 규정이 없을 경우 기술위원장 또는 LOC에 의해 조정되어야 한다.

## Rule 44: 스파이크 길이 Spike Length

대회가 합성재질의 표면에서 치러질 경우, 신발 바닥 혹은 뒤꿈치에서 돌출된 각 스파이크 부분은 6mm(혹은 LOC가 요구한 수치)를 넘지 않아야 하고 항상 규칙6.4에 나온 최대 허용치를 따른다.

## Rule 45: 릴레이 레이스 Relay Races

### 레이스 운영 Conduct of the Races

1. 4x200m 릴레이 레이스의 모든 첫번째 구간과 두번째 구간의 첫번째 곡선주로에서부터 규칙42.6에 설명된 브레이크 라인의 가장 가까운 끝 부분까지는 레인 내에서 달려야 한다. 각 테이크오버 구역은 20m 길이일 것이며 두번째, 세번째, 그리고 네번째 선수는 이 구역에서 스타트를 할 것이다.
2. 4x400m 릴레이 레이스는 규칙42.6 (b)에 따라 운영될 것이다.
3. 4x800m 릴레이 레이스는 규칙42.6(c)에 따라 운영될 것이다.
4. 두번째 혹은 세번째 곡선주로를 레인에서 달린 후 직선주로에 들어서면서 선수들이 자신의 해당 레인을 벗어나도 되는 릴레이 레이스의 경우, 계단식 스타트의 배치(layout)는 규칙42에 설명되어 있다.
5. 4x200m 릴레이레이스의 세번째 및 네번째 구간, 4x400m 및 4x800m 릴레이레이스의 두번째, 세번째 및 네번째 구간의 대기선수들은 지명된 임원의 지시에 따라 자신들의 대기 위치를 자신들의 팀 멤버들이 마지막 곡선구간에 진입하는 순서와 동일한 순서(안쪽에서 바깥쪽으로)로 대기하고 있어야 한다. 진입중인 선수들이 해당 지점을 통과한 이후, 대기중인 선수들은 순서를 유지하여야 하며, 테이크오버 구역의 시작점에서 위치를 변경(교환)하여서는 안된다. 선수가 해당 규칙을 따르지 않을 경우, 그의 팀은 실격 처리된다.

참고: 레인이 좁기 때문에, 실내 릴레이 레이스는 야외 릴레이 레이스에 비해 충돌이나 의도치 않은 방해を受け 받기 쉽다. 그러므로 가능하면 여분의 레인 하나를 각 팀 사이에 두는 것이 권장된다.

## Rule 46: 높이뛰기 High Jump

### 조주로 및 발구름판 *Runway and Take-Off Area*

1. 이동식 매트가 사용될 경우, 발구름판의 레벨에 대한 규칙의 모든 사항은 매트의 상단표면의 높이에 맞춰 적용시키는 것으로 해석된다.
2. 도움닫기의 마지막 15m가 규칙26.3, 26.4 및 26.5를 준수하는 도움닫기일 경우에 선수는 타원형 트랙의 횡경사(banking)에서부터 어프로치를 시작해도 된다.

## Rule 47: 수평도약 Horizontal Jumps

### 조주로 *Runway*

조주로의 마지막 40m가 규칙27.1와 27.2을 준수하는 도움닫기일 경우에 선수는 타원형 트랙의 횡경사(banking)부분에서부터 어프로치를 시작해도 된다.

## Rule 48: 포환 Shot Put

### 낙하 구역 *Landing Sector*

1. 낙하구역은 포환 자국을 만들지만 튀어나가는 것을 최소화시킬 수 있는 적합한 재질로 이루어져 있어야 한다.
  2. 낙하구역은 다른 선수들과 임원들의 안전을 위해 공중에 날아가는 포환 또는 낙하구역 표면에 튕겨져 나오는 포환을 정지시킬 수 있는 방지벽(stop barrier)과 4m 높이 정도의 보호 그물망을 설치하여야 하며, 이 방지벽은 최대한 서클에서 가까운 지점부터 가장 먼지점과 양쪽 사이드에 설치하여야 한다.
  3. 실내 경기장의 제한된 공간의 측면에서, 방지벽에 둘러싸인 지역이 34.92° 전체를 포함할 정도로 크지 않을 수 있다. 이러한 제한이 있는 경우에는 다음과 같은 조건들이 적용된다.
    - a) 서클에서 먼 쪽 끝에 방지벽을 세울 때는 현재 남녀 포환던지기 세계기록보다 최소 50cm 이상 더 멀리 세워야 한다.
    - b) 방지벽 양쪽 낙하구역선은 34.92°의 낙하구역의 중심선에 좌우대칭이 되도록 한다.
    - c) 낙하구역 흰색 선은 34.92°의 완전한 낙하구역을 포함한 포환던지기 서클의 중심으로부터 반지름 상으로 연장하거나 또는 양쪽 흰색 선과 34.92°의 낙하구역의 중심선을 평행하게 한다. 낙하구역 흰색 선이 평행하게 되는 곳에서는 두 낙하구역 흰색 선의 최소 거리는 9m가 되어야 한다.
- 코멘트: 양쪽의 방어벽/그물망을 원 방향으로 확장하여 8m 이내에서 시작하고 이 연장선의 길이에 대해서는 그물의 높이가 최소 5m 이상 되도록 하는 것이 좋다.
4. 좌식 투척 포환 경기의 경우, 스톱보드는 필요가 없다. 이 등급의 선수들에게는 실내지역의 적절한 장소에 이동식 플랫폼을 사용하는 것이 허용된다.

## 포환 구조 *Construction of the Shot*

5. 낙하구역의 종류에 따라(규칙48.1 참조), 포환은 단단한 금속구 및 금속물 외곽제로 둘러싸이거나 속에 적절한 재질을 채운 부드러운 플라스틱이나 고무로 덮여있는 포환 이어야 한다. 이들 두 형태의 포환을 동일 대회에서 동시에 사용해서는 안된다.

## 견고한 금속 또는 금속 외곽제 포환 *Solid Metal or Metal Cased Shot*

6. 실외 포환던지기 규칙31.4 및 31.5에 따른다.

## 플라스틱 또는 고무 외곽제 포환 *Plastic or Rubber Cased Shot*

7. 포환은 일반 체육관 바닥에 낙하해도 손상이 생기지 않도록 속에 적당한 재질을 채우고 부드러운 플라스틱이나 고무를 덮어 씌워야 한다. 모양은 구형이고 표면은 거칠지 않고 끝마무리가 매끈하여야 한다.

제조사를 위한 정보: 매끄러운 끝마무리를 위해, 표명 평균 높이는 1.6µm 미만 혹은 일치 되어야 한다(예: 러프니스(거칠기) 넘버 N7 또는 그 이하).

8. 포환은 아래와 같은 규격을 준수하여야 한다.

포환						
경기허가 및 기록 공인을 위한 최소 무게						
	2.000kg	3.000kg	4.000kg	5.000kg	6.000kg	7.260kg
제조사를 위한 정보						
경기 장비	2.005kg	3.005kg	4.005kg	5.005kg	6.005kg	7.265kg
공급 범위	2.025kg	3.025kg	4.025kg	5.025kg	6.025kg	7.285kg
최소 지름	80mm	85mm	95mm	100mm	105mm	110mm
최대 지름	110mm	120mm	130mm	135mm	140mm	145mm

## SECTION VI – 로드 레이스 ROAD RACES

### Rule 49: 로드 레이스 Road Races

#### 서론 *Preamble*

경기장 밖에서 개최되는 대규모 참가 경기의 경우, 본 규정 및 규칙들은 일반적으로 엘리트 혹은 순위 및 상금이 있는 연령 그룹의 레이스에 참가하는 선수들에게만 적용된다. 대회 주최자는 다른 선수들에게 제공되는 정보, 특히 안전과 관련된 규칙에 적용되는 정보를 설명해주어야 한다.

#### 거리 *Distances*

1. 남성과 여성의 표준 거리는 10km, 하프마라톤(21.0975km), 마라톤(42.195km)이다.

#### 코스 *Course*

2. 로드 레이스는 포장된 도로에서 실시한다. 교통이나 이와 유사한 상황으로 도로사용이 여의치 않은 경우에는 도로를 따라서 자전거 전용도로나 인도에 적절하게 표시해 코스로 사용할 수 있으나 풀밭 가장자리나 이와 유사한 부드러운 지면은 사용할 수 없다. 스타트와 피니시는 육상 경기장 내에서 이루어질 수 있도록 한다.

참고(i): 표준 거리에서 진행되는 로드 레이스의 경우, 스타트 지점과 피니시 지점 간의 거리가 두 지점간의 이론적인 직선거리가 전체 레이스 거리의 50%를 초과하지 않는 것이 중요하다.

참고(ii): 휠체어 종목들을 제외하고, 레이스의 시작, 종료 및 해당 레이스의 일부분이 잔디 위 혹은 다른 비포장 지면에서 시행될 수 있다. 하지만 이러한 경기의 일부분들은 최소한으로 유지되어야 한다.

3. 로드 레이스의 코스는 경기 중 선수가 사용 가능한 도로 중 최단거리 코스를 따라 계측한다.

패럴림픽 및 WPA 선수권대회(파트 B -3.1.2 (a) 및 (b) 참조)에서 계측선은 다른 표시선과 혼동되지 않도록 분명하게 구별되는 색상으로 코스를 따라서 표시하여야 한다.

코스의 길이는 해당 경기 종목의 공식 거리보다 짧아서는 안된다. IPC 경기 및 IPC 대회 (파트B-3.1.2 (a) 및 (b) 참조)의 경우, 계측 허용 오차는 0.1%(예: 마라톤의 경우 42m)를 초과하지 않으며, 코스의 길이는 대회 전에 WA 공인 코스 계측원에 의해 사전에 확인을 받아야 한다.

참고(i): 계측은 “자전거 회전 계측 방법(Calibrated Bicycle Method)”을 사용한다.

참고(ii): 계측을 다시 할 경우 코스가 공식 규정거리보다 짧게 계측되는 것을 방지하기 위해 코스 설정 시 “코스단축 방지 요인”을 적용할 것을 권장한다. 자전거 계측 시 방지 요인은 0.1%이며, 이는 코스에서 매 Km을 1001m로 계측함을 의미한다.

참고(iii): 레이스 당일 원뿔이나 바리케이드 등을 임시 설치물로 코스 일부분을 수정하려면 설치 장소를 코스 계측보다 늦게 결정해서는 안되며, 계측보고서에 설치 위치가 명시되어 있어야 한다.

참고(iv): 표준거리에서 개최되는 로드레이스에서 스타트와 피니시 지점 사이의 고도 감소는 1000분의 1km(즉 1km마다 1m)를 초과하지 않는 것이 바람직하다. (0.1%)

참고(v): 코스 계측 공인증은 5년동안 유효하다. 그 후에는 뚜렷하게 변경된 부분이 없어도 다시 계측을 하여야 한다.

4. 주행 중 거리는 모든 선수에게 표시되어야 한다. 킬로미터 단위로 표시된 거리 외에도 마일 단위로도 표시될 수 있다. 휠체어 선수들이 레이스에 참가하는 경우, 중간 거리 표지의 최대 높이는 1미터를 초과해서는 안된다.

## 스타트 Start

5. 레이스는 스타트 신호총, 대포, 에어혼 또는 이와 유사한 도구의 발사로 시작되어야 한다. 400m를 초과하는 레이스 명령과 절차가 사용되어야 한다. 많은 인원이 참가하는 경기에서는 레이스 스타트 5분, 3분, 1분 전에 소집 예고를 주어야 한다. “제자리에”라는 구령과 함께 선수들은 LOC에 의해 정해진 방식대로 스타트 라인에 모여야 한다. 스타터는 모든 선수들의

발(또는 모든 신체 부위가) 또는 앞바퀴가(T33-34 및 T51-54) 스타트 라인 또는 스타트 라인 앞의 지면에 닿지 않도록 확인하고 레이스를 시작한다.

코멘트: 중장거리 트랙 경기의 경우, 스타터 및 심판장이 이러한 경기에서 부정출발 규칙을 적용하는데 있어 지나치게 민감하지 않도록 하는 것이 중요하다. 로드 경기와 기타 외부 경기의 경우 스타트의 리콜이 어려울 수 있으며, 대규모 필드에서는 어떠한 경우도 비현실적일 수 있다. 그러나 명확하고 고의적인 위반이 있는 경우, 심판장은 경기 중이나 경기 후에 개인에 대한 적절한 조치를 고려하는 것을 주저해서는 안된다. 그러나 주요 경기에서 시작 메커니즘이 오작동하고 계측 시스템이 가장 적합한 리콜을 시작하지 못했을 수 있다는 것은 분명하거나 가능성이 있을 경우 현실적인 내용이 가장 좋은 옵션일 것이다.

참고(i): 로드 레이스의 경우, 입식 선수들은 스타트를 할 수 있지만, 각 종목의 적절한 스포츠 등급(들)의 피니시 시간에 따라 순위가 결정될 것이다.

참고(ii): 로드 레이스의 경우, 휠체어 선수들은 종목별 기술대표(TD)의 결정에 따라 스타트를 하지만, 각 종목의 적절한 스포츠 등급(들)의 피니시 시간에 따라 순위가 결정될 것이다.

참고(iii): 휠체어 로드 레이스의 시드 배정은 스포츠 등급, 시드 타임 그리고 성별에 따른다(예: T54/34 남자는 앞 열에 시드를 받고, 그 다음은 T54/34 여자, 그 다음은 T52/33/51 남자, 그리고 T52/33/51 여자가 시드를 받는다). 각 스포츠 등급 종목/디비전의 스타트는 최소 30초의 간격을 두고 나뉘어서 한다.

참고(iv): 각 종목 클래스 이벤트/부문의 시드 그리드는 1위 시드된 선수를 그리드의 앞 줄 중앙 위치에 배치해야 하며, 그 옆에는 바로 오른쪽에는 2위, 왼쪽에는 3위를 배치하고, 바깥쪽 오른쪽에는 5위, 왼쪽에는 4위를 배치해야 한다. 그리고 그 다음 순서대로 이어가야 한다(그림 25 참조).

참고(v): 경기장 밖에서 시작하는 경기의 경우, 출발선의 최대 너비가 0.3m이고 출발 구역의 표면과 뚜렷한 대조를 이루는 색상이어야 한다.

코멘트: 패럴림픽, WPA 선수권 및 WPA 승인대회 (3.12 (a)-(c) 참조), 최소한 시드의 기준은 사전에 지정된 기간동안 수립된 선수의유효한 최고기록이 되어야 한다. 해당 기간은 대회의 기술 규정혹은 엔트리 상태 및 표준에 대회 명시하는 서류에 나타나 있을 것이다. 이러한 세부 규정이 없을 경우, 기술대표(들)가 LOC와 함께 시드의 기준을 결정할 것이다.

WPA승인경기(3.1.2. (d))의 경우, 기술대표(지정된 경우)와 LOC간에 시드 및 조 추첨이 합의되어야 한다.

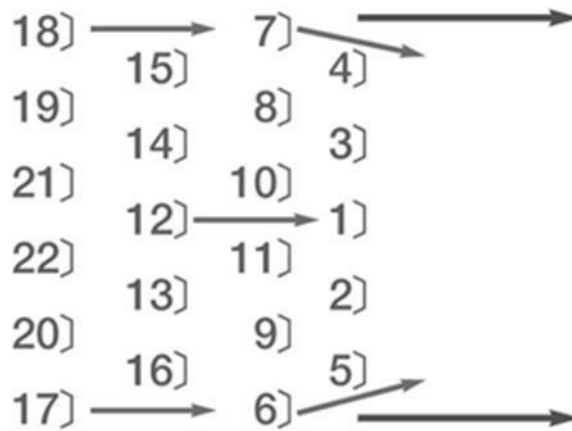


그림 25 – 휠체어 로드 레이스의 조추첨 출발점 예시

코멘트: 하프 마라톤이나 마라톤, 또는 대규모(mass) 로드 레이스에 있어 스타트 위치를 정하는 것은 현실적으로 별로 중요하지 않지만, 적절한 인정을 받는 것은 선수들에게 중요하다. 위 내용은 예시에 불과하지만, 처음 두 행의 중요성이 무엇보다 중요하다.

## 피니시 *The Finish*

6. 경기장 밖에서 종료되는 경기의 경우:

- 결승선의 최대 폭이 0.30m이어야 하며, 결승 구역의 표면과 뚜렷한 대조를 이루는 색상이여야 한다.
- 가이드러너와 함께 달리는 스포츠등급 T11 또는 T12 선수들의 레이스에서 선수는 반드시 가이드러너 앞에서 결승선을 통과해야 한다. 그렇지 않으면 그 선수는 실격을 당하게 된다.

## 안전 Safety

7. 로드 레이스의 LOC는 선수와 임원의 안전을 보장하여야 한다. 패럴림픽 및 WPA선수권 대회(파트 B-3.1.2 (a) 및 (b) 참조)에서 LOC는 대회에 사용되는 도로의 모든 방향에서 차량통행을 차단하여야 한다.

## 흡음/스펀징 및 음료 스테이션 *Drinking/ Sponging and Refreshment Stations*

### 8. 휠체어 경기 제외:

- a) 모든 레이스의 스타트 지점과 피니시 지점에는 물과 기타 적절한 다과가 배치되어야 한다.;
- b) 모든 경기의 경우, 물은 대략 5km 간격으로 배치되어야 한다. 10km가 넘는 종목에서는 물 이외의 다과도 이러한 지점에 배치할 수 있다.

참고(i): 상황이 허락한다면 경기의 성격, 날씨 상태 및 참가자들의 주된 건강 상태를 고려하여 물 및 다과들이 경로를 따라서 더욱 규칙적인 간격으로 배치될 수 있다.

참고(ii): 분무(Mist) 스테이션도 대회 조직 또는 날씨 상황에 따라 배치할 수 있다.

코멘트: 분무(Mist) 스테이션이 위치해 있을 경우, 이는 코스의 전체 너비의 폭을 넘어서는 안된다. 이는 선수들이 달리거나 휠체어를 굴리며 젖지 않게 하도록 위함이다. 휠체어 선수들은 미는 바퀴 및 글러브가 젖으면서 추진력을 얻는 것을 방해하기 때문에 대체적으로 분무 스테이션을 선호하지 않음을 참고하여야 한다.

- c) 다과에는 음료, 에너지 보충제, 식품 또는 물을 제외한 모든 물품들이 포함될 수 있다. LOC는 우선적인 상황에 따라서 어떠한 다과가 제공될지 결정할 것이다.

다과는 일반적으로 LOC에 의해 제공되지만, 선수가 어떤 공급소에서 다과를 제공받을 것인지 지정한 경우, 선수 본인(및 선수의 가이드러너)이 직접 본인의 다과를 조달할 수 있다. 선수(및 선수의 가이드러너)가 준비한 다과는 선수 또는 대리인이 맡겨 놓은 때부터 LOC가 지정한 임원의 감독 하에 보관되어야 한다. 해당 임원들은 이러한 다과들이 뒤바뀌거나 다른 사람들의 손을 타지 않도록 하여야 한다.

- d) LOC는 차단막, 테이블, 표시 등을 통해 다과들이 접수되거나 모아질 수 있는 장소를 표시하여야 한다. 다과들은 정해진 방식 내에서만 직접적으로 접수되지는 않을 것이다. 다과들은 접근이 용이하거나 승인된 인원에게 의해서 해당 선수(또는 선수의 가이드러너)에게 전달되기 용이하도록 비치되어야 한다. 다과를 전달하는 인원들은 지정된 장소 내에 머물러야 하며 코스로 들어가 다른 선수들을 방해해서는 안된다. 어떠한 경우에도 선수가 다과 또는 물을 전달받을 때 임원이 해당 선수의 곁에서 움직이면 안된다.
- e) 패럴림픽 및 WPA 선수권대회(파트B-3.1.2 (a) 및 (b) 참조)의 경우, 기술 규정에 의해 음료 테이블에 추가 임원을 허용할 수 있다.

참고: 국가에서 3명 이상의 선수를 출전시킨 경기의 경우, 기술 규정에 의해 음료 테이블에 추가 임원을 허용할 수 있다.

코멘트: 2011년에 채택된 규칙49의 개정판에는 외부 사건과 관련된 규칙의 조화가 포함되어 있으며, 이는 논리적이며 관행에 따른 것이다. 그 결과 이 규칙에서 처음으로 팀 임원과 음료 테이블을 다루기 위한 구체적인 규정이 마련되었다.

- f) 선수 및 선수의 가이드러너는 출발할 때 또는 리프레시먼트 스테이션에서 전달받았다는 것을 전제로 언제든지 물이나 다과를 손에 들거나 몸에 부착해서 운반할 수 있다.
- g) 의료상의 이유로 레이스 임원으로부터 제공받거나 임원의 지시 하에 제공받은 경우를 제외하고, 리프레시먼트 스테이션 이외의 장소에서 다과 또는 물을 전달받거나 다른 선수 및 가이드러너의 음식물을 받은 선수 및 선수의 가이드러너는 첫 번째 위반 시 심판장이 일반적으로 옐로카드를 발행하는 경고를 받는다. 두 번째 위반에 대해서는 심판장이 일반적으로 레드카드를 발행하며 해당 선수를 실격 처리한다. 실격된 선수는 즉시 레이스 코스를 이탈하여야 한다.

가이드러너는 다과가 제공되거나 모아질 수 있는 지정된 구역 내에서 선수에게 전달되는 경우 공식 스테이션에서 가이드를 해주는 중인 선수를 위한 다과를 모을 수 있다. 가이드러너는 지정된 구역 이외의 선수 또는 가이드러너에게 다과를 전달할 수 없다.

참고: 선수 및 가이드러너는 스타트 지점에 운반되거나 공식 스테이션에서 모아지거나 받았을 경우 선수 및 가이드 러너끼리 다과, 물, 혹은 스펀지 등을 주고받을 수 있다. 하지만, 이러한 방식으로 선수 및 가이드러너가 한 명 이상의 선수에게 지속적으로 지원하는 것은 부당한 지원으로 간주될 수 있으며, 위에서 설명한 경고 및 실격사항이 적용될 수 있다.

코멘트: 여기서 주의할 점은 다과 수집은 지정된 구역에서 이루어져야 하며, 이 지정된 구역 밖에서 가이드러너가 선수에게 전달해서는 안된다는 것이다.

휠체어 선수들(스포츠 등급 T33-34, T51-54)은 음료를 가지고 다닐 수 있다.

참고: LOC는 전맹 또는 부분적으로 시각장애가 있는 선수들(T11-13) 또는 상지장애가 있는 선수들(T45-46)에게 음료수를 제공할 때 발생하는 특정 안전문제에 대해 임원들이 이해하도록 하고 모든 해당 조력자들에게 적합한 교육을 시켜야 한다.

## 레이스 진행 Race Conduct

9. 로드 레이스의 경우, 선수는 임원의 승인 및 감독 하에 선수는 표시된 코스를 벗어날 수 있다. 단, 그러한 코스 이탈로 경기 거리가 단축되어서는 안된다.

10. 만일 심판장이 심판원이나 감찰원 또는 다른 사람들로부터 보고를 받고, 선수가 표시된 코스에서 이탈을 해서 경기 거리가 단축되었다고 판단한 경우, 그 선수는 실격처리를 당한다.

코멘트: 피니시 구역은 여러 선수가 나란히 달릴 수 있을 정도로 넓어야 하며, 피니시 구역에서 이들을 분리할 수 있을 만큼 충분히 길어야 한다. 트랜스폰더 계측 시스템이 피니시 순서를 확인하기 위해 백업 시스템과 함께 사용되고 있지 않은 이상(예를 들면 비디오 녹화), 피니시 레인(funnels)은 피니시 라인에서부터 8~10m 지점에 최대 0.70~0.80m로 설치되어야 한다. 피니시 레인(funnels)에 들어온 이후, 선수들은 서로를 추월할 수 없다. 피니시 레인(funnels)은 35~40m가량 길어야 하며 이는 선수들이 피니시 라인을 통과하라고 안내받을 것이다. 각 피니시 레인(funnels)의 종료 이후, 임원들은 선수들의 이름/연락처를 적어 놓고 가능한 경우 그들의 트랜스폰더 계측칩을 복구시킬 것이다.

레이스 레인(funnels)은 선수가 입장하는 양 쪽 끝부분에 이동 가능한 로프가 있어야 한다. 따라서 한 레인이 가득 찰 경우, 다음 로프를 마지막 선수 뒤로 끌어서 다음 피니셔가 새 결승 레인에 들어갈 수 있도록 하여야 한다.

심판원 및 계시원(타임키퍼)은 피니시 라인 양쪽에 추가로 배치되며, 피니시 순서와 관련된 항소를 파악하기 위해 가능하면 비디오 기록 장비를 갖춘 임원(가능하다면 시야에 타이밍 시계 위치)을 임명하고 결승선 몇 미터 뒤에 배치시켜 기록을 하도록 권장한다.

로드 레이스가 주행 트랙에서 결승선을 통과할 경우, 규칙18.5(차선 침범)의 규정이 적용되지 않으며, 로드 레이스가 끝날 때 선수가 표시된 코스를 판단함으로써 심판은 이 규칙49.10을 적용해야 한다.

11. 감찰원은 각 주요 지점에 주기적으로 배치하여야 한다. 다른 심판들은 경기 도중 코스를 따라 이동해야 한다.

코멘트: 규칙49 및 적용 가능한 규칙7.2 및 규칙7.3의 관련 측면을 적용할 때 처음에 경고를 주는 관행을 따르는 것이 구현상 어려움을 초래할 수 있다는 점을 인정한다. 그러나 그런 기회가 발생할 경우, 심판은 그렇게 해야 합니다. 코스나 간이 심판들이 보조심판장으로 지정되고, 그들이 심판과 서로 통신하여 경고와 탈락의 효과적인 조정을 보장하기 위한 것이 한 가지 옵션이 될 수 있다는 것이 제안된다. 그러나 규칙7.2의 주석에 따라 경고 없이도 어떤 경우에는 탈락이 가능하며 그러함이 적절할 수 있다.

트랜스폰더 계측 시스템이 사용되지 않는 경우 또는 추가적인 백업 녹화 시스템이 필요한 경우, 규칙49.10에 설명된 것과 같은 레이스 레인(funnels/편널)시스템을 사용되는 것이 권장된다.

12. LOC는 각 스포츠 등급들 사이에 구별이 가도록 배번표를 제공한다.

13. 로드 레이스에서 스포츠 등급 T11-12 선수들은 최대 2명의 가이드러너를 사용하는 것이 허용된다. 교체를 할 때에는 항상 다른 선수들에게 방해가 되지 않도록 하여야 하고 마라톤 레이스를 위한 10km, 20km, 21.1km (하프) 또는 30km 지점, 하프 마라톤의 경우 10km 지점, 10km 레이스의 경우 5km 지점에서 교체를 하여야 한다.

참고(i): LOC는 해당 레이스가 전체적으로 좋은 일광조건에서 치러지도록 하는 것을 권장한다.

참고(ii): 가이드러너 교체가 있을 경우, 기록 인정을 위해서는 해당 선수 및 교체된 가이드러너는 두 명 모두가 경기를 끝마쳐야 한다.

참고(iii): 코스의 구조(set up)에 따라, 교차로는 기술 대표(들) 및 LOC의 결정에 따라 마크의 대안이 될 수 있다. 교차로 마크는 레이스 시작 전 적합한 시간에 선수들에게 안내되어야 한다.

14. 가이드러너를 교체할 의향이 있을 경우 사전에 심판장 및 기술위원장에게 알려야 한다. 기술 임원들은 교체 조건을 결정할 것이며 선수들에게 미리 전달할 것이다.

참고: 기술적 합의가 이루어진 상태에서 교체가 이루어지지 않을 경우, 선수는 레이스에서 실격 처리를 당할 것이다.

## **드래프팅 *Drafting***

(스포츠 등급 T33-34, T51-54)

15. WPA에서 인정하는 대회에서 PartB-3.1.2에 따라, 스포츠 등급 T33-34, T51-54가 함께 경기하는 도로 경주 이벤트에서 다른 스포츠 클래스나 성별의 선수 뒤를 달리는 것이 금지된다. 또한, 선수들은 모니터화 된 차량이나 자전거 뒤를 달리는 것이 금지된다. 이 규칙을 위반한 경우, 해당 선수는 탈락 처리된다.

참고(i): 드래프팅이란 5m 미만의 거리에서 1분동안 다른 선수를 따라다니면서 기록 이득을 추구하는 것으로 정의할 수 있다.

참고(ii): 로드 레이스에서 스포츠 T53과 T54는 한 개의 등급으로 간주된다. 규칙49.15는 적용되지 않는다.

## **방해 *Obstruction***

16. 로드 레이스에는 규칙18.1, 18.3 및 18.4의 규정이 적용됩니다.

## SECTION VII – 소청 및 항소(이의제기) PROTESTS AND APPEALS

### Rule 50: 소청 및 항소 ( 이 의 제 기 ) Protests and Appeals

이 소청 및 항소 규정은 분류나 반도핑 문제를 다루지 않는다. 이러한 문제는 각각 세계 반도핑 규정과 WPA 분류 규정에 따라 독립적으로 처리될 것이다.

#### 소청 *Protests*

1. 대회에 참가하는 선수의 신분(등급분류와 반도핑에 관련되지 않은 사안)에 관한 소청은 반드시 대회 시작 전 기술위원장에게 이루어져야 한다. 일단 기술위원장이 결정을 내린 경우, 항소 배심원에게 항소를 할 수 있는 권한이 있다. 이의 제기된 문제가 시합 전에 해결되지 않았을 경우, 해당 선수는 '소청 중' 상태로 경기를 참가하게 되고, 이 사안은 IPC에 회부될 것이다. 이러한 경우 WPA는 해당 경기 종료 후 해당 선수의 상태에 대한 최종 판결을 내릴 권한을 가지게 되며 이로 인한 해당 선수의 경기 결과가 변경될 수 있다.

2. 경기 결과 또는 특정 경기의 진행에 대한 소청은 해당 경기의 공식 결과 발표 30분 이내에 이루어져야 한다. LOC는 모든 결과 발표 시간을 기록할 책임이 있다.

코멘트: 일반적으로 이는 결과가 TIC에 게시되거나(게시된 결과시트에 시간도 기재) 대회 기술 규정에 명시된 경우에 30분이 시작됨을 의미한다. 항소 배심원의 서기는 절차를 "관리"하는 사람이다. 없을 경우, TIC의누군가가이 역할을 수행할 것이다. 즉, 시간 제한을 준수하는지 확인하고, 적절한 심판장과의 논의를 주선하는 등의 조치를 취하는 것을 말한다.

3. 모든 소청은 선수 혹은 선수 대리인이 선수단의 공식 대표를 통해 심판장에게 구두로 제기되어야 한다. 해당 인원 또는 팀은 소청(또는 이에 따른 항소)과 관련된 대회의 동일한 라운드에서 경기를 할 때(또는 팀 포인트 스코어가 진행되고 있는 경기에 참가 중일 때)에만 소청을 할 수 있을 것이다. 공정한 결론에 도달하기 위해 심판장은 가능한 모든 관련 증거를 고려하여야 한다. 심판장은 해당 소청에 대해 결론을 내릴 수도 있고 해당 사안을 항소 배심원에 회부할 수도 있다.

심판장이 결정을 내리는 경우, 배심원에게 항소할 권리가 있다. 심판장이 결정을 내리는 것이 불가능한 경우, 해당 항소는 TIC 또는 공식적인 경기 관리가 이루어지고 있는 기타 관리 기구를 통해 이루어져야 한다.

참고: 국제 포토 피니시 심판은 지정된 경우, 선수들의 순위에 관한 이의에 대해 로드 레이스 심판장을 대신하여 행동해야 한다.

#### 4. 트랙 경기의 경우

a) 만약 선수가 부정출발로 기소된 사실에 대해 즉시 구두 소청을 제기할 경우, 스타트 심판장(또는 지정된 경우 해당 트랙 심판장)은 의심이 있는 경우 모든 이해 관계자의 권리를 보호하기 위해 선수가 "이의 제기 하에" 경기를 진행할 수 있도록 허용할 수 있다. "소청하에" 경기에 참여하는 것은 (아래의 코멘트에 따라) 만약 부정출발이 세계육상 공인 출발정보 시스템에 의해 감지된 경우에는 허용되지 않는다. 그러나 심판장이 시스템에서 제공된 정보가 명백하게 부정확하다고 판단하는 경우를 제외하고는 허용되지 않는다. 만약 선수가 소청을 제기하여 경기를 진행할 수 있도록 허용된다면, 빨간색과 흰색 (대각선으로 반으로 나눔) 카드가 선수 앞에 들어올려질 것이다.

b) 스타터의 잘못으로 인한 잘못된 출발을 다시 하기 위해, 또는 규칙17.5에 따라 스타트를 중단하기 위해 소청이 이루어질 수 있다. 이러한 소청은 해당 레이스에 참가했던 선수 혹은 선수의 대리인에 의해서만 이루어질 수 있다. 이러한 소청이 인정된 경우, 부정출발 행동을 한 선수의 출발은 중단되며, 규칙17.5 또는 17.7, 17.8에 따라 경고 또는 실격의 대상이 되는 선수들은 경고 또는 실격을 받게 된다. 경고 또는 실격의 유무와 관계없이 심판장은 해당 경기 혹은 경기의 일부를 무효화시킬 수 있는 권한을 가지고 있고, 무효화된 경기 또는 경기의 일부는 심판장이 정당하다고 생각하는 경우 다시 재개될 수 있다.

참고: 규칙50.4(b)에 나오는 소청 및 항소에 대한 권리는 스타트 정보 시스템의 사용여부와 상관없이 적용되어야 한다.

c) 소청 또는 항소가 선수의 부정출발에 의한 잘못된 제외 때문이고 레이스 종료 후 여전히 유지되고 있을 때, 선수는 경기에서 기록을 기록하기 위해 스스로 뛸 수 있는 기회를 제공하여야 하며, 따라서 해당되는 경우 후속 라운드에 진출하여야 한다. 심판장 혹은 항소 배심원이 사례의 특정 상황에서 다른 결정을 내리지 않는 이상(예를 들어 다음 라운드 이전의

시간이나 경기기간 등), 어떠한 선수도 후속 라운드에 진출할 수 없다.

참고: 이 규칙은 적절하다고 판단되는 다른 상황에서 심판장, 항소 배심원에 의해 적용될 수도 있다 (규칙18.1 참조).

- d) 레이스를 완주하지 못한 선수나 팀으로부터 또는 그 대리인으로부터 제기된 소청이 있을 때, 심판장은 먼저 해당 선수나 팀이 이의와 관련 없는 규칙위반으로 탈락되었거나 탈락되어야 하는지 확인해야 한다. 그러한 경우에는 이의가 기각된다.

코멘트: 선수가 부정출발로 기소되어 즉시 구두 소청을 제기한 경우, 스타트 심판장은 모든 가능한 데이터를 고려해야 하며, 선수의 이의가 유효할 수 있는 합리적 가능성만 있다면 선수가 소청 하에 경기에 참가할 수 있도록 허용해야 한다. 경기 후에 최종 결정은 주심에 의해 내려져야 하며, 이 결정은 항소의 대상이 될 수 있다. 심판장은 보통 스타트 정보 시스템 정상 작동하는 것으로 보이거나 시각적 관찰에 따르면 선수가 부정출발을 한 것이 명백하며 이의를 허용할 유효한 이유가 없는 경우에는 선수가 이의를 제기하도록 허용하지 않아야 한다. 그러나 반응 시간이 허용 한도에 근접한 경우, 어떠한 움직임도 거의 보이지 않을 수 있음을 인정한다. 이 경우, 스타트 심판장의 의견에 따라 기술적 증거를 추가로 조사해야 한다고 판단되면, 스타트 심판장은 모든 이해 관계자의 권리를 보존하기 위해 선수가 소청을 제기하여 경기를 진행할 수 있도록 결정할 수 있다.

이 규칙은 스타터가 부정출발을 되돌리지 못했을 때뿐만 아니라 시작자가 출발을 올바르게 "중단"하지 못했을 때에도 적용된다. 두 경우 모두 심판장은 특정 사례에 관련된 모든 요인을 고려해야 하며, 경기(또는 일부)를 다시 개최해야 할 지 결정해야 한다. 극단적인 상황의 두 예를 들어 설명하면, 종주 경기를 다시 시작할 필요가 없거나 논리적이지 않을 수 있다. 이는 완주한 선수가 리콜된 부정출발을 책임진 경우이다. 그러나 스프린트 경기에서 리콜된 부정출발을 책임진 경우에는 이것이 시작과 이후 경기에 다른 선수들에게 영향을 줄 수 있으므로 같은 경우는 아닐 것으로 생각된다.

반면, 예를 들어 예선 라운드에서 부정출발을 되돌리지 못하거나 출발을 중단하지 못함으로써 한 또는 일부 선수만이 불리하게 되었음이 명백한 경우, 은 해당 선수들에게만 경기를 다시 할 기회를 부여하도록 결정할 수 있다. 그럴 경우 어떤 조건하에서 선수들에게 경기를 다시 할 기회를 부여할지에 대한 것이 규칙50.4 (c)에서 다루어지고 있다. 이 규칙은 잘못된 부정출발을 한 선수가

경기에서 제외되는 상황을 다룬다.

5. 필드 경기에서 선수가 무효시기 판정을 받고 구두로 즉각적인 소청을 제기했을 경우, 해당 경기의 심판장은 관계된 모든 권리를 보호하기 위하여 심판 재량으로 그 시기를 측정하고 결과가 기록되도록 지시할 수 있다. 만약 소청된 시기가 생겼을 경우.

- a) 8명 이상의 선수가 참가한 수평 필드경기에서 처음 세 번의 라운드 중 소청이 발생했을 경우, 오직 소청 또는 그에 따른 항소가 받아들여 졌을 때에만 그 선수는 최종 라운드로 진출을 할 것이다. 또는;
- b) 수직 필드 경기에서 소청 또는 그에 따른 항소가 받아들여 졌을 때에만 해당 선수가 다음 높이를 시도할 수 있을 경우, 심판장은 이에 대해 확신하지 못할 때 관계된 모든 권리를 보호하기 위하여 해당 선수가 "소청 중"상태로 시합을 계속 진행할 수 있게 할 것이다.

코멘트: 심판장이 특히 본인의 관찰 또는 비디오 심판장으로부터의 조언을 통해 심판원의 결정이 정확하다고 확신하는 경우, 선수는 시합을 계속 진행할 수 없다.

그러나 즉각적인 구두에 의한 소청 대상에 대한 시기의 측정을 결정하여야 할 때, 심판장은 다음과 같이 하여야 한다.

- (a) 명확한 규칙의 위반이 있을 경우 해주어서는 안된다. 예를 들어 멀리뛰기에서 대상의 선수가 만든 명확한 표시가 점토에 있다 거나, 투척 경기에서 도구가 명확히 섹터 밖에 착지하였을 경우.
- (b) 의심스러운 점이 하나도 없을 때에는 해주어야 한다(대회에 딜레이가 안 생기도록 즉시).

본 규칙의 좋은 적용은 스파이크와 프리즘을 가지고 있는 심판원이 빨간 깃발을 확인하더라도 항상 착지 지점에 표시를 남기는 것이다(도구가 확실히 섹터 밖에 착지하는 경우의 투척경기 제외). 이는 선수가 즉각적인 구두 소청을 제기할 가능성을 차치하고, 또한 깃발을 가지고 있는 심판원이 실수로 잘못된 깃발을 들 수도 있다.

6. 소청 받은 선수의 결과 또는 "소청 중"상태에서 달성된 다른 모든 결과는 선수의 해당 시기가 더 이상 실패가 아닌 것으로 판정 받을 수 있도록, 해당 선수가 규칙을 지켜 시합을 했다고 추후에 밝혀 졌을 때에만 유효하게 된다.

선수가 결과적으로 "소청 중" 상태로 경기에 참가하는 필드 경기의 경우, 다른 선수는 대회를 지속해서 참가할 수 있으며, 그러지 않았을 경우 해당 선수의 기록 및 경기 결과는 "소청 중" 상태의 선수의 구두 소청이 성공적이었는지와 상관없이 유효할 것이다.

## 소청 항소 *Protest Appeals*

7. 소청 결과에 대한 항소가 가능하며, 이러한 항소는 반드시 아래의 상황 이후 30분 이내에 항소 배심원에게 이루어져야 한다.

- a) 심판장이 내린 결정으로 인해 어떠한 경기에서 변경된 결과가 공식적으로 발표되고 난 후. 또는;
- b) 결과에 대한 변경사항이 없을 때 소청을 한 당사자들에게 심판장 또는 심판장을 대신할 권고가 주어진 후.

항소는 선수 또는 선수단을 대신할 수 있는 책임을 가진 NPC 임원의 서명이 포함된 서면 양식이어야 하고, 항소비용 200유로 또는 이에 상응하는 개회/개최국의 화폐와 함께 제출되어야 한다. 항소가 인정되지 않는 경우, 항소비는 몰수된다. 선수 또는 팀은 오직 본인들의 항소와 관련된 종목의 동일한 라운드에서 경기하는 경우(또는 팀 포인트 점수가 실시중인 경기에 참가 중이었던 경우)에만 항소할 수 있다.

참고: 관련 심판장은 소청에 대한 판결을 내린 후 즉시 TIC에 판결을 내린 시간을 알려야 한다. 만일 심판장이 이에 대해 해당 선수단/선수에게 구두로 공지할 수 없는 경우, 공식발표 시간은 개정 결과의 발표 또는 TIC에 판결이 전해진 시점으로 한다.

- 8. 항소 배심원단은 관계된 모든 사람들과 의견을 나누고 기타 다른 증거가 고려되어야 하는지 판단할 것이다. 확보 가능한 모든 영상 증거를 포함한 이러한 증거들이 확실하지 않을 경우, 심판장의 판결이 인정될 것이다.
- 9. 항소 배심원단은 새로운 결정적인 증거가 제시되었을 경우 새 결정이 여전히 적용 가능함을 제공하는 경우 결정을 재고할 수 있다. 관련 운영기관이 다른 것을 정당화한다고 결정하지 않는 이상, 일반적으로 이러한 고려사항은 오직 해당 경기에 대한 시상식 전에만 수행할 수 있다.

코멘트: 특정 상황에서 심판들 (규칙2.14.2), 주심 (규칙2.13.6) 및 배심원 (규칙50.9)은 각각 그들이 내린 결정을 재고할 수 있다 - 여전히 적용 가능하고 실용적인 경우에 한해서.

10. 본 규칙에서 다루지지 않는 사항과 관련된 결정은 항소 배심원 의장이 WPA가 임명한 대리인에게 보고하여야 한다.

11. 심판 및 항소배심원의 결정(본 규칙에 따른 항소 대상)은 최종적이며, CAS를 포함한 다른 기관에 항소할 권리는 더 이상 없다.

코멘트: 항소가 있을 경우, 항소비의 지불(200유로 또는 이와 동등한 현지 통화)은 시상식이 끝날 때까지 유지된다. 이는 배심원이 그 결정을 재고할 경우 분쟁 당사자들의 권리가 존중되며, 원래의 결정을 변경하기로 결정된 경우, 배심원의 이전 결정을 통해 이의 자금이 반환되어야 할 필요가 없도록 하는 것이다.

### **WPA공인 대회에서의 분쟁 절차 *Dispute Procedures at WPA Recognised Competitions***

WPA 대회 승인 과정의 일부분으로 LOC는 WPA 임명 대리인과의 협의를 통해 WPA 인정 대회(파트 B-3.1.2참고)에서 소청과 소청 항소 범위를 벗어난 분쟁을 해결하기 위한 특별한 절차를 규정할 것이다.

특정 대회에서 분쟁절차 관련 정보는 해당 대회의 대회 매니저 혹은 WPA 기술대표와 협의하여야 한다.

## SECTION VIII – 세계 및 지역 기록 WORLD AND REGIONAL RECORDS

### Rule 51: 세계 및 지역 기록 World and Regional Records

WPA 세계 기록 및 지역 기록을 획득하기 위한 절차와 관련된 자세한 정보는 WPA 홈페이지를 참조:

<https://www.paralympic.org/athletics/records>

코멘트: 홈페이지에 포함된 내용은 현행 기록 등록 양식이다.

#### 제출 및 승인 *Submission and Ratification*

1. WPA 세계기록 및 지역기록은 파트B-4에 명시된 대로 아래의 자격을 가지고 있는 적합한선수가(릴레이 경기의 경우 자격을 가지고 있는 선수들) WPA 공인대회에서만 획득할 수 있다.
  - a) 스포츠 등급 상태 승인(C), 혹은,
  - b) 확정된 재검 날짜가 있는 스포츠 등급상태 재검(R)의 날짜가 기록이 세워진 날 이후일 경우.
2. 규칙4.7 및 4.8에 의해 실시된 트랙 경기 혹은 규칙49에 따라 경기장 밖에서 치러진 대회가 아닌 이상 혼성 대회에서 획득한 선수의 기록은 승인되지 않는다.

참고: 여성전용 로드 레이스 기록은 규칙51.22에 명시된 조건의 적용을 받는다.
3. 다음의 기록들은 WPA에 의해 허용된다: 세계 실외 기록 및 지역 실외 기록.
4. 기록을 세운 선수(릴레이 경기의 경우 선수들)는 본 규정 및 규칙에 적합하게 대회를 치러야 하며, IPC 소속 단체의 관련된 대회에 참가하였어야 한다. 본 규정 및 규칙들의 적용은 관련 대회에서 관찰되어야 한다.
5. WPA 기술대표가 관련 WPA 공인대회(파트B-3.1.2참조)에 임명된 경우, 그는 이 규칙의 절차의 모든 요구사항이 충족되었는지 확인할 책임이 있다.

6. 기록이 동일하거나 기존의 기록보다 더 높을 경우, 국가 운영 기관은 WPA에 의한 기록의 승인에 필요한 모든 정보를 지체 없이 함께 수집하여야 한다. WPA에 의해 승인이 되기 전까지 어떠한 기록도 기록으로 간주될 수 없다. 국가 운영 기관은 기록의 제출의사를 즉시 WPA에 알려야 한다.

참고: 본 규칙에서 국가 운영 기관은 각 경기에 선수를 파견하는 권한이 있는 기관을 의미한다. 이것은 국가 패럴림픽 위원회 혹은 국가의 장애인 체육을 책임지는 NF가 될 수 있다.

7. 제출된 기록은 WPA에 의해 승인된 경기의 기록과 동일하거나 더 높아야 한다. 기록이 동일할 경우, 기존 기록과 동일한 상태로 인정된다.

8. WPA 공식 기록 신청 서류는 기록이 세워지고 30일 내에 작성하여 제출하여야 한다. WPA 기록 신청서는 요청에 따라 WPA 사무실에서 받을 수 있으며, 또는 WPA 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있다: <https://www.paralympic.org/athletics/technical-information>

참고: WPA 기록 신청 서류는 WPA 승인대회에서의 기록을 위해 필요하다(파트B-3.1.2(d)참조).

9. 기록이 세워진 국가 운영 기관은 WPA 기록 신청 서류와 다음의 내용을 함께 보내야 한다.

- a) 인쇄된 대회 프로그램(혹은 전자 파일로 된 동일한 내용)
- b) 본 규정 아래 요구되는 모든 정보를 포함한 공식 경기 결과
- c) 완전 자동화 타이밍이 작동되지 않은 경우, 트랙 기록의 경우 경기의 포토 피니시 이미지와 800m 및 4x400m 릴레이를 포함한 트랙 경기의 제로 컨트롤 테스트 이미지; 그리고
- d) 규정에 의해 필요한 모든 기타 정보는 제출되어야 한다.

10. WPA 세계 및 지역 기록은 다음의 대회에서 세워졌을 경우에 한해 승인해 준다.

- a) IPC 반도핑 코드에 따라 진행된 IPC 경기, IPC 대회 혹은 WPA 인정 대회(파트B-3.1.2(a)부터(c)까지 참조). 또는

- b) 관련 운영 기관의 반도핑 규칙 및 WADC 국제 표준에 따른 랜덤 대회 내 테스트(소변 또는 혈액+소변)에 따라 진행된 WPA 승인 대회.

참고(i): 기록 승인을 위해, 스포츠 등급 T61-62 선수가 달성한 모든 세계 및 지역 실외 기록은 기록 인증을 위해 소집실에서 진행될 MASH 재측정을 받아야 한다.

참고(ii): 대회에서 기록을 새운 선수가 테스트를 받지 않았더라도 WPA 세계 및 지역 기록은 승인된다.

11. 예선전, 동 순위 해결, 무효 판정을 받은 경기에서 세워진 기록은 승인을 위해 접수될 수 있다.

12. WPA 운영팀은 기록 인정에 대한 권한이 있다.

13. 기록이 승인된 경우, WPA는 프레젠테이션을 위해 기록을 새운 선수에게 공식 기록 증명서를 제공할 것이며, 기록은 WPA 홈페이지에 업데이트 되고 확인이 가능하다.

14. WPA는 새 기록이 승인될 때 마다 공식 기록 리스트를 업데이트 할 것이다. 이 리스트는 리스트의 날짜에 따라 각 경기에서 선수 혹은 팀이 새운 최고의 기록을 대변할 것이다.

15. 기록이 승인되지 않은 경우, WPA는 그 이유를 제공할 것이다.

### 세부 규칙 *Specific Conditions*

#### 16. 로드레이스에서의 제외 **Except in Road Events:**

- a) 기록은 규칙3에 따라 인증된 육상 시설에서 이루어져야 한다.
- b) 거리가 200m 혹은 그 이상일 때 기록을 인정받으려면, 그 기록이 수립된 트랙은 402.3m(440야드)를 초과해서는 안되고 레이스는 둘레의 한 부분에서 시작해야 한다.
- c) 기록은 바깥 레인의 반경이 50m를 초과하지 않는 계란형 트랙 경기에서 수립되어야 한다. 단, 곡선주로가 서로 다른 두 개의 원호 중 더 긴 원호가 180도 중 60도를 초과하지 않는 경우는 제외한다.

d) 규칙15에 따라 실외 트랙 경기의 기록은 오직 트랙에서만 이루어져야 한다.

## 17. 트랙 경기에서의 기록(달리기 및 휠체어 레이싱) For Records in Track (Running and Wheelchair Racing) Events

- a) 기록은 공식 계시원, 승인된 완전 자동 사진 판정 시스템(규칙20.20에 따라 제로 컨트롤 테스트가 실시된) 혹은 트랜스폰더 시스템에 의해 측정되어야 한다(규칙20.25참고);
- b) 800m(4x400m 포함) 이내의 레이스의 경우, 오직 승인된 완전자동 사진판정 시스템에 의해 측정된 기록만이 승인될 것이다.
- c) 200m를 포함하여 실외에서 이루어진 모든 기록에 대해, 이 규정에 명시된 대로 측정된 바람 속도에 관한 정보가 제출되어야 한다. 만약 경기 중에 달리는 방향으로 측정된 풍속이 2m/s를 초과한다면, 해당 성적은 인정되지 않을 것이다.
- d) 규칙18.5를 위반한 경우, 다음을 제외하고 어떠한 성적도 인정되지 않을 것이다.
  - (i) 규칙18.5(b)에 해당하는 경우, 또는
  - (ii) 이 경기에서 첫 위반인 경우, 규칙18.5(c) 및 18.5(d)에 해당하는 경우.

코멘트: 규칙8.5의 개정은 세계 기록 승인에 대한 것으로, 만약 선수 또는 릴레이 팀이 기록 시간을 달성하고, 그 경기에서 선수 (또는 릴레이 팀의 어떤 선수)가 18.5(c) 또는 18.5(d)에 따른 단일 위반을 저질렀고, 여러 라운드가 있는 경기의 경우, 경기에서 첫 번째 위반이 ~~만~~이면, 그 기록은 유효할 수 있다. 그러나 선수 또는 릴레이 팀이 기록 시간을 달성하고, 그 경기에서 위반이 한 번 이상 발생하거나 선수 또는 릴레이 팀이 동일한 경기의 이전 라운드에서 위반을 저질렀다면, 그 기록은 승인되지 않을 것이다.

- e) 400m(4x400m 포함)이내의 기록의 경우, 가능할 경우 스타팅 블록에 연결된 세계육상 공인 스타트 정보 시스템이 사용되어야 하며, 정상적으로 작동하여 획득한 반응 시간이 경기 결과에 표시되어야 한다.

## 18. 릴레이 경기에서의 기록 For Records in Relay Events

릴레이 팀의 첫 번째 선수가 새운 시간 기록은 기록으로서의 승인을 위해 제출하지 않아도 된다.

## 19. 필드 경기에서의 기록 For Records in Field Events

- a) 규칙10에 따라 기록은 바, 교정 및 인증된 스틸 테이프를 사용하는 3명의 필드 심판원 또는 승인된 과학적 측정 장치와 자격을 갖춘 측정 심판원에 의해 확인된 정확성에 의해 측정된다;
- b) 멀리뛰기와 삼단 뛰기에서는 이 규칙에 명시된 대로 측정된 바람 속도에 관한 정보를 제출해야 합니다. 만약 점프 방향으로 측정된 바람 속도가 평균 1초당 2미터를 초과한다면, 해당 성적은 인정되지 않을 것이다.
- c) 한 대회에서 여러 번의 성적이 인정될 수 있으며, 인정된 각 성적은 해당 순간 최고의 이전 성적과 동등하거나 우수해야 합니다.
- d) 규칙2.11에 따라 투척 경기에서 도구 사용은 경기 전에 확인되어야 한다. 경기 중 기록이 동일하거나 우수하다는 것을 심판장이 알았을 경우, 심판장은 즉시 도구 사용 표시를 하여야 하고 규칙을 준수하거나 특성의 변경 여부를 확인하기 위하여 검사를 실시한다. 일반적으로 규칙2.11에 따라 경기 후 도구는 다시 점검되어야 한다.

## 20. 로드 경기(달리기 및 휠체어 레이싱)에서의 기록 For Records in Road (Running and Wheelchair Racing) Events

- a) 코스는 규칙에서 요구하는 관련 측정 보고서 및 기타 정보의 요청 시 WPA에 사용할 수 있도록 보장하여야 하는 "A" 또는 "B" 등급의 세계육상/AIMS 공인 측정사에 의해 측정되어야 한다.
- b) 코스의 시작과 끝 지점은 그들 사이의 이론적인 직선을 따라 측정하며, 레이스 거리의 50% 이상 떨어져 있어서는 안된다.
- c) 시작과 끝 사이의 고도의 전반적인 감소는 1:1000을 초과하여서는 안된다. 예: 1km당 1m(0.1%);

- d) 로드 코스를 원래 측정한 코스 측정자 또는 관련 당국과 협의한 후 지정된 다른 적절한 자격을 갖춘 관리자는 공식으로 측정된 코스를 자세히 설명하는 문서 사본과 함께 경주 전에 경주 코스가 공식으로 측정된 코스와 일치하는지 사전에 확인해야 한다. 그런 다음, 그들은 경기 중에 선두 차량에 탑승하거나 선수들이 동일한 코스를 달리는지 확인해야 한다.
- e) 로드 코스는 가능한 한 늦게, 레이스 당일이나 레이스 후 가능한 한 빨리 다른 "A" 등급의 측정자가 원래의 측정을 한 것과 다르게 확인(재측정)되어야 한다.  
  
참고: 만일 코스가 원래부터 최소 2명의 "A" 등급 혹은 각각 한 명씩 "A" 및 "B" 등급 측정가에 의해 측정되었을 경우, 본 규칙아래 승인은 요구되지 않는다.
- f) 규정에 따라 설정한 조건을 준수해야 경주 내 로드 경기의 기록은 중간거리로 설정된다. 중간거리는 반드시 측정, 기록 및 코스 측정 시 한 부분으로 표시하여야 하며 규정에 따라 검증되어야 한다.

## 21. 기타 기록 Other Records

- a) 경기, 선수권대회, 당일대회 및 다른 유사한 기록들은 LOC 혹은 대회를 관장하는 담당 기관에 의해 수립될 수 있다.
- b) 기록은 풍속 측정값을 제외하고 해당 경기에서 달성한 최고 기록을 인지하여야 한다. 풍속 측정은 경기 규정에서 명시되지 않는 한 무시할 수 있다.

## 22. 기록 공인 경기 Events for which Records are Recognised

완전 자동 전자 계측 기록 Fully Automatically Timed performances (F.A.T.)

수동 계시 기록 Hand Timed performances (H.T.)

트랜스폰더 계시 기록 Transponder Timed performances (T.T.)

## 남성 **Men**

F.A.T. 전용: 100m; 200m; 400m; 800m; 4x100m Relay; 4x400m Relay;

F.A.T. 혹은 H.T.: 1500m; 5000m; 10,000m;

### 로드 레이스 Road Races

F.A.T. 혹은 H.T. 혹은 T.T.: 5km, 10km; 하프마라톤; 마라톤

도약: 높이뛰기; 멀리뛰기; 세단뛰기

투척: 포환던지기; 원반던지기; 창던지기, 곤봉던지기

## 여성 **Women**

F.A.T. 전용: 100m; 200m; 400m; 800m; 4x100m Relay; 4x400m Relay;

F.A.T. 혹은 H.T.: 1500m; 5000m; 10,000m;

### 로드 레이스 Road Races

F.A.T. 혹은 H.T. 혹은 T.T.: 5km, 10km; 하프마라톤; 마라톤

도약: 높이뛰기; 멀리뛰기; 세단뛰기

투척: 포환던지기; 원반던지기; 창던지기, 곤봉던지기

## 혼성 **Universal**

F.A.T. 전용: 4x100m 혼성 릴레이

참고(i): 여성 전용 로드 레이스에서는 여자 출발 시간과 남자 출발 시간을 분리하여 스테이지를 진행할 수 있다. 한 랩 이상 같은 코스에서 보조, 페이스, 드래프팅 혹은 방해로 방지하기 위하여 시간차를 선택하여야 한다.

## SECTION IX – 메달 및 수료증(상장) 수여 AWARDING MEDALS AND DIPLOMAS

### Rule 52: 메달 및 수료증(상장) 수여 Awarding Medals and Diplomas

#### 1. WPA 공인 대회인 경우 오직 결승 진출자만이 메달을 받을 수 있다.

릴레이 경기에서는 결승에 참가한 각 팀의 네 명의 선수와 가이드러너가 메달을 받을 자격이 있으며, 이들은 시상대에 올라가야 합니다. 경기에서 이러한 팀 중 한 팀에 속한 다른 선수 및 가이드러너는 규칙 23.10에 따라 대회에 참가한 경우, WPA 및 관련 LOC의 재량에 따라 시상대에서 메달을 받거나 이후에 받을 수 있습니다.

#### 2. 선수들은 결승 참가자를 지명해야 한다. 최종 확인에 의해 선언된 가이드러너 중 다음 기준을 충족하는 자만이 메달 수상 선수와 함께 메달을 받을 자격이 있다.

a) 개인 종목에서 시각 장애 선수가 여러 가이드러너를 사용하여 경기에 참가하는 경우, 해당 선수와 함께 대회를 전체적으로(예선부터 결승까지) 완주한 가이드러너만이 선수와 함께 메달을 받을 자격이 있다.

참고(i): 필드경기의 보조자들은 메달을 받을 수 없다.

참고(ii): 선수가 1명 이상의 가이드러너를 사용하기로 결정한 경우, 해당 가이드러너들은 메달을 받을 수 없다.

b) 릴레이 경기의 경우, 결승에서 메달을 획득한 선수(들)와 동행한 가이드러너(들)는 시상식 단상에 올라가 메달을 수여받을 것이다.

참고: 이전 라운드에서 경기에 참가한 우승 팀의 선수 및 가이드러너들은 WPA 및 관련 LOC의 재량에 따라 시상식 단상에서 메달을 받거나 이후에 받을 수 있다.

#### 3. 개인 종목에서 시각 장애 선수가 여러 가이드러너를 사용하여 경기에 참가하는 경우, 트랙 및 로드 경기의 모든 가이드러너(여러 가이드러너가 참가한 이벤트 포함)는 해당 대회에 적용되는 관련 프로토콜 가이드에 명시된 수료증 정책에 따라 수료증을 받을 수 있다.

4. 대회 중 스포츠 등급의 변경은 선수의 결과(들), 순위(들)에 영향을 줄 수 있으며, 이에 따른 결과는 트랙 및 필드 경기에 적용될 수 있다. 엔트리 재등록은 본 규칙5.3에 따라 기술위원장의 승인에 따라 결정된다.

### **트랙 경기 *Track Events***

수정된 스포츠 등급이 해당 경기에 여전히 적절한 스포츠 등급일 경우, 엔트리의 재등록은 요구되지 않는다. 선수에 의해 세워진 결과, 순위 및 상금은 유효하다.

수정된 스포츠 등급이 해당 경기에 적절한 스포츠 등급 범위를 벗어났을 경우, 선수가 획득한 기록은 유효할 것이지만 순위 및 상금은 무효가 된다.

### **필드 경기 *Field Events***

수정된 스포츠 등급이 해당 경기에 여전히 적절한 스포츠 등급일 경우, 엔트리의 재등록은 요구되지 않는다. 포인트 시스템이 사용되고 있을 경우, 순위와 상금을 결정하는 포인트는 수정된 스포츠 등급에 맞게 다시 계산될 것이다. 수정된 스포츠 등급에서 동일한 대회(경기) 규칙을 적용할 경우 선수가 획득한 기록은 유효하다.

수정된 스포츠 등급이 해당 경기에 적절한 스포츠 등급의 범위를 벗어났을 경우, 선수가 획득한 기록은 수정된 스포츠 등급에서 동일한 대회(경기) 규칙을 적용할 경우 유효할 수 있으나, 순위 및 상금은 무효가 될 것이다.

## 부록 1 APPENDIX 1

### 세계장애인육상 스포츠 등급별 용기구 무게 WORLD PARA ATHLETICS IMPLEMENT WEIGHTS FOR SPORT CLASSES

#### 스포츠 등급 F11-13

연령 그룹	등급	원반 남성	원반 여성	창 남성	창 여성	포환 남성	포환 여성
오픈	F11-13	2.00kg	1.00kg	800gr	600gr	7.26kg	4.00kg
20세 이하 U/20	F11-13	1.75kg	1.00kg	800gr	600gr	6.00kg	4.00kg
17세 이하 U/17	F11-13	1.50kg	1.00kg	700gr	500gr	5.00kg	3.00kg

#### 스포츠 등급 F20

연령 그룹	등급	원반 남성	원반 여성	창 남성	창 여성	포환 남성	포환 여성
오픈	F20	2.00kg	1.00kg	800gr	600gr	7.26kg	4.00kg
20세 이하 U/20	F20	1.75kg	1.00kg	800gr	600gr	6.00kg	4.00kg
17세 이하 U/17	F20	1.50kg	1.00kg	700gr	500gr	5.00kg	3.00kg

## 스포츠 등급 F31-38

연령 그룹	등급	원반 남성	원반 여성	창 남성	창 여성	포환 남성	포환 여성	연령 그룹
오픈 및 20세 이하 U/20	F31	NE	NE	NE	NE	NE	NE	397gr
	F32	1.00kg	1.00kg	NE	NE	2.00kg	2.00kg	397gr
	F33	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	3.00kg	3.00kg	NE
	F34	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	4.00kg	3.00kg	NE
	F35	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	4.00kg	3.00kg	NE
	F36	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	4.00kg	3.00kg	NE
	F37	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	5.00kg	3.00kg	NE
	F38	1.50kg	1.00kg	800gr	600gr	5.00kg	3.00kg	NE
17세 이하 U/17	F31	NE	NE	NE	NE	NE	NE	397gr
	F32	750gr	750gr	NE	NE	1.00kg	1.00kg	397gr
	F33	750gr	750gr	500gr	500gr	2.00kg	2.00kg	NE
	F34	750gr	750gr	500gr	500gr	3.00kg	2.00kg	NE
	F35	750gr	750gr	500gr	500gr	3.00kg	2.00kg	NE
	F36	750gr	750gr	500gr	500gr	3.00kg	2.00kg	NE
	F37	750gr	750gr	500gr	500gr	4.00kg	2.00kg	NE
	F38	1.00kg	750gr	600gr	500gr	4.00kg	2.00kg	NE

## 스포츠 등급 F40-46

연령 그룹	등급	원반 남성	원반 여성	창 남성	창 여성	포환 남성	포환 여성
오픈 및 20세 이하 U/20	F40,F41	1.00kg	750gr	600gr	400gr	4.00kg	3.00kg
	F42	1.50kg	1.00kg	800gr	600gr	6.00kg	4.00kg
	F43,F44	1.50kg	1.00kg	800gr	600gr	6.00kg	4.00kg
	F45,F46	1.50kg	1.00kg	800gr	600gr	6.00kg	4.00kg
17세 이하 U/17	F40,F41	1.00kg	750gr	500gr	400gr	3.00kg	2.00kg
	F42,	1.00kg	1.00kg	700gr	500gr	5.00kg	3.00kg
	F43, F44	1.00kg	1.00kg	700gr	500gr	5.00kg	3.00kg
	F45,F46	1.00kg	1.00kg	700gr	500gr	5.00kg	3.00kg

## 스포츠 등급 F51- 57

연령 그룹	등급	원반 남성	원반 여성	창 남성	창 여성	포환 남성	포환 여성	곤봉 남성&여성
오픈 및 20세 이하 U/20	F51	1.00kg	1.00kg	NE	NE	NE	NE	397gr
	F52	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	2.00kg	2.00kg	NE
	F53	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	3.00kg	3.00kg	NE
	F54	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	4.00kg	3.00kg	NE
	F55	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	4.00kg	3.00kg	NE
	F56	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	4.00kg	3.00kg	NE
	F57	1.00kg	1.00kg	600gr	600gr	4.00kg	3.00kg	NE
17세 이하 U/17	F51	750gr	750gr	NE	NE	NE	NE	397gr
	F52	750gr	750gr	500gr	500gr	2.00kg	2.00kg	NE
	F53	750gr	750gr	500gr	500gr	2.00kg	2.00kg	NE
	F54	750gr	750gr	500gr	500gr	3.00kg	2.00kg	NE
	F55	750gr	750gr	500gr	500gr	3.00kg	2.00kg	NE
	F56	750gr	750gr	500gr	500gr	3.00kg	2.00kg	NE
	F57	1.00kg	750gr	500gr	500gr	3.00kg	2.00kg	NE

## 스포츠 등급 F61- 64

연령 그룹	등급	원반 남성	원반 여성	창 남성	창 여성	포환 남성	포환 여성
오픈 및 20세 이하 U/20	F61,F63	1.50kg	1.00kg	800gr	600gr	6.00kg	4.00kg
	F62,F64	1.50kg	1.00kg	800gr	600gr	6.00kg	4.00kg
17세 이하 U/17	F61,F63	1.00kg	1.00kg	700gr	500gr	5.00kg	3.00kg
	F62, F64	1.00kg	1.00kg	700gr	500gr	5.00kg	3.00kg

## 부록 2 APPENDIX 2

## 등급분류 체계표1-패럴림픽 경기대회 및 선수권 대회

Classification Hierarchy Table 1 – Paralympic Games and World Championships



Class	100m	200m	400m	800m	1500m	5000m	10000m	Marathon	높이뛰기	세단뛰기	멀리뛰기	원반	포환	창	곤봉	Class
11					*	*	*	*	*			*	*	*		11
12					*	*	*	*	*			*	*	*		12
13					*	*	*	*	*			*	*	*		13
20																20
31																31
32																32
33													Only Female			33
34																34
35	35 & 38										35 & 38	35 & 38 Only Female	35 & 38 Only Female	35 & 38 Only Female		35
36	36 & 38										36 & 38	36 & 38 Only Female	36 & 38 Only Female	36 & 38 Only Female		36
37	37 & 38										37 & 38	37 & 38 Only Female	37 & 38	37 & 38 Only Female		37
38	35, 36 or 37										35, 36 or 37	35, 36 or 37 Only Female	See Above Breakdowns	35, 36 or 37 Only Female		38
40																40
41																41
61																61
42																42
63																63
43																43
62																62
44																44
64																64
45																45
46																46
47																47
51																51
52	**	**	**	**												52
53					***	***	***	***								53
54												****	*****	****		54
55																55
56																56
57																57

등급분류 계층 및/또는 기술규칙에 의해 통합되는 등급  
존재하지 않는 등급/종목 통합(2018)

- \* 11등급은 12등급과 경기할 수 있다. 12등급은 13등급과 경기할 수 있다. 하지만 11등급과 13등급은 같이 경기할 수 없다.
- \*\* 가능한 통합: T51-53 혹은 T52-54.
- \*\*\* T53 과T54는 통합된 종목으로 경기한다.
- \*\*\*\* 가능한 조합: 세계의 연속된 등급간의 통합.
- \*\*\*\*\* 가능한 조합: 53-57(여자) 혹은 54-57(남자) 사이에서 세계의 연속된 등급간의 통합.

## 부록 2 APPENDIX 2

등급분류 체계표2- 지역 선수권 대회 및 지역대회 Classification Hierarchy Table 2 – Regional Championships and Regional Games

Class	100m	200m	400m	800m	1500m	5000m	10000m	Marathon	높이뛰기	세단뛰기	멀리뛰기	원반	포환	창	곤봉	Class
11					*	*	*	*	*			*	*	*		11
12																12
13																13
20																20
31																31
32																32
33																33
34																34
35	35 & 38															35
36	36 & 38															36
37	37 & 38															37
38	35, 36 or 37															38
40																40
41																41
61									42, 44, 63, 64							61
42																42
63																63
43																43
62																62
44									42, 44, 63, 64							44
64																64
45																45
46																46
47																47
51																51
52	**	**	**	**												52
53					***	***	***	***				****		****		53
54													*****			54
55																55
56																56
57																57

등급분류 계층 및/또는 기술규칙에 의해 통합되는 등급  
존재하지 않는 등급/종목 통합(2018)

- \* 11등급은 12등급과 경기할 수 있다. 12등급은 13등급과 경기할 수 있다. 하지만 11등급과 13등급은 같이 경기할 수 없다.
- \*\* 가능한 통합: T51-53 혹은 T52-54.
- \*\*\* T53 과T54는 통합된 종목으로 경기한다.
- \*\*\*\* 가능한 조합: 세계의 연속된 등급간의 통합.
- \*\*\*\*\* 가능한 조합: 53-57(여자) 혹은 54-57(남자) 사이에서 세계의 연속된 등급간의 통합.

## 부록 3 APPENDIX 3

### 세계장애인육상 입식 최대허용기립높이(“MASH”) 규정

World Para Athletics Maximum Allowable Standing Height (“MASH”) Rules  
March 202

## 1 소개 Introduction

- 1.1 이 부록에서는 세계 장애인 육상 규칙 및 규정의 목적상, 이 규칙은(“MASH 규칙”) 다음 스포츠 등급에서 양쪽 의족과 경쟁하는 선수의 MASH 측정과 관련된 프로세스와 절차를 상세히 설명한다.
  - 1.1.1 T61 그리고/ 혹은 F61
  - 1.1.2 T62 그리고/ 혹은 F62
- 1.2 세계장애인육상 규칙 및 규정의 규칙 6.12.2항의 목적상, 선수 평가를 완료한 선수만 WPA 등급 분류 규칙 및 규정에 따라 세계장애인육상 등급 분류 패널과 함께 평가 세션에 참석하고, WPA 등급 분류 규칙 및 규정에 따라 제1조에 명시된 스포츠 등급이 배정되면, 위 1명은 MASH 측정에 참석할 수 있다.

## 2 MASH 측정요원 MASH personnel

- 2.1 세계장애인육상연맹은 측정요원(“MASH Personnel”)에 필요한 기술과 경험을 갖춘 개인에게 이 부록에서 언급한 과제와 책임의 일부 또는 전부를 위임할 수 있다.
- 2.2 세계장애인육상연맹은 MASH 측정요원의 훈련과 인증을 위한 시스템을 위임할 수 있다. 세계장애인육상연맹은 MASH 측정요원에게 측정과 인증을 위임할 수 있다.
- 2.3 의심을 피하기 위해서 등급분류자 또한 MASH 측정요원이 될 수도 있다.

## 3 MASH 측정세션 MASH Measurement Sessions

- 3.1 이 섹션에서는 선수들의 MASH(“MASH Measurement Session”)를 측정 및 판단하는 단계이다.

- 3.2 이 과정을 위해 세계장애인육상연맹은 최소 2명의 측정요원("MASH 측정요원")을 구성할 것이다.
- 3.3 MASH 측정 세션에서 MASH 측정요원은 선수를 평가하고 부속문서 1에 명시된 절차에 따라 선수에게 MASH 측정결과를 부여할 것이다.
- 3.4 본 부록의 규정과 관련된 의무를 준수하는지 선수의 국가 혹은 당국의 패럴림픽 위원회는 책임을 진다. 선수의 국가 혹은 당국 패럴림픽 위원회는 다음을 수행해야 한다. 선수가 예정된 MASH 측정 세션에 참석할 수 있도록 합리적인 조치를 취해야 한다.
- 3.5 선수 관련 사항:
- 3.5.1 선수는 개인적으로 예정된 MASH 측정 세션에 참석할 책임이 있다.
- 3.5.2 선수는 MASH측정 세션에 참석할 때 선수 국가 기관 또는 국가 패럴림픽 위원회(이하"선수 지원자"라 한다)의 위원 1명과 동행할 권리가 있다. 선수가 미성년자이거나 자국의 법률에 따라 법적 능력이 부족한 경우, 선수와 동행해야 한다.
- 3.5.3 선수(해당되는 경우 선수 지원 담당자)는 세계 장애인 육상 경기에서 지정한 선수 동의서 양식의 조건을 승인하고 동의해야 한다.
- 3.5.4 선수는 MASH측정위원이 신원을 확인할 수 있도록 해야 한다. 여권, 신분증, 또는 인증과 같은 문서를 제공한다.
- 3.5.5 선수는 MASH 측정 세션에 참석하여 MASH를 측정하고 검진하기 위해 적절한 해부학적 불변 계측점이 드러난 복장을 착용해야 한다.
- 3.5.6 선수는 MASH 측정위원이 제공하는 모든 합리적인 지침을 준수해야 한다.
- 3.5.7 선수는 이에 책임이 있으며, 그에 해당되는 경우 선수 지원자는 선수의 장애 및 MASH와 관련된 정보가 적절한지 확실히 해야 한다. 이는 WPA의 요청에 따라 WPA에게 제공된다.
- 3.6 MASH 측정위원 관련사항

- 3.6.1 MASH 측정위원회는 세계장애인육상경기(WPA)에서 달리 규정하지 않는 한 영어로 MASH 측정 세션을 수행한다. 선수가 통역을 요청할 경우, 선수의 국가 혹은 당국의 패럴림픽위원회의 구성원이 통역을 준비해야 한다. 통역사는 해당되는 경우, 선수지원 담당자와 함께 MASH 측정 세션에 참석할 수 있다.
- 3.6.2 MASH 측정위원회가 MASH 측정 세션의 모든 측면을 수행하거나 선수의 MASH를 판단하기 위해 의견이 필요하다고 생각되는 경우, MASH 측정 요원은 어떤 단계에서는 의학, 기술 또는 과학적 의견을 구할 수 있다.

## 4 MASH 측정 세션 중단 Suspension of MASH Measurement Session

- 4.1 MASH 측정위원회는 WPA와 협의하여 다음과 같은 상황 중 하나 이상에서 선수에게 정확한 MASH를 지정할 수 없다고 판단할 경우 MASH 측정 세션을 중단할 수 있다.
  - 4.1.1 선수가 본 MASH 규정을 준수하지 않은 경우.
  - 4.1.2 선수가 MASH 측정위원회와 효과적으로 의사 소통할 수 없는 경우; 또는
  - 4.1.3 선수가 MASH 측정위원회가 제공하는 합리적인 지침을 거부하거나 준수할 수 없는 경우.
- 4.2 MASH 측정 세션이 MASH 측정위원회에 의해 중단될 경우, MASH 측정위원회 및 WPA는 선수, 관련 국가 기관 또는 당국 패럴림픽 위원회에 중단에 대한 설명을 제공하고, 선수 측에서 필요한 교정 조치에 대한 세부사항을 명시할 수 있다. (해당되는 경우).
  - 4.2.1 선수가 해당 조치에 지정된 기간 내에 MASH 측정위원회와 세계장애인육상경기(WPA)를 만족시키기 위해 시정 조치를 취할 경우, MASH 측정세션이 재개된다.
  - 4.2.2 WPA가 지정 조치를 적용할 수 없다고 판단하거나 지정된 시간 내에 교정 시정 조치를 취하지 않을 경우, MASH 측정 세션이 종료되고, 선수는 WPA가 별도로 결정하지 않는 한 WPA공인 경기에 참가할 수 없다.
  - 4.2.3 제4.22조에 명시된 상황에서, 선수가 새로운 MASH 측정 세션에 참석할 수 있는지 여부는 전적으로 WPA의 재량에 달려있다. 선수가 새로운 MASH 측정 세션에 참석할 수 있는 경우, WPA는 새로운 세션의 장소, 날짜, 시간을 결정한다.

## 5 MASH 판독요청 MASH Measurement Challenges

- 5.1 MASH 판독의 유형과 MASH Challenge를 할 수 있는 사람
  - 5.1.1 선수의 MASH("MASH 판독")에 대해 제기될 수 있는 도전에는 두 가지 다른 형태가 있다.

- 5.1.1.1 국가 MASH 판독요청.
- 5.1.1.2 세계장애인육상연맹(WPA)의 MASH 판독.
- 5.1.2 국가의 MASH 판독요청은 다음 단체 중 한 곳에서만 할 수 있다.
  - 5.1.2.1 국가 기관; 또는
  - 5.1.2.2 국가 패럴림픽 위원회.
- 5.1.3 WPA MASH 판독은 오직 WPA에서만 이루어질 수 있다.
- 5.2 **국가의 MASH 판독요청**
  - 5.2.1 국가 기관 또는 국가 패럴림픽 위원회는 소속 선수에 대해서만 국가 MASH Challenge를 실시할 수 있다.
  - 5.2.2 국가 MASH 판독은 MASH 마스터 목록에 표시된 선수의 최종 배정된 MASH와 관련해서만 이루어질 수 있다.
  - 5.2.3 국가 MASH 판독은 다음 중 하나 이상의 근거에서만 이루어질 수 있다.
    - 5.2.3.1 자연적인 골격의 성숙으로 인해 선수 골격 구조에 신장/높이 변화가 발생한 경우, 이 근거는 21세 생일 이전 또는 그 해 동안 관련 MASH 측정세션이 수행된 선수에게만 적용되며, 선수의 MASH에 영향을 미칠 수 있는 인체측정학 측정의 변경을 보여주는 의료 문서에 의해 뒷받침되어야 한다.
    - 5.2.3.2 의료상의 이유로 마지막 MASH 측정 세션 이후 선수의 키가 변경된 경우. 이 근거에 대한 신청서는 관련 의료 진당 및 선수의 MASH에 영향을 미칠 수 있는 인체측정학 측정의 변경을 보여주는 뒷받침 의료 문서에 있어야 한다.
    - 5.2.3.3 국가 기구 또는 국가 패럴림픽 위원회가 MASH 측정 세션에서 절차상 오류가 발생하여 선수가 잘못된 MASH를 받았다고 판단할 경우.
  - 5.2.4 선수는 국가 기구 또는 국가 패럴림픽 위원회가 이의를 제기하는 동안 현재의 MASH에 따라 경기할 수 있어야 한다.
  - 5.2.5 국가 MASH 판독요청을 제출하기 위해서는 국가 기구 또는 국가 패럴림픽 위원회가 WPA에서 지정한 양식에 따라 MASH 판독요청 양식을 작성해야 하며, 다음사항을 포함해야 한다.

- 5.2.5.1 선수의 이름과 IPC 스포츠 데이터 관리 시스템(SDMS) ID.
- 5.2.5.2 측정된 MASH 판독의 세부사항 및 사본.
- 5.2.5.3 국가 MASH 판독요청이 시행된 이유와 국가 기구 또는 국가 패럴림픽 위원회가 선수가 배정한 MASH가 부정확하다고 믿는 근거에 대한 설명.
- 5.2.5.4 위의 5.2.3항(해당되는 경우)에 명시된 판독요청 관련 근거에 대한 충분한 지원 문서. 그리고
- 5.2.5.5 환불 불가 MASH 판독 수수료 150유로.
- 5.2.6 MASH 판독요청 문서는 가능한 빨리 세계장애인육상연맹(WPA)에 제출하고 SDMS에 업로드 해야 한다.
- 5.2.7 MASH 판독요청 신청서를 받은 세계장애인육상연맹(WPA)은 국가의 MASH 판독을 검토한다.
  - 5.2.7.1 세계장애인육상연맹(WPA)이 국가 MASH 판독요청을 수락하면 WPA는 다음에 이용 가능한 MASH 측정 기회에서 새로운 MASH 측정을 수행할 MASH 측정위원을 임명한다. 선수는 MASH 판독위원회에 의해 새로운 MASH 측정 세션이 시작되기 전, 현재의 MASH로 경기할 수 있다. WPA는 모든 관련 당사자에게 새로운 MASH 측정 세션이 MASH 측정위원회에 의해 수행될 장소, 날짜, 시간을 통지한다.
  - 5.2.7.2 세계장애인육상연맹(WPA)가 국가의 MASH 판독요청을 거부할 경우, 선수 MASH는 국가의 MASH 판독요청 이전에 MASH 마스터 리스트에 등재된 상태로 유지된다.
- 5.3 **세계장애인육상 MASH 판독**
  - 5.3.1 세계장애인육상연맹(WPA)은 소속 선수가 잘못된 MASH를 배정받았다고 판단할 경우, 재량에 따라 언제든지 MASH 판독요청을 할 수 있다.
  - 5.3.2 WPA가 MASH 판독을 결정할 경우, WPA는 MASH 판독의 관련 국가 기구 또는 국가 패럴림픽 위원회에 MASH 판독이 이루어진 이유를 서면으로 통지해야 한다.

- 5.3.3 세계장애인육상선수권 대회는 향후 장애인 육상 선수권 대회가 결정하는 장소, 날짜, 시간에서 새로운 MASH 측정을 수행할 MASH 판독 측정위원을 임명한다.
- 5.3.4 세계장애인육상선수가 달리 결정하지 않는 한, 선수는 MASH 판독 측정위원에 의해 새로운 MASH 측정 세션이 시작되기 전에 현재의 MASH에 따라 경기할 수 있어야 한다.
- 5.4 **MASH 판독 측정위원 MASH Challenge Panel**
  - 5.4.1 MASH 판독요원에는 선수의 MASH 측정 세션을 수행한 MASH 측정요원의 구성원이 포함돼서는 안 된다.
  - 5.4.2 MASH 판독요원은 이 MASH 규칙에 따라 새로운 MASH 측정 세션을 수행한다.
  - 5.4.3 새로운 MASH 측정 세션이 완료되면, MASH 판독요원에 의해 선수에게 배정된 MASH가 최종적으로 결정되고, 선수의 유일하고 유효한 MASH가 된다.

## 6 MASH 마스터 리스트 MASH Master List

- 6.1 WPA는 세계장애인육상 웹사이트에 공식적으로 선수 이름, 성별, 생년월일, 국가, 스포츠 등급 및 스포츠 등급 상태, 현재의 MASH를 포함하여, MASH 마스터 리스트를 공개할 것이다.
- 6.2 WPA는 국가 MASH 판독요청 승인 혹은 WPA MASH 판독이 이루어지면 WPA는 문제가 해결되기 전까지 선수의 MASH 마스터 리스트 옆에 선수의 현재 MASH 결과를 기재해 놓을 것이다.

## 부속문서 1: 양쪽 의족을 사용하는 선수들의 입식 최대허용기립높이(MASH) 결의안

의족을 사용하는 입식선수가 레이스, 도약, 투척하는 경우 (무릎 위 양쪽 절단, 무릎 아래 절단, 양쪽 하지 장애, 또는 무릎 위와 아래의 절단 결합), 최대 측정에 다음 공식이 적용됩니다. 다음 공식은 최대허용기립높이 측정에 적용됩니다. (모든 측정은 센티미터(cm)단위로 콤마 뒤의 1자리에서 반올림):

- 무릎 아래에 결함이 있는 선수의 경우

남	$\text{최대높이} = -5.272 + (0.998 \times \text{앉은 높이}) + (0.855 \times \text{허벅지})$ $+ (0.882 \times \text{위팔}) + (0.820 \times \text{아래팔}) + 1.91$
여	$\text{최대높이} = -0.126 + (1.022 \times \text{앉은 높이}) + (0.698 \times \text{허벅지})$ $+ (0.899 \times \text{위팔}) + (0.779 \times \text{아래팔}) + 1.73$

- 무릎 위에 결함이 있는 선수의 경우

남	$\text{최대높이} = -5.857 + (1.116 \times \text{앉은 높이}) + (1.435 \times \text{위팔})$ $+ (1.189 \times \text{아래팔}) + 2.62$
여	$\text{최대높이} = -4.102 + (0.509 \times \text{팔의 너비}) + 0.966 \times \text{앉은 높이}$ $+ 2.14$

- 복합적 장애의 경우, 모든 변수를 측정할 수 있는 최대높이 R2의 공식은 Canda 2009 간행물 (Canda, A. (2009) 젊은 성인의 신체길이를: 신체적 장애가 있는 사람에게 적용한다. Anthropology 저널, 28(2): 71-82) PE 점수는 본 연구의 표4(남성) 또는 표5(여성)의 공식에 추가된다. (부록2 참조).
- 상지 측정을 할 수 없는 복합적 장애의 경우, 입식 높이는 다음 공식에 기초한다.

Males	$\text{최대높이} = \text{앉은 높이} / 0.52$
Females	$\text{최대높이} = \text{앉은 높이} / 0.533$

- 무릎 위 아래의 절단결합(또는 이와 유사한 장애) 선수의 경우, 무릎 아래의 결손(위 참조)에 대한 공식은 결함이 없는 쪽의 허벅지를 측정하여 재 측정한다.

모든 조치는 ISAK 표준화 규격(International Society for the Advancement of Kinanthropometry)에 따라 준거된다).

## 부속문서 2: 다중 지체장애의 최대허용입식 높이규정

### Male 남성

78

Stature Estimation from Body Segment Lengths in Young Adults—Application to People with Physical Disabilities—

**Table 4** Regression equations on male sample

Code	$R^2$	RMSE	PE	Stature (cm)=
M 1 <sub>m</sub>	0.978	1.41	1.54	1.346+1.023 * lower leg+0.957 * sitting height+0.530 * thigh+0.493 * upper arm+0.228 * forearm
M 2 <sub>m</sub>	0.978	1.43	1.54	1.575+1.087 * lower leg+0.969 * sitting height+0.532 * thigh+0.551 * upper arm
M 3 <sub>m</sub>	0.978	1.44	1.47	0.947+0.135 * arm span+0.914 * sitting height+0.545 * thigh+1.067 * lower leg
M 4 <sub>m</sub>	0.975	1.53	1.50	2.630+0.992 * sitting height+1.245 * lower leg+0.609 * thigh+0.216 * foot
M 5 <sub>m</sub>	0.974	1.54	1.49	2.590+1.027 * sitting height+1.302 * lower leg+0.613 * thigh
M 6 <sub>m</sub>	0.969	1.69	1.77	2.354+0.179 * arm span+0.948 * sitting height+1.376 * lower leg
M 7 <sub>m</sub>	0.963	1.84	1.85	4.866+1.753 * lower leg+1.109 * sitting height
M 8 <sub>m</sub>	0.961	1.89	1.91	-5.272+0.998 * sitting height+0.855 * thigh+0.882 * upper arm+0.820 * forearm
M 9 <sub>m</sub>	0.955	2.03	2.03	-6.059+1.059 * sitting height+0.953 * thigh+1.233 * upper arm
M 10 <sub>m</sub>	0.936	2.43	2.62	-5.857+1.116 * sitting height+1.435 * upper arm+1.189 * forearm
M 11 <sub>m</sub>	0.931	2.52	2	-7.517+1.283 * sitting height+1.439 * thigh
M 12 <sub>m</sub>	0.928	2.57	2.82	29.795+0.333 * arm span+0.935 * lower leg+0.673 * thigh+0.771 * foot
M 13 <sub>m</sub>	0.927	2.60	2.49	-9.049+ 0.527* arm span+0.973 * sitting height
M 14 <sub>m</sub>	0.923	2.65	2.88	31.768+0.411 * arm span+1.043 * lower leg+0.673 * thigh
M 15 <sub>m</sub>	0.922	2.67	2.97	-7.217+1.231 * sitting height+2.075 * upper arm
M 16 <sub>m</sub>	0.920	2.72	2.91	36.224+0.979 * lower leg+0.856 * upper arm+1.183 * foot+0.723 * thigh+0.402 * forearm
M 17 <sub>m</sub>	0.918	2.73	2.85	37.010+1.075 * lower leg+0.954 * upper arm+1.270 * foot+0.729 * thigh
M 18 <sub>m</sub>	0.910	2.87	2.97	34.937+0.479 * arm span+1.426* lower leg
M 19 <sub>m</sub>	0.908	2.91	2.98	41.771+1.421 * lower leg+1.518 * foot+0.887 * thigh
M 20 <sub>m</sub>	0.903	2.98	2.98	41.642+1.493 * lower leg+1.238 * upper arm+1.360 * foot
M 21 <sub>m</sub>	0.890	3.19	3.38	31.176+1.382 * upper arm+1.123 * thigh+1.068 * forearm+1.123 * hand
M 22 <sub>m</sub>	0.884	3.25	3.18	50.870+1.899 * lower leg+1.559 * upper arm
M 23 <sub>m</sub>	0.883	3.23	3.61	37.026+1.507 * upper arm+1.164 * thigh+1.451 * forearm
M 24 <sub>m</sub>	0.883	3.27	3.16	49.629+2.099 * lower leg+1.732 * foot
M 25 <sub>m</sub>	0.862	3.55	3.66	40.422+ 2.232 * upper arm+1.382 * thigh
M 26 <sub>m</sub>	0.844	3.79	3.88	35.854+2.203 * upper arm+1.577 * forearm+1.400 * hand
M 27 <sub>m</sub>	0.834	3.91	4.15	43.424+ 2.398 * upper arm+2.083 * forearm

Code M n<sup>o</sup>: M, multiple regression equation; n<sup>o</sup>, serial number; m: male. RMSE: root mean square error. PE: pure error

## Female 여성

**Table 5** Regression equations on female sample

Code	$R^2$	RMSE	PE	Stature (cm)=
M 1 <sub>f</sub>	0.959	1.57	1.25	1.772+0.159 * arm span+0.957 * sitting height+0.424 * thigh+0.966 * lower leg
M 2 <sub>f</sub>	0.959	1.57	1.34	2.305+1.013 * lower leg+0.970 * sitting height+0.451 * thigh+0.513 * upper arm +0.253 * foot
M 3 <sub>f</sub>	0.958	1.59	1.34	2.907+1.062 * lower leg+1.005 * sitting height+0.453 * thigh+0.529 * upper arm
M 4 <sub>f</sub>	0.955	1.65	1.33	3.326+1.007 * sitting height+1.219 * lower leg+0.523 * thigh+0.299 * foot
M 5 <sub>f</sub>	0.954	1.67	1.31	4.082+1.285 * lower leg+1.049 * sitting height+0.528 * thigh
M 6 <sub>f</sub>	0.951	1.71	1.45	1.815+0.212 * arm span+0.975 * sitting height+1.173 * lower leg
M 7 <sub>f</sub>	0.940	1.89	1.55	5.192+1.711 * lower leg+1.116 * sitting height
M 8 <sub>f</sub>	0.936	1.96	1.73	-0.126 +1.022 * sitting height+0.698 * thigh+0.899 * upper arm+0.779 * forearm
M 9 <sub>f</sub>	0.929	2.06	1.92	-0.686+1.061 * sitting height+0.814 * thigh+1.237 * upper arm
M 10 <sub>f</sub>	0.918	2.22	2.14	-4.102+0.509 * arm span+0.966 * Sitting height
M 11 <sub>f</sub>	0.911	2.3	2.04	-0.559+1.094 * sitting height+1.325 * upper arm+1.229 * forearm
M 12 <sub>f</sub>	0.892	2.54	2.34	-1.663+1.184 * sitting height+2.039 * upper arm
M 13 <sub>f</sub>	0.894	2.51	2.23	0.685+1.246 * sitting height+1.306 * thigh
M 14 <sub>f</sub>	0.875	2.74	2.68	35.709+0.328 * arm span+0.803 * lower leg+0.535 * thigh+0.973 * foot
M 15 <sub>f</sub>	0.866	2.84	2.96	40.436+1.009 * lower leg+1.359 * foot+0.627 * thigh+0.939 * upper arm
M 16 <sub>f</sub>	0.864	2.86	2.66	41.582+0.417* arm span+0.888 * lower leg+0.522 * thigh
M 17 <sub>f</sub>	0.852	2.98	2.77	42.556+0.489 * arm span+1.142 * lower leg
M 18 <sub>f</sub>	0.851	2.99	3.13	45.104+1.399 * lower leg+1.526 * foot+0.776 * thigh
M 19 <sub>f</sub>	0.825	3.24	3.10	42.361+1.240 * upper arm+0.934 * thigh+1.239 * hand+0.973 * forearm
M 20 <sub>f</sub>	0.822	3.26	3.36	50.489+2.047 * lower leg+1.693 * foot
M 21 <sub>f</sub>	0.815	3.33	3.20	41.502+1.578 * upper arm+1.075 * thigh+1.645 * hand.
M 22 <sub>f</sub>	0.795	3.50	3.49	52.044+2.077 * upper arm+1.154 * thigh
M 23 <sub>f</sub>	0.780	3.63	3.36	46.344+1.870 * upper arm+1.630 * forearm+1.278 * hand
M 24 <sub>f</sub>	0.769	3.71	3.57	53.970+2.105 * upper arm+1.966 * forearm

Code M n<sub>m</sub><sup>o</sup>: M, multiple regression equation; n<sup>o</sup>, serial number; f, female. RMSE: root mean square error. PE: pure error

(Canda, A. (2009). Stature estimation from body segment lengths in young adults: Application to people with physical disabilities. *Journal of Anthropology*, 28(2):71-82)

## 부록 3: 소집실에서 MASH 확인절차

### 1 소개 Introduction

세계장애인육상 규칙 및 규정의 6.13에 따라, 선수는 실제 키는 경기용 의족의 MASH를 초과해서는 안 된다. 선수의 키는 소집실 심판원이 소집실에서 측정한다. 선수가 이 규칙을 준수하지 않을 경우, 해당 선수는 경기를 시작할 수 없으며, 규칙 6.21에 따라 결과에 "DNS"로 표시된다.

이 문서는 지역조직위원회(LOC)와 소집실 심판원이 선수가 MASH를 준수하였는지 확인하기 위해 소집실에서 제공할 장비와 따라야 할 절차를 순차적으로 설명하기 위해 개발되었다.

### 2 소집실 장비 Call Room Equipment

소집실에서 선수의 키를 측정하려면 다음과 같은 장비(LOC에서 제공해야 함)가 필요합니다.

#### 2.1 스테디오미터(혹은 장비를 측정할 수 있는 기구) Stadiometer (or other suitable measurement device)

스테디오미터는 높이를 측정하는 장비 중 하나이다. 이것은 일반적으로 보통 자와 머리 꼭대기에 놓이도록 조정된 슬라이딩 수평 헤드피스로 구성된다. 자유 유형의 스테디오미터 혹은 벽걸이형 스테디오미터가 있으며, 이는 그림 1에서 확인할 수 있다.





자유 유형의 스테디오미터		벽걸이 형 스테디오미터	
	 Example of an acceptable baseboard		
	 Example of a baseboard which is raised and too narrow		

그림 1: 스테디오미터 유형 *Stadiometer Examples*

기구 유형과 상관없이, 측정기는 다음과 같은 방식으로 배치되어야 한다.

선수는 머리, 어깨 면적, 엉덩이를 뒤에 붙인 상태에서 수직 극으로 정확한 위치에 있어야 한다. 이 위치에 도달하기 위해서는 의족의 가장 뒤 부분이 그림 2에서 보이는 바와 같이 폴 뒤에 배치되어야 할 수도 있습니다. 벽걸이 형 기구를 사용하는 경우, (벽이 아닌) 단단한 수직 기둥에 고정해야 하는 경우, 선수가 발을 어깨 너비로 벌리고 서 있는 동안, 기둥은 의족의 일부가 뒤에 배치될 수 있을 정도로 기둥이 충분히 좁아야 합니다. (아래 2.2.2a 참조).

만약 자유 유형의 스테디오미터를 사용한다면, 발판은 의족을 엉덩이 바로 아래에 두고 약 15cm간격으로 선수가 서 있을 수 있도록 충분히 넓어야 합니다. 측정값은 센티미터와 밀리미터 단위로 표시해야 합니다.



그림 2: 선수는 의족의 가장 뒤 부분이 기둥 뒤쪽에 위치할 수 있도록 선수는 기구 혹은 벽에 등지고 선다.

## 2.2 금속 측정 기구 Metal Measurement Tape

금속 측정 기구는 특히 벽에 부착된 스테디오미터를 고정할 때, 스테디오미터를 설치할 때 측정의 정확성을 보장하는데 도움을 줍니다.

## 2.3 기포관수준기 Spirit Level

기포관수준기는 스테디오미터의 수직인지 확인할 수 있는 기구입니다. 이 측정 막대를 선수의 머리 위에 위치시켜 스테디오미터의 정확한 수평을 측정할 수 있도록 도와줄 것입니다.



그림 3: 기포관수준기 /

## 2.4 수평면 공간 Area with a level surface

스테디오미터는 바닥이 수평면인 공간의 소집실에 배치해야 합니다. 스테디오미터가 위치할 바닥이 단단한 경우, 선수의 의족에 부착된 날이 손상되지 않도록 적절한 깔개(예. 합성 트랙 혹은 고무 매트)를 바닥에 위치시켜야 한다. 선수 대기실에서 소집실에 있는 별도 공간의 측정기구까지도 바닥표면에 의족이 손상되지 않도록 조치해야 한다.

### 3 소집실에서 MASH 검증을 위한 절차 Procedure for conducting MASH verification in the Call Room

#### 3.1 경기 전 Prior to Competition

경기 전, 소집실 심판원은 다음 사항을 수행해야 한다.

1. 스타트 리스트를 검토한다.
  - a. T/F61-62 등급의 모든 선수들을 확인한다.
  - b. 해당 선수가 경기하는 날짜와 시간을 확인하여 소집실에 입장하는 시간을 확인한다;
  - c. 해당 선수의 MASH로 리스트를 작성한다. 각 MASH는 WPA MASH 마스터 리스트에서 확인할 수 있습니다.
2. MASH 검증할 수 있는 공간과 장비가 소집실에 설치되어 있는지 확인합니다. (본 문서의 섹션 1 참조).
3. 소집실에는 하나의 패널 당 MASH 측정위원이 최소 2명 이상 배정되어 선수가 MASH 기준을 초과하지 않는지 확인해야 합니다. 두 명으로 구성된 측정위원 중 한 명은 측정자와 기록자 역할을 하고 다른 한 명은 균형을 선수가 균형을 잡을 수 있도록 보조역할을 한다. 한 패널에 세 명의 측정위원이 구성되면 한 명은 측정자, 다른 한 명은 기록자, 나머지 한 명은 선수의 보조역할을 한다. 소집실 심판원은 패널의 구성원 중 한 명일 수 있습니다.

### 3.2 경기 중 During Competition

경기 중, 패널에 측정위원이 배정되면 선수가 경기하는 모든 단계 및 라운드 포함 전에 모든 T/F61/62 선수에 대한 MASH를 확인해야 한다. MASH 확인은 다음과 같이 수행해야 한다.

1. 선수들은 경기용 의족을 착용하고 있어야 한다.
2. 선수는 최대한 바로 서있어야 한다. 다음 그림4와 같이수행한다.
  - a. 선수는 스테디오미터 또는 스테디오미터가 부착된 단단한 기둥의 발판(단단한 나무/고무)위에서 의족을 어깨 너비 정도로 벌리고 가능한 똑바로 선다.
  - b. 선수는 다음과 같은 지점에서 기둥과 맞닿아야 한다.
    - i. 머리 (가능한)
    - ii. 어깨 면적(견갑골)
    - iii. 엉덩이



그림 4: 선수의 정확한 자세

이 세 지점이 기둥에 맞닿기 위해서는 의족의 가장 뒤쪽 부분이 기둥의 양쪽에 있어야 할 수 있다. 위의 그림4를 참조.

3. 담당 측정위원은 선수를 배치할 때 다음 사항을 확인해야 합니다.
  - a. 목이 중립위치에 있다. (즉, 머리는 Frankfort Plane에 위치한다. -안와연과 귀 이주를 수평이다. 정렬된 경우 정점은 두개골의 가장 높은 지점(vertex)입니다. (그림5)
  - b. 골반과 엉덩이가 중립에 있다(그림6)
  - c. 무릎 핀 상태.

선수가 이 자세를 유지하면서 균형을 유지하기 어려울 수 있으므로 선수는 팔을 사용하여 균형을 유지할 수 있도록 도움을 받아야 한다. (예: 높은 의자 사용) 또는 측정위원의 도움을 받습니다. 선수가 허리를 굽힐 필요가 없을 정도로 지지대는 충분히 높아야 합니다. (그림4 참조).

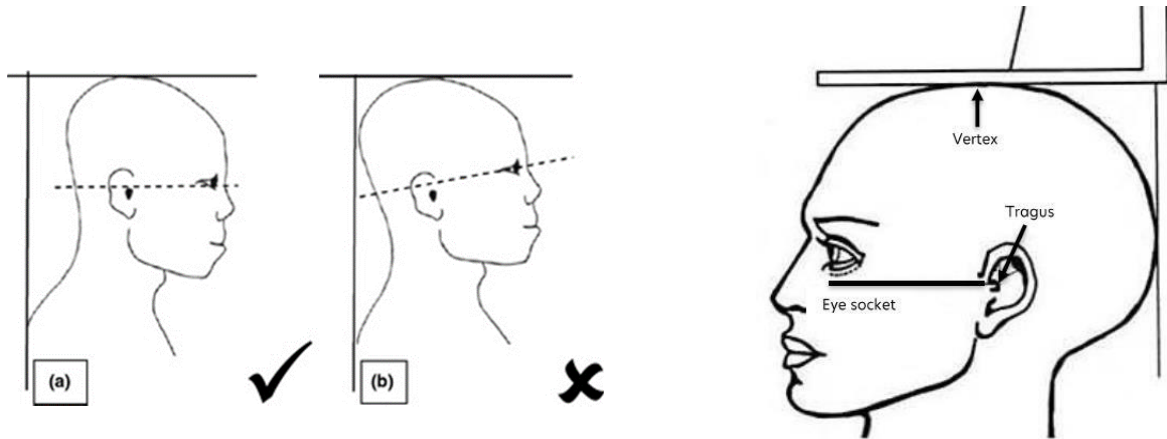


그림 5: 목의 중립자세(Frankfort Plane) 측정 예시.

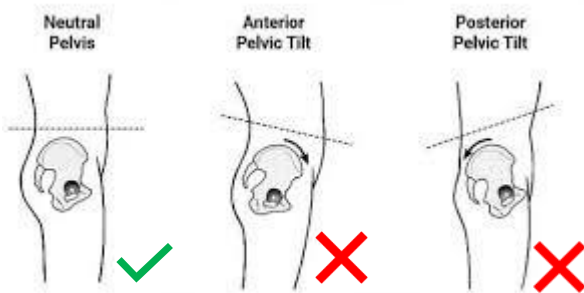


그림 6: 골반중립위치의 예시

4. 선수의 입석 높이는 항상 WPA MASH 마스터 목록에 기록된 MASH와 같거나 작아야 한다. 선수가 MASH기준을 초과할 경우, 즉시 소집실 심판원에게 보고해야 한다. 선수는 WPA 규정 6.13에 따라 경기에 참가할 수 있다.
5. 측정요원은 MASH 유효성 검사 양식(부속문서 4의 예)를 작성하여 경기가 끝날 때마다 기술대표(TD)에게 제출해야 한다. 템플릿 MASH 유효성 검사 양식도 아래에서 사용할 수 있습니다.

## 부속문서 4: MASH 유효성 검사 양식

Event name: <input style="width: 80%;" type="text"/>	Event date: <input style="width: 40%;" type="text" value=" / "/>	Event time: <input style="width: 40%;" type="text" value=" : "/>
Heat (if applicable): <input style="width: 80%;" type="text"/>		

Athlete Name and Number (if applicable)	NPC Code	SDMS	Height Recorded in the MASH Master List	Compliant (Yes/No)

Assigned Panel:

Call Room Judge (1)

Call Room Judge (2)

Signature

Signature

Note: This form must be signed by the relevant Call Room Judges

WPA 46



**World Para Athletics**

Adenauerallee 212-214  
53113 Bonn, Germany

Tel. +49 228 2097-200  
Fax +49 228 2097-209

**[info@WorldParaAthletics.org](mailto:info@WorldParaAthletics.org)**  
**[www.WorldParaAthletics.org](http://www.WorldParaAthletics.org)**

© 2024 International Paralympic Committee – ALL RIGHTS RESERVED  
Photo ©: Getty Images